



🔥 Encendiendo la chispa Desarrollo con Data Engineering en Microsoft Fabric



ADN Fabric – 21/01/2026

Hello! My name is l2aFa

- Amando y odiando los datos desde 2010
- Me encanta aprender cosas nuevas, llevar la tecnología más allá y colaborar en proyectos que ilusionen y aporten valor a todos los niveles
- Apasionado de la tecnología, videojuegos, cómics y memes por igual
- Microsoft Fabric MVP





Agenda

-  Data Engineering 101
-  Encendiendo la chispa
-  ¿Qué hay de nuevo viejo?
-  Tips and tricks



Data Engineering 101

¿Qué es la ingeniería de datos?

Consiste en construir los sistemas que transforman datos desordenados en información limpia y lista para ser analizada y consumida

¿Y en Fabric?

Data Engineering

Cree un lago de datos y operacionalice el flujo de trabajo para crear, transformar y compartir el patrimonio de datos.

Acerca de

Tipos de elemento

- Lakehouse
- Bloc de notas
- Entorno
- Definición de trabajo d...
- Funciones de datos de...
- API para GraphQL

Áreas de trabajo disponibles

Esta carga de trabajo se puede usar en todas las áreas de trabajo

Soporte del anunciante

Documentación [🔗](#)

Ayuda [🔗](#)

Información general

Descripción

Publicador: Microsoft

La ingeniería de datos permite diseñar, compilar y mantener infraestructuras y sistemas que su organización puede usar para recopilar, almacenar, procesar y analizar grandes volúmenes de datos.

Comenzar

Explorar un ejemplo [🔗](#)
Usar un ejemplo para aprender



Seleccionar

¿Qué es un lakehouse? [🔗](#)
Introducción a la ingeniería de datos



Abrir

Obtención de la experiencia de datos en ... [🔗](#)
Introducción a la ingeniería de datos



Abrir

Introducción a las definiciones de trabajo... [🔗](#)
Introducción a la ingeniería de datos



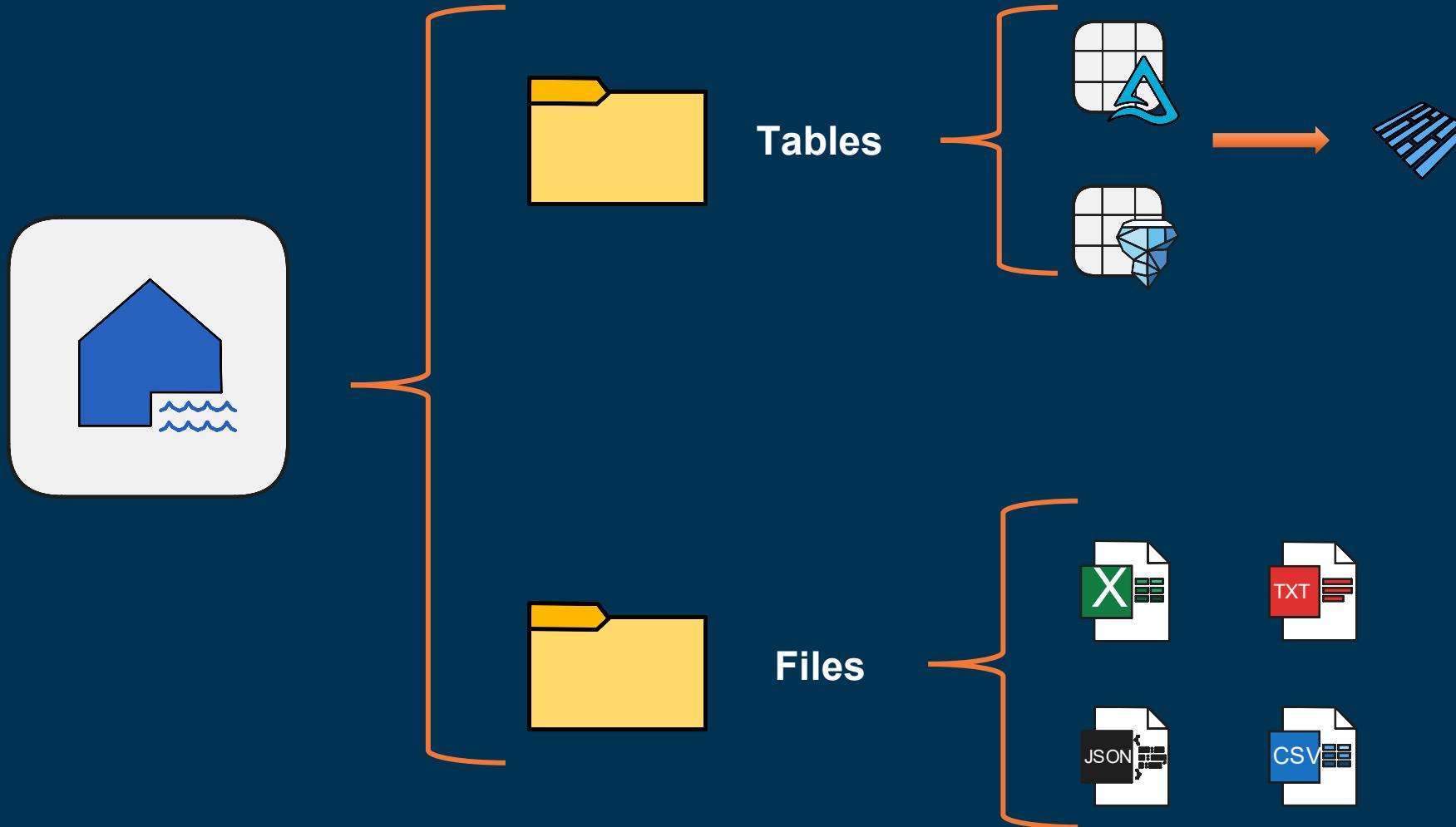
Desarrollar y ejecutar cuadernos [🔗](#)
Introducción a la ingeniería de datos



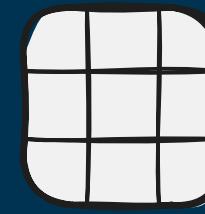
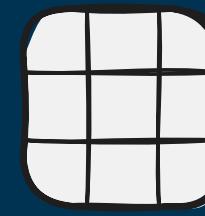
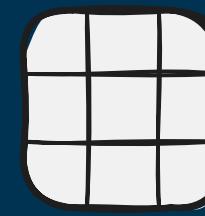
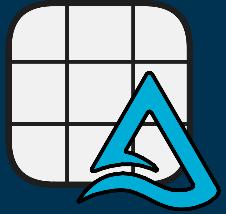
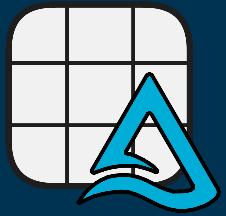
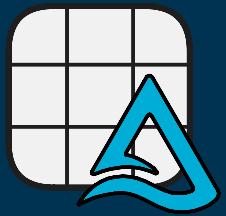
Cómo usar NotebookUtils [🔗](#)
Introducción a la ingeniería de datos



En algún sitio hay que guardar las cosas



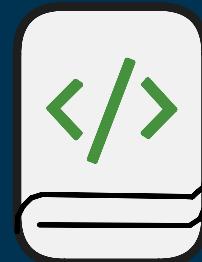
Dos por el precio de uno



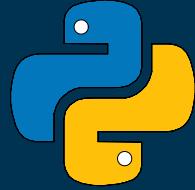
¡Ojo con los timings de sincronización!

Cada escenario tiene su herramienta

- Enfoque mayormente pro code
- Posibilidad de personalización
- Contamos con librerías y útiles propios
 - Semantic link
 - NotebookUtils
- Dos vertientes



Tigre y dragón



- Arranque inmediato
- Datos pequeños/medianos
- Acceso limitado a características
- Soporte parcial sobre Delta Lake
- Idóneo para tareas cortas y prototipos/pruebas de características
- Menor coste de recursos



- Arranque más lento*
- Datos enormes
- Acceso a todas las características
- Soporte total sobre Delta Lake
- Más adecuado para cargas de trabajo pesadas
- Mayor coste de recursos

Como todo en Fabric, ¡la unión hace la fuerza!



Encendiendo la chispa

¿Qué es Apache Spark?

- Motor de análisis unificado diseñado para el procesamiento de datos a gran escala
 - Realiza el procesamiento en memoria
 - Divide tareas de datos gigantescas en trozos y los procesa en paralelo
 - Dispone de APIs para diferentes lenguajes
 - Open-source*
 - Completamente todo terreno



El secreto está en la masa

- Los procesos en Spark:
 - Se dividen físicamente en trozos, denominados particiones
 - 1 partición = 1 tarea
 - Siguen un patrón de orquesta, contamos con:
 - 1 Driver
 - N Executors
- Spark es perezoso por naturaleza

El secreto está en la masa

- Los pro• • •

- Se define el DataFrame

```
1 # 1. TRANSFORMACIÓN (Lazy): Spark solo "toma nota"  
2 # Aquí NO se leen datos, solo se verifican metadatos (nombres de columnas).  
3 df = spark.read.parquet("ventas_gigantes.parquet")
```

- 1

```
4  
5 # 2. TRANSFORMACIÓN (Lazy): Spark añade un paso al plan  
6 # Todavía NO se ha procesado ni una sola fila.
```

- Sigue añadiendo transformaciones

- 1

```
7 df_filtrado = df.filter(df["pais"] == "España")  
8
```

- N

```
9 # 3. TRANSFORMACIÓN (Lazy): Otro paso al plan  
10 # Seguimos sin usar CPU para mover datos.  
11 df_final = df_filtrado.select("producto", "importe")
```

```
12
```

```
13 # -----  
14 # 4. ACCIÓN (Eager): ¡El detonante!
```

```
15 # Aquí Spark mira todo el plan anterior, lo optimiza y EJECUTA.
```

```
16 df_final.show()
```

- Spark ejecuta el plan

Pero cuidado no nos quememos



```
1 # Definimos el plan (Lazy) -> Coste: 0 segundos
2 df = spark.read.parquet("datos_masivos.parquet").filter(...)
3
4 # 1. ACCIÓN: Count
5 # Spark lee el archivo -> filtra -> cuenta.
6 print(df.count())
7
8 # 2. ACCIÓN: Show
9 # ¡Spark NO recuerda el resultado anterior!
10 # Vuelve a leer el archivo -> vuelve a filtrar -> muestra.
11 df.show()
12
13 # 3. ACCIÓN: Write
14 # ¡Otra vez! Lee -> filtra -> escribe.
15 df.write.mode("overwrite").save("destino")
```

Pero cuidado no nos quememos



```
1 # --- STAGE 1 (Todo esto ocurre en paralelo y memoria local) ---
2 df = spark.read.parquet("datos.parquet")
3 df_limpio = df.filter(df["edad"] > 18)    # Narrow (Local)
4 df_final = df_limpio.select("nombre", "ciudad") # Narrow (Local)
5
6 # --- SHUFFLE (La barrera de red) ---
7 # Aquí Spark detiene el proceso local, intercambia datos y crea la STAGE 2
8 df_agrupado = df_final.groupBy("ciudad").count() # Wide (Requiere mover datos)
9
10 df_agrupado.show() # Acción que dispara todo
```



¿Qué hay de nuevo, viejo?

Con sabor propio

- Spark en Fabric se basa en la versión open-source:
 - Ya instalado y configurado, permite dimensionar y ajustar
 - Acceso a diferentes runtimes
 - Totalmente integrado con OneLake
 - Incluye personalizaciones y mejoras únicas
 - V-ORDER
 - Adaptative target file size
 - Native Execution Engine



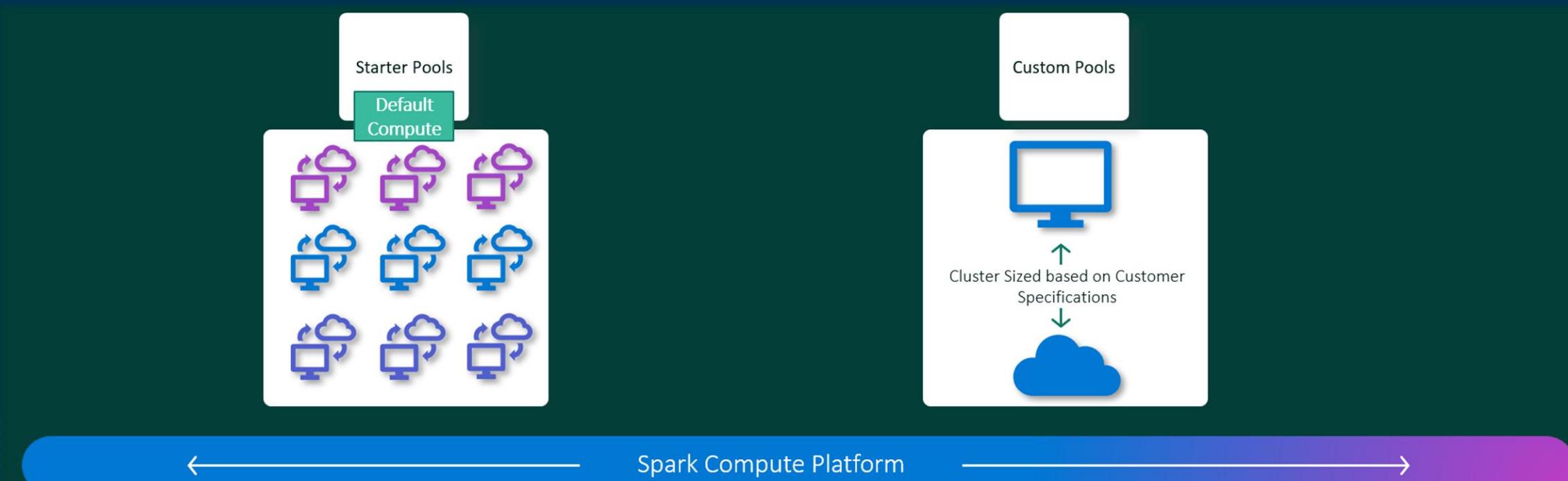
Única en su especie

- Admite trabajo en varios lenguajes y formatos
- Aislamiento de costes y modo de facturación único
- Dimensionamiento y configuración del “músculo”
 - Límites a nivel de capacidad
 - Diferentes versiones
- Personalización y ajustes sin parangón



¿Qué hay bajo el capo?

- Grupos de recursos definidos para la ejecución de tareas
 - Tamaños predefinidos (de S a XXL)
 - Ajustes de escalado y asignación dinámicos
 - Configuración de duración de sesión



Hasta el infinito, pero no más allá

- Tenemos un número máximo de vCores por capacidad
 - Los pools definidos utilizan esos núcleos para la ejecución de tareas
 - Se evalúan los núcleos disponibles previamente a ejecutar nada
 - Disponemos de un sistema de cola para ejecución
- Es posible usar más cores de los disponibles gracias al bursting
 - Controlable a voluntad
- Resulta indispensable
 - Programar bien los procesos y cargas de trabajo
 - Dimensionar correctamente los clústers

Hagamos porque todo salga bien

Job Admission (Optimistic Approach)

Spark Job Admission

Jobs are admitted with 1 node and scale up requests go through Spark Job Admission to approve or reject based on cores available

Fabric Capacity (F32)

Total Cores = 192

Available Cores = 192

1 CU = 2 Spark Vcores and there is a 3X burst applied to for concurrent max cores

- By enabling autoscale, F32 capacity could support running 24 concurrent jobs (192 Total Cores/8 Core per job)
- Job scale up is approved/ rejected based on cores available in a fair manner
- Scale up or new job admission exceeding the available cores are queued or throttled

De todas las tallas y colores

| SKU Fabric | vCores Spark | Bursting (3-5x) | Límite de cola |
|------------|--------------|-----------------|----------------|
| F2 | 4 | 20 | 4 |
| F4 | 8 | 24 | 4 |
| F8 | 16 | 48 | 8 |
| F16 | 32 | 96 | 16 |
| F32 | 64 | 192 | 32 |
| F64 | 128 | 384 | 64 |
| F128 | 256 | 768 | 128 |
| F256 | 512 | 1536 | 256 |
| F512 | 1024 | 3072 | 512 |
| F1024 | 2048 | 6144 | 1024 |
| F2048 | 4096 | 12288 | 2048 |
| T1 | 128 | 128 | N/A |



Tips and tricks

Recetas para el éxito

- Filtrar, filtrar, filtrar y también filtrar
- Utiliza la Delta, Luke
- Indicar es mejor que adivinar
- Uso eficiente de recursos
 - Modo de alta concurrencia
 - Límite de sesión & dimensionamiento
- Ajustar las propiedades según cada capa/propósito



Pezqueñines no gracias

- No olvidemos que SELECT * sigue matando gatitos
- El tamaño sí importa
- Más no es necesariamente mejor
- Las serpientes son traicioneras
- Cuidado con atragantarnos
- Ojo con nuestros pasos y la huella que dejamos



¡Esto no es todo amigos!

- Probar, testear y volver a empezar
 - Dimensionamientos de clúster
 - N° de particiones
- Mecanismos de tuning adicional
 - Z-ORDER
 - Liquid Clustering
- Aprovechemos “el jugar en casa”



¡Muchas gracias!

