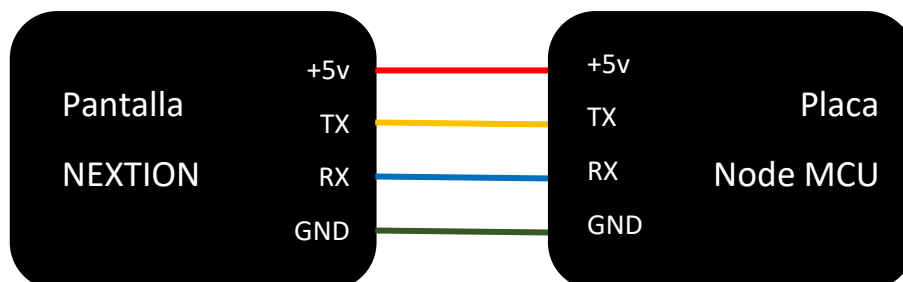


Cuando tenemos un programa en el entorno Nextion podemos cargarlo a nuestra pantalla a través de una placa Arduino o una placa Node MCU (sin necesidad de usar el adaptador USB TTL o el módulo RS232 a TTL), para cargar el programa de manera correcta los pasos a seguir son los siguientes:

- 1- Conectar la placa Node MCU al ordenador, abrir el entorno Arduino o el utilizado para programar la placa (Visual Studio Code por ejemplo) y cargar en la placa un programa vacío como se ve a continuación:

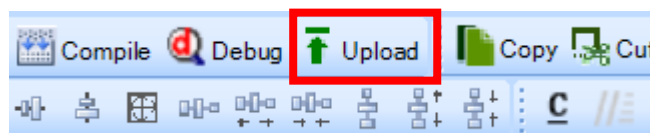
```
1  #include <Arduino.h>
2
3  void setup() {
4    // put your setup code here, to run once:
5  }
6
7  void loop() {
8    // put your main code here, to run repeatedly:
9  }
10
11
```

- 2- Conexiones de la pantalla Nextion con la placa Node MCU: debemos conectar el pin GND de la pantalla con el GND de la placa, el cable de alimentación positiva (+5v) de la pantalla con el pin VIN de la placa, y luego debemos conectar el transmisor (TX) de la pantalla con el transmisor (TX) de la placa y el receptor (RX) de la pantalla Nextion con el receptor (RX) de la placa.

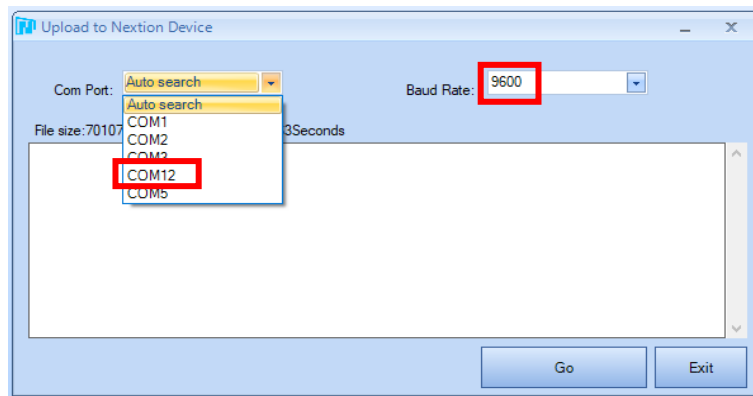


Es importante tener en cuenta que para poder realizar la carga correcta del programa las conexiones deben realizarse correctamente y no confundir la conexión de los transmisores y receptores ya que habitualmente se conectan cruzados.

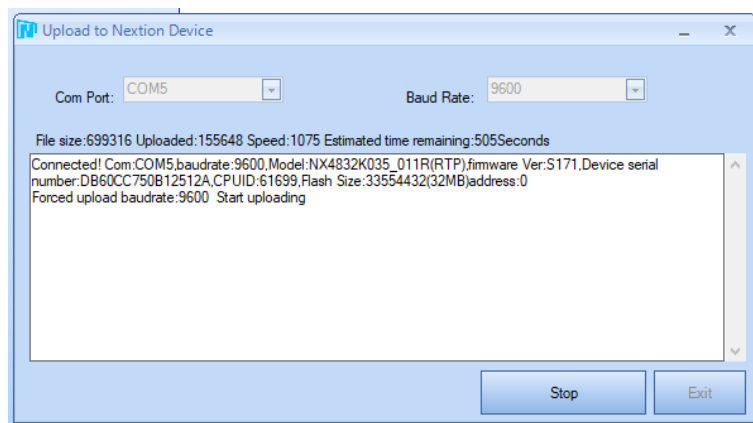
- 3- Luego abrimos nuestro programa en el editor Nextion, y presionamos el botón "UPLOAD"



Luego elegimos el puerto donde tenemos conectado la placa NODE MCU y la velocidad de transmisión (normalmente 9600 baudios)



Luego presionamos “GO” y el programa comenzará a cargarse en la pantalla:



Es importante que carguemos un programa “vacío” a la placa Node MCU o Arduino UNO, ya que puede ser que la placa tenga cargado un programa donde utilice el puerto serie para enviar o recibir información, entonces si queremos cargar el programa a la pantalla Nextion mediante una Node MCU y la placa esta enviando datos por el puerto serie, se generará un error y no se subirá el programa a la pantalla Nextion correctamente.