

Funciones para el control de neopixel

pixels.fill(pixels.Color(0, 0, 0), 0, 10); // Nos sirve para encender los led desde el 0 al 10, con el valor RGB colocado entre parentesis.

pixels.setPixelColor(PIN_LED, pixels.Color(0, 150, 0)); // Nos sirve para encender el led conectado al pin: "PIN_LED"

CODIGO DE EJEMPLO

```
#include <Arduino.h>
```

```
#include <Adafruit_NeoPixel.h>
```

```
#define PIN D3 // Pin donde estan conectados los leds
```

```
#define NUMPIXELS 10 // cantidad de pixeles qie tenemos conectados en seria
```

```
Adafruit_NeoPixel pixels(NUMPIXELS, PIN, NEO_GRB + NEO_KHZ800); // creamos el objeto
```

```
void setup()
```

```
{  
  pixels.begin(); // Inicializamos el objeto "pixels"  
}
```

```
void loop()
```

```
{  
  pixels.clear(); // Apaga todos los leds
```

```
  for (int i = 0; i < NUMPIXELS; i++)
```

```
  {  
    // pixels.Color() takes RGB values, from 0,0,0 up to 255,255,255  
    // Here we're using a moderately bright green color:  
    // pixels.setPixelColor(i, pixels.Color(0, 150, 0));
```

```
    pixels.setBrightness(255); // Ajustamos el brillo de los leds (de 0 a 255, 255 = maximo)  
    pixels.fill(pixels.Color(0, 0, 0), 0, 10); // Nos sirve para encender los led desde el  
    // 0 al 10, con el valor RGB colocado entre parentesis.  
    pixels.show(); // se lo enviamos a los leds  
    delay(2000);
```

```
    pixels.fill(pixels.Color(0, 255, 0), 0, 10);  
    pixels.show(); // Send the updated pixel colors to the hardware.  
    delay(2000);
```

```
    pixels.clear();  
    delay(2000);
```

```
    pixels.fill(pixels.Color(255, 0, 0), 0, 10);  
    pixels.show(); // Send the updated pixel colors to the hardware.  
    delay(2000);
```

```
    pixels.clear();  
    delay(2000);  
    pixels.fill(pixels.Color(0, 0, 255), 0, 10);  
    pixels.show(); // Send the updated pixel colors to the hardware.  
    delay(2000);  
    pixels.clear();  
    delay(2000); }}
```