

MEMORIA EEPROM

----- Inicializar EEPROM

Incluir:

```
#include <EEPROM.h>
```

En el void setup:

```
EEPROM.begin(512); //Elegimos el tamaño de la eeprom que vamos a usar
```

----- Leer de la EEPROM

```
EEPROM.get(direccion, variable);
```

```
//en "direccion" va la direccion que quiero leer.
```

```
//en "variable" pongo la variable donde quiero guardar el dato leído.
```

----- Escribir en la EEPROM

```
EEPROM.put(direccion, dato);
```

```
EEPROM.commit();
```

```
//En "direccion" poner la direccion donde quiero escribir
```

```
//En "dato" poner el dato que quiero escribir.
```

```
//No olvidar poner el commit despues de cada escritura
```

----- Escribir en la EEPROM con update

```
//update() realmente no tiene sentido en el ESP8266 ya
```

```
//que solo está escribiendo en la RAM hasta que llame a commit() o end().
```

```
EEPROM.update(direccion, valor);
```

```
EEPROM.commit();
```

```
//En "direccion" poner la direccion donde quiero escribir
```

```
//En "dato" poner el dato que quiero escribir.
```

```
//No olvidar poner el commit despues de cada escritura
```

```
//IMPORTANTE: la funcion update solo escribira el "valor" si
```

```
//este es distinto al que estaba guardado en esa direccion.
```

IMPORTANTE

No es recomendable guardar una variable de tipo "String" con la funcion "PUT"

Ya que salta si el String tiene un largo mayor a 10 salta error.

Hay que guardar la variable de tiempo "char [TAM]"