



# Windows Forms pt01

# Criando

Primeiro, vamos criar um projeto padrão windows forms

## Criar um novo projeto

### Modelos de projeto recentes

-  Aplicativo do Windows Forms (.NET Framework) C#
-  Aplicativo do Console (.NET Framework) C#

Windows Forms

Limpar tudo

Todos os idiomas

Todas as plataformas

Todos os tipos de projeto



Aplicativo do Windows Forms (.NET Framework)

Um projeto para criar um aplicativo com uma interface do usuário do Windows Forms (WinForms)

C# Windows Área de Trabalho



Biblioteca de Controles do Windows Forms (.NET Framework)

Um projeto para criar controles a serem usados em aplicativos do Windows Forms (WinForms)

C# Windows Área de Trabalho Biblioteca



Aplicativo do Windows Forms (.NET Framework)

Um projeto para criar um aplicativo com uma interface do usuário do Windows Forms (WinForms)

Visual Basic Windows Área de Trabalho



Biblioteca de Controles do Windows Forms (.NET Framework)

Um projeto para criar controles a serem usados em aplicativos do Windows Forms (WinForms)

Visual Basic Windows Área de Trabalho Biblioteca



Windows Forms App (.NET)

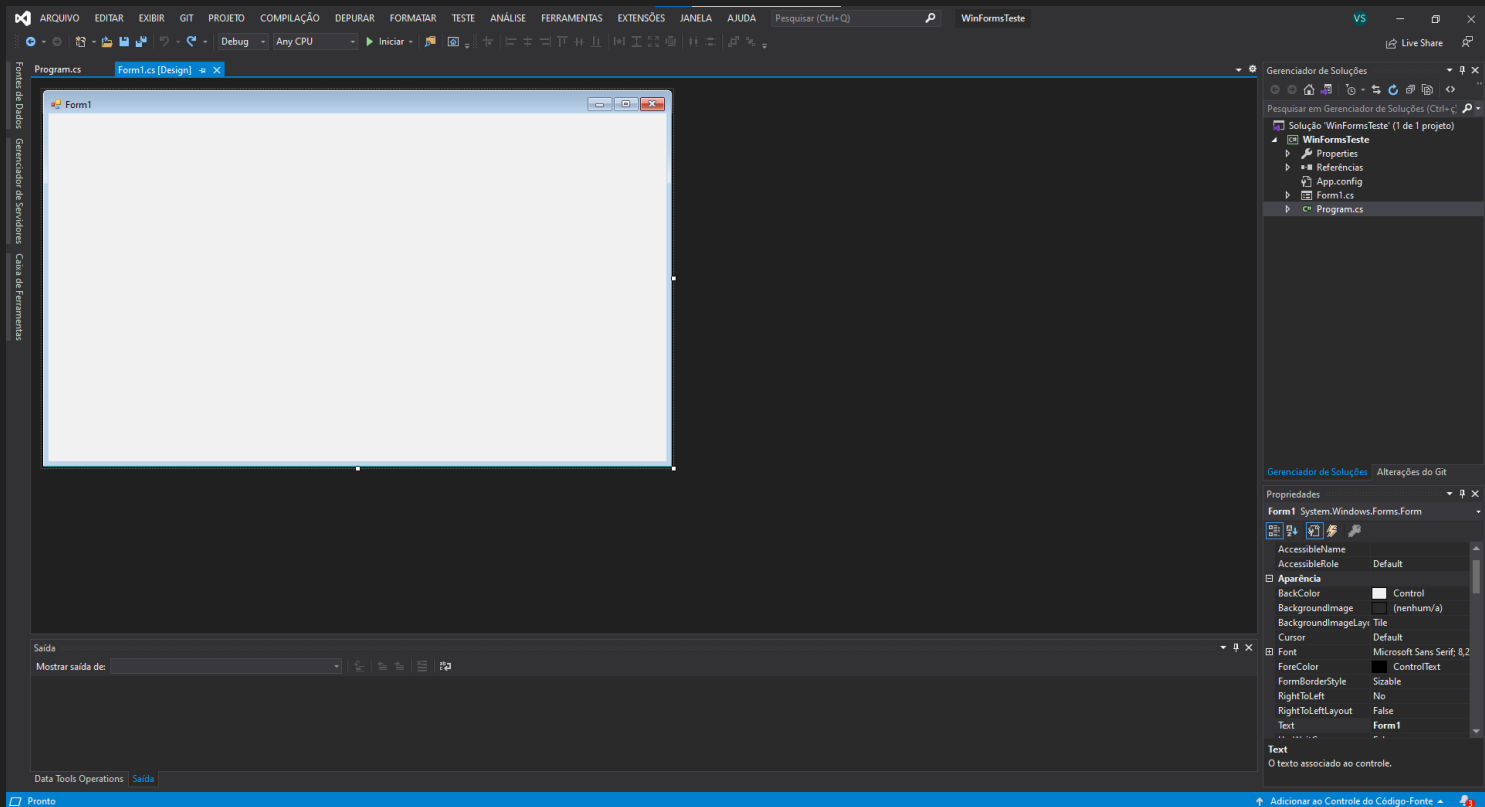
Um projeto para criar um aplicativo com uma interface do usuário do Windows Forms (WinForms)

Voltar

Próximo

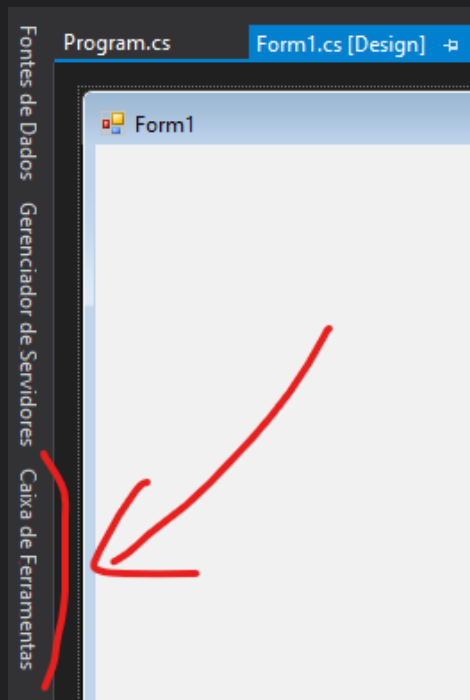
# Na tela

Agora que criamos um projeto WinForms, ele automaticamente inicia na janela de design

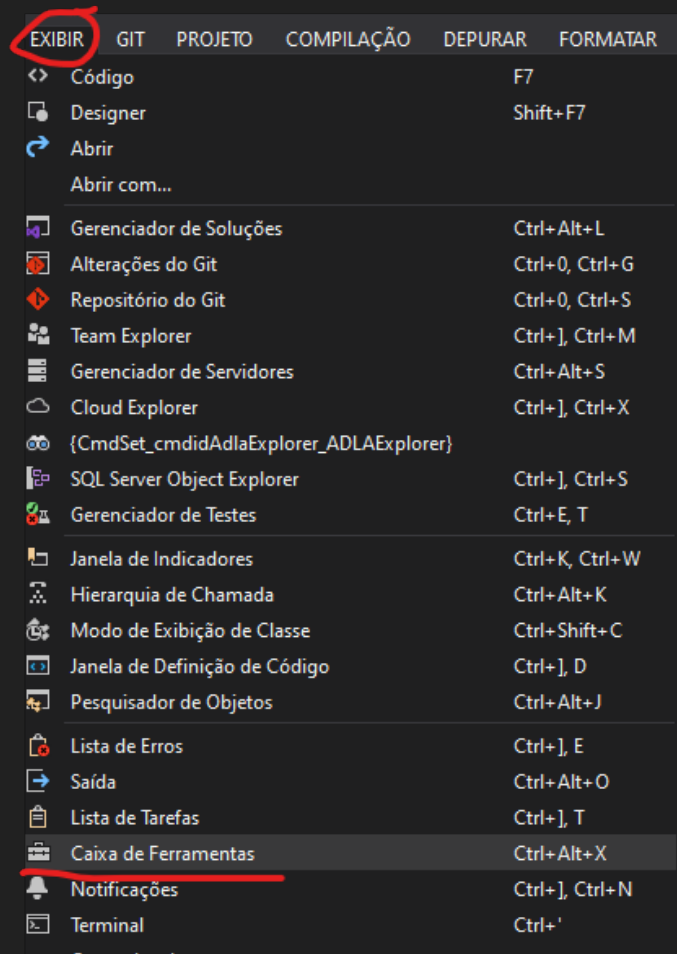


# Na tela

Procure pela Caixa de Ferramentas



OU



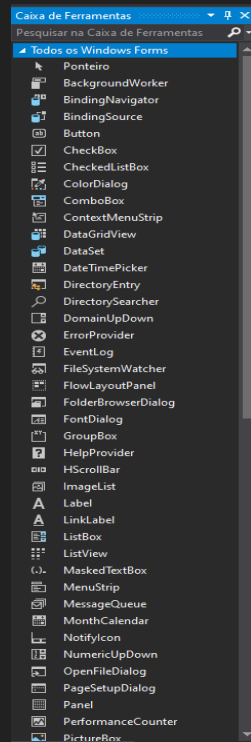
# Ferramentas

Existe uma infinidade de ferramentas, mas como sempre, tem umas que são mais usadas do que outras, como por exemplo:

Label: Apenas mostra um texto na tela

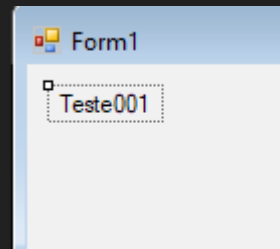
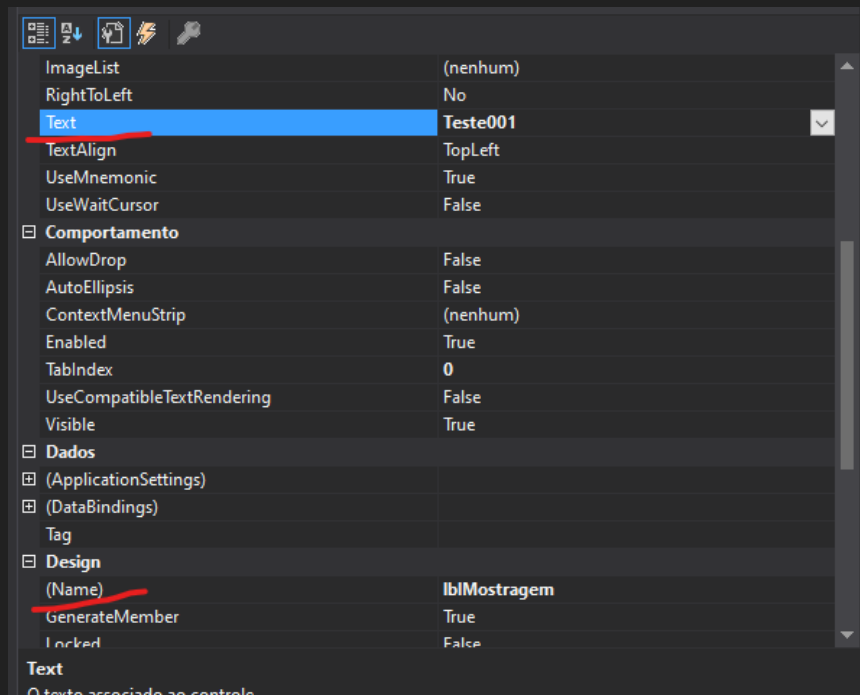
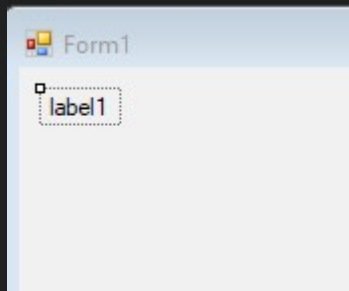
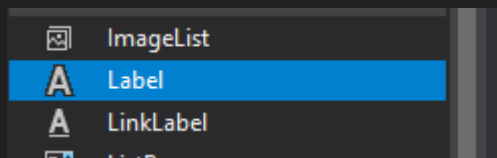
TextBox: Serve para o usuario inserir um texto

Button: Um botão, pode ser usado para login/exit entre outros



# Label

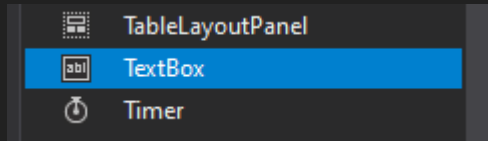
Mostra uma informação na tela via texto, após colocar, deve-se olhar nas propriedades dele, nome e o texto, por padrão colocamos lbl antes do nome  
Exemplo: lblLogin, lblNome, etc...



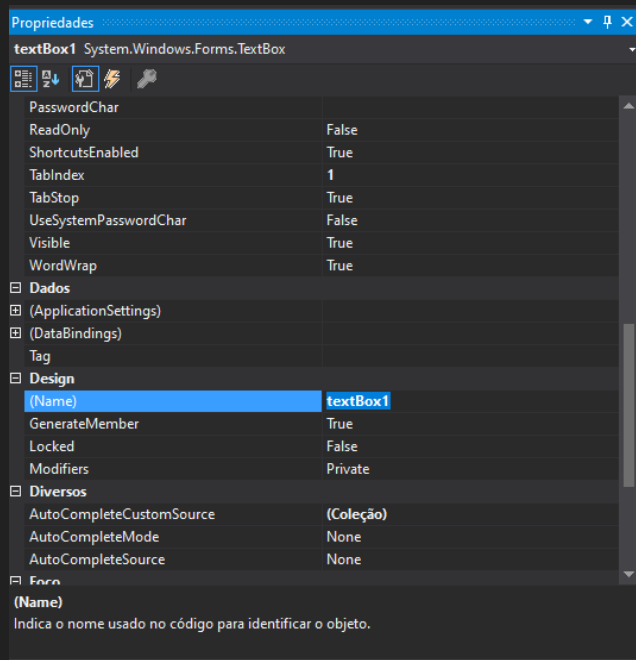
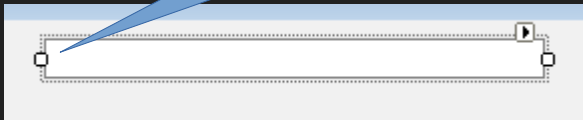
# TextBox

É uma caixa de texto que o usuário pode inserir valores via teclado, por padrão, colocamos txt antes do nome

Exemplos: txtUser, txtPassword, etc...

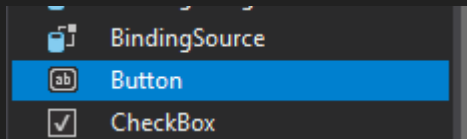


Pode-se ajustar o tamanho  
Arrastando as bolinhas

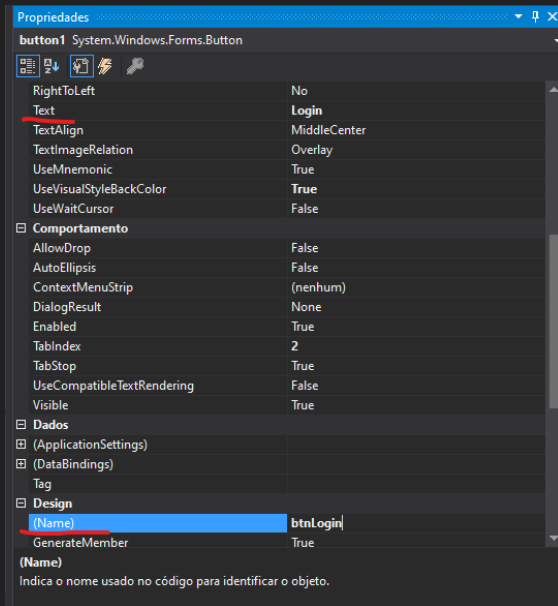
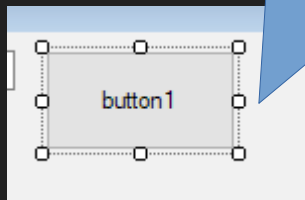


# Button

Normalmente é usado para gerar OnClickEvent, muito utilizado para dar continuidade ao que esta acontecendo, por padrao colocamos btn antes do nome  
Exemplos: btnLogin, btnNextWindow, etc...



Pode-se ajustar o tamanho  
Arrastando as bolinhas





# Usando elementos

Normalmente, apenas objetos que possui OnClickEvent geram uma função, no nosso caso, apenas o Button, ao dar duplo clique no Button gerado, vamos para o código.



```
private void btnLogin_Click(object sender, EventArgs e)
{
    .....
}
```

# Usando elementos

Vou mostrar na tela o que o usuario inseriu no TextBox quando clicar no login

```
private void btnLogin_Click(object sender, EventArgs e)
{
    MessageBox.Show(txtBox01.Text);
}
```

The main application window titled 'Form1' contains a text box with the placeholder text 'Insira aqui ->' followed by the text 'Meus aluno são brabo'. Below the text box is a button labeled 'Faça'.A message box with a close button (X) in the top right corner. It contains the text 'Meus aluno são brabo d+' and an 'OK' button at the bottom.

# Exercícios de WinForms