Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «КПІ» імені Ігоря Сікорського

3BIT

з лабораторної роботи №5

з дисципліни «Мультипарадигменне програмування»

Виконав:

Студент 3 курсу кафедри ОТ ФІОТ,

Навчальної групи IO-23

Прохоренко Артем

Завдання: за допомогою продукційного програмування реалізувати перетворення чисельного ряду до лінгвістичного ланцюжка за певним розподілом ймовірностей потрапляння значень до інтервалів.

Вхідні данні: чисельний ряд, вид розподілу ймовірностей, потужність алфавіту.

Вихідні дані: лінгвістичний ряд та матриця передування.

Мова програмування: CLIPS.

Варіант: 20

Розподіл ймовірностей: Розбиття на рівні інтервали

Хід розв'язання задачі:

Кроки реалізації:

- 1. Дані зчитуються з текстового файлу за допомогою функції read-numbers-fromfile. Кожне значення файлу додається до факту типу number, що дозволяє зберігати числовий ряд для подальшої обробки.
- 2. Числовий ряд сортується за допомогою функції insert-in-order. Всі числа додаються до списку, а потім цей список сортується для подальшої побудови інтервалів.
- 3. Після сортування числового ряду, інтервали для кожного символу алфавіту розраховуються за допомогою функції assign-symbols. Кількість інтервалів визначається кількістю символів алфавіту. Кожне число в числовому ряді потрапляє в один з інтервалів, і йому присвоюється відповідний символ з алфавіту.
- 4. Після того як числа прив'язуються до символів, створюється лінгвістичний ряд, що відображає розподіл чисел по символах.
- 5. На основі лінгвістичного ряду будується матриця передування, що показує кількість випадків, коли одна буква слідує за іншою. Це дозволяє побачити структуру і закономірності в ланцюжку.
- 6. Виведення результатів

Я помітив, що при реалізації цієї роботи на CLIPS обробка 5000 значень відбувалася значно довше, ніж у прикладах з попередніх лабораторних робіт. Це відбулося через кілька причин. По-перше, CLIPS не має вбудованого швидкого сортування, тому для сортування числового ряду я використовував власну реалізацію через алгоритм вставки, що є досить повільним при великих масивах. По-друге, в CLIPS кожен факт обробляється окремо, що при великій кількості значень призводить до великого навантаження на процесор. Оскільки CLIPS більше орієнтований на невеликі обсяги даних і фактично працює з базою фактів, обробка великих масивів значень стає значно менш ефективною порівняно з іншими мовами програмування, що підтримують більш оптимізовані алгоритми та структури даних.

Результати виконання

```
Перший числовий ряд (5 значень): 3.2, 7.8, 1.5, 9.0, 4.6
CLIPS> (load "D:/Vidzet/ФИОТ/6/MPP/5/5.clp")
%%%%!!!****
TRUE
CLIPS> (reset)
CLIPS> (read-numbers-from-file "D:/Vidzet/ФИОТ/6/MPP/5/1.txt")
CLIPS> (run)

◆ UTC+3, Time Zone - current... —

Лінгвістичний ряд: а с а с b
                                     timeanddate.com/worldclock/fullsc...
                                                              4/3
Матриця передування:
                                    timeanddate
           b
              С
                                            Local time in UTC+3
         0
             2
a:
                                          суббота 19 апрель 2025 г.
b:
      0 0
            0
                                        11:36:15
c:
      1 1
             0
CLIPS>
Другий числовий ряд (5000 значень - 5 символів): B-C-D-E-Gold Futures Historical
Data (Price)
         CLIPS (6.4.2 1/14/25)
CLIPS> (clear)
CLIPS> (load "D:/Vidzet/ФИОТ/6/MPP/5/5.clp")
%%%%!!!****
TRUE
CLIPS> (reset)
CLIPS> (read-numbers-from-file "D:/Vidzet/ФИОТ/6/MPP/5/2.txt")
CLIPS>
(run)
Лінгвістичний ряд: ссссссссссссссссссс

○ UTC+3, Time Zone - current... —

Матриця передування:
       abcde
                         timeanddate.com/worldclock/fullsc...
     1159 5 0 0 0
a:
                           timeanddate
     6 550 13 0
     0 14 762 24 0
                                Local time in UTC+3
c:
                              суббота 19 апрель 2025 г.
     0 0 24 816 9
d:
```

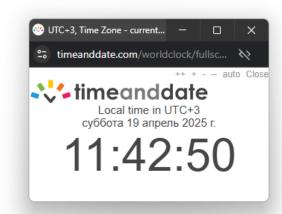
0 0 0 9 390

e: 0 CLIPS>

Третій числовий ряд (5000 значень - 10 символів): B-C-D-E-S&P 500 Historical Data (Price)

Матриця передування:

```
g h
       bcde
                 f
                0
a:
b:
    20 612
           26
              0
                 0
                   0 0
c:
    0 26
         1070 28 0
        29 710
                2 0
d:
      0
        0
          3
             162 4
                      0
e:
                    0
f:
           0
             5
                287
      0
        0
                    12
                13 340
                       2 0 0
g:
     0
        0 0 0
h:
    0
     0 0 0 0
                0
                  3
                     169
                         1
i:
    0 0 0 0
             0
                0
                  0
                     2
                       115
                           10
                  0
                       11
j:
    0 0 0
             0
                0
                     0
                           147
CLIPS>
```



Лістінг програмного тексту

```
;; Шаблони
(deftemplate number (slot value)) ;; Шаблон для збереження чисел
(deftemplate symbol-mapped (slot value) (slot symbol)) ;; Шаблон для
відображення чисел на символи
(deftemplate transition
 (slot from) ;; Шаблон для зберігання переходів
 (slot to)
 (slot pair-id))
(deftemplate status (slot stage)) ;; Шаблон для збереження статусу
(deftemplate sorted-list (multislot values)) ;; Шаблон для збереження
відсортованого ряду
;; Функції
(deffunction read-numbers-from-file (?filename)
 ;; Функція для зчитування чисел з файлу
 (bind ?opened (open ?filename filein))
 (if (eq ?opened FALSE) then
   (printout t "Не вдалося відкрити файл: " ?filename crlf)
   (return))
 (loop-for-count (?i 1 10000)
   (bind ?val (read filein))
   (if (eq ?val EOF) then (return))
   (assert (number (value ?val))));; Зчитуємо значення та додаємо
їх як факти
 (close filein)
 (printout t "Дані зчитано з файлу: " ?filename crlf)
(deffunction insert-in-order (?val ?sorted)
 ;; Функція для вставки значення в відсортований ряд
 (bind ?result (create$))
 (bind ?inserted FALSE)
 (foreach ?x ?sorted
   (if (and (not ?inserted) (< ?val ?x)) then
     (bind ?result (create$ ?result ?val))
```

```
(bind ?inserted TRUE))
    (bind ?result (create$ ?result ?x)))
  (if (not ?inserted) then
    (bind ?result (create$ ?result ?val)))
 ?result)
(deffunction assign-symbols (?vals ?alphabet)
  ;; Функція для відображення чисел на символи
  (bind ?count (length$ ?alphabet)) ;; Отримуємо кількість символів
  (bind ?min (nth$ 1 ?vals)) ;; Мінімальне значення
  (bind ?max (nth$ (length$ ?vals) ?vals)) ;; Максимальне значення
  (bind ?step (/ (- ?max ?min) ?count)) ;; Ширина інтервалу
  ;; Створення інтервалів
  (bind ?intervals (create$))
  (bind ?i 1)
  (while (<= ?i ?count)</pre>
    (bind ?start (+ ?min (* (- ?i 1) ?step)))
    (bind ?end (+ ?start ?step))
    (bind ?sym (nth$ ?i ?alphabet)) ;; Призначаемо символ
    (bind ?intervals (create$ ?intervals ?start ?end ?sym))
    (bind ?i (+ ?i 1)))
  ;; Привязка чисел до символів
  (do-for-all-facts ((?n number)) TRUE
    (bind ?v ?n:value)
    (bind ? † 0)
    (while (< ?j (* ?count 3))
     (bind ?a (nth$ (+ ?j 1) ?intervals))
     (bind ?b (nth$ (+ ?j 2) ?intervals))
     (bind ?s (nth$ (+ ?j 3) ?intervals))
     (if (or (and (>= ?v ?a) (< ?v ?b))
             (and (= ?v ?max) (= ?b ?max))) then
       (assert (symbol-mapped (value ?v) (symbol ?s))) ;;
Відображаємо символ
       (bind ?j (* ?count 3))); вихід з циклу
     (bind ?j (+ ?j 3))))
;; Правила
(defrule sort-values
  ;; Правило для сортування чисел
```

```
=>
  (bind ?raw (create$))
  (do-for-all-facts ((?n number)) TRUE
    (bind ?raw (create$ ?raw ?n:value)))
  (bind ?sorted (create$))
  (foreach ?val ?raw
    (bind ?sorted (insert-in-order ?val ?sorted))) ;; Використовуємо
функцію для сортування
  (assert (sorted-list (values ?sorted))) ;; Зберігаємо відсортований
дяд
  (assert (status (stage ready))) ;; Статус готовий
(defrule map-values-to-symbols
  ?sorted <- (sorted-list (values $?vals)) ;; Перевіряємо, що ряд
відсортовано
  (status (stage ready)) ;; Перевіряємо, чи готовий етап
  (bind ?alphabet (create$ a b c d e f q h i j)) ;; Алфавіт можна
змінювати
  (assign-symbols ?vals ?alphabet) ;; Викликаємо функцію для
відображення
(defrule build-transitions
  ;; Правило для побудови матриці передування
  (bind ?all (find-all-facts ((?s symbol-mapped)) TRUE)) ;; Отримуємо
всі факти
  (bind ?len (length$ ?all)) ;; Отримуємо кількість фактів
  (loop-for-count (?i 1 (- ?len 1))
    (bind ?from (fact-slot-value (nth$ ?i ?all) symbol)) ;; Отримуемо
символ з поточного факту
    (bind ?to (fact-slot-value (nth$ (+ ?i 1) ?all) symbol)) ;;
Отримуємо символ з наступного факту
    (assert (transition (from ?from) (to ?to) (pair-id ?i))));;
Створюємо перехід між символами
(defrule print-symbol-sequence
  ;; Правило для виведення лінгвістичного ряду
  =>
  (printout t crlf "Лінгвістичний ряд: ")
  (do-for-all-facts ((?s symbol-mapped)) TRUE
    (printout t ?s:symbol " ")) ;; Виводимо кожен символ
```

```
лінгвістичного ряду
  (printout t crlf)
(defrule print-transition-matrix
  ;; Правило для виведення матриці передування
  (bind ?alphabet (create$ a b c d e f g h i j)) ;; Алфавіт можна
змінювати
  (printout t crlf "Матриця передування:" crlf)
  (printout t " ")
  (foreach ?col ?alphabet
    (printout t " "?col)) ;; Виводимо заголовок матриці
  (printout t crlf)
  (foreach ?row ?alphabet
    (printout t ?row ": ")
    (foreach ?col ?alphabet
      (bind ?count (length$ (find-all-facts ((?t transition))
                              (and (eq ?t:from ?row) (eq ?t:to
?col))))))
      (printout t " "?count));; Виводимо кількість переходів для
кожної пари символів
   (printout t crlf))
```