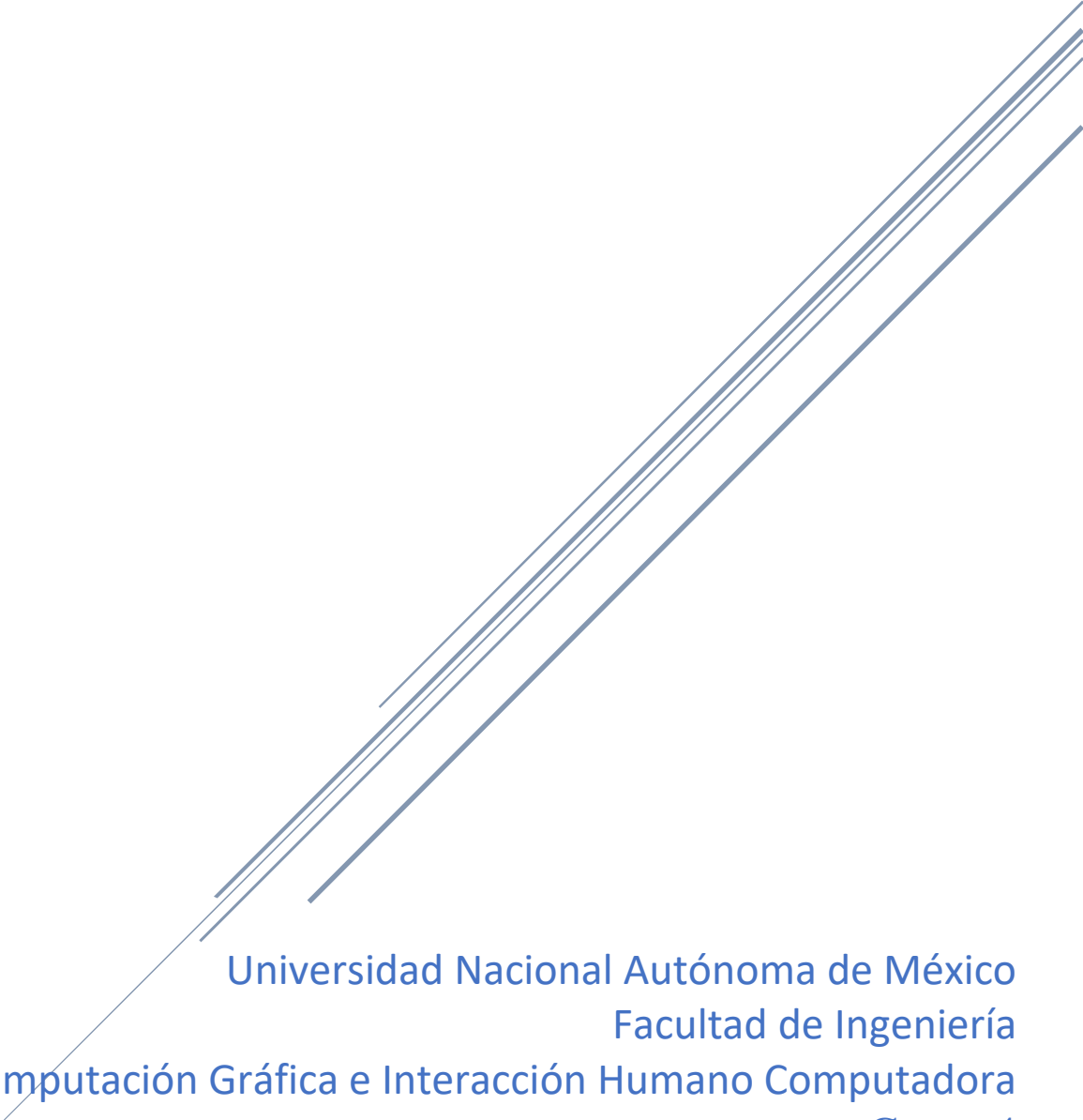


MANUAL TECNICO: APARTAMENTO Y RESIDENCIA

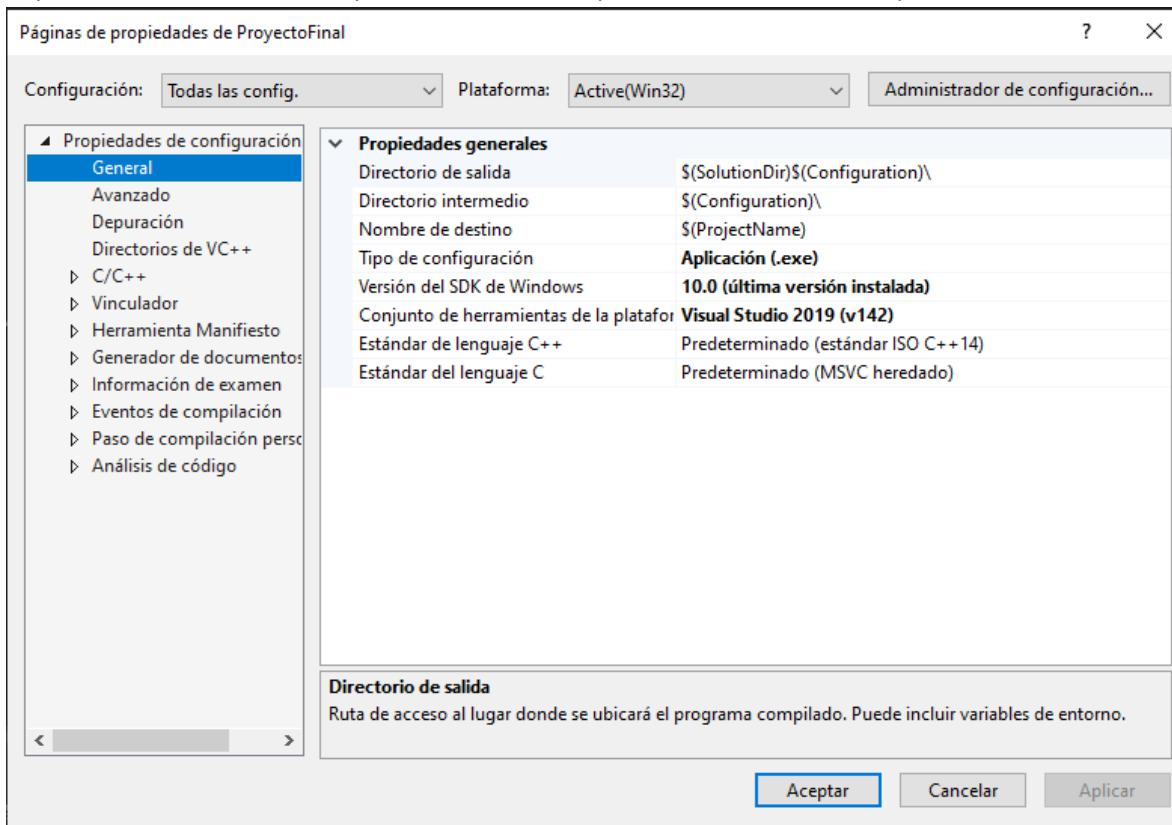
Alumno: Rea Aparicio Angel David



Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Ingeniería
Computación Gráfica e Interacción Humano Computadora
Grupo 4
Profesor: Carlos Aldair Roman Balbuena

Configuración de Visual Studio

La configuración en modo Debug del proyecto es la que se muestra. También se recomienda copiar los archivos a cada carpeta indicada dado que el desarrollo así lo requirió.



Configuración:
Todas las config.
Plataforma:
Active(Win32)
Administrador de configuración...

Propiedades de configuración
General
Avanzado
Depuración
Directorios de VC++
C/C++
Vinculador
Herramienta Manifiesto
Generador de documentos
Información de examen
Eventos de compilación
Paso de compilación personal
Análisis de código

| | |
|---|---|
| Extensión de archivo de destino | .exe |
| Extensiones para eliminar al limpiar | *.cdf;*.cache;*.obj;*.obj.enc;*.ilk;*.ipdb;*.iobj;*.resources;*.i |
| Archivo de registro de compilación | \$(!IntDir)\$(!MSBuildProjectName).log |
| Arquitectura de la herramienta de comp | Predeterminadas |
| Usar bibliotecas de depuración | <opciones diferentes> |
| Habilitar compilación de Unity (JUMBO) | No |
| Copiar contenido en OutDir | No |
| Copiar las referencias del proyecto en O | No |
| Copiar los símbolos de las referencias de | No |
| Copiar el entorno de ejecución C++ en | No |
| Uso de MFC | Utilizar bibliotecas estándar de Windows |
| Juego de caracteres | Usar juego de caracteres Unicode |
| Optimización de todo el programa | <opciones diferentes> |
| Versión del conjunto de herramientas de | Predeterminadas |
| Propiedades de C++/CLI | |
| Compatible con Common Language Ru | No es compatible con Common Language Runtime |
| Versión de .NET Framework de destino | |
| Habilitar compilación incremental admi | No |

Extensión de archivo de destino
Especifica una extensión de archivo que el programa tendrá (ejemplo: .exe o .dll).

Aceptar
Cancelar
Aplicar

Configuración:
Todas las config.
Plataforma:
Active(Win32)
Administrador de configuración...

Propiedades de configuración
General
Avanzado
Depuración
Directorios de VC++
C/C++
Vinculador
Herramienta Manifiesto
Generador de documentos
Información de examen
Eventos de compilación
Paso de compilación personal
Análisis de código

Depurador para iniciar:
Depurador local de Windows

| | |
|---------------------------------------|-----------------------------|
| Comando | \$(TargetPath) |
| Argumentos de comandos | |
| Directorio de trabajo | \$(ProjectDir) |
| Asociar | No |
| Tipo de depurador | Automático |
| Entorno | |
| Fusionar mediante combinación entorno | Sí |
| Depuración de SQL | No |
| Acelerador predeterminado de AMP | Acelerador de software WARP |

Comando
Comando de depuración para ejecutar.

Aceptar
Cancelar
Aplicar

Páginas de propiedades de ProyectoFinal
?
X

Configuración:
Todas las config.
Plataforma:
Active(Win32)
Administrador de configuración...

Propiedades de configuración
General
Avanzado
Depuración
Directorios de VC++
C/C++
Vinculador
Herramienta Manifiesto
Generador de documentos
Información de examen
Eventos de compilación
Paso de compilación personalizada
Análisis de código

Contenido público del proyecto
Directorios de inclusión públicos
Todos los archivos de encabezado son públicos
No
Directorios de módulo de C++ públicos
Todos los módulos son públicos
No

General
Directorios de archivos ejecutables
\$(VC_ExecutablePath_x86);\$(CommonExecutablePath)
Directorios de archivos de inclusión
\$(VC_IncludePath);\$(WindowsSDK_IncludePath);
Directorios de inclusión externos
\$(VC_IncludePath);\$(WindowsSDK_IncludePath);
Directorios de referencia
\$(VC_ReferencesPath_x86);
Directorios de archivos de bibliotecas
\$(VC_LibraryPath_x86);\$(WindowsSDK_LibraryPath_x86)
Directorios de biblioteca WinRT
\$(WindowsSDK_MetadataPath);
Directorios de archivos de código fuente
\$(VC_SourcePath);
Excluir directorios
\$(CommonExcludePath);\$(VC_ExecutablePath_x86);\$(VC_LibraryPath_x86);

Directorios de archivos ejecutables
Ruta de acceso que se usará al buscar archivos ejecutables durante la compilación de un proyecto de VC++. Se corresponde con la variable de entorno PATH.

Aceptar
Cancelar
Aplicar

Páginas de propiedades de ProyectoFinal
?
X

Configuración:
Todas las config.
Plataforma:
Active(Win32)
Administrador de configuración...

Propiedades de configuración
General
Avanzado
Depuración
Directorios de VC++
C/C++
General
Optimización
Preprocesador
Generación de código
Idioma
Encabezados precompilados
Archivos de salida
Información de examen
Archivos incluidos
Avanzadas
Todas las opciones
Línea de comandos
Vinculador
Herramienta Manifiesto
Generador de documentos
Información de examen
Eventos de compilación
Paso de compilación personalizada

Directorios de inclusión adicionales
include
Directorios #using adicionales
Directorios de BMI adicionales
Dependencias de módulo adicionales
Dependencias de unidad de encabezado
Examinar los orígenes de las dependencias
No
Convertir directivas include en import
No
Formato de la información de depuración
Base de datos de programa para Editar y continuar (/ZI)
Admite la depuración Solo mi código
Sí (/JMC)
Compatible con Common Language Runtime
Usar extensión de Windows Runtime
Suprimir la pancarta de inicio
Sí (/nologo)
Nivel de advertencia
Nivel3 (/W3)
Tratar advertencias como errores
No (/WX-)
Versión de la advertencia
Formato de diagnóstico
Información de columna (/diagnostics:column)
Comprobaciones SDL
Sí (/sdl)
Compilación multiprocesador
Habilitar AddressSanitizer
No

Directorios de inclusión adicionales
Especifica uno o varios directorios que se agregarán a la ruta de acceso de inclusión. Si son más de uno, sepárelos con punto y coma (;). (/I[ruta_de_acceso])

Aceptar
Cancelar
Aplicar

Configuración: Todas las config.
Plataforma: Active(Win32)
Administrador de configuración...

Propiedades de configurac
General
Avanzado
Depuración
Directorios de VC++
C/C++
General
Optimización
Preprocesador
Generación de código
Idioma
Encabezados precompilados
Archivos de salida
Información de ejecución
Archivos incluidos en el proyecto
Avanzadas
Todas las opciones
Línea de comandos
Vinculador
Herramienta Manifiesto
Generador de documentación
Información de examen
Eventos de compilación
Paso de compilación

| | |
|-------------------------------------|-----------------------|
| Optimización | <opciones diferentes> |
| Expansión de funciones insertadas | Predeterminada |
| Habilitar funciones intrínsecas | <opciones diferentes> |
| Tamaño o velocidad | Ninguno |
| Omitir punteros de marcos | No (/Oy-) |
| Habilitar optimizaciones para fibra | No |
| Optimización de todo el programa | <opciones diferentes> |

Optimización
 Seleccione la opción para la optimización de código; elija Personalizar para usar opciones de optimización específicas. (/Od, /O1, /O2)

Aceptar
Cancelar
Aplicar

Configuración: Todas las config.
Plataforma: Active(Win32)
Administrador de configuración...

Propiedades de configurac
General
Avanzado
Depuración
Directorios de VC++
C/C++
General
Optimización
Preprocesador
Generación de código
Idioma
Encabezados precompilados
Archivos de salida
Información de ejecución
Archivos incluidos en el proyecto
Avanzadas
Todas las opciones
Línea de comandos
Vinculador
Herramienta Manifiesto
Generador de documentación
Información de examen
Eventos de compilación
Paso de compilación

| | |
|--|-----------------------------|
| Definiciones de preprocesador | WIN32;<opciones diferentes> |
| Anular definiciones del preprocesador | |
| Anular todas las definiciones del prepro | No |
| Omitir rutas de acceso de inclusión está | No |
| Preprocesar para archivo | No |
| Preprocesar supresión de números de lí | No |
| Mantener comentarios | No |
| Usar un preprocesador estándar confor | |

Definiciones de preprocesador
 Define un símbolo de preprocesamiento para el archivo de código fuente.

Aceptar
Cancelar
Aplicar

Configuración:
Todas las config.
Plataforma:
Active(Win32)
Administrador de configuración...

Propiedades de configurac
General
Avanzado
Depuración
Directorios de VC++
C/C++
General
Optimización
Preprocesador
Generación de código
Idioma
Encabezados precompilados
Archivos de salida
Información de examen
Archivos incluidos en el proyecto
Avanzadas
Todas las opciones
Línea de comandos
Vinculador
Herramienta Manifiesto
Generador de documentos
Información de examen
Eventos de compilación
Paso de compilación

| | |
|---|---|
| Habilitar agrupación de cadenas | |
| Habilitar recompilación mínima | No (/Gm-) |
| Habilitar excepciones de C++ | Sí (/EHsc) |
| Comprobación de tipos más pequeños | No |
| Comprobaciones básicas en tiempo de ejecución | <opciones diferentes> |
| Biblioteca en tiempo de ejecución | <opciones diferentes> |
| Alineación de miembros de struct | Predeterminada |
| Comprobación de seguridad | Habilitar comprobación de seguridad (/GS) |
| Protección de flujo de control | |
| Habilitar vinculación en el nivel de función | <opciones diferentes> |
| Habilitar generación de código paralelo | |
| Habilitar conjunto de instrucciones mejoradas | Sin establecer |
| Modelo de punto flotante | Preciso (/fp:precise) |
| Habilitar excepciones de punto flotante | |
| Crear imagen a la que aplicar una revisión | |
| Mitigación de Spectre | Deshabilitado |
| Habilitar la mitigación de comprobación de integridad | No |
| Habilitar metadatos de continuación de función | |
| Habilitar las devoluciones firmadas | |

Habilitar agrupación de cadenas
Habilita el compilador para crear una única copia de solo lectura de las cadenas idénticas en la memoria y la imagen del programa durante la ejecución, lo que da como resultado programas más pequeños. Es...

Aceptar
Cancelar
Aplicar

Configuración:
Todas las config.
Plataforma:
Active(Win32)
Administrador de configuración...

Propiedades de configurac
General
Avanzado
Depuración
Directorios de VC++
C/C++
General
Optimización
Preprocesador
Generación de código
Idioma
Encabezados precompilados
Archivos de salida
Información de examen
Archivos incluidos en el proyecto
Avanzadas
Todas las opciones
Línea de comandos
Vinculador
Herramienta Manifiesto
Generador de documentos
Información de examen
Eventos de compilación
Paso de compilación

| | |
|--|--------------------------------------|
| Deshabilitar extensiones de lenguaje | No |
| Modo de conformidad | Sí (/permissive-) |
| Tratar WCHAR_t como tipo integrado | Sí (/Zc:wchar_t) |
| Forzar ajuste en el ámbito del bucle for | Sí (/Zc:forScope) |
| Quitar código y datos sin referencias | Sí (/Zc:inline) |
| Exigir reglas de conversión de tipo | |
| Habilitar información de tipo en tiempo de ejecución | |
| Compatibilidad con OpenMP | |
| Estándar de lenguaje C++ | Predeterminado (estándar ISO C++ 14) |
| Estándar del lenguaje C | Predeterminado (MSVC heredado) |
| Habilitar módulos de la biblioteca estándar | |

Deshabilitar extensiones de lenguaje
Suprime o habilita las extensiones de lenguaje. (/Za)

Aceptar
Cancelar
Aplicar

| | | | | |
|----------------|-------------------|-------------|---------------|-----------------------------------|
| Configuración: | Todas las config. | Plataforma: | Active(Win32) | Administrador de configuración... |
|----------------|-------------------|-------------|---------------|-----------------------------------|

Propiedades de configurac
General
Avanzado
Depuración
Directorios de VC++
C/C++
General
Optimización
Preprocesador
Generación de código
Idioma
Encabezados precompilados
Archivos de salida
Información de examen
Archivos incluidos en el proyecto
Avanzadas
Todas las opciones
Línea de comandos
Vinculador
Herramienta Manifiesto
Generador de documentos
Información de examen
Eventos de compilación
Paso de compilación

| | |
|--|---------------------------------------|
| Encabezado precompilado | No utilizar encabezados precompilados |
| Archivo de encabezado precompilado | stdafx.h |
| Archivo de salida de encabezado precompilado | \$(IntDir)\$(TargetName).pch |

Encabezado precompilado
 Crear o utilizar encabezado precompilado : Habilita la creación o uso de un encabezado precompilado durante la compilación. (/Yc, /Yu)

Aceptar Cancelar Aplicar

| | | | | |
|----------------|-------------------|-------------|---------------|-----------------------------------|
| Configuración: | Todas las config. | Plataforma: | Active(Win32) | Administrador de configuración... |
|----------------|-------------------|-------------|---------------|-----------------------------------|

Propiedades de configurac
General
Avanzado
Depuración
Directorios de VC++
C/C++
General
Optimización
Preprocesador
Generación de código
Idioma
Encabezados precompilados
Archivos de salida
Información de examen
Archivos incluidos en el proyecto
Avanzadas
Todas las opciones
Línea de comandos
Vinculador
Herramienta Manifiesto
Generador de documentos
Información de examen
Eventos de compilación
Paso de compilación

| | |
|---|--|
| Código fuente con atributos expandido | No |
| Resultados de ensamblado | Ninguna lista |
| Usar Unicode para la lista del ensamblado | |
| Ubicación de la lista ASM | \$(IntDir) |
| Nombre del archivo de salida del módulo | \$(IntDir) |
| Nombre de archivo de dependencias de | \$(IntDir) |
| Nombre de archivo objeto | \$(IntDir) |
| Nombre de archivo de la base de datos | \$(IntDir)vc\$(PlatformToolsetVersion).pdb |
| Generar archivos de documentación XML | No |
| Nombre de archivo de documentación | \$(IntDir) |
| Generar archivo de dependencias de origen | No |
| Nombre de archivo de dependencias de | \$(IntDir) |

Código fuente con atributos expandidos
 Crea un archivo de listas con los atributos expandidos insertados en el archivo de código fuente. (/Fx)

Aceptar Cancelar Aplicar

| | | | | |
|----------------|-------------------|-------------|---------------|-----------------------------------|
| Configuración: | Todas las config. | Plataforma: | Active(Win32) | Administrador de configuración... |
|----------------|-------------------|-------------|---------------|-----------------------------------|

- Propiedades de configurac
 - General
 - Avanzado
 - Depuración
 - Directorios de VC++
 - C/C++
 - General
 - Optimización
 - Preprocesador
 - Generación de código
 - Idioma
 - Encabezados precompilados
 - Archivos de salida
 - Información de examen
 - Archivos incluidos en el examen
 - Avanzadas
 - Todas las opciones
 - Línea de comandos
 - Vinculador
 - Herramienta Manifiesto
 - Generador de documentos
 - Información de examen
 - Eventos de compilación
 - Paso de compilación

| | |
|----------------------------------|-------------|
| Habilitar información de examen | No |
| Archivo de información de examen | \$ (IntDir) |

Habilitar información de examen

Habilitar información de examen : Especifica el nivel de información de examen en el archivo .bsc.
(/FR)

Aceptar Cancelar Aplicar

| | | | | |
|----------------|-------------------|-------------|---------------|-----------------------------------|
| Configuración: | Todas las config. | Plataforma: | Active(Win32) | Administrador de configuración... |
|----------------|-------------------|-------------|---------------|-----------------------------------|

- Propiedades de configurac
 - General
 - Avanzado
 - Depuración
 - Directorios de VC++
 - C/C++
 - General
 - Optimización
 - Preprocesador
 - Generación de código
 - Idioma
 - Encabezados precompilados
 - Archivos de salida
 - Información de examen
 - Archivos incluidos en el examen
 - Avanzadas
 - Todas las opciones
 - Línea de comandos
 - Vinculador
 - Herramienta Manifiesto
 - Generador de documentos
 - Información de examen
 - Eventos de compilación
 - Paso de compilación

| | |
|--|--|
| Tratar como externos los archivos incluidos en corchetes angulares | No |
| Nivel de advertencia de encabezados de preprocesador | Heredar el nivel de advertencia del proyecto |
| Diagnóstico de plantilla en encabezados de preprocesador | |
| Deshabilitar el análisis de código para el preprocesador | No |
| Conjunto de reglas de análisis para el preprocesador | |

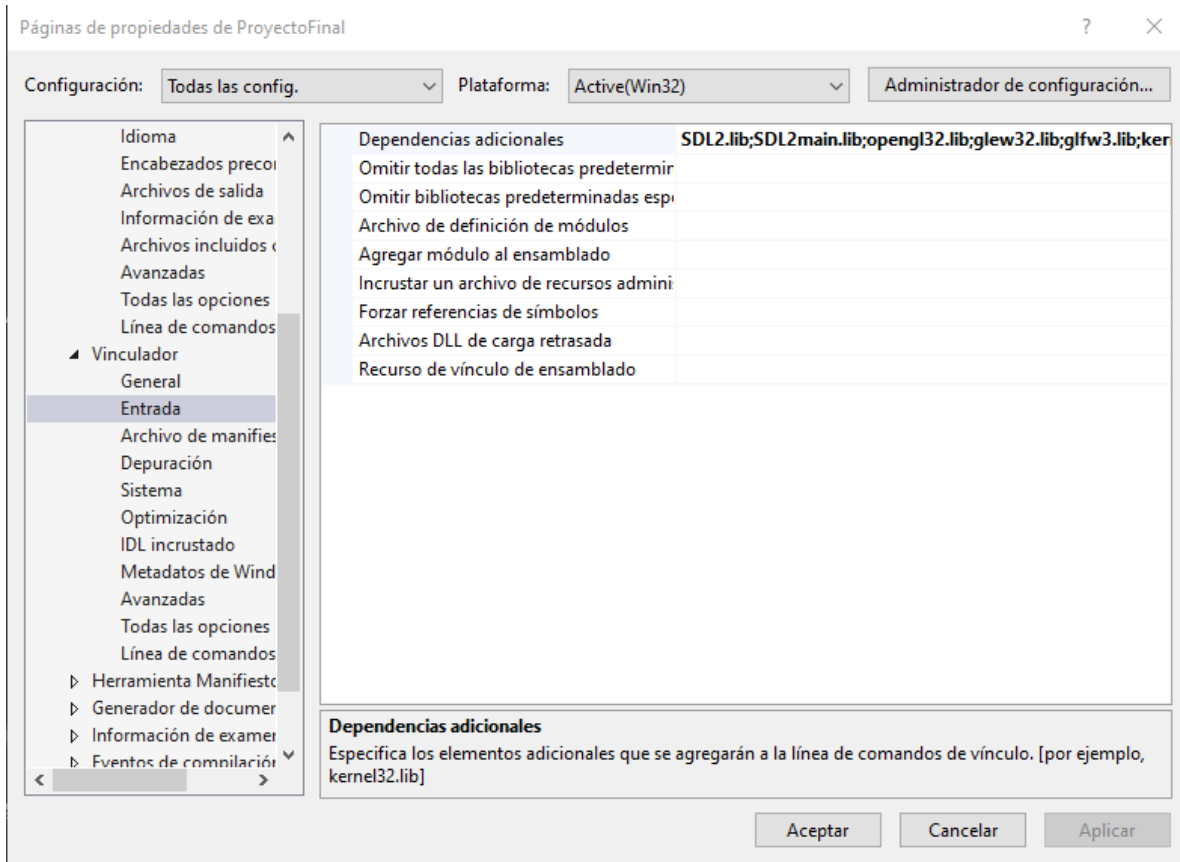
Tratar como externos los archivos incluidos en corchetes angulares

Especifica si los archivos incluidos entre corchetes angulares deben tratarse como externos.
(/external:anglebrackets)

Aceptar Cancelar Aplicar

| Configuración: | Todas las config. | Plataforma: | Active(Win32) | Administrador de configuración... |
|--|-------------------|-------------|--|-----------------------------------|
| Avanzado | | | | |
| Depuración | | | | |
| Directorios de VC++ | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> C/C++ <ul style="list-style-type: none"> General Optimización Preprocesador Generación de código Idioma Encabezados precompilados Archivos de salida Información de extensión Archivos incluidos Avanzadas Todas las opciones Línea de comandos Vinculador Herramienta Manifiesto Generador de documentos Información de examen Eventos de compilación Paso de compilación Análisis de código | | | | |
| Convención de llamada | | | __cdecl (/Gd) | |
| Compilar como | | | Predeterminado | |
| Deshabilitar advertencias específicas | | | | |
| Archivo de inclusión forzado | | | | |
| Archivo #using forzado | | | | |
| Mostrar inclusiones | | | No | |
| Utilizar rutas de acceso completas | | | Sí (/FC) | |
| Omitir nombre de biblioteca predeterminada | | | No | |
| Informe de errores internos del compilador | | | Preguntar inmediatamente (/errorReport:prompt) | |
| Tratar advertencias específicas como errores | | | | |
| Convención de llamada Permite seleccionar la convención de llamada predeterminada para la aplicación (puede ser invalidada por una función). (/Gd, /Gr, /Gz, /Gv) | | | | |
| Aceptar | | | | Cancelar |
| | | | | Aplicar |

| Configuración: | Todas las config. | Plataforma: | Active(Win32) | Administrador de configuración... |
|---|-------------------|-------------|---------------------------------------|-----------------------------------|
| Idioma | | | | |
| Encabezados precompilados | | | | |
| Archivos de salida | | | | |
| Información de extensión | | | | |
| Archivos incluidos | | | | |
| Avanzadas | | | | |
| Todas las opciones | | | | |
| Línea de comandos | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> Vinculador <ul style="list-style-type: none"> General Entrada Archivo de manifiesto Depuración Sistema Optimización IDL incrustado Metadatos de Windows Avanzadas Todas las opciones Línea de comandos Herramienta Manifiesto Generador de documentos Información de examen Eventos de compilación | | | | |
| Archivo de salida | | | \$(OutDir)\$(TargetName)\$(TargetExt) | |
| Mostrar progreso | | | Sin establecer | |
| Versión | | | | |
| Habilitar vinculación incremental | | | Sí (/INCREMENTAL) | |
| Archivo de base de datos de vínculos intermedios | | | \$(IntDir)\$(TargetName).ilk | |
| Suprimir la pancarta de inicio | | | Sí (/NOLOGO) | |
| Omitir biblioteca de importación | | | No | |
| Registrar resultados | | | No | |
| Redirección por usuario | | | No | |
| Directorios de bibliotecas adicionales | | | lib | |
| Vincular dependencias de biblioteca | | | Sí | |
| Usar entradas de dependencia de biblioteca | | | No | |
| Estado de vínculo | | | | |
| Impedir enlace de archivos DLL | | | | |
| Tratar advertencia del vinculador como error | | | | |
| Forzar salida de archivo | | | | |
| Crear imagen a la que aplicar una revisión | | | | |
| Especificar atributos de sección | | | | |
| Archivo de salida La opción /OUT invalida el nombre y la ubicación predeterminados del programa que crea el vinculador. | | | | |
| Aceptar | | | | Cancelar |
| | | | | Aplicar |



Línea completa de Dependencias Adicionales

SDL2.lib;SDL2main.lib;opengl32.lib;glew32.lib;glfw3.lib;kernel32.lib;user32.lib;gdi32.lib;winspool.lib;comdlg32.lib;advapi32.lib;shell32.lib;ole32.lib;oleaut32.lib;uuid.lib;odbc32.lib;odbccp32.lib;assimp-vc141-mtd.lib;%(AdditionalDependencies)

| Configuración: Todas las config. v | | Plataforma: Active(Win32) v | Administrador de configuración... |
|------------------------------------|--|-----------------------------|-----------------------------------|
| Idioma | | | |
| Encabezados precom | | | |
| Archivos de salida | | | |
| Información de exa | | | |
| Archivos incluidos | | | |
| Avanzadas | | | |
| Todas las opciones | | | |
| Línea de comandos | | | |
| Vinculador | | | |
| General | | | |
| Entrada | | | |
| Archivo de manifiesto | | | |
| Depuración | | | |
| Sistema | | | |
| Optimización | | | |
| IDL incrustado | | | |
| Metadatos de Wind | | | |
| Avanzadas | | | |
| Todas las opciones | | | |
| Línea de comandos | | | |
| Herramienta Manifiesto | | | |
| Generador de documen | | | |
| Información de examen | | | |
| Eventos de compilación | | | |

| | |
|---|---|
| Generar manifiesto | Sí (/MANIFEST) |
| Archivo de manifiesto | \$(IntDir)\$(TargetName)\$(TargetExt).intermediate.manifest |
| Dependencias de manifiesto adicionales: | |
| Permitir aislamiento | Sí |
| Habilitar Control de cuentas de usuario | Sí (/MANIFESTUAC:) |
| Nivel de ejecución de UAC | asInvoker (/level='asInvoker') |
| Omitir protección de IU de UAC | No (/uiAccess='false') |

Generar manifiesto
/MANIFEST especifica que el vinculador debe crear un archivo de manifiesto en paralelo.

Aceptar Cancelar Aplicar

| Configuración: Todas las config. v | | Plataforma: Active(Win32) v | Administrador de configuración... |
|------------------------------------|--|-----------------------------|-----------------------------------|
| Idioma | | | |
| Encabezados precom | | | |
| Archivos de salida | | | |
| Información de exa | | | |
| Archivos incluidos | | | |
| Avanzadas | | | |
| Todas las opciones | | | |
| Línea de comandos | | | |
| Vinculador | | | |
| General | | | |
| Entrada | | | |
| Archivo de manifiesto | | | |
| Depuración | | | |
| Sistema | | | |
| Optimización | | | |
| IDL incrustado | | | |
| Metadatos de Wind | | | |
| Avanzadas | | | |
| Todas las opciones | | | |
| Línea de comandos | | | |
| Herramienta Manifiesto | | | |
| Generador de documen | | | |
| Información de examen | | | |
| Eventos de compilación | | | |

| | |
|---|---|
| Generar información de depuración | Generar información de depuración (/DEBUG) |
| Generar archivo de base de datos de pro | \$(OutDir)\$(TargetName).pdb |
| Quitar símbolos privados | |
| Generar archivo de asignaciones | No |
| Nombre de archivo de asignaciones | |
| Exportaciones de asignaciones | No |
| Ensamblado depurable | |

Generar información de depuración
Esta opción permite crear información de depuración para el archivo .exe o la DLL.

Aceptar Cancelar Aplicar

Configuración: Todas las config. Plataforma: Active(Win32) Administrador de configuración...

| | |
|----------------------------|--|
| Idioma | |
| Encabezados precompilados | |
| Archivos de salida | |
| Información de exclusión | |
| Archivos incluidos | |
| Avanzadas | |
| Todas las opciones | |
| Línea de comandos | |
| Vinculador | |
| General | |
| Entrada | |
| Archivo de manifiesto | |
| Depuración | |
| Sistema | |
| Optimización | |
| IDL incrustado | |
| Metadatos de Windows | |
| Avanzadas | |
| Todas las opciones | |
| Línea de comandos | |
| Herramienta Manifiesto | |
| Generador de documentación | |
| Información de examen | |
| Eventos de compilación | |

| | |
|--------------------------------|------------------------------|
| Subsistema | Console (/SUBSYSTEM:CONSOLE) |
| Versión mínima requerida | |
| Tamaño de reserva del montón | |
| Tamaño confirmado del montón | |
| Tamaño de reserva de la pila | |
| Tamaño confirmado de la pila | |
| Habilitar direcciones largas | |
| Terminal Server | |
| Ejecutar intercambio desde CD | No |
| Ejecutar intercambio desde red | No |
| Controlador | Sin establecer |

Subsistema

La opción /SUBSYSTEM indica al sistema operativo cómo ejecutar el archivo .exe. La elección de subsistema afecta al símbolo (o función) de punto de entrada que elegirá el vinculador.

Aceptar Cancelar Aplicar

Configuración: Todas las config. Plataforma: Active(Win32) Administrador de configuración...

| | |
|----------------------------|--|
| Idioma | |
| Encabezados precompilados | |
| Archivos de salida | |
| Información de exclusión | |
| Archivos incluidos | |
| Avanzadas | |
| Todas las opciones | |
| Línea de comandos | |
| Vinculador | |
| General | |
| Entrada | |
| Archivo de manifiesto | |
| Depuración | |
| Sistema | |
| Optimización | |
| IDL incrustado | |
| Metadatos de Windows | |
| Avanzadas | |
| Todas las opciones | |
| Línea de comandos | |
| Herramienta Manifiesto | |
| Generador de documentación | |
| Información de examen | |
| Eventos de compilación | |

| | |
|---|-------------------------------|
| Referencias | <opciones diferentes> |
| Habilitar plegamiento de COMDAT | <opciones diferentes> |
| Orden de función | |
| Base de datos guiada por perfiles | \$(OutDir)\$(TargetName).pgd |
| Generación de código en tiempo de vinculación | <opciones diferentes> |
| Archivo de objeto de generación de código | \$(IntDir)\$(TargetName).iobj |

Referencias

/OPT:REF elimina las funciones o los datos a los que nunca se hace referencia mientras que /OPT:NOREF conserva este tipo de funciones o datos.

Aceptar Cancelar Aplicar

| Configuración: Todas las config. Plataforma: Active(Win32) Administrador de configuración... | |
|--|--|
| Idioma | |
| Encabezados precompilados | |
| Archivos de salida | |
| Información de examen | |
| Archivos incluidos | |
| Avanzadas | |
| Todas las opciones | |
| Línea de comandos | |
| Vinculador | |
| General | |
| Entrada | |
| Archivo de manifiesto | |
| Depuración | |
| Sistema | |
| Optimización | |
| IDL incrustado | |
| Metadatos de Windows | |
| Avanzadas | |
| Todas las opciones | |
| Línea de comandos | |
| Herramienta Manifiesto | |
| Generador de documentos | |
| Información de examen | |
| Eventos de compilación | |

| Comandos MIDL | |
|---------------------------------------|----|
| Omitir IDL incrustado | No |
| Nombre del archivo base IDL fusionado | |
| Biblioteca de tipos | |
| Id. de recurso de Typelib | 1 |

Comandos MIDL
Especifique opciones de la línea de comandos MIDL. (/MIDL:@responsefile)

Aceptar Cancelar Aplicar

| Configuración: Todas las config. Plataforma: Active(Win32) Administrador de configuración... | |
|--|--|
| Archivos incluidos | |
| Avanzadas | |
| Todas las opciones | |
| Línea de comandos | |
| Vinculador | |
| General | |
| Entrada | |
| Archivo de manifiesto | |
| Depuración | |
| Sistema | |
| Optimización | |
| IDL incrustado | |
| Metadatos de Windows | |
| Avanzadas | |
| Todas las opciones | |
| Línea de comandos | |
| Herramienta Manifiesto | |
| General | |
| Entrada y salida | |
| COM aislado | |
| Avanzadas | |
| Todas las opciones | |
| Línea de comandos | |
| Generador de documentos | |

| Generar metadatos de Windows | |
|--|--|
| Archivos de metadatos de Windows | |
| Archivo de clave de metadatos de Windows | |
| Contenedor de claves de metadatos de Windows | |
| Retrasar firma de metadatos de Windows | |

Generar metadatos de Windows
Habilita o deshabilita la generación de metadatos de Windows.

Aceptar Cancelar Aplicar

Configuración:

Todas las config.

 Plataforma:

Active(Win32)

Administrador de configuración...

Encabezados precompilados

Archivos de salida

Información de examen

Archivos incluidos

Avanzadas

Todas las opciones

Línea de comandos

Vinculador

General

Entrada

Archivo de manifiesto

Depuración

Sistema

Optimización

IDL incrustado

Metadatos de Windows

Avanzadas

Todas las opciones

Línea de comandos

Herramienta Manifiesto

General

Entrada y salida

COM aislado

Avanzadas

Todas las opciones

Línea de comandos

Generador de documentos

Información de examen

Eventos de compilación

Paso de compilación

Análisis de código

Punto de entrada

| | |
|--|--|
| Ningún punto de entrada | No |
| Establecer suma de comprobación | No |
| Dirección base | |
| Dirección base aleatoria | Sí (/DYNAMICBASE) |
| Dirección base fija | |
| Prevención de ejecución de datos (DEP) | Sí (/NXCOMPAT) |
| Desactivar la generación de ensamblado | No |
| Descargar archivo DLL de carga retrasada | |
| No enlazar archivo DLL de carga retrasada | |
| Biblioteca de importación | |
| Fusionar mediante combinación de secciones | |
| Equipo de destino | MachineX86 (/MACHINE:X86) |
| Perfil | No |
| Atributo de subproceso de CLR | |
| Tipo de imagen de CLR | Tipo de imagen predeterminada |
| Archivo de clave | |
| Contenedor de claves | |
| Retrasar firma | |
| Comprobación de código no administrado | |
| Informe de errores | Preguntar inmediatamente (/ERRORREPORT:PROMPT) |
| Alineación de secciones | |
| Conservar último código de error para IL | |
| Compatible con la pila de sombra de CEE | |
| La imagen tiene controladores de excepción | <opciones diferentes> |

Punto de entrada

La opción /ENTRY especifica una función de punto de entrada como dirección inicial de un archivo .exe o DLL.

Aceptar

Cancelar

Aplicar

| Configuración: | Todas las config. | Plataforma: | Active(Win32) | Administrador de configuración... | | | | | | |
|---|-------------------|-------------|---------------|-----------------------------------|--------------------------------|--------------|---------------------|---------------|--------------------------|--|
| Propiedades de configuración <ul style="list-style-type: none"> General Avanzado Depuración Directorios de VC++ C/C++ Vinculador Herramienta Manifiesto <ul style="list-style-type: none"> General Entrada y salida COM aislado Avanzadas Todas las opciones Línea de comandos Generador de documentos Información de examen Eventos de compilación Paso de compilación personalizada Análisis de código | | | | | | | | | | |
| <table border="1"> <tr> <td>Suprimir la pancarta de inicio</td> <td>Sí (/nologo)</td> </tr> <tr> <td>Resultado detallado</td> <td>Sí (/verbose)</td> </tr> <tr> <td>Identidad del ensamblado</td> <td></td> </tr> </table> | | | | | Suprimir la pancarta de inicio | Sí (/nologo) | Resultado detallado | Sí (/verbose) | Identidad del ensamblado | |
| Suprimir la pancarta de inicio | Sí (/nologo) | | | | | | | | | |
| Resultado detallado | Sí (/verbose) | | | | | | | | | |
| Identidad del ensamblado | | | | | | | | | | |
| Suprimir la pancarta de inicio La ejecución se realiza sin que aparezcan los datos de copyright de Microsoft estándar (-nologo). | | | | | | | | | | |
| <div> <div>Aceptar</div> <div>Cancelar</div> <div>Aplicar</div> </div> | | | | | | | | | | |

| Configuración: | Todas las config. | Plataforma: | Active(Win32) | Administrador de configuración... | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|--|-------------|---------------|-----------------------------------|------------------------------------|--|------------------------------------|--|----------------------|----|---------------------------------|--|-----------------------------------|--|------------------------------|----|--|--|----------------------------------|--|--------------------------------|--|-----------------------|---------|
| Propiedades de configuración <ul style="list-style-type: none"> General Avanzado Depuración Directorios de VC++ C/C++ Vinculador Herramienta Manifiesto <ul style="list-style-type: none"> General Entrada y salida COM aislado Avanzadas Todas las opciones Línea de comandos Generador de documentos Información de examen Eventos de compilación Paso de compilación personalizada Análisis de código | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <table border="1"> <tr> <td>Archivos de manifiesto adicionales</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Manifiestos de recursos de entrada</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Incrustar manifiesto</td> <td>Sí</td> </tr> <tr> <td>Archivo de manifiesto de salida</td> <td>\$(IntDir)\$(TargetName)\$(TargetExt).embed.manifest</td> </tr> <tr> <td>Archivo de recursos de manifiesto</td> <td>\$(IntDir)\$(TargetName)\$(TargetExt).embed.manifest.res</td> </tr> <tr> <td>Generar archivos de catálogo</td> <td>No</td> </tr> <tr> <td>Generar manifiesto a partir de Managed</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Suprimir elemento de dependencia</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Generar etiquetas de categoría</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Reconocimiento de ppp</td> <td>Ninguno</td> </tr> </table> | | | | | Archivos de manifiesto adicionales | | Manifiestos de recursos de entrada | | Incrustar manifiesto | Sí | Archivo de manifiesto de salida | \$(IntDir)\$(TargetName)\$(TargetExt).embed.manifest | Archivo de recursos de manifiesto | \$(IntDir)\$(TargetName)\$(TargetExt).embed.manifest.res | Generar archivos de catálogo | No | Generar manifiesto a partir de Managed | | Suprimir elemento de dependencia | | Generar etiquetas de categoría | | Reconocimiento de ppp | Ninguno |
| Archivos de manifiesto adicionales | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Manifiestos de recursos de entrada | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Incrustar manifiesto | Sí | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Archivo de manifiesto de salida | \$(IntDir)\$(TargetName)\$(TargetExt).embed.manifest | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Archivo de recursos de manifiesto | \$(IntDir)\$(TargetName)\$(TargetExt).embed.manifest.res | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Generar archivos de catálogo | No | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Generar manifiesto a partir de Managed | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Suprimir elemento de dependencia | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Generar etiquetas de categoría | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Reconocimiento de ppp | Ninguno | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Archivos de manifiesto adicionales Se usan para especificar los manifiestos que se deben procesar (-manifest [manifiesto1] [manifiesto2] ...). | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <div> <div>Aceptar</div> <div>Cancelar</div> <div>Aplicar</div> </div> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| | | | | | | | | | | | | |
|---|------------------------------|-------------|---------------|-----------------------------------|--------------------------------|--------------|-----------------------------------|--|--------------------------------|------------------------------|---------------------------------------|----|
| Configuración: | Todas las config. | Plataforma: | Active(Win32) | Administrador de configuración... | | | | | | | | |
| <div> <div> Propiedades de configuración General Avanzado Depuración Directorios de VC++ C/C++ Vinculador Herramienta Manifiesto Generador de documentos General Todas las opciones Línea de comandos Información de examen Eventos de compilación Paso de compilación personal Análisis de código </div> <div> Suprimir la pancarta de inicio Archivos adicionales de documento Archivo de documento de salida Dependencias de la biblioteca de docu </div> </div> | | | | | | | | | | | | |
| <table border="1"> <tr> <td>Suprimir la pancarta de inicio</td> <td>Sí (/nologo)</td> </tr> <tr> <td>Archivos adicionales de documento</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Archivo de documento de salida</td> <td>\$(OutDir)\$(TargetName).xml</td> </tr> <tr> <td>Dependencias de la biblioteca de docu</td> <td>Sí</td> </tr> </table> | | | | | Suprimir la pancarta de inicio | Sí (/nologo) | Archivos adicionales de documento | | Archivo de documento de salida | \$(OutDir)\$(TargetName).xml | Dependencias de la biblioteca de docu | Sí |
| Suprimir la pancarta de inicio | Sí (/nologo) | | | | | | | | | | | |
| Archivos adicionales de documento | | | | | | | | | | | | |
| Archivo de documento de salida | \$(OutDir)\$(TargetName).xml | | | | | | | | | | | |
| Dependencias de la biblioteca de docu | Sí | | | | | | | | | | | |
| <div> Suprimir la pancarta de inicio Se ejecuta sin mostrar los datos de copyright de Microsoft estándar (/nologo). </div> | | | | | | | | | | | | |
| <div> <div>Aceptar</div> <div>Cancelar</div> <div>Aplicar</div> </div> | | | | | | | | | | | | |

| | | | | | | | | | | |
|---|------------------------------|-------------|---------------|-----------------------------------|--------------------------------|--------------|-------------------|------------------------------|------------------------|----|
| Configuración: | Todas las config. | Plataforma: | Active(Win32) | Administrador de configuración... | | | | | | |
| <div> <div> Propiedades de configuración General Avanzado Depuración Directorios de VC++ C/C++ Vinculador Herramienta Manifiesto Generador de documentos Información de examen General Todas las opciones Línea de comandos Eventos de compilación Evento anterior a la compilación Evento anterior a la vinculación Evento posterior a la compilación Paso de compilación personal Análisis de código </div> <div> Suprimir la pancarta de inicio Archivo de salida Conservar archivos SBR </div> </div> | | | | | | | | | | |
| <table border="1"> <tr> <td>Suprimir la pancarta de inicio</td> <td>Sí (/nologo)</td> </tr> <tr> <td>Archivo de salida</td> <td>\$(OutDir)\$(TargetName).bsc</td> </tr> <tr> <td>Conservar archivos SBR</td> <td>No</td> </tr> </table> | | | | | Suprimir la pancarta de inicio | Sí (/nologo) | Archivo de salida | \$(OutDir)\$(TargetName).bsc | Conservar archivos SBR | No |
| Suprimir la pancarta de inicio | Sí (/nologo) | | | | | | | | | |
| Archivo de salida | \$(OutDir)\$(TargetName).bsc | | | | | | | | | |
| Conservar archivos SBR | No | | | | | | | | | |
| <div> Suprimir la pancarta de inicio Se ejecuta sin mostrar los datos de copyright de Microsoft estándar (/nologo). </div> | | | | | | | | | | |
| <div> <div>Aceptar</div> <div>Cancelar</div> <div>Aplicar</div> </div> | | | | | | | | | | |

Configuración: Todas las config. Plataforma: Active(Win32) Administrador de configuración...

▲ Propiedades de configuración
 General
 Avanzado
 Depuración
 Directorios de VC++
 ▶ C/C++
 ▶ Vinculador
 ▶ Herramienta Manifiesto
 ▶ Generador de documentos
 ▶ Información de examen
 ▲ Eventos de compilación
 Evento anterior a la compilación
 Evento anterior a la vinculación
 Evento posterior a la compilación
 ▲ Paso de compilación personalizada
 General
 ▲ Análisis de código
 General
 Microsoft
 Clang-Tidy

| Línea de comandos | |
|---------------------------|----|
| Descripción | |
| Utilizar para compilación | Sí |

Línea de comandos
Especifica una línea de comandos para ejecutar la herramienta de eventos anteriores a la compilación.

Aceptar Cancelar Aplicar

Configuración: Todas las config. Plataforma: Active(Win32) Administrador de configuración...

▲ Propiedades de configuración
 General
 Avanzado
 Depuración
 Directorios de VC++
 ▶ C/C++
 ▶ Vinculador
 ▶ Herramienta Manifiesto
 ▶ Generador de documentos
 ▶ Información de examen
 ▲ Eventos de compilación
 Evento anterior a la compilación
 Evento anterior a la vinculación
 Evento posterior a la compilación
 ▲ Paso de compilación personalizada
 General
 ▲ Análisis de código
 General
 Microsoft
 Clang-Tidy

| Línea de comandos | |
|---------------------------|----|
| Descripción | |
| Utilizar para compilación | Sí |

Línea de comandos
Especifica una línea de comandos para ejecutar la herramienta de eventos anteriores a la vinculación.

Aceptar Cancelar Aplicar

Configuración:
Todas las config.
Plataforma:
Active(Win32)
Administrador de configuración...

Propiedades de configuración
General
Avanzado
Depuración
Directorios de VC++
C/C++
Vinculador
Herramienta Manifiesto
Generador de documentos
Información de examen
Eventos de compilación
Evento anterior a la compilación
Evento anterior a la vinculación
Evento posterior a la compilación
Paso de compilación personalizada
General
Análisis de código
General
Microsoft
Clang-Tidy

| Línea de comandos | |
|---------------------------|----|
| Descripción | |
| Utilizar para compilación | Sí |

Línea de comandos
Especifica una línea de comandos para ejecutar la herramienta de eventos posteriores a la compilación.

Aceptar
Cancelar
Aplicar

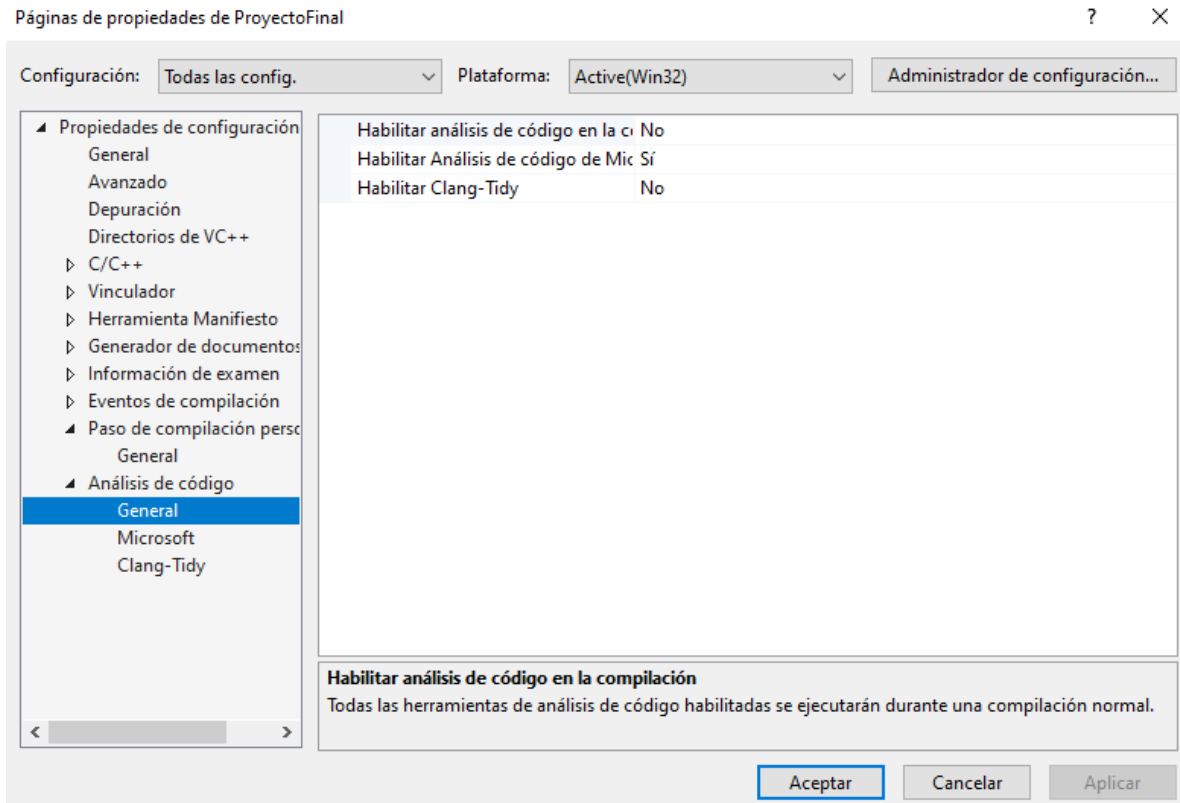
Configuración:
Todas las config.
Plataforma:
Active(Win32)
Administrador de configuración...

Propiedades de configuración
General
Avanzado
Depuración
Directorios de VC++
C/C++
Vinculador
Herramienta Manifiesto
Generador de documentos
Información de examen
Eventos de compilación
Paso de compilación personalizada
General
Análisis de código
General
Microsoft
Clang-Tidy

| Línea de comandos | |
|------------------------------|------------------------------|
| Descripción | |
| Salidas | Performing Custom Build Step |
| Dependencias adicionales | |
| Tratar salida como contenido | |
| Carpeta raíz de contenido | |
| Ejecutar después | |
| Ejecutar antes | |

Línea de comandos
Especifica una línea de comandos para el paso de compilación personalizada.

Aceptar
Cancelar
Aplicar










Todas y cada una de estas configuraciones fueron monitoreadas constantemente durante el desarrollo del proyecto, por lo que es importante revisar que la configuración se cumple en su totalidad.

Los archivos del proyecto son:























| Nombre | Fecha de modificación | Tipo | Tamaño |
|-------------------------------|-----------------------|-----------------------|-----------|
| .vs | 07/07/2021 16:56 | Carpeta de archivos | |
| Debug | 24/07/2021 22:09 | Carpeta de archivos | |
| include | 07/07/2021 18:01 | Carpeta de archivos | |
| lib | 07/07/2021 17:21 | Carpeta de archivos | |
| resources | 24/07/2021 21:15 | Carpeta de archivos | |
| Shaders | 07/07/2021 17:59 | Carpeta de archivos | |
| assimp-vc141-mtd.dll | 25/04/2020 17:07 | Extensión de la ap... | 13,064 KB |
| camera.h | 16/11/2020 23:45 | C/C++ Header | 4 KB |
| Final.cpp | 13/07/2021 14:47 | C++ Source | 17 KB |
| glad.c | 22/04/2020 23:24 | C Source | 111 KB |
| glew32.dll | 09/01/2019 21:55 | Extensión de la ap... | 381 KB |
| glfw3.dll | 09/01/2019 21:56 | Extensión de la ap... | 70 KB |
| proyecto.cpp | 24/07/2021 22:09 | C++ Source | 34 KB |
| ProyectoFinal.sln | 07/07/2021 16:56 | Visual Studio Solu... | 2 KB |
| ProyectoFinal.vcxproj | 08/07/2021 11:42 | VC++ Project | 9 KB |
| ProyectoFinal.vcxproj.filters | 07/07/2021 18:27 | VC++ Project Filte... | 3 KB |
| ProyectoFinal.vcxproj.user | 07/07/2021 16:56 | Per-User Project O... | 1 KB |
| SDL2.dll | 10/03/2020 19:38 | Extensión de la ap... | 1,192 KB |

| | | | |
|--|------------------|----------------------|----------|
| ProyectoFinal.tlog | 24/07/2021 22:09 | Carpeta de archivos | |
| glad.obj | 24/07/2021 22:09 | 3D Object | 334 KB |
| proyecto.obj | 24/07/2021 22:09 | 3D Object | 2,055 KB |
| ProyectoFinal.Build.CppClean.log | 24/07/2021 22:09 | Documento de te... | 2 KB |
| ProyectoFinal.exe | 24/07/2021 22:09 | Aplicación | 927 KB |
| ProyectoFinal.exe.recipe | 24/07/2021 22:09 | Archivo RECIPE | 1 KB |
| ProyectoFinal.ilk | 24/07/2021 22:09 | Incremental Linke... | 2,261 KB |
| ProyectoFinal.log | 24/07/2021 22:09 | Documento de te... | 6 KB |
| ProyectoFinal.pdb | 24/07/2021 22:09 | Program Debug D... | 3,156 KB |
| ProyectoFinal.vcxproj.FileListAbsolute.txt | 24/07/2021 22:09 | Documento de te... | 1 KB |
| vc142.idb | 24/07/2021 22:09 | VC++ Minimum R... | 883 KB |
| vc142.pdb | 24/07/2021 22:09 | Program Debug D... | 852 KB |

Debug

| | | | |
|--|------------------|---------------------|--------|
|  CL.command.1.tlog | 24/07/2021 22:09 | Archivo TLOG | 2 KB |
|  CL.read.1.tlog | 24/07/2021 22:09 | Archivo TLOG | 117 KB |
|  CL.write.1.tlog | 24/07/2021 22:09 | Archivo TLOG | 2 KB |
|  link.command.1.tlog | 24/07/2021 22:09 | Archivo TLOG | 2 KB |
|  link.read.1.tlog | 24/07/2021 22:09 | Archivo TLOG | 6 KB |
|  link.write.1.tlog | 24/07/2021 22:09 | Archivo TLOG | 1 KB |
|  ProyectoFinal.lastbuildstate | 24/07/2021 22:09 | Archivo LASTBUIL... | 1 KB |


Debug/ProyectoFinal.tlog

| | | | |
|---|------------------|---------------------|----------|
|  assimp | 07/07/2021 17:01 | Carpeta de archivos | |
|  glad | 07/07/2021 17:01 | Carpeta de archivos | |
|  GLFW_no | 07/07/2021 17:01 | Carpeta de archivos | |
|  glm | 07/07/2021 17:01 | Carpeta de archivos | |
|  KHR | 07/07/2021 17:01 | Carpeta de archivos | |
|  SDL | 07/07/2021 17:01 | Carpeta de archivos | |
|  camera.h | 23/11/2020 23:13 | C/C++ Header | 5 KB |
|  eglew.h | 09/01/2019 21:55 | C/C++ Header | 104 KB |
|  glew.h | 09/01/2019 21:55 | C/C++ Header | 1,182 KB |
|  glfw3.h | 19/01/2020 16:43 | C/C++ Header | 209 KB |
|  glfw3native.h | 19/01/2020 16:43 | C/C++ Header | 17 KB |
|  glxew.h | 09/01/2019 21:55 | C/C++ Header | 74 KB |
|  mesh.h | 06/05/2020 17:29 | C/C++ Header | 5 KB |
|  meshAnim.h | 06/05/2020 16:46 | C/C++ Header | 7 KB |
|  model.h | 06/05/2020 16:41 | C/C++ Header | 10 KB |
|  modelAnim.h | 06/05/2020 16:47 | C/C++ Header | 27 KB |
|  shader.h | 25/04/2020 17:33 | C/C++ Header | 8 KB |
|  shader_m.h | 25/04/2020 19:22 | C/C++ Header | 7 KB |
|  shader_s.h | 23/04/2020 22:25 | C/C++ Header | 7 KB |
|  Skybox.h | 30/04/2020 19:19 | C/C++ Header | 6 KB |
|  stb_image.h | 23/04/2020 10:48 | C/C++ Header | 269 KB |
|  wglew.h | 09/01/2019 21:55 | C/C++ Header | 64 KB |



include
































include/assimp

| Nombre | Fecha de modificación | Tipo | Tamaño |
|--|-----------------------|--------------|--------|
|  glad.h | 22/04/2020 23:24 | C/C++ Header | 207 KB |

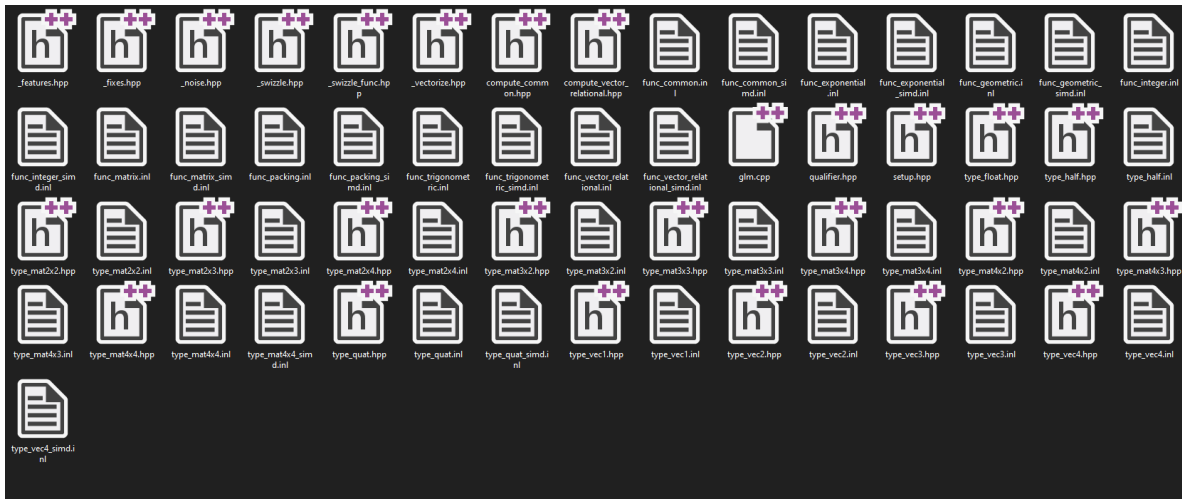
include/glad

| Nombre | Fecha de modificación | Tipo | Tamaño |
|---|-----------------------|--------------|--------|
|  glfw3.h | 19/01/2020 16:43 | C/C++ Header | 209 KB |
|  glfw3native.h | 19/01/2020 16:43 | C/C++ Header | 17 KB |

include/GLFW_no

| | | | |
|---|------------------|---------------------|-------|
|  detail | 07/07/2021 17:01 | Carpeta de archivos | |
|  ext | 08/07/2021 11:35 | Carpeta de archivos | |
|  gtc | 07/07/2021 17:01 | Carpeta de archivos | |
|  gtx | 07/07/2021 17:01 | Carpeta de archivos | |
|  simd | 07/07/2021 17:01 | Carpeta de archivos | |
|  CMakeLists.txt | 18/11/2019 08:31 | Documento de te... | 3 KB |
|  common.hpp | 26/04/2019 08:24 | C/C++ Header | 28 KB |
|  exponential.hpp | 17/09/2018 04:32 | C/C++ Header | 6 KB |
|  ext.hpp | 12/04/2020 08:58 | C/C++ Header | 9 KB |
|  fwd.hpp | 12/04/2020 08:58 | C/C++ Header | 46 KB |
|  geometric.hpp | 17/09/2018 04:32 | C/C++ Header | 6 KB |
|  glm.hpp | 17/09/2018 04:32 | C/C++ Header | 5 KB |
|  integer.hpp | 17/09/2018 04:32 | C/C++ Header | 11 KB |
|  mat2x2.hpp | 09/08/2018 07:47 | C/C++ Header | 1 KB |
|  mat2x3.hpp | 09/08/2018 07:47 | C/C++ Header | 1 KB |
|  mat2x4.hpp | 09/08/2018 07:47 | C/C++ Header | 1 KB |
|  mat3x2.hpp | 09/08/2018 07:47 | C/C++ Header | 1 KB |
|  mat3x3.hpp | 09/08/2018 07:47 | C/C++ Header | 1 KB |
|  mat3x4.hpp | 09/08/2018 07:47 | C/C++ Header | 1 KB |
|  mat4x2.hpp | 09/08/2018 07:47 | C/C++ Header | 1 KB |
|  mat4x3.hpp | 09/08/2018 07:47 | C/C++ Header | 1 KB |
|  mat4x4.hpp | 09/08/2018 07:47 | C/C++ Header | 1 KB |
|  matrix.hpp | 17/09/2018 04:32 | C/C++ Header | 6 KB |
|  packing.hpp | 17/09/2018 04:32 | C/C++ Header | 11 KB |
|  trigonometric.hpp | 17/09/2018 04:32 | C/C++ Header | 11 KB |
|  vec2.hpp | 12/04/2020 08:58 | C/C++ Header | 1 KB |
|  vec3.hpp | 12/04/2020 08:58 | C/C++ Header | 1 KB |
|  vec4.hpp | 12/04/2020 08:58 | C/C++ Header | 1 KB |
|  vector_relational.hpp | 17/09/2018 04:32 | C/C++ Header | 7 KB |







































include/glm



include/glm/detail



include/glm/ext

| Nombre | Fecha de modificación | Tipo | Tamaño |
|---|-----------------------|-------------------|--------|
|  bitfield.hpp | 01/03/2019 04:29 | C/C++ Header | 10 KB |
|  bitfield.inl | 09/08/2018 07:47 | C/C++ Inline File | 21 KB |
|  color_space.hpp | 16/07/2018 04:06 | C/C++ Header | 2 KB |
|  color_space.inl | 09/08/2018 07:47 | C/C++ Inline File | 3 KB |
|  constants.hpp | 29/08/2018 03:32 | C/C++ Header | 5 KB |
|  constants.inl | 18/11/2019 08:31 | C/C++ Inline File | 4 KB |
|  epsilon.hpp | 16/07/2018 04:06 | C/C++ Header | 2 KB |
|  epsilon.inl | 09/08/2018 07:47 | C/C++ Inline File | 3 KB |
|  integer.hpp | 18/11/2019 08:31 | C/C++ Header | 3 KB |
|  integer.inl | 09/08/2018 07:47 | C/C++ Inline File | 3 KB |
|  matrix_access.hpp | 16/07/2018 04:06 | C/C++ Header | 2 KB |
|  matrix_access.inl | 09/08/2018 07:47 | C/C++ Inline File | 2 KB |
|  matrix_integer.hpp | 12/04/2020 08:58 | C/C++ Header | 13 KB |
|  matrix_inverse.hpp | 16/07/2018 04:06 | C/C++ Header | 2 KB |
|  matrix_inverse.inl | 04/04/2019 04:24 | C/C++ Inline File | 5 KB |
|  matrix_transform.hpp | 29/08/2018 03:32 | C/C++ Header | 2 KB |
|  matrix_transform.inl | 29/08/2018 03:32 | C/C++ Inline File | 1 KB |
|  noise.hpp | 16/07/2018 04:06 | C/C++ Header | 2 KB |
|  noise.inl | 31/10/2018 07:24 | C/C++ Inline File | 34 KB |
|  packing.hpp | 30/03/2020 02:47 | C/C++ Header | 36 KB |
|  packing.inl | 09/10/2018 04:04 | C/C++ Inline File | 26 KB |
|  quaternion.hpp | 17/09/2018 04:32 | C/C++ Header | 6 KB |
|  quaternion.inl | 12/04/2020 11:31 | C/C++ Inline File | 7 KB |
|  quaternion_simd.inl | 29/08/2018 03:32 | C/C++ Inline File | 0 KB |
|  random.hpp | 29/08/2018 03:32 | C/C++ Header | 3 KB |
|  random.inl | 18/11/2019 08:31 | C/C++ Inline File | 9 KB |
|  reciprocal.hpp | 16/07/2018 04:06 | C/C++ Header | 4 KB |
|  reciprocal.inl | 26/09/2018 08:32 | C/C++ Inline File | 7 KB |
|  round.hpp | 18/11/2019 08:31 | C/C++ Header | 6 KB |
|  round.inl | 18/11/2019 08:31 | C/C++ Inline File | 5 KB |
|  type_aligned.hpp | 31/10/2018 07:24 | C/C++ Header | 68 KB |
|  type_precision.hpp | 12/04/2020 08:58 | C/C++ Header | 65 KB |
|  type_precision.inl | 09/08/2018 07:47 | C/C++ Inline File | 1 KB |
|  type_ptr.hpp | 17/09/2018 04:32 | C/C++ Header | 7 KB |
|  type_ptr.inl | 09/08/2018 07:47 | C/C++ Inline File | 9 KB |
|  ulp.hpp | 18/11/2019 08:31 | C/C++ Header | 6 KB |
|  ulp.inl | 18/11/2019 08:31 | C/C++ Inline File | 6 KB |
|  vec1.hpp | 12/04/2020 08:58 | C/C++ Header | 1 KB |

include/glm/gtc













```
include/glm/gtx
```

```
include<glm/simd
```















```
include/KHR
```



include/SDL

| Nombre | Fecha de modificación | Tipo | Tamaño |
|--|-----------------------|-----------------------|-----------|
|  assimp-vc141-mtd.dll | 25/04/2020 17:07 | Extensión de la ap... | 13,064 KB |
|  assimp-vc141-mtd.exp | 25/04/2020 17:07 | Exports Library File | 215 KB |
|  assimp-vc141-mtd.ilc | 25/04/2020 17:07 | Incremental Linke... | 34,682 KB |
|  assimp-vc141-mtd.lib | 25/04/2020 17:07 | Object File Library | 359 KB |
|  assimp-vc141-mtd.pdb | 25/04/2020 17:07 | Program Debug D... | 78,644 KB |
|  glew32.lib | 09/01/2019 21:55 | Object File Library | 696 KB |
|  glew32s.lib | 09/01/2019 21:55 | Object File Library | 2,387 KB |
|  glfw3.lib | 22/04/2020 15:57 | Object File Library | 892 KB |
|  SDL2.dll | 10/03/2020 19:38 | Extensión de la ap... | 1,192 KB |
|  SDL2.lib | 08/03/2020 20:04 | Object File Library | 151 KB |
|  SDL2main.lib | 08/03/2020 20:04 | Object File Library | 39 KB |
|  SDL2test.lib | 08/03/2020 20:04 | Object File Library | 869 KB |

lib

| | | | |
|---|------------------|------------|------|
|  anim.fs | 25/04/2020 23:55 | Archivo FS | 2 KB |
|  anim.vs | 23/11/2020 23:31 | Archivo VS | 2 KB |
|  shader.fs | 09/01/2019 06:03 | Archivo FS | 1 KB |
|  shader.vs | 09/01/2019 06:03 | Archivo VS | 1 KB |
|  shader_Lights.fs | 15/04/2020 15:30 | Archivo FS | 7 KB |
|  shader_Lights.vs | 15/04/2020 14:18 | Archivo VS | 1 KB |
|  shader_projection.fs | 19/02/2019 15:26 | Archivo FS | 1 KB |
|  shader_projection.vs | 19/02/2019 15:29 | Archivo VS | 1 KB |
|  shader_texture.fs | 26/03/2019 23:44 | Archivo FS | 1 KB |
|  shader_texture.vs | 26/03/2019 23:43 | Archivo VS | 1 KB |
|  shader_texture_color.fs | 02/04/2019 08:21 | Archivo FS | 1 KB |
|  shader_texture_color.vs | 01/04/2019 12:49 | Archivo VS | 1 KB |
|  skybox.fs | 30/04/2020 16:47 | Archivo FS | 1 KB |
|  skybox.vs | 30/04/2020 16:47 | Archivo VS | 1 KB |

Shaders

La carpeta de resources contiene los modelos utilizados y la skybox por lo que su configuración puede modificarse libremente sin que se afecte la configuración del proyecto.

Funciones

| Nombre | Parámetros | Valor de retorno | Descripción |
|---------------------------|------------------------------------|------------------|---|
| saveFrame | void | void | Guarda dentro de un arreglo las variables que conforman una animación. Toda variable que se quiera guardar debe estar señalado como atributo del arreglo. |
| resetElements | void | void | Regresa las variables de la animación a su posición inicial, es decir reinicia la animacion |
| interpolacion | void | void | Realiza el calculo de las variables indicadas para facilitar el movimiento entre KeyFrame y KeyFrame |
| animate | void | void | Contiene todos los cálculos de las animaciones dentro del ambiente |
| getResolution | N/A | void | Obtiene el tamaño (resolución) del monitor principal |
| my_input | GLFWwindow*, int, int, int, int | void | Captura las teclas que se presionan en el teclado y ejecutar el código descrito para cada tecla. Si la tecla no existe o no tiene código, no se ejecuta ninguna acción. |
| framebuffer_size_callback | GLFWwindow*, int, int | void | Se ejecuta cada que cambia el tamaño del monitor principal y ajusta el tamaño de la ventana |
| mouse_callback | GLFWwindow*, double, double | void | Ajusta la cámara siguiendo el movimiento del mouse |

Variables

| Nombre | Tipo | Descripcion |
|----------------|--------------|--|
| SCR_WIDTH | unsigned int | Guarda el valor del largo de la pantalla y divide en secciones. |
| SCR_HEIGHT | unsigned int | Guarda el valor del alto de la pantalla y divide en secciones. |
| GLFWmonitor | pointer | Guarda la posición en que se encuentran los monitores |
| camera | Camera | Contiene la posición inicial de la cámara |
| MovementSpeed | float | Controla la velocidad en la que se mueve la cámara |
| lastX | float | Contiene el ultimo valor del eje X donde se encuentra la cámara |
| lastY | float | Contiene el ultimo valor del eje Y donde se encuentra la cámara |
| FPS | Const int | Velocidad de dibujo por segundo |
| LOOP_TIME | Const int | Repetición de dibujo |
| deltaTime | double | Guarda el tiempo entre Keyframe y Keyframe de las animaciones |
| lastFrame | double | Guarda el tiempo del ultimo frame guardado |
| lightPosition | glm::vec3 | Posición de la luz de todo el ambiente |
| lightDirection | glm::vec3 | Dirección de la luz de todo el ambiente |
| movAuto_x | float | Posición del automóvil rojo en x |
| movAuto_y | float | Posición del automóvil rojo en y |
| movAuto_z | float | Posición del automóvil rojo en z |
| orienta | float | Orientación del automóvil rojo |
| girollanta | float | Da movimiento a las llantas |
| avkate | float | Movimiento del modelo kate |
| saltoav | float | Movimiento del modelo salto hacia el frente |
| saltocaida | float | Movimiento del modelo salto hacia abajo |
| movPuerta | float | Movimiento del modelo puertaV |
| movPuerta6 | float | Movimiento del modelo puerta6 |
| animacion | bool | Bandera para activar las animaciones |
| PuertaFlag | bool | Bandera para activar la animación del modelo puertaV |
| PuertaFlag6 | bool | Bandera para activar la animación del modelo puerta6 |
| animacionDos | bool | Bandera para activar la animación del modelo puerta6 |
| posX | float | Posicion en X del modelo que se guarde en KeyFrames |
| posY | float | Posicion en Y del modelo que se guarde en KeyFrames |
| posZ | float | Posicion en Z del modelo que se guarde en KeyFrames |
| incX | float | Variable para calcular la interpolación en X del modelo guardado en KeyFrames |
| incY | float | Variable para calcular la interpolación en Y del modelo guardado en KeyFrames |
| incZ | float | Variable para calcular la interpolación en Z del modelo guardado en KeyFrames |
| i_max_steps | int | Numero de cuadros que se interpolan entre KeyFrames |
| I_curr_steps | int | Cuadro interpolado actual |
| FRAME | struct | Estructura que almacena todas las variables de los modelos incluidos en animación KeyFrame |

| | | |
|--------------|-------------------------|---|
| FrameIndex | int | Índice del frame actual de la animación |
| play | bool | Bandera para activar la animación |
| playIndex | Int | Indice inicial de la animación |
| mode | const GLFWvidmode | Obtiene la resolución de la pantalla en modo video |
| staticShader | Shader | Shader para modelos estáticos |
| skyboxShader | Shader | Shader para la Skybox |
| animShader | Shader | Shader para modelos articulados |
| faces | vector <std::string> | Almacena la ruta de las caras de la Skybox |
| skybox | Skybox | Inicializa la Skybox |
| piso | Model | Piso de la animación |
| llanta | Model | Modelo de llanta de carroR y carroV |
| carroR | Model | Modelo de carrocería de automóvil |
| carroV | Model | Modelo de carrocería de automóvil sin puerta |
| puertaV | Model | Modelo de puerta de automóvil |
| kiosko | Model | Modelo de kiosko |
| casaB | Model | Modelo de consulado |
| edificio4 | Model | Modelo de edificio azul con tienda |
| edificio1 | Model | Modelo de edificio rojo |
| Depa6 | Model | Modelo de edificio donde se encuentra el departamento |
| Puerta6 | Model | Modelo de una puerta de Depa6 |
| puertaAncha | Model | Modelo de una puerta escalada de Depa6 |
| corredisa | Model | Modelo de una ventana de Depa6 |
| chbra | Model | Modelo de sillón con brazos |
| camaR | Model | Modelo de cama de recamara |
| cocina | Model | Modelo de cocina integral |
| desf | Model | Modelo de desayunador |
| mesaMM | Model | Modelo de mesa centro para sillones |
| retro | Model | Modelo de televisión retro |
| escA | Model | Modelo de escritorio de trabajo |
| mcomD | Model | Modelo de mesa de comedor |
| mcomChr | Model | Modelo de silla de comedor |
| sofa | Model | Modelo de sofá |
| kate | ModelAnim | Modelo de kate animado |
| megan | ModelAnim | Modelo de megan animado |
| salto | ModelAnim | Modelo de luchador animado |
| model | glm::mat4 | Matriz de posición para modelos |
| tmp | glm::mat4 | Matriz de posición para modelos, usar para posiciones relativas |
| projection | glm::mat4 | Matriz de posición de la cámara |
| view | glm::mat4 | Cambio de Matriz de dibujo por posición de la cámara |
| lightColor | glm::vec3 | Vector de posición de la luz del ambiente |
| difuseColor | glm::vec3 | Color de la luz de ambiente |
| ambientColor | glm::vec3 | Intensidad de la luz de ambiente |

| | | |
|---------|-------|--|
| xoffset | float | Para calculo de valor de movimiento de la cámara con el mouse en x |
| yoffset | float | Para calculo de valor de movimiento de la cámara con el mouse en y |