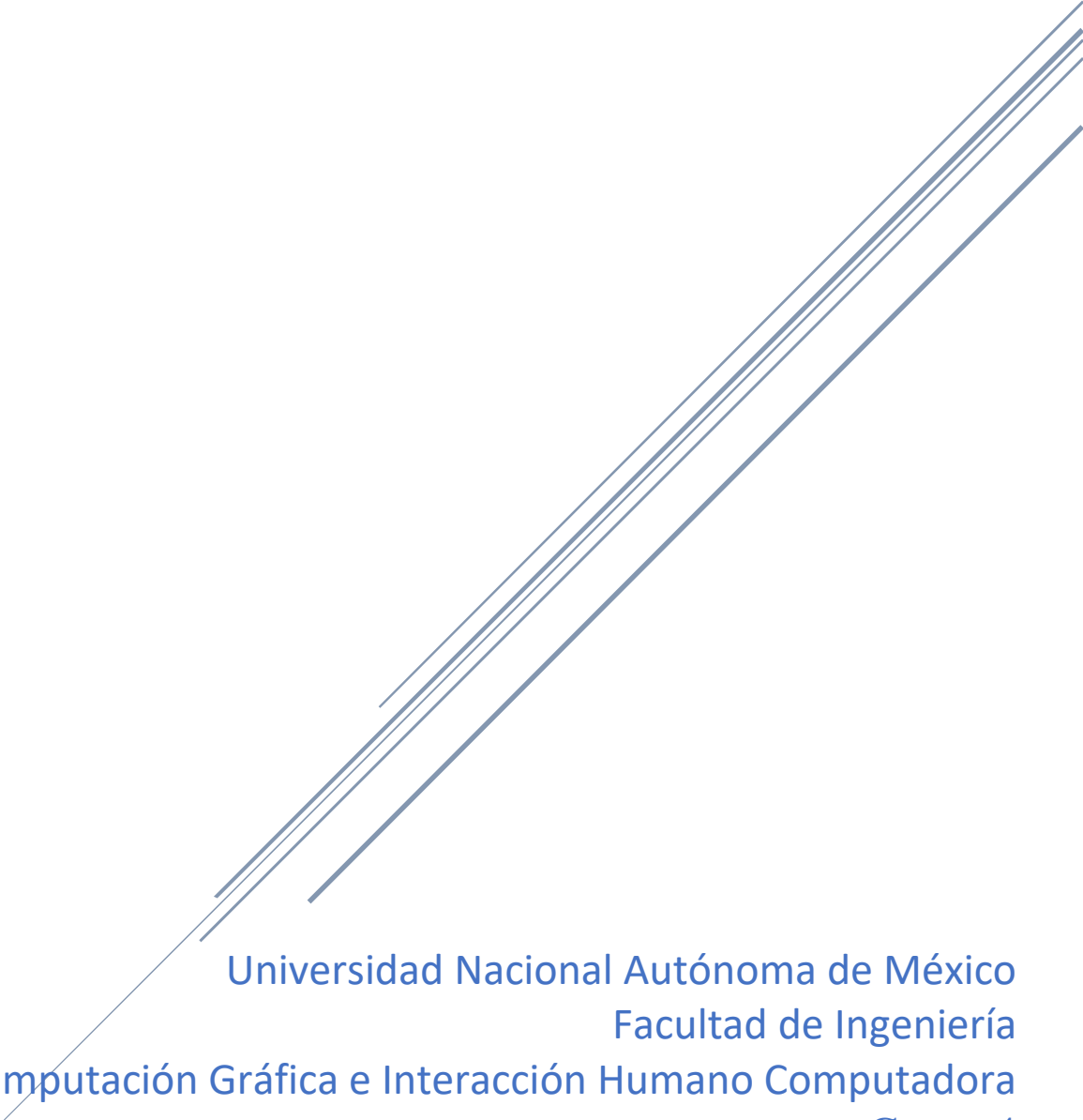


MANUAL DE USUARIO: APARTAMENTO Y RESIDENCIA

Alumno: Rea Aparicio Angel David



Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Ingeniería
Computación Gráfica e Interacción Humano Computadora
Grupo 4
Profesor: Carlos Aldair Roman Balbuena

Al ejecutar la aplicación ProyectoFinal.exe se vera una ventana en blanco, la carga del proyecto tardara un momento y una vez cambie el escenario se encontrará en el origen del modelo (0, 0, 0).

Para moverse dentro del escenario utilice las teclas:

- W - Delante
- S - Atrás
- D - Derecha
- A -Izquierda

La cámara se mueve utilizando el mouse y es posible hacer zoom sobre la misma posición en la que se esta con la rueda del mouse pero para moverse hacia donde se hace zoom se debe usar W que desplazara la cámara hacia el centro de la imagen.

Las animaciones están programadas en las teclas:

- O (Open)
 - La tecla O se encarga de abrir las en el edificio.
- C(Close)
 - La tecla C las puertas del edificio.
- R(Reset)
 - Esta tecla nos ayudará a reiniciar todas las animaciones diseñadas
- Espacio
 - Esta tecla nos inicia las animaciones de los autos y la de las personas que se encuentran en el parque que hay a la mitad (aproximadamente) del mapa.

La velocidad de las animaciones puede variar según el procesador y tarjeta grafica que se utilice, se recomienda reiniciar las animaciones y activarlas nuevamente para verlas con claridad además de ajustar la cámara a una posición conveniente.

Es posible que haya un error al ejecutar la aplicación por la falta de un archivo de nombre MSVCP140d.dll, ucrtbased.dll y VCRUNTIME140D.dll los cuales librerías que se utilizan para la animación del ambiente virtual. Se recomienda instalar cualquier versión de Visual Studio para que estos archivos se instalen en el equipo y permita la ejecución de la aplicación, aunque también es posible descargarlos de internet e instalarlos siguiendo las instrucciones dadas.