

MANUAL TÉCNICO : BOSS

Indice

1. Introducción

2. Análisis del problema

1. Problemas
2. Principales clientes
3. DAFO

3. Diseño de la solución

1. Tecnologías usadas
2. Arquitectura Elegida
3. Diagrama de clases
4. Diagrama E/R

4. Documentación de la solución

5. Enlaces de interés

REALIZADO POR:

SuperKike top/mid/jungler/un poco adc

SuperAdri adc/top/supp

Introducción

Este proyecto “BOSS” (BEST ORIGINAL SOFTWARE SYSTEM) ha sido creado para solventar la necesidad que han tenido los talleres mecánicos de coches para poder ser gestionados.

Los clientes potenciales para este producto son sobre todos aquellos concesionarios y/o talleres que tienen un número de empleados bastante significativos.

Análisis del problema

Problemática

En las grandes empresas, como concesionarios o cadenas de talleres, llevan a cabo grandes cantidades de tareas y para evitar una catástrofe administrativa, se ha llevado a cabo la elaboración del software “Taller”.

Clientes potenciales

- Concesionarios
- Cadena de Talleres
- Talleres con gran volumen de trabajadores.

Análisis DAFO

 Debilidades 	 Amenazas 
 Competencia en el sector administrativo  	 Los competidores del mercado  
 Muy limitado, aplicación solo para Ordenadores  	 El precio de venta del software respecto a la competencia  
Añadir debilidad +	Añadir amenaza +
 Fortalezas 	 Oportunidades 
 Interfaz sencilla e intuitiva  	 Fácil instalación, plug and play  
 Rápido aprendizaje para su uso  	 Precio de mantenimiento asequible para las empresas  
Añadir fortaleza +	Añadir oportunidad +

Monetización y beneficios

Esta aplicación ganará dinero principalmente de las ventas a los clientes interesados en obtenerla. Una vez que los clientes han obtenido la aplicación, pueden contratar un servicio para mantenimiento de la aplicación.

Precio Venta : 500€

Precio Mantenimiento de la aplicación : 150€/mes

Diseño de la solución

Tecnologías elegidas

Backend :

Esta aplicación ha sido desarrollada con el Lenguaje de programación c#, usando un framework basado en el mismo, .Net Core.

Ide Desarrollo : Visual Studio

Librerías usadas : Entity Framework Core, MySQL y Pomelo

Frontend :

Para la parte del frontend hemos usado HTML, CSS y Javascript para desarrollar todas las vistas y hacer todo tipo de peticiones a la API.

Ide Desarrollo : Visual Studio Code

Librerías usadas : JQuery.

Arquitectura

En este proyecto, la arquitectura que se ha elegido para desarrollarlo ha sido MVC (Modelo-Vista-Controlador)

Diagrama de clases

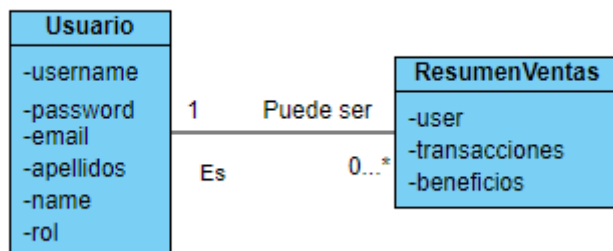
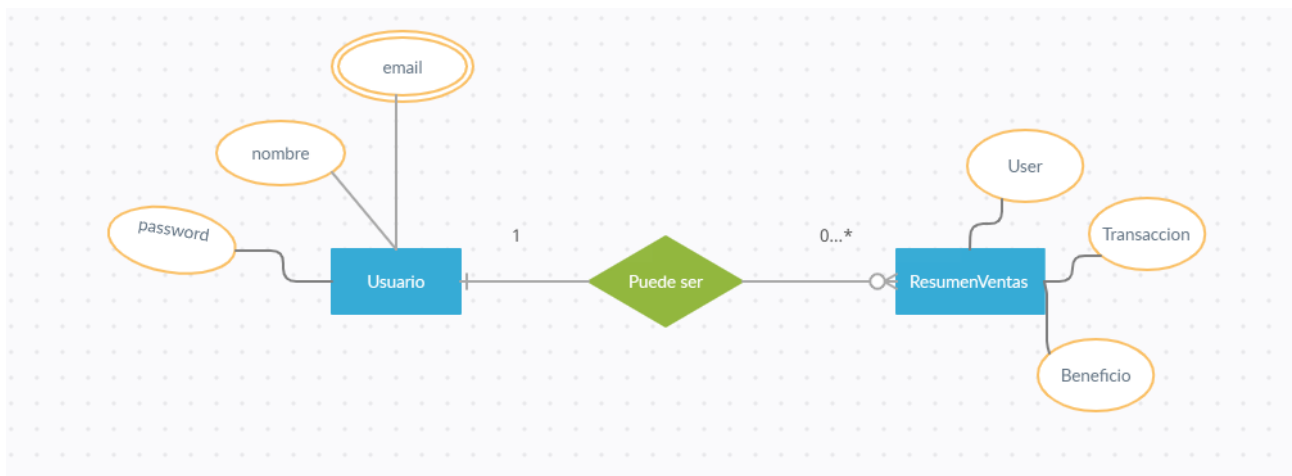


Diagrama E/R



Documentación de la solución

<https://github.com/ADRI082/Taller>

Enlace de interés

Tutorial instalación Entity Framework :

<https://www.learnentityframeworkcore.com/walkthroughs/existing-database>

Ejemplo de proyecto : <https://github.com/joseprofe/EjemploAPI>