

## TicTacToe osztály

### Metódusok:

**TicTacToe**(string nev1, string nev2)

- inicializálja a játékosokat az adott nevekkal
- az első játékos „X”
- a második játékos „O”

**string KiLep()**

- visszaadja annak a játékosnak a nevét, aki a lépésre következik

**bool Lepes**(int sor, int oszlop)

- true értékkel tér vissza, ha helyes a lépés
- false értékkel tér vissza, ha helytelen a lépés pl.:
  - sor vagy oszlop nem 0..2 érték,
  - sor, oszlop helyen már van „X” vagy „O”

### Tulajdonságok:

**Gyozelem**

- logikai
- true, ha valaki győzött

**Dontetlen**

- logikai
- true, ha döntetlen a játék

**Nyertes**

- Nyertes.Nev visszaadja a nyertes nevét