

S10-L3

**mov EAX,0x20** Sposta il valore intero decimale 32 nel registro EAX

**mov EDX,0x38** Sposta il valore intero decimale 56 nel registro EDX

**add EAX,EDX** Somma il registro EDX ad EAX, praticamente somma 56 a 32 ed aggiorna il registro EAX con la somma = 88

**mov EBP,EAX** Muove il contenuto del registro EAX, ovvero 88 nel registro EBP

**cmp EBP,0xa** Controlla (CMP= compare) l'uguaglianza tra il valore 0xa che in decimale è il numero 10 con il valore contenuto in EBP ovvero 88

**jge 0x1176<main+61>** Effettua un salto condizionale se la destinazione di «cmp» è maggiore o uguale del valore di controllo. Considerato che  $88 > 10$ , il salto viene effettuato

**mov eax,0x0** Sovrascrive il valore di EAX con il valore 0, ovvero sposta 0 in EAX

**call 0x1030<printf@plt>** Chiamata di funzione ad una funzione a noi nota, è la funzione printf