

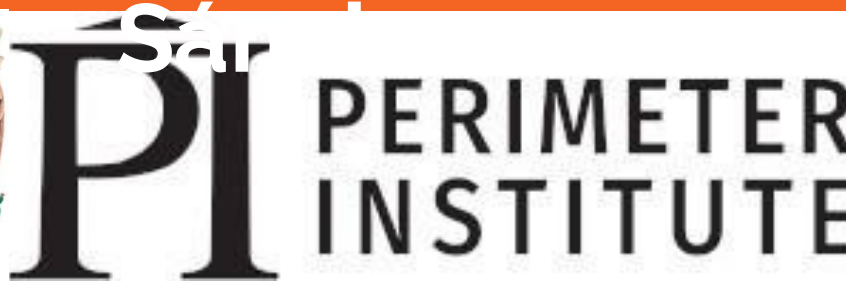


Universidad Veracruzana



iimas

Instituto de
Ciencias
Nucleares
UNAM



Algoritmo de Deutsch-Jozsa.

Dr. Mario
Alberto
Mercado

Sánchez

Representación general de un qubit.

$$|\psi\rangle = a|0\rangle + b|1\rangle$$

$$|\psi\rangle = a|0\rangle + b|1\rangle$$



$$|\psi\rangle = \cos(\theta/2)|0\rangle + e^{i\phi} \sin(\theta/2)|1\rangle$$



Rep. en la esfera
de Bloch.

Estados base



$$|\psi\rangle = \cos(\theta/2)|0\rangle + e^{i\phi}\sin(\theta/2)|1\rangle$$

Relacionados con la probabilidad.



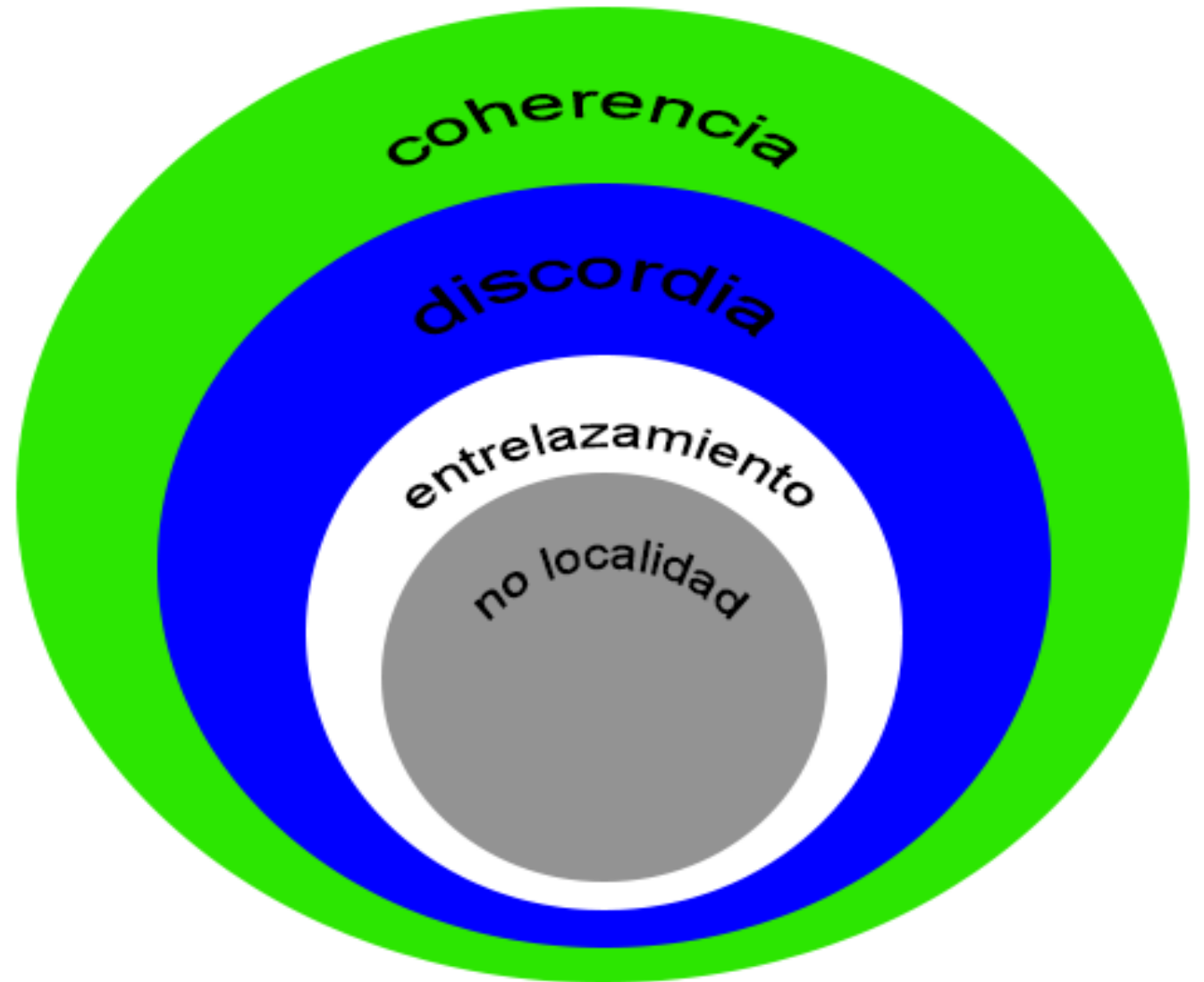
$$|\psi\rangle = \cos(\theta/2)|0\rangle + e^{i\phi}\sin(\theta/2)|1\rangle$$

$$|\psi\rangle = \cos(\theta/2)|0\rangle + e^{i\phi}\sin(\theta/2)|1\rangle$$



**Fase relativa a lugar a los
fenómenos de interferencia.**

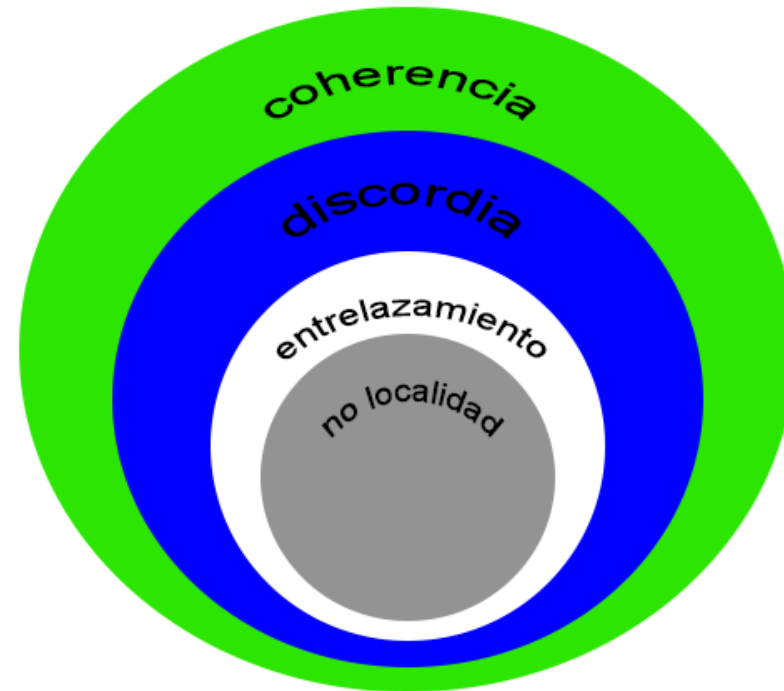
Correlaciones cuánticas.



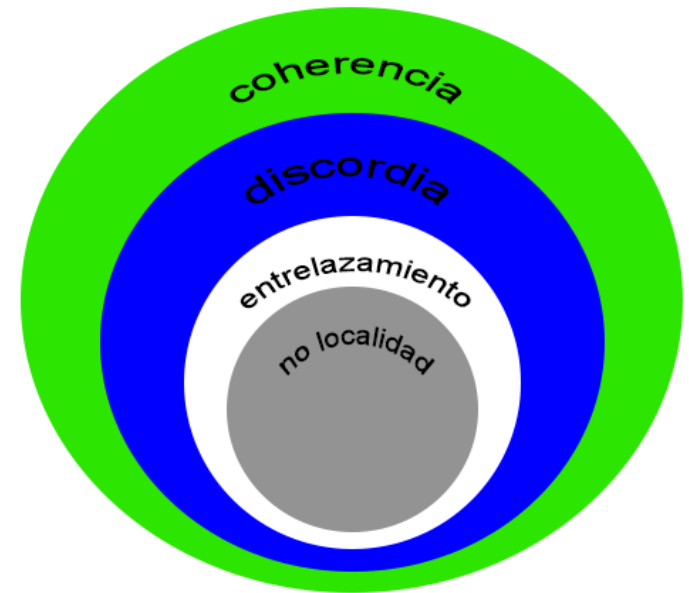
Correlaciones cuánticas.



Flujo de
aprendizaje de la
IA.

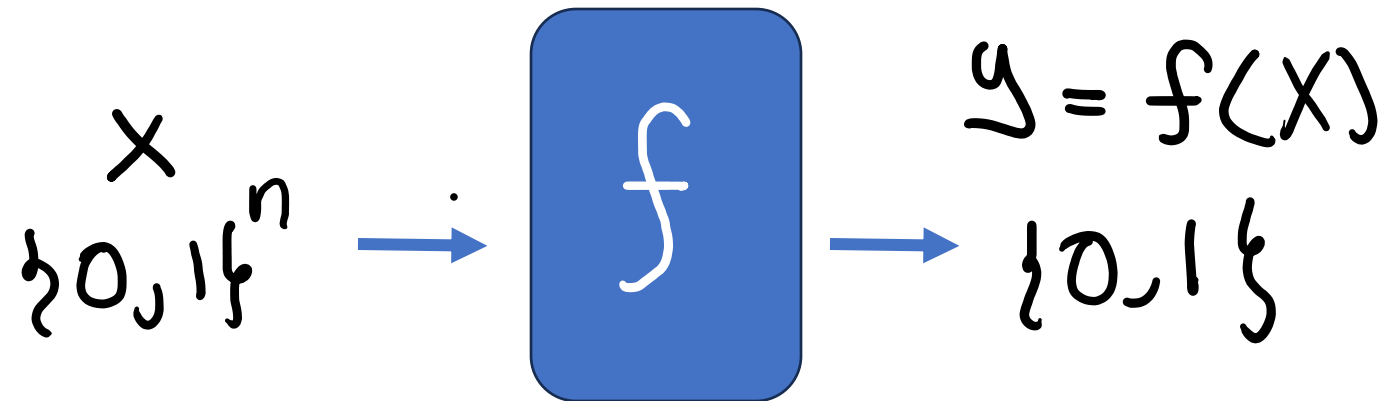


La importancia de la reversibilidad en el cómputo cuántico



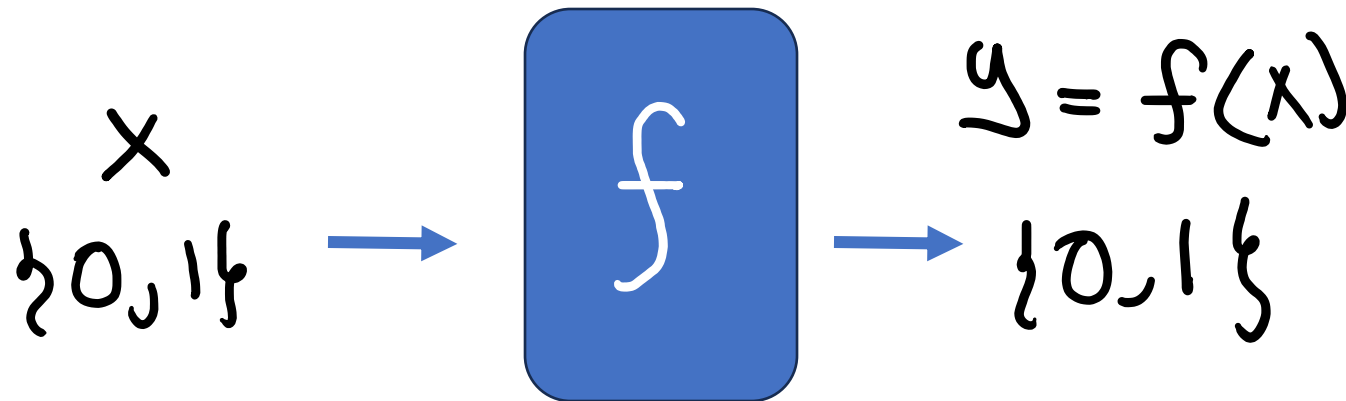
Algoritmo de Deutsch-Jozsa

Problema: Dada una función $f : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$, que es garantizado que es o bien constante (0 en todas las entradas o 1 en todas las entradas) o balanceada (0 en exactamente la mitad de las entradas y 1 en la otra mitad), determinar cuál de las dos es.



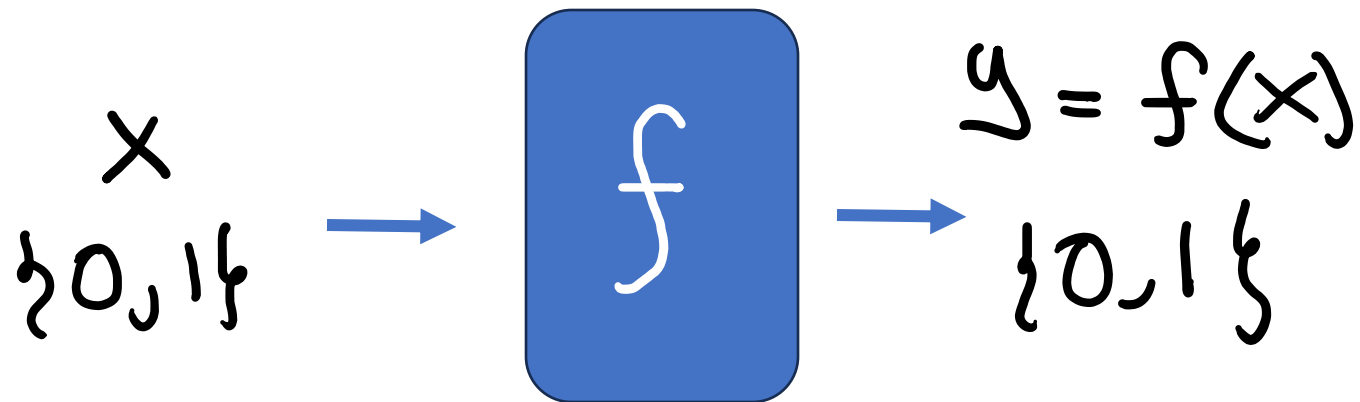
Algoritmo de Deutsch-Jozsa

Problema: Tenemos una función f que toma un valor binario (0 o 1) y devuelve un valor binario (0 o 1). Sabemos que esta función es o bien constante (siempre devuelve 0 o siempre devuelve 1) o balanceada (devuelve 0 para una entrada y 1 para la otra). Nuestra tarea es determinar cuál de las dos es.



¿Cuántas funciones existen para este caso?

Algoritmo de Deutsch-Jozsa



¿Cuántas funciones existen para este caso?
4 solamente

$f_0 \rightarrow \text{Const } 0$

x	y
0	0
1	0

$f_1 \rightarrow \text{Const } 1$

x	y
0	1
1	1

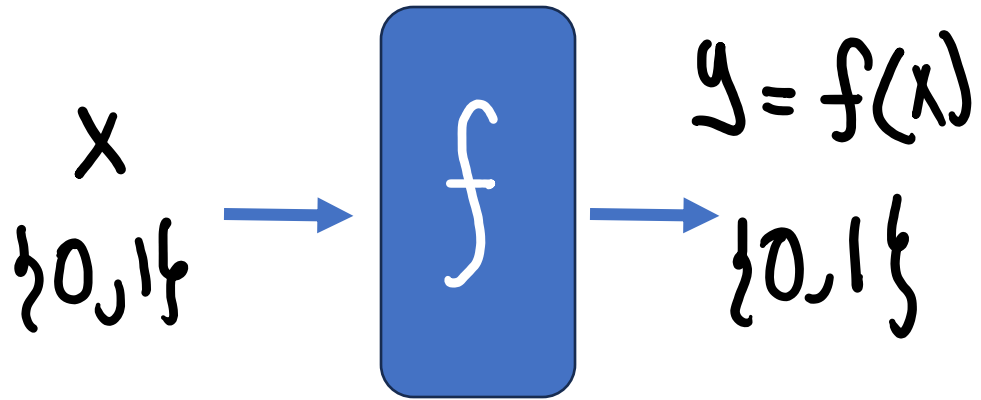
$f_2 \rightarrow \text{NOT}$

x	y
0	1
1	0

$f_3 \rightarrow \text{I}$

x	y
0	1
1	0

Algoritmo de Deutsch-Jozsa



Además solo hay dos clases

Constantes

$f_0 \rightarrow \text{Const } 0$

x	y
0	0
1	0

$f_1 \rightarrow \text{Const } 1$

x	y
0	1
1	1

Balanceadas

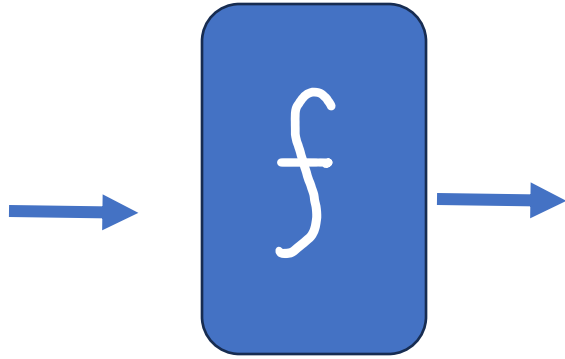
$f_2 \rightarrow \text{NOT}$

x	y
0	1
1	0

$f_3 \rightarrow I$

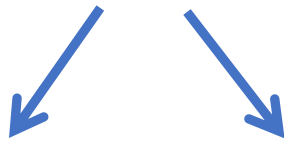
x	y
0	0
1	1

Algoritmo de Deutsch-Jozsa



¿Cuántas preguntas necesitas hacer para saber si f es constante o balanceada?

Constantes



$f_0 \rightarrow \text{Const } 0$

x	y
0	0
1	0

$f_1 \rightarrow \text{Const } 1$

x	y
0	1
1	1

Balanceadas



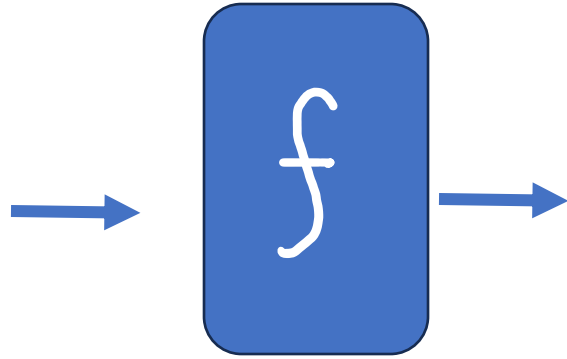
$f_2 \rightarrow \text{NOT}$

x	y
0	1
1	0

$f_3 \rightarrow \text{I}$

x	y
0	1
1	0

Algoritmo de Deutsch-Jozsa



¿Cuántas preguntas necesitas hacer para saber si f es constante o balanceada?

Constantes y no reversibles

$f_0 \rightarrow \text{Const } 0$

x	y
0	0
1	0

$f_1 \rightarrow \text{Const } 1$

x	y
0	1
1	1

$f_2 \rightarrow \text{NOT}$

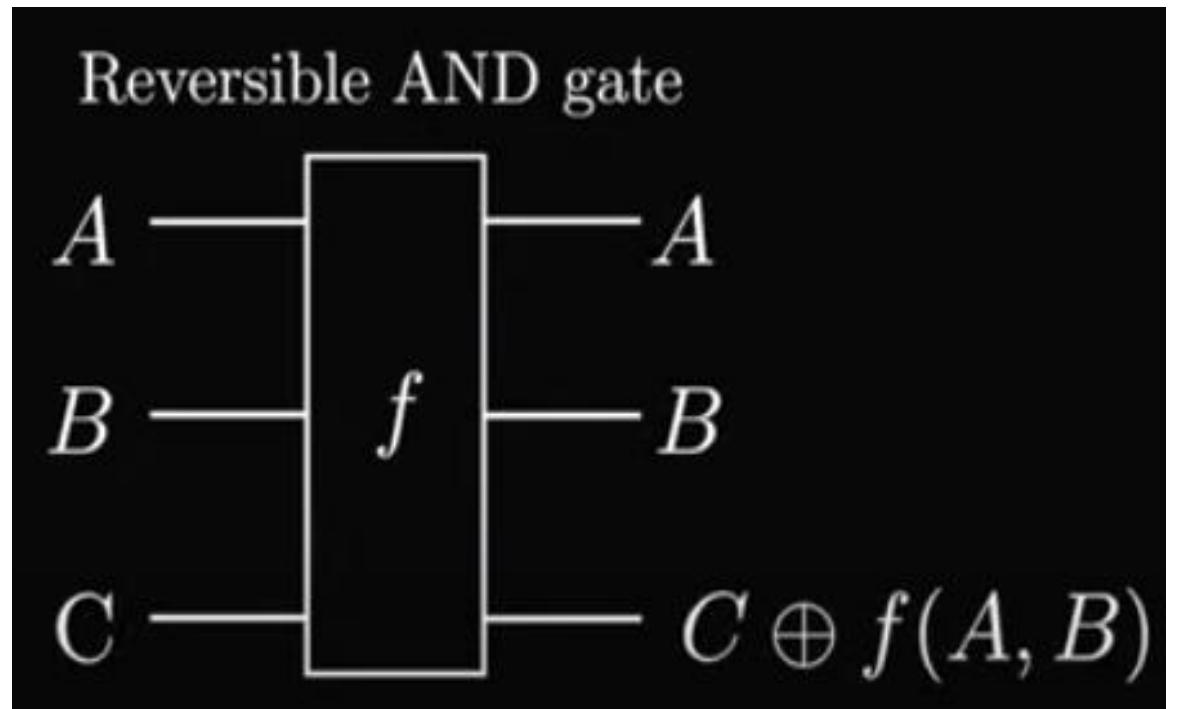
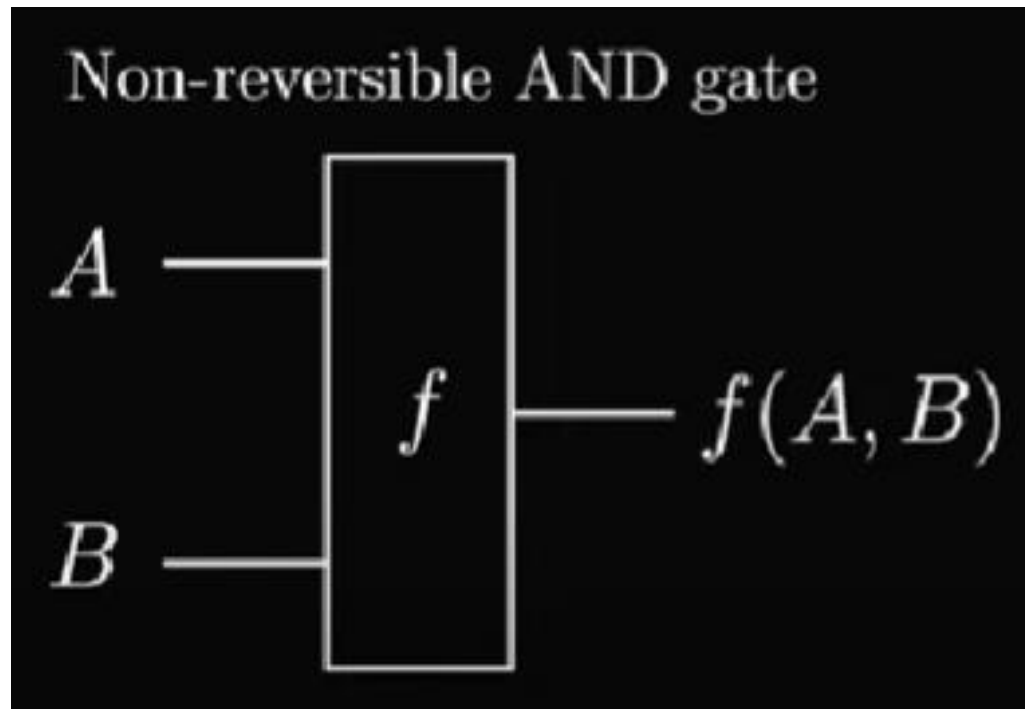
x	y
0	1
1	0

$f_3 \rightarrow I$

x	y
0	1
1	0

Algoritmo de Deutsch-Jozsa

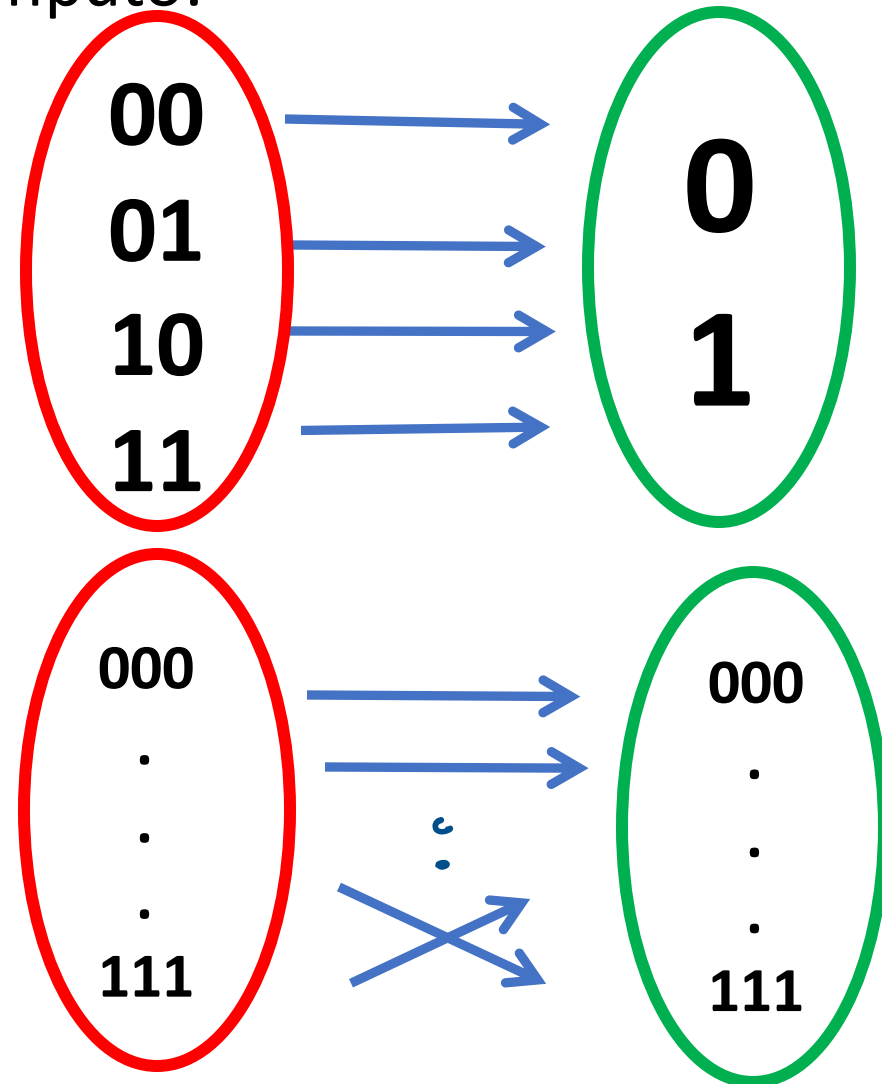
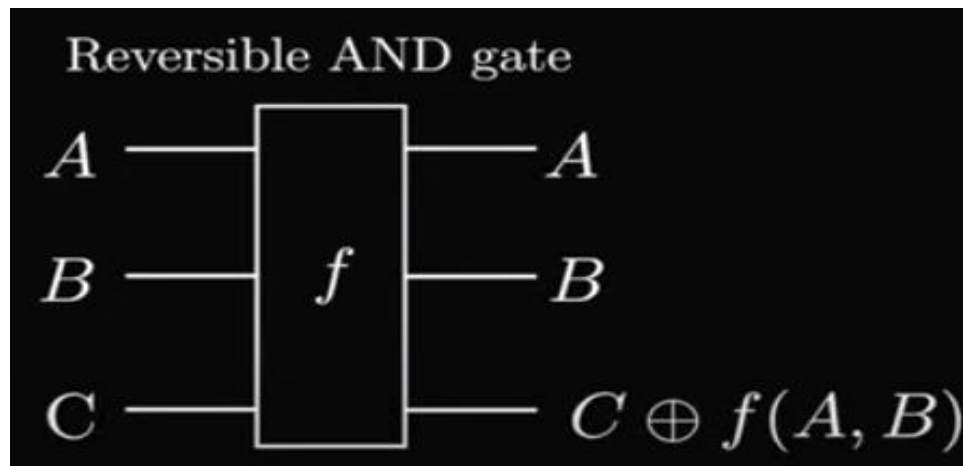
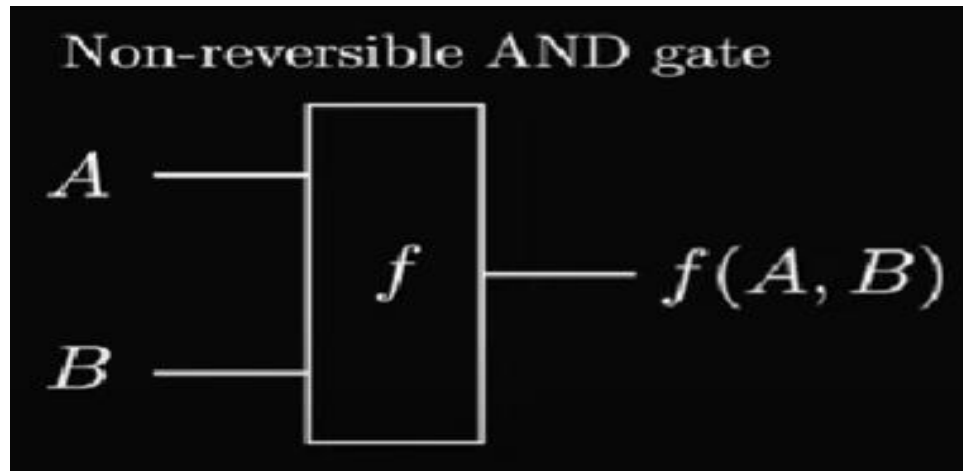
El problema de la reversibilidad
en el computo...



...es equivalente a construir una f que sea biyectiva!

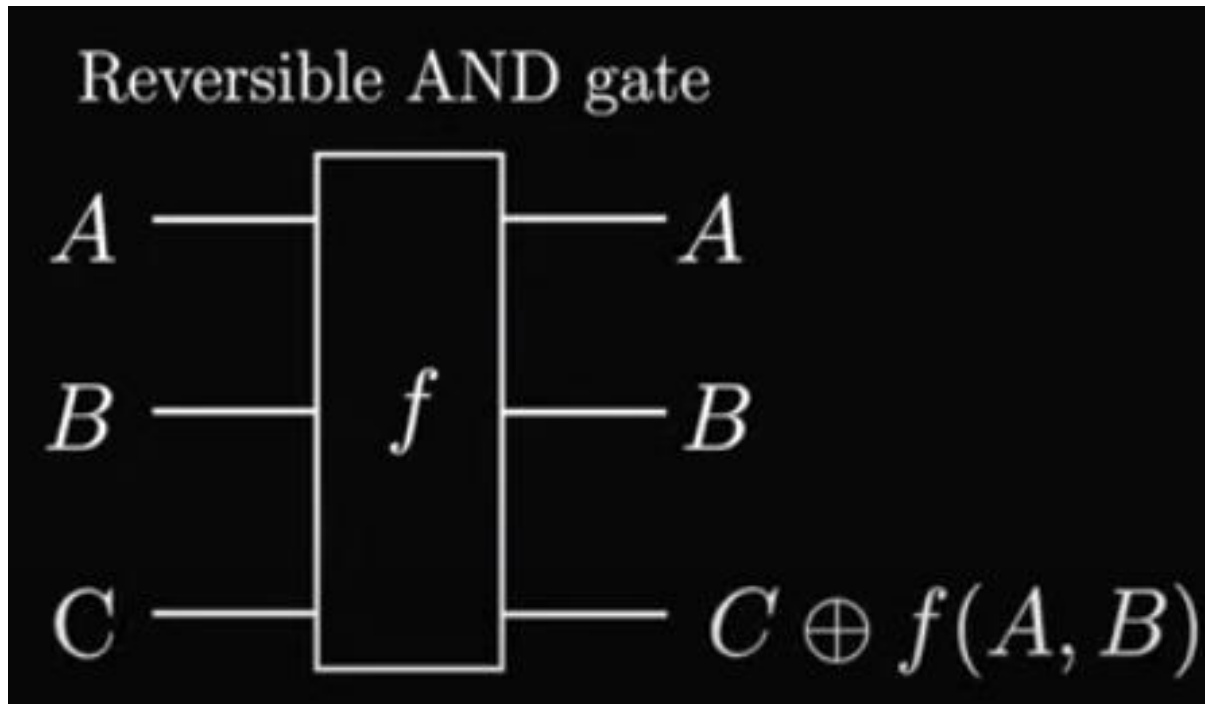
Algoritmo de Deutsch-Jozsa

El problema de la reversibilidad en el computo.



Algoritmo de Deutsch-Jozsa

El problema de la reversibilidad en el computo.



A	B	\oplus
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

Algoritmo de Deutsch-Jozsa

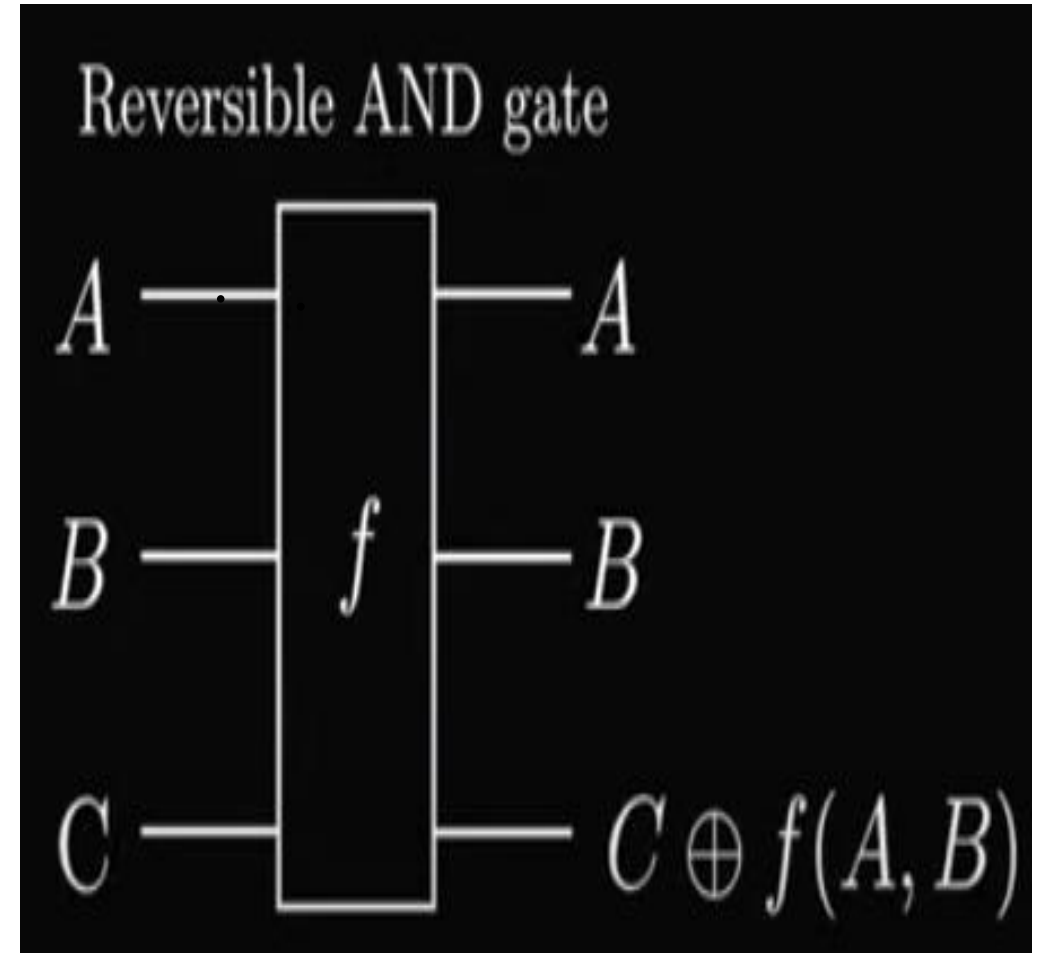
El problema de la reversibilidad en el computo.

Podemos
verlo así:

El sistema de dos bits AB permanece inalterado cuando f opera sobre ellos.

El bit auxiliar C recoge información de la función f a través de su interacción con ella por medio del XOR.

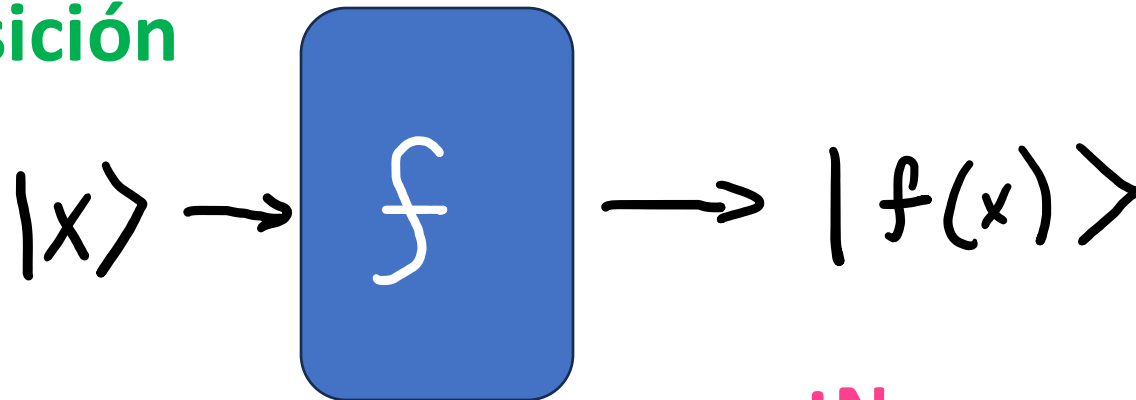
Además esta interacción nos asegura reversibilidad.



Algoritmo de Deutsch-Jozsa

Problema: Tenemos una función f que toma un valor binario (0 o 1) y devuelve un valor binario (0 o 1). Sabemos que esta función es o bien constante (siempre devuelve 0 o siempre devuelve 1) o balanceada (devuelve 0 para una entrada y 1 para la otra). Nuestra tarea es determinar cuál de las dos es.

Superposición

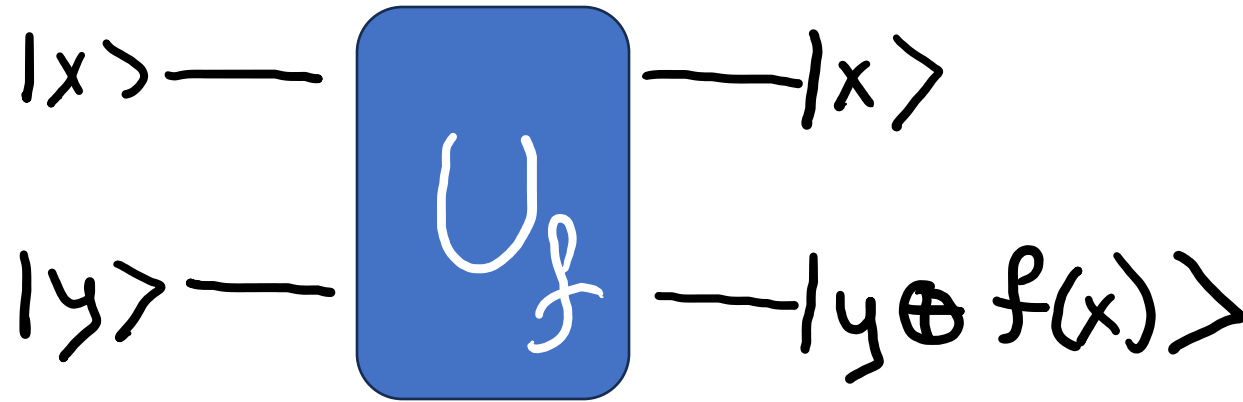


¡No es reversible!

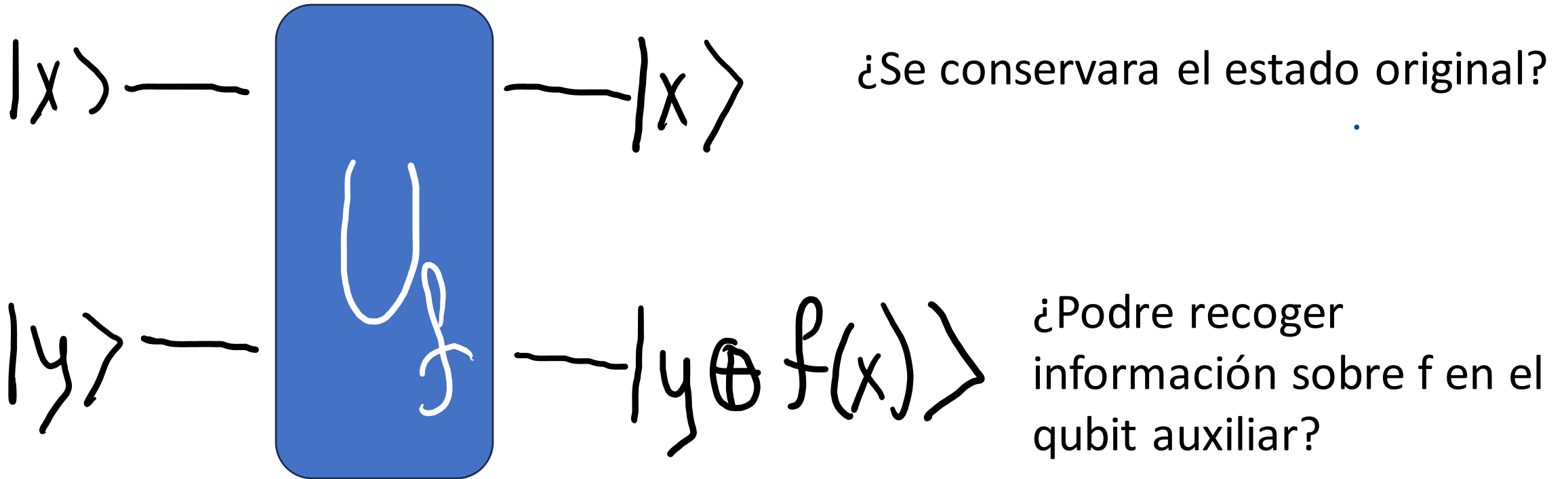
Algoritmo de Deutsch-Jozsa

¿Podemos usar el truco ingenieril para hacer reversible nuestro computo?

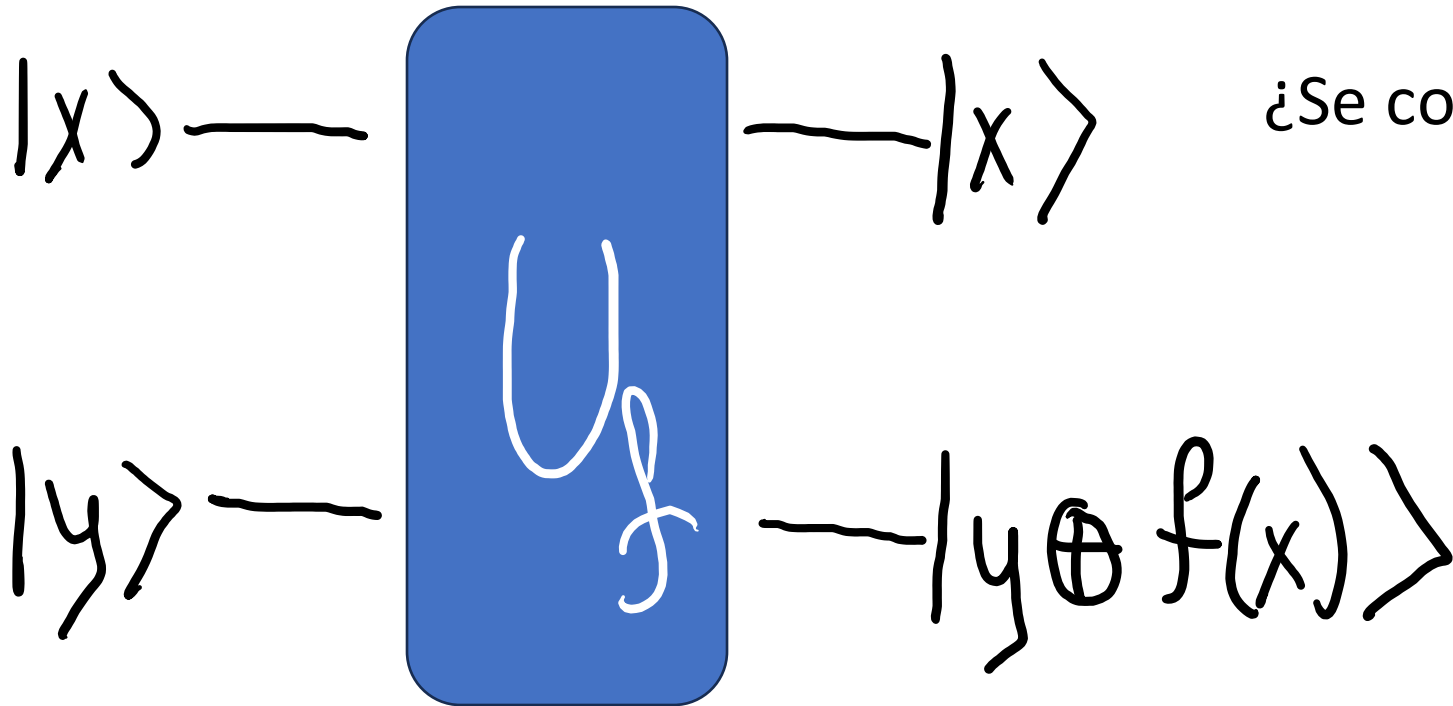
¡Ya es reversible!



Algoritmo de Deutsch-Jozsa



Algoritmo de Deutsch-Jozsa

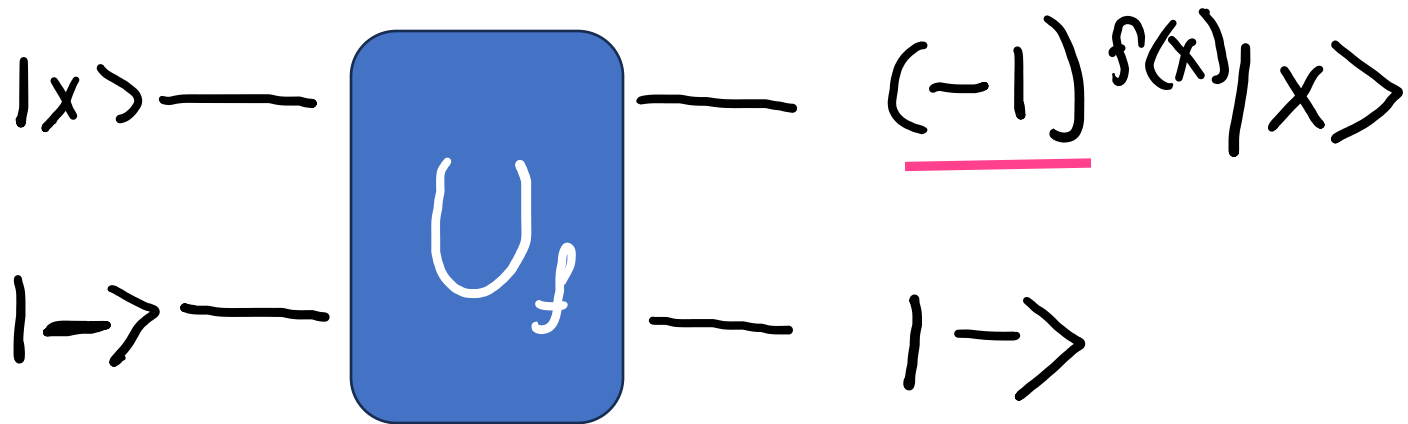


¿Se conservara el estado original?

¿Podre recoger información sobre f en el qubit auxiliar?

Algoritmo de Deutsch-Jozsa

$$f : \{0,1\} \rightarrow \{0,1\}$$

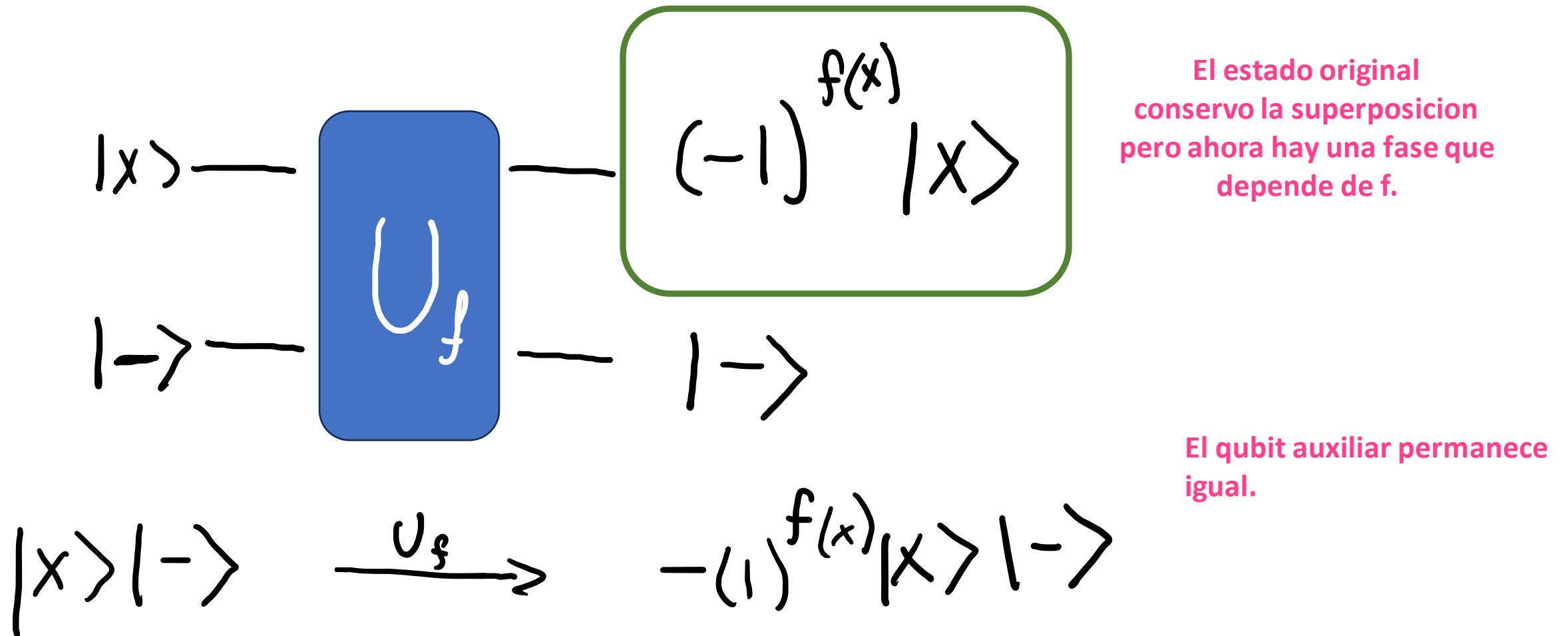


El estado original
conservo la superposicion pero ahora
hay una fase que depende de f .

$$|x\rangle|-\rangle \xrightarrow{U_f} \underline{\underline{-(-1)^{f(x)}}|x\rangle|-\rangle}$$

El qubit auxiliar permanece
igual.

Algoritmo de Deutsch-Jozsa



Algoritmo de Deutsch-Jozsa

$$(-1)^{f(x)} |x\rangle$$

¿Nos servirá para nuestro problema original? Vamos a ver.

① $f(0) = f(1) \rightarrow \text{constantes}$

$$\Rightarrow (-1)^{f(x)} |x\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \left((-1)^{f(0)} |0\rangle + (-1)^{f(1)} |1\rangle \right)$$
$$\left\{ \begin{array}{l} = \frac{|0\rangle + |1\rangle}{\sqrt{2}} \rightarrow \text{Caso de } f(x) = 0 \\ = - \left(\frac{|0\rangle + |1\rangle}{\sqrt{2}} \right) \rightarrow \text{Caso de } f(x) = 1 \end{array} \right.$$

Algoritmo de Deutsch-Jozsa

$$(-1)^{f(x)} |x\rangle$$

¿Nos servirá para nuestro problema original?, Vamos a ver.

① $f(0) = f(1) \rightarrow \text{constantes}$

$$\Rightarrow (-1)^{f(x)} |x\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \left((-1)^{f(0)} |0\rangle + (-1)^{f(1)} |1\rangle \right)$$

$$\left\{ \begin{array}{l} = |+\rangle \\ = -|+\rangle \end{array} \right.$$

\rightarrow Caso de $f(x) = 0$

\rightarrow Caso de $f(x) = 1$

Algoritmo de Deutsch-Jozsa

$$(-1)^{f(x)} |x\rangle$$

¿Nos servirá para nuestro problema original? Vamos a ver.

① $f(0) = f(1) \rightarrow \text{constantes}$

$$\Rightarrow (-1)^{f(x)} |x\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \left((-1)^{f(0)} |0\rangle + (-1)^{f(1)} |1\rangle \right)$$

$$\left\{ \begin{array}{l} = |+\rangle \\ = -|+\rangle \end{array} \right.$$

\rightarrow Caso de $f(x) = 0$

\rightarrow Caso de $f(x) = 1$

Algoritmo de Deutsch-Jozsa

$$(-1)^{f(x)} |x\rangle$$

¿Nos servirá para nuestro problema original? Vamos a ver.

① $f(0) \neq f(1) \rightarrow$ Balanceadas

$$\Rightarrow (-1)^{f(x)} |x\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \left((-1)^{f(0)} |0\rangle + (-1)^{f(1)} |1\rangle \right)$$

$$\left\{ \begin{array}{l} = 1 \rightarrow \\ = -1 \rightarrow \end{array} \right.$$

Caso

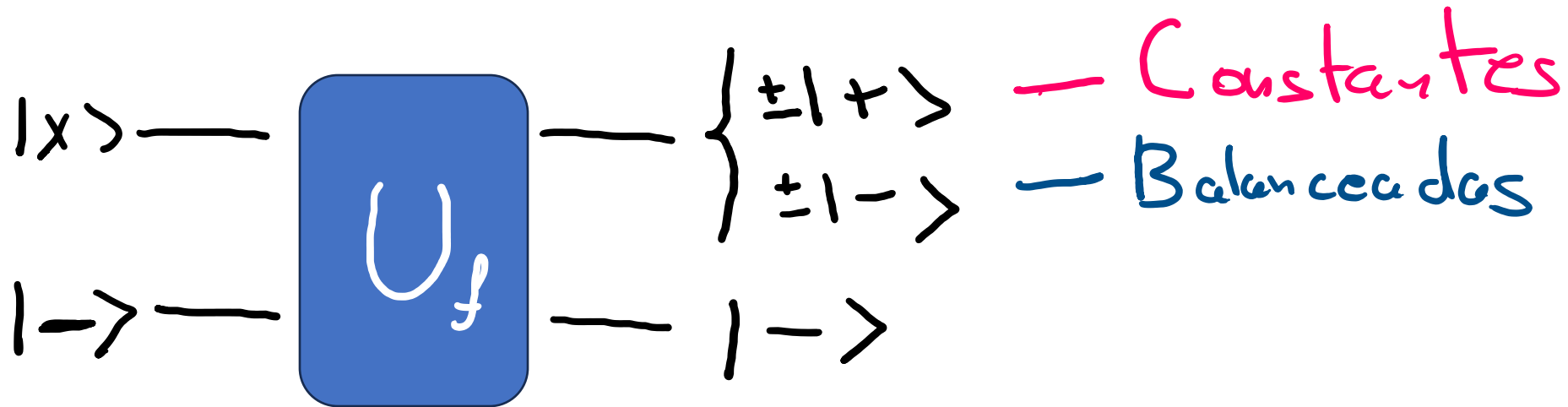
$$f(0)=0, f(1)=1$$

Caso

$$f(0)=1, f(1)=0$$

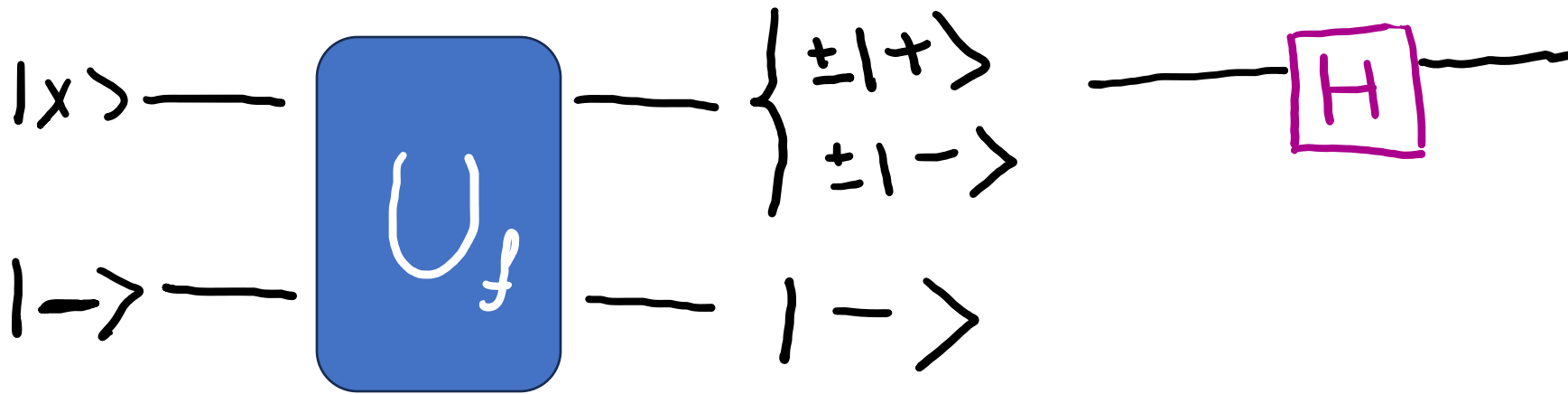
Algoritmo de Deutsch-Jozsa

$$f : \{0,1\} \rightarrow \{0,1\}$$



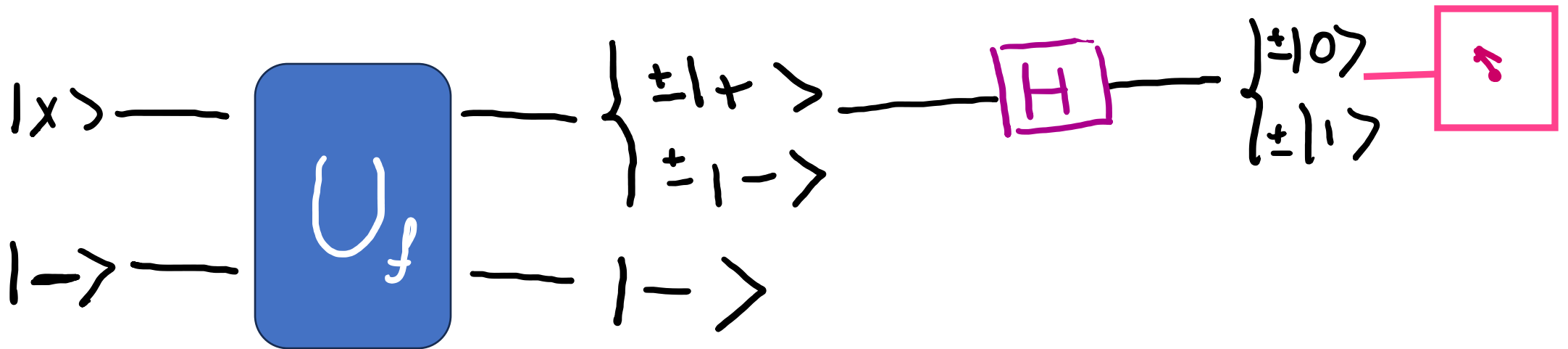
PERO AÚN NO EXTRAIGO LA INFORMACIÓN.

Algoritmo de Deutsch-Jozsa



**PERO AÚN NO EXTRAIGO LA
INFORMACIÓN.**

Algoritmo de Deutsch-Jozsa



¡Hemos clasificado nuestras funciones con una sola pregunta!



¿Qué es la información?

- La información es un concepto complejo en Física, a menudo simplificado como el "desorden" de un sistema.
 - También puede definirse como la cantidad de calor que se puede extraer de un sistema o los datos que un sistema retiene.
 - A pesar de las variadas definiciones, muchos físicos están de acuerdo en que la información es una propiedad fundamental de la naturaleza.
 - La información forma la base de la segunda ley de la termodinámica.
 - Juega un papel crucial en la "Paradoja de la Información del Agujero Negro".
-