

Plano de Ensino – PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA

UNIDADE CURRICULAR: PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA

CH: 80 h/a

CURSO: *Análise e Desenvolvimento de Sistemas*

PROFESSOR: DELCINO PICININ JÚNIOR

COMPETÊNCIA:

- Analisar e projetar sistemas computacionais seguindo as metodologias adequadas e as recomendações de qualidade e de segurança.
- Implementar sistemas computacionais seguindo as especificações e paradigmas da lógica e das linguagens de programação.
- Avaliar e testar sistemas computacionais de modo a garantir que foi desenvolvido de maneira apropriada e consistente, correspondendo aos requisitos estabelecidos e que apresente comportamento esperado.

HABILIDADES:

- Elaborar, compreender e verificar programas de computador.
- Utilizar diferentes tipos de variáveis, estruturas de controle e operadores na solução de problemas.
- Fazer uso de modularidade na elaboração de programas de computador.
- Utilizar ponteiros e alocação dinâmica de memória.

BASES TECNOLÓGICAS:

- Variáveis, constantes, operadores e expressões, estruturas de seleção, controle e repetição, função e recursão.
- Estruturas de dados básicas: Vetores, matrizes e registros.
- Alocação dinâmica de memória e ponteiros.
- Manipulação de arquivos.
- Depuração.

PLANEJAMENTO:

CONTEÚDO	OBJETIVOS ESPECÍFICOS
1. Tipos de variáveis	Conhecer a maneira como os dados são armazenados.
2. Estruturas de seleção e repetição	Manipulação dos dados usando as estruturas necessárias.
2. Funções	Saber dividir o programa em funções.

METODOLOGIA

Aulas serão expositivas e dialogadas com resolução de exemplos e exercícios. Os alunos terão acesso ao conhecimento através do material elaborado pelos professores, listas de exercícios, Internet, além de outras fontes. Haverá recuperação paralela dos conteúdos nas aulas normais e no atendimento extra classe nas terças feiras pela tarde.

AVALIAÇÃO:

Serão realizados testes em algumas aulas e três provas, onde os testes somados valerão como nota de uma quarta prova. Alunos que quiserem tentar melhorar suas notas poderão fazer provas de substituição, onde a nota da nova prova substituirá a nota antiga, não prevalecendo a nota maior.

BIBLIOGRAFIA

Material elaborado pelos professores.

Bibliografia		
C Completo e Total	Herbert Schildt	Makron
Linguagem C: Completa e Descomplicada	André Backes	Campus/Elsevier
C: a linguagem de programação padrão ANSI.	Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie	Elsevier