

INTRODUCCIÓN AL DISEÑO WEB USANDO EL LENGUAJE

HTML



Etiquetas

La especificación oficial y completa de los elementos que componen el lenguaje HTML están disponibles en <https://www.w3.org/TR/html5/>

A continuación se enunciarán algunas de las más importantes (W3C, 2016).

1.2.1 Etiquetas básicas

Etiqueta	Descripción	Etiqueta	Descripción
<code><h1></h1></code>	Encabezados Grande	<code></code>	Define una lista de elementos sin importar su orden
<code><h2></h2></code>	Encabezados Mediano	<code></code>	Define una lista de elementos donde importa el orden de los mismos.
<code><h3></h3></code>	Encabezados pequeño	<code></code>	Representa un item de una lista tipo <code></code> o <code></code>
<code><p></code>	Define un párrafo de texto	<code></code>	Para resaltar texto importante.
<code><pre></pre></code>	Define un párrafo de texto ya formateado	<code></code>	Para enfatizar un contenido.
<code>
</code>	Saldo de línea	<code><!-- --></code>	Se usan para realizar comentarios.

Un ejemplo para las etiquetas anteriores.

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3    <head>
4      <meta charset="utf-8">
5      <title>Ejemplo con etiquetas básicas </title>
6    </head>
7    <body>
8      <h1>Etiquetas HTML</h1>
9      <p>
10     este ejemplo muestra como combinar algunas de las etiquetas más básicas de HTML5. <br>Recuerde
11     que <strong>es importante entender la diferencia entre ellas</strong>
12   </p>
13   <h2>Etiqueta ul</h2>
14   <p>
15     si hacemos una lista de mercado donde el orden no es importante, debemos usar <em>ul</em>
16   </p>
17   <ul>
18     <li>Piña</li>
19     <li>Manzanas</li>
20     <li>Uchuva</li>
21     <li>Uvas</li>
22   </ul>
23   <h2>Etiqueta ol</h2>
24   <p>
25     En el caso de que estemos listando elementos donde el orden es importante,<br>com o por ejemplo
26     la clasificación mundial de tenistas, debemos usar <em>ol</em>
27   </p>
28   <ol>
29     <li>Andy Murray</li>
30     <li>Rafael Nadal</li>
31     <li>Stan Wawrinka</li>
32     <li>Novak Djocovic</li>
33   </ol>
34 </body>
35 </html>

```

Figura 1.7. Ejemplo de utilización de etiquetas básicas.

Al visualizar la página aparece lo siguiente:

Etiquetas HTML

este ejemplo muestra como combinar algunas de las etiquetas más básicas de HTML5. Recuerde que es **importante entender la diferencia entre ellas**

Etiqueta `ul+li`

si hacemos una lista de mercado donde el orden no es importante, debemos usar `ul`

- Piña
- Manzanas
- Uchuva
- Uvas

Etiqueta `ol+li`

En el caso de que estemos listando elementos donde el orden es importante, como por ejemplo la clasificación mundial de tenistas, debemos usar `ol`

1. Andy Murray
2. Rafael Nadal
3. Stan Wawrinka
4. Novak Djocovic

Figura 1.8. Página web de ejemplo con etiquetas básicas.

1.2.2 Etiquetas para definir bloques o contenedores.

El elemento `<div>` se usa para definir agrupamientos lógicos dentro de una página HTML. Estos agrupamientos son útiles ya que facilitan el manejo de los elementos agrupados o contenidos en el bloque al momento de asignar estilos o agregar dinámicamente nuevos nodos hijos (W3C, 2016).

El elemento `` también sirve para agrupar elementos pero aplica dentro de una misma línea. Es útil para el manejo de estilos dentro de una misma línea de texto.

1.2.3. Etiquetas para elaborar tablas.

Tag	Descripción	Tag	Descripción
<code><table> </table></code>	Define una tabla	<code><tr></tr></code>	Define una fila
<code><thead></thead></code>	Define los elementos que conforman el encabezado de la tabla	<code><td></td></code>	Define un campo
<code><tbody> </tbody></code>	Define los elementos que componen el cuerpo de la tabla	<code><th></th></code>	Define un encabezado de una columna

Para la elaboración de tablas se utilizan las siguientes etiquetas (W3C, 2016):

A continuación un ejemplo de una tabla definida en lenguaje HTML:

```

1  <html>
2  <head>
3    <meta charset="utf-8">
4    <title>Ejemplo con etiquetas básicas</title>
5  </head>
6  <body>
7    <table border=1>
8      <thead>
9        <tr>
10       <th>Meses</th>
11       <th>Días</th>
12       <th>Números</th>
13       <th>Ciudades</th>
14     </tr>
15   </thead>
16   <tbody>
17     <tr> <td>Enero</td> <td>Lunes</td> <td>Uno</td> <td>Girón</td> </tr>
18     <tr> <td>Febrero</td> <td>Martes</td> <td>Dos</td> <td>Bucaramanga</td> </tr>
19     <tr> <td>Marzo</td> <td>Miércoles</td> <td>Tres</td> <td>Floridablanca</td> </tr>
20   </tbody>
21 </table>
22 </body>
23 </html>

```

Figura 1.9. Ejemplo de una tabla en HTML.

Una vez visualizada aparecerá lo siguiente:

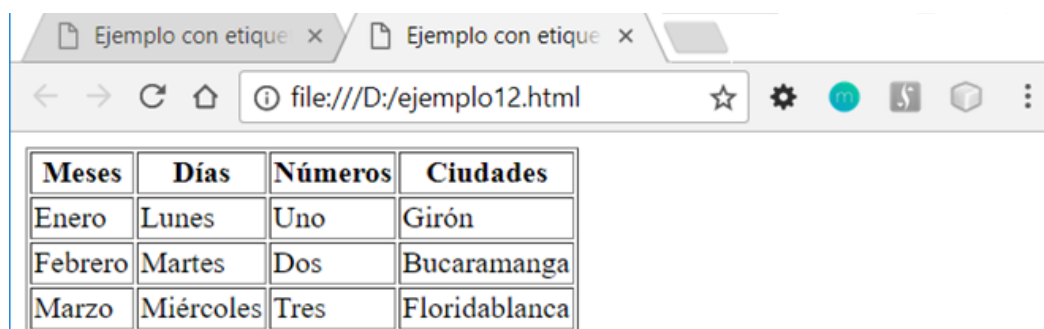


Figura 1.10. Página web con una tabla.

1.2.4 Etiquetas para el manejo de formularios.

Los formularios HTML son una herramienta de gran utilidad para el desarrollo de aplicaciones de bases de datos. Un formulario almacena temporalmente los campos que luego de ser validados serán enviados a la base de datos.

La estructura básica del un formulario en HTML es la siguiente (W3C, 2016):

```
<form action="procesarFormulario.php">
  Enunciado del campo:
  <input type="text" name="campo1">
  <input type="submit" value="Enviar">
</form>
```

La figura 1.10 describe la estructura de un formulario.

Etiqueta	Función
<form>	Inicia un bloque de formulario
<form action="programa.php">	El atributo "action" indica al navegador cual programa procesará el formulario una vez se haya oprimido el botón tipo "submit" o botón de enviar.
<input type="tipo de campo">	Define un campo del formulario. El atributo "type" indica el tipo de campo.
<input type="text">	Define un campo de tipo texto. Además de "text" existen otros 21 tipos de campos. Entre ellos están : number, date, password, hidden, color, checkbox.
<input type="text" name="nombre_de_campo">	Define un campo tipo texto y define "nombre_de_campo" como el nombre que se asociará al valor ingresado en dicho campo. Este valor es el que se envía cuando se oprime el botón de enviar.
<input type="submit">	Define un tipo de campo especial que indica al navegador que ya puede procesar el formulario
</form>	Finaliza un bloque de formulario

Figura 1.10. Estructura de un formulario HTML

A continuación un ejemplo de un formulario y su correspondiente representación en un navegador.

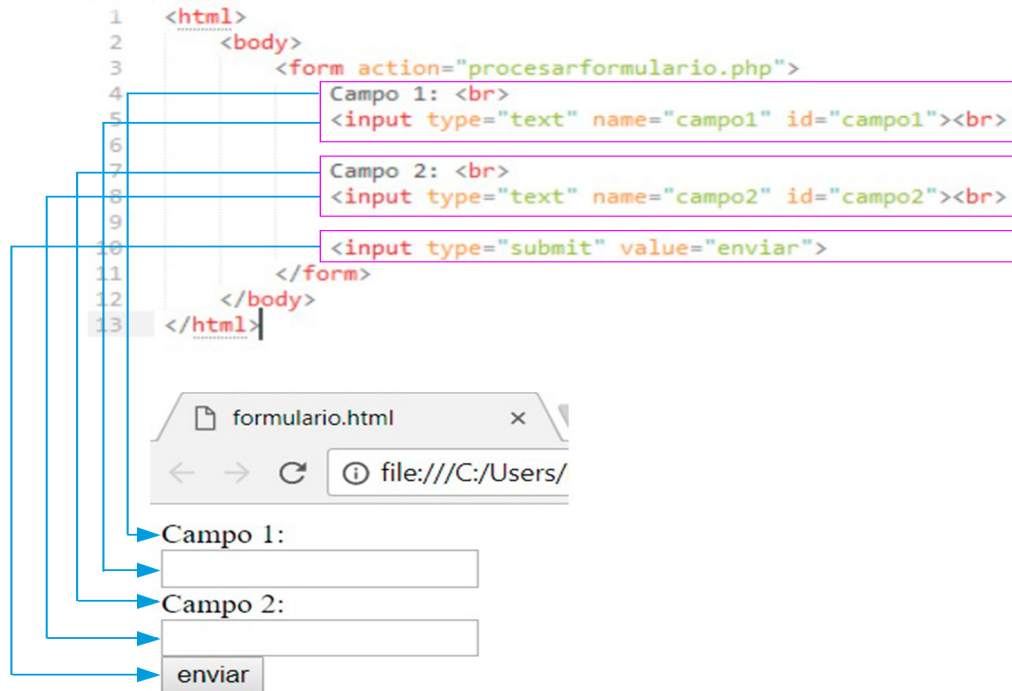


Figura 1.11. Formulario en HTML.

1.2.5 Etiqueta para el manejo de Imágenes.

Un documento HTML puede contener una o varias imágenes las cuales se pueden incluir usando la etiqueta vacía `` y su estructura es la siguiente (W3C, 2016):

```

```

Donde:

- src : archivo fuente de la imagen.
- alt : nombre alternativo que aparece cuando la imagen no se puede cargar
- width : ancho definido
- height : altura de la imágenes.

A continuación un ejemplo de una página web que incorpora una imagen.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <title>Ejemplo Imagen</title>
5   </head>
6   <body>
7     <h2>Glaciar Argentino </h2>
8     
9   </body>
10 </html>
```

Figura 1.12. Ejemplo diseño web con una imagen incorporada.

Al visualizar la página en un navegador se obtiene lo siguiente:



Figura 1.13. Página web con una imagen.

1.3. Contenido estático vs contenido dinámico.

En el diseño web existen dos tipos de contenido:

- a) **Contenido estático:** proviene de páginas desarrolladas y almacenadas en el sitio web.
- b) **Contenido dinámico:** proviene de páginas o elementos que son creados al instante por el navegador a petición de un programa.