

Grupo 6

PLAN DE PRUEBAS DE SOFTWARE

TELCOMUNDO

Sexto trimestre

Análisis y desarrollo de sistemas de información

SENA

2023





Contenido

INTRODUCCION	4
Objetivos del plan de prueba	4
REFERENCIA	4
Alcance	4
Registro ventas	4
Descripción de plan de pruebas	5
OBJETIVOS DE LAS PRUEBAS	6
ESTRATEGIA DE PRUEBA	6
Prueba de componentes/unitaria	6
Prueba de integración	6
Prueba de sistema	6
TÉCNICA DE CAJA NEGRA	6
Prueba de componentes/unitaria	7
Casos de uso 1	7
PRUEBA DE INTEGRACION	8
PRUEBA DE SISTEMA/SEGURIDAD	9
Caso de uso 3	9
PRUEBA DE CAJA BLANCA	10
RECURSOS	12
Requerimientos de entornos-Hardware	12
Requerimientos de entornos- Software	12
Herramienta para la ejecución de pruebas de SOFTWARE	12
Responsabilidades	12
Entregables	12
Criterios de suspensión	12
Criterios de salida	12
Criterios de reanudación	13
Dependencias	13



Plan de pruebas de software

R	esultados	. 13
	Resultado de prueba unitaria	. 14
	PRUEBA INTEGRACION	. 15
	PRUEBA DE SEGURIDAD	. 21



Plan de pruebas de software

Grupo 6

INTRODUCCION

La gran mayoría de las aplicaciones están sujetas a constantes cambios y mejoras pueden incluir desde la mejora de un proceso hasta el desarrollo de nuevas funcionalidades. Debido a los constantes cambios todos los proyectos son susceptibles a la introducción de defectos en funcionalidades ya probadas. Para reducir este problema, existen distintos tipos de pruebas que se pueden realizar, es la sección inicial de nuestro Plan de Pruebas, cuyo propósito principal es informar el alcance de las pruebas para el proyecto en funcionamiento, dando una breve explicación de las secciones que integra nuestro proyecto.

Objetivos del plan de prueba

El objetivo principal de este proyecto es definir una metodología el cual se puede aplicar y un mejor control en la pagina que ejecute con buen funcionamiento y el cliente tenga soporte, que nos permita alcanzar el objetivo general de nuestro proyecto.

REFERENCIA

- ISO 29119
- ISO 9126
- ISO/IEC 25010 (Describe los tipos y niveles de pruebas de software
- Especificación de Requerimientos del Proyecto

Alcance

Presentar y delimitar la totalidad del trabajo que es necesitado para determinar de lo que espera al momento de llevar a cabo el plan de pruebas Inicio sesión
Registro ventas
Registrar comisión
Seguridad



Plan de pruebas de software

Grupo 6

Descripción de plan de pruebas

PROYECTO

Telcomundo es un sistema aliado a claro para facilitar el registro de las ventas.

Perfil

Analista

Módulos

- Registrar
- Buscar
- Eliminar
- Liquidación
- Producto

Perfil

Asesor

Módulos

- Registrar
- Buscar
- Liquidación
- Producto

Perfil

• Líder

Módulos

- Registrar
- Buscar
- Eliminar
- Liquidación
- Producto



Plan de pruebas de software

Grupo 6

OBJETIVOS DE LAS PRUEBAS

Prevención de errores, reducción de costos de desarrollo y la mejora de rendimiento llevar a cabo cada gestión de la página web de forma alineada.

ESTRATEGIA DE PRUEBA

Integra los métodos de casos de prueba que se describe los pasos que se darán por parte de la prueba indica cuando se planean y cuando se dan estos pasos, cuanto esfuerzo, tiempo recursos consumirán un enfoque estrategia para la prueba de software.

Prueba de componentes/unitaria

Son la primera fase dinámica en las pruebas que se realiza sobre cada modulo del software que se pueda probar de forma individualmente. En esta prueba se comprobará que el componente este correctamente codificado, soportando el ingreso de datos erróneos demostrando así la capacidad de tratar errores de manera eficaz.

Prueba de integración

Se asegura una funcionalidad en conjunto con los módulos, evidenciamos registramos una venta registrada correctamente.

Prueba de sistema

Se evidencia todas las pruebas de la prueba anterior, es una prueba total de todas las funcionalidades más relevantes del sistema, dando así una versión más completa.

TÉCNICA DE CAJA NEGRA

Realizan pruebas sobre la interfaz del aplicativo a probar, entendiendo por interfaz las entradas y salidas de la aplicación web, esta técnica de caja negra analiza la funcionalidad la aplicación web y no toma la estructura interna del código, su objetivo es validar la entrada, función y salida sea la esperada, realizaremos pruebas funcionales.



Grupo 6

Prueba de componentes/unitaria

Casos de uso 1

Nombre de prueba				rueba unitaria		
Nombre		Analista				
Descripción		Ingreso de datos registrados por el usuario.				
Condición de ejecución		ingresar los datos correspondientes de entrada de acuerdo a la configuración del servidor DB y apache.				
Precondición			El analis datos.	El analista debe estar registrado en la base de datos.		
Secuencia			Acc	ción		
normal	pas o	Actor	Sistema			
	1	Ingresa tu id	Valida que el campo no este null			
	2	Ingresa password	Valida que el campo no este null			
	3	Ingresa a inicio	Valida qu	ue rol es y accede		
	4	Salir	Valida (µ	page load)page loaded-		
Escenarios alternativos	Muestra en pantalla un mensaje error usuario o contraseña, regresa a login		2	verifica almacenamientos persistentes Verificar que la conexión con la base de datos fue exitosa comenzar realizar almacenamientos persistentes		
Postcondició n	El usuario puede iniciar sesión y cuando él lo requiera puede salir de la aplicación web					



Grupo 6

PRUEBA DE INTEGRACION

• Caso de uso 2

Nombre de prueba		a	Prueba integración	
Nombre			Rol asesor	
Descripción			El asesor inicia sesión, en este caso se registra una venta.	
Condición de ejecución		cución	En el caso de uso asesor accede a registrar la venta efectuada por él, registrando los datos en el formulario da clic registrar la venta queda registrada en la base de datos.	
Precondición			No se crea una venta si el analista no crea una comisión con su código de tarifa y paquete.	
Secuencia normal			Acción	
Поппа	paso	Actor	Sistema	
	1	Ingresa tu id	Valida que el campo no este null	
	2	Ingresa password	Valida que el campo no este null	
	3	Orden registro ventas	Valida que el formulario no este null	
	4	Registro formulario	La venta fue registrada	



Grupo 6

Escenario s alternativo s	Verifica que el registro de formulario no tenga datos duplicados, genera error al registrar	2	Verifica los datos sean registrados exitosamente		
Postcondic ión	El asesor registra exitosamente su venta efectuada				

PRUEBA DE SISTEMA/SEGURIDAD

Caso de uso 3

Nombre de prueba			Prueba seguridad	
Nombre			Técnica de caja negra	
Descripción			Consisten en verificar los mecanismos de control de acceso al aplicativo web para evitar alteraciones indebidas en los datos.	
Precondición			 Contraseña incorrecta para acceder, se registra y se almacena en la base de datos con su respectivo rol. Si el usuario ingresa sus credenciales erróneas no accede a iniciar sesión 	
Secuencia Acción				
normal	paso		Sistema	
	1	En este caso de uso inicia cuando ejecutamos el login		
	2	Ingresamos password errónea que no esté registrado en la base de datos		
	3	Validara que la información es incorrecta		
	4	Nos informa con un mensaje "contraseña incorrecta"		



Plan de pruebas de software

Grupo 6

Escenarios alternativos	Verifica el código de nuestra aplicación web	2	Verifica los datos registrados en la base de datos	
Postcondición	Se prueba la seguridad de inicio sesión			

PRUEBA DE CAJA BLANCA

Método: Cobertura de sentencia valida del ingreso de inicio sesion/ Pruebas de caminos básico

```
<?php
include 'Controlador/Conexion.php';
if (null !== $_POST["botton"]){
if($_REQUEST['ID'] ==null && $_REQUEST['contraseña'] ==null)
 echo "
    <script>alert('Ingrese datos al formulario');
               window.location = 'Login.php';
            </script>
}elseif ($_REQUEST['ID']!==null && $_REQUEST['contraseña'] ==null){
   echo "
        <script>alert('Datos Incorrectos');
                   window.location = 'Login.php';
                </script>";
   }elseif ($_REQUEST['ID']==null && $_REQUEST['contraseña']!==null){
        <script>alert('Contraseña Incorrecta');
                   window.location = 'Login.php';
                </script>";}
  else { $Usuario=$_POST['ID'];
   $Contraseña=$_POST['contraseña'];
   $colsulta="SELECT*FROM Usuario WHERE id_usuario = '$Usuario' AND contraseña = '$Contraseña'";
   $resultado=mysqli_query($conecta,$colsulta);
   $filas=mysqli_fetch_array($resultado);
 if ($filas['id_rol']==1){ //Lider
   header("location: Inicio1Lider.php");
}else
   if ($filas['id rol']==2){ //Analista
```



Plan de pruebas de software



Plan de pruebas de software

Grupo 6

RECURSOS

Requerimientos de entornos-Hardware

o Computador PC

Requerimientos de entornos-Software

- sistema operativo (Windows 10)
- o XAMPP
- My SQL o PHPMyadmin (motor de base de datos)
- o Cypress
- Navegador Chrome

Herramienta para la ejecución de pruebas de SOFTWARE

- o CYPRESS versión 12.9.0
- o node-v18.15.0-x64
- o Git-2.40.0-64-bit

Responsabilidades

•	
NOMBRE	RESPONSABLIDAD
MARIA CAMILA GUERRERO	Responsable de la generación del plan
	de pruebas

Entregables

El test de pruebas de nuestro software se lo entregara por medio de reportes emitidos por la herramienta de pruebas.

Criterios de suspensión

No hay errores en el sistema, 100% funcional. No hubo suspensión del test de prueba.

Criterios de salida

El equipo está 100% funcional, no hay fallos de errores ya que ha sido probado con la herramienta automatizada Cypress.



Grupo 6

Criterios de reanudación

A través de los parámetros de muestra de la herramienta Cypress se fue reanudando al termino de cada prueba.

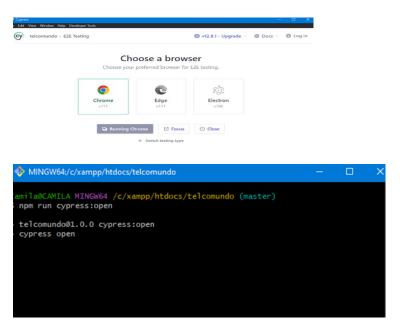
Dependencias

No hubo riesgos ni fallos en las pruebas que se realizaron.

Resultados

Las pruebas finalizan cuando implementados todos los requerimientos finalicen al 100% de las pruebas ejecutadas satisfactoriamente, sin errores.

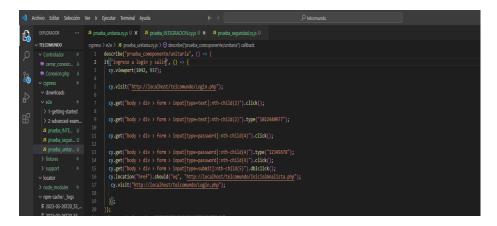
Las pruebas se implementarán en la herramienta llamada **Cypress** que nos permite visualizar los resultados de cada prueba.

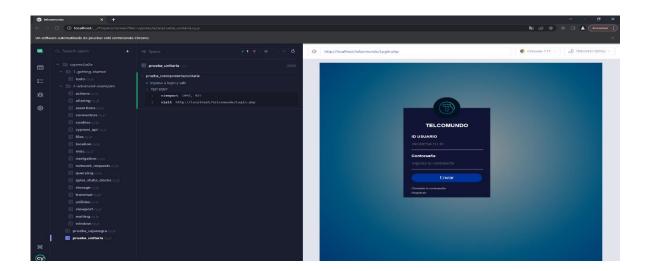




Grupo 6

Resultado de prueba unitaria Se verifica la funcionalidad de login y al ingresar sesión y salir.







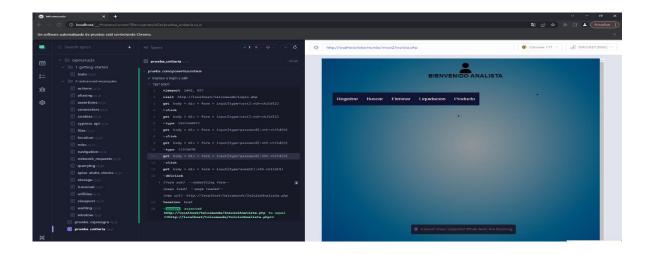
Grupo 6

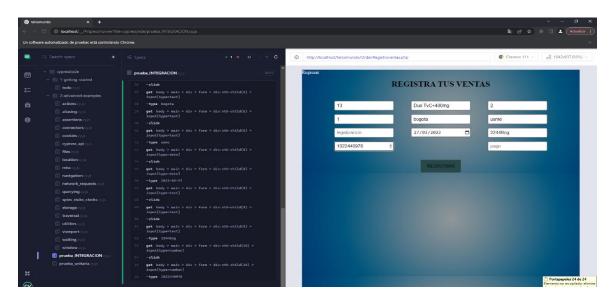
PRUEBA INTEGRACION



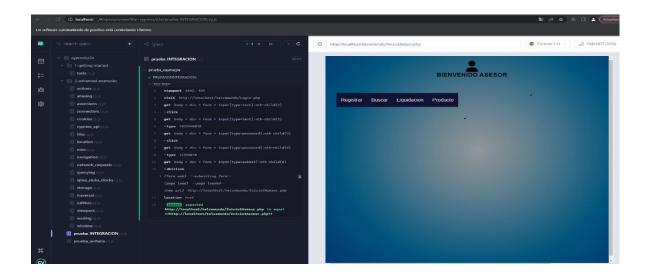
Grupo 6

Se evidencia la funcionalidad correctamente al ingresar a registrar la venta registrar el formulario y queda registrada la venta correctamente.

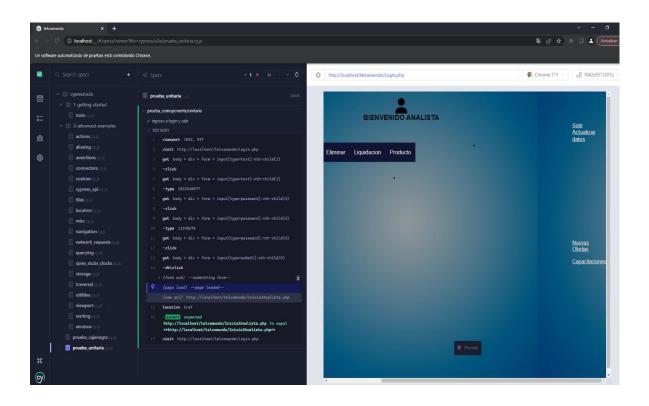


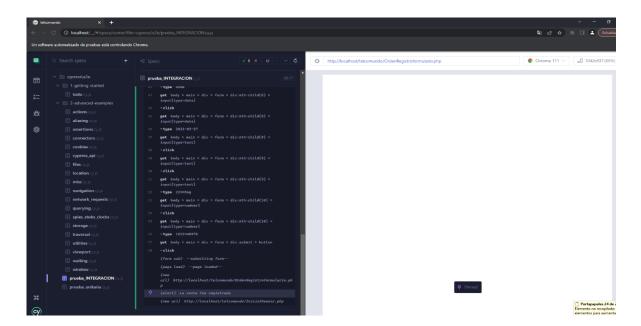






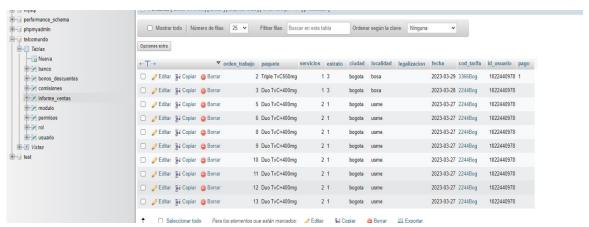




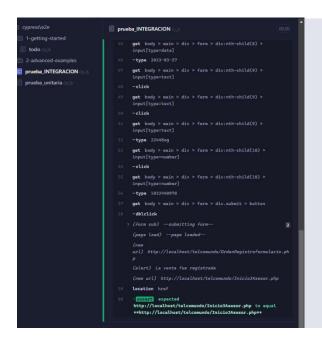




Grupo 6



Venta registrada en la base de Datos







```
### Problem. In Sproblem.United actions (%)  ### problem.United actions (%)  ### problem.Unite
```



Plan de pruebas de software

Grupo 6

PRUEBA DE SEGURIDAD

En esta prueba se prueba la funcionalidad de seguridad al ingresa una contraseña que no esta registrada en la base de datos.

