



## Aula 4 – Pilha

### Aplicando Conhecimento Template

Nome do Aluno: João Pedro Lima Lustosa Amorim

RA: 10289920

Ao realizar o solicitado, publique os códigos fontes criados neste *template* com os testes realizados. Depois, entregar este *template* com a sua solução e testes junto ao código fonte em Java completo, todos em um único arquivo compactado.

### Resolução e Testes

Publique aqui SOMENTE os códigos fontes desenvolvidos e os testes realizados.

```
public int search(int e) {
    for (int i = topo; i >= 0; i--) {
        if (this.e[i] == e) {
            return topo - i;
        }
    }
    return -1;
}

// realiza a inversão do conteúdo da Pilha
// o elemento do topo deve ficar na base e
// o da base deve se tornar o do topo
public void inverts() throws Exception {
    int[] temp = new int[this.size()];
    int i = 0;

    // Desempilha todos os elementos em um array temporário
    while (!this.isEmpty()) {
        temp[i++] = this.pop();
    }

    // Reempilha os elementos em ordem inversa
    for (int j = 0; j < temp.length; j++) {
        this.push(temp[j]);
    }
}
```



```
// remove e retorna os elementos ímpares (type = 1) ou
// pares (type = 2) da Pilha, mantendo os seus outros elementos
// na ordem original. Caso não seja fornecido o
// type = 1 ou 2, retorna uma exceção com a mensagem
// "The parameter to the popEvenOdd method must be 1 for odd and 2 for even"
public void popEvenOdd(int type) throws Exception {
    if (type != 1 && type != 2) {
        throw new Exception("The parameter to the popEvenOdd method must be 1
for odd and 2 for even");
    }

    Pilha temp = new Pilha(this.size());

    // Remove os elementos e filtra pares ou ímpares
    while (!this.isEmpty()) {
        int elem = this.pop();
        if (type == 1 && elem % 2 == 0) {
            temp.push(elem);
        } else if (type == 2 && elem % 2 != 0) {
            temp.push(elem);
        }
    }

    // Reempilha os elementos que sobraram
    while (!temp.isEmpty()) {
        this.push(temp.pop());
    }
}

// remove os elementos da Pilha que
// são múltiplos de um certo número (nro)
// passado como parâmetro, deixando os
// outros na ordem original.
public void popMultiple(int nro) throws Exception {
    Pilha temp = new Pilha(this.size());
    // Remove os elementos e filtra os múltiplos de 'nro'
    while (!this.isEmpty()) {
        int elem = this.pop();
        if (elem % nro != 0) {
            temp.push(elem);
        }
    }
    // Reempilha os elementos que sobraram
    while (!temp.isEmpty()) {
        this.push(temp.pop());
    }
}
```



```
PROBLEMAS  SAÍDA  CONSOLE DE DEPURAÇÃO  TERMINAL  PORTAS

Pilha inicial (após algumas inserções):
  [Stack] top: 4, capacity: 100, size: 5, Top value: 8
  Stack Contents: [ 8, 9, 10, 5, 4 ]
Distância do 5 em relação ao topo: 3
Distância do 6 em relação ao topo: -1
Pilha após a inversão:
  [Stack] top: 4, capacity: 100, size: 5, Top value: 4
  Stack Contents: [ 4, 5, 10, 9, 8 ]
Distância do 5 em relação ao topo: 1
Estado da Pilha depois de removidos os ímpares:
  [Stack] top: 2, capacity: 100, size: 3, Top value: 4
  Stack Contents: [ 4, 10, 8 ]
Pilha (após mais inserções):
  [Stack] top: 6, capacity: 100, size: 7, Top value: 34
  Stack Contents: [ 34, 22, 8, 12, 4, 10, 8 ]
Estado da Pilha depois de removidos os múltiplos de 4:
  [Stack] top: 2, capacity: 100, size: 3, Top value: 34
  Stack Contents: [ 34, 22, 10 ]
Pilha (após mais algumas inserções):
  [Stack] top: 6, capacity: 100, size: 7, Top value: 33
  Stack Contents: [ 33, 17, 6, 15, 34, 22, 10 ]
Estado da Pilha depois de removidos os pares:
  [Stack] top: 2, capacity: 100, size: 3, Top value: 33
  Stack Contents: [ 33, 17, 15 ]
```