

A5- Praticando 3

COMPONENTE CURRICULAR:	DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS II
NOME DO ALUNO:	JOÃO PEDRO LIMA LUSTOSA AMORIM
RA:	10289920

Continuando nosso jogo “As Aventuras de Superpadrãozinho”, para cada nível (cenário) devem ser criados vários objetos que representam animais desses biomas. Necessariamente, todo cenário deve ter um animal perigoso e um animal que possa ser usado como meio de transporte. Para o deserto, a serpente será o animal perigoso, enquanto na selva jurássica será o T-Rex. Já quanto ao animal de transporte, no deserto será o dromedário e na selva jurássica, o pterodátilo. Como aplicar o padrão Abstract Factory para modelar essa situação?

