

A6- Praticando 1

COMPONENTE CURRICULAR:	DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS II
NOME DO ALUNO:	JOÃO PEDRO LIMA LUSTOSA AMORIM
RA:	10289920

Considerando a continuação de nosso jogo digital chamado “As Aventuras de Superpadrãozinho”, suponha que o personagem principal pode ter dois diferentes avatares, um masculino e um feminino, por exemplo. Como aplicar o padrão Bridge para representar essa situação?

