



A6- Praticando 2

COMPONENTE CURRICULAR:	DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS II
NOME DO ALUNO:	JOÃO PEDRO LIMA LUSTOSA AMORIM
RA:	10289920

Continuando nosso jogo digital chamado "As Aventuras de Superpadrãozinho" (ou Superpadrãozinha, dependendo do avatar), veja que o herói (ou heroína) tem um cinto. Vamos transformar esse cinto em um cinto mágico de utilidades, possibilitando acrescentar dinamicamente qualquer combinação das seguintes utilidades no cinto: uma corda, um paraquedas, um bote inflável e uma lata de spray de pimenta. Use o padrão *Decorator* para essa modelagem.





