

REPORTE DE PLAN DE PRUEBAS EJECUTADOS

GA9-220501096-AA3-EV02

JAVIER ENRIQUE CAMPOS TORRES

FICHA 2627060

INSTRUCTOR

ANDRÉS RUBIANO CUCARÍAN

ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

CENTRO DE SERVICIOS FINANCIEROS

2024

PLAN DE PRUEBAS DE SOFTWARE

TABLA DE CONTENIDO

1. Historial de Versiones
2. Información del Proyecto
3. Aprobaciones
4. Resumen Ejecutivo
5. Alcance de las Pruebas
6. Enfoque de Pruebas (Estrategia)
7. Criterios de Aceptación o Rechazo
8. Criterios de Suspensión
9. Criterios de Reanudación
10. Entregables
11. Recursos
12. Personal
13. Entrenamiento
14. Planificación y Organización
15. Procedimientos para las Pruebas
16. Cronograma
17. Premisas
18. Dependencias y Riesgos
19. Referencias
20. Glosario

1. HISTORIAL DE VERSIONES

Versión	Fecha	Descripción	Autor
1.0	01/06/2024	Creación del documento	Javier Campos
1.1	15/06/2024	Actualización de requerimientos de hardware	Javier campos

2. INFORMACIÓN DEL PROYECTO

- **Nombre del Proyecto:** Pan de Dios
- **Descripción del Proyecto:** Desarrollo de un software de gestión de procesos para la panadería "Pan de Dios", incluyendo funcionalidades de manejo de productos, registro de clientes y control de pedidos.
- **Líder del Proyecto:** Javier Enrique Campos Torres
- **Miembros del Equipo:**
 - Javier campos (Gerente y Desarrollador)
 - Luis Martínez (Tester)
 - María López (Analista)
 -

3. APROBACIONES

Nombre	Cargo	Firma
Javier campos	Gerente de Proyecto	[Firma]
Ana García	Jefe de Pruebas	[Firma]

4. RESUMEN EJECUTIVO

- **Objetivo del Plan de Pruebas:** Validar y verificar que el sistema de gestión de la panadería "Pan de Dios" cumpla con los requisitos especificados y esté libre de defectos críticos.
- **Alcance del Plan de Pruebas:** Incluir pruebas de funcionalidades clave, pruebas de integración y pruebas de regresión.
- **Metodología:** Se utilizarán pruebas automatizadas y manuales. Las pruebas automatizadas se llevarán a cabo utilizando JETS y las pruebas manuales seguirán un conjunto de casos de prueba predefinidos.

5. ALCANCE DE LAS PRUEBAS

- **Elementos de Pruebas:** Interfaz de usuario, base de datos, API Nuevas Funcionalidades a Probar:
 - Gestión de productos: añadir, modificar, eliminar productos.
 - Registro de clientes: añadir, modificar, eliminar clientes.
 - Control de pedidos: creación, modificación, seguimiento y cierre de pedidos.
- **Pruebas de Regresión:** Validar que las funcionalidades existentes, como el módulo de facturación, siguen funcionando correctamente.
- **Funcionalidades a No Probar:** El módulo de recursos humanos, ya que no ha tenido cambios en esta versión.

6. ENFOQUE DE PRUEBAS (ESTRATEGIA)

- **Tipos de Pruebas:** Pruebas funcionales, pruebas de rendimiento, pruebas de seguridad.
- **Técnicas de Pruebas:** Caja negra, pruebas exploratorias, pruebas basadas en el riesgo.
- **Herramientas:** JETS para pruebas automatizadas, JIRA para seguimiento de defectos, JETS para pruebas de rendimiento.

7. CRITERIOS DE ACEPTACIÓN O RECHAZO

- **Definición de Criterios:** Un caso de prueba se considera aceptado si los resultados reales coinciden con los resultados esperados sin desviaciones críticas.
- **Estándares de Calidad:** El software debe cumplir con el 95% de los casos de prueba críticos y de alta prioridad para ser aceptado.

8. CRITERIOS DE SUSPENSIÓN

- **Condiciones de Suspensión:** Las pruebas se suspenderán si se encuentran defectos críticos que impidan la continuación de las pruebas, o si el entorno de prueba no está disponible.
- **Procedimientos de Suspensión:** Documentar el problema, informar al equipo de desarrollo y al gerente de proyecto, y reanudar las pruebas una vez que el problema haya sido resuelto.

9. CRITERIOS DE REANUDACIÓN

- **Condiciones de Reanudación:** Las pruebas se reanudarán cuando los defectos críticos hayan sido corregidos y el entorno de prueba esté disponible.
- **Procedimientos de Reanudación:** Verificar que los problemas han sido resueltos, re-ejecutar los casos de prueba fallidos.

10. ENTREGABLES

- **Documentación:** Lista de todos los documentos y reportes que se generarán durante el proceso de pruebas.**Resultados de Pruebas:** Descripción de cómo se presentarán los resultados de las pruebas.

11. RECURSOS

- **Requerimientos de Entornos – Hardware:** Servidor con 8 GB de RAM, 500 GB de almacenamiento y procesador Intel i7.
- **Requerimientos de Entornos – Software:** Sistema operativo Windows 10, base de datos MySQL, servidor web Apache.
- **Herramientas de Pruebas Requeridas:** JEST para pruebas automatizadas, JIRA para seguimiento de defectos, JEST para pruebas de rendimiento.
-

12. PERSONAL

- **Roles y Responsabilidades:**
 - Javier Campos (Gerente de Proyecto): Coordinación general del proyecto.
 - Ana García (Desarrolladora): Desarrollo y mantenimiento del software.
 - Luis Martínez (Tester): Ejecución de pruebas y reporte de defectos.
 - María López (Analista): Análisis de requerimientos y casos de prueba.
- **Disponibilidad de Personal:**
 - Javier campos 100%
 - Ana García: 100%
 - Luis Martínez: 100%
 - María López: 50%

13. ENTRENAMIENTO

- **Capacitación Requerida:**
 - Uso de herramientas de pruebas automatizadas (JETS).
 - Manejo de la herramienta de seguimiento de defectos (JIRA).
- **Plan de Capacitación:**
 - Sesiones de entrenamiento de 3 días para el equipo de pruebas.
 - Documentación de referencia y tutoriales en línea.
 -

14. PLANIFICACIÓN Y ORGANIZACIÓN

- **Estructura del Equipo:** Organigrama del equipo de pruebas.
 - JAVIER CAMPOS -> Ana García -> Luis Martínez -> María López
- **Matriz de Responsabilidades:** Tabla que asigna tareas específicas a los miembros del equipo.

15. PROCEDIMIENTOS PARA LAS PRUEBAS

- **Procedimientos Estándar de Operación (SOP):** Descripción de los procedimientos estándar que se seguirán durante las pruebas.
 - Preparación del entorno de pruebas.
 - Ejecución de casos de prueba.
 - Reporte y seguimiento de defectos.
 - Generación de reportes de resultados.
- **Flujo de Trabajo de Pruebas:** Diagrama o descripción del flujo de trabajo durante el proceso de pruebas.
-

16. CRONOGRAMA

- **Calendario de Pruebas:** Cronograma detallado con fechas de inicio y fin para cada fase de las pruebas.
 - Fase de preparación: 01/07/2024 - 07/07/2024
 - Ejecución de pruebas funcionales: 08/07/2024 - 21/07/2024
 - Ejecución de pruebas de rendimiento: 22/07/2024 - 28/07/2024
 - Ejecución de pruebas de seguridad: 29/07/2024 - 04/08/2024
 - Revisión y reporte: 05/08/2024 - 10/08/2024
- **Hitos:** Fechas clave y eventos importantes durante el proceso de pruebas.
-

17. PREMISAS

- **Suposiciones del Proyecto:**
 - El entorno de pruebas estará disponible y configurado adecuadamente.
 - El equipo de pruebas tendrá acceso completo a todas las herramientas y recursos necesarios.
 - Los requerimientos del sistema estarán completos y claramente definidos antes de iniciar las pruebas.

18. DEPENDENCIAS Y RIESGOS

- **Dependencias:**
 - Dependencia del equipo de desarrollo para la corrección de defectos.
 - Disponibilidad del entorno de pruebas.
- **Riesgos:**
 - Retrasos en la disponibilidad del entorno de pruebas.
 - Defectos críticos que requieren tiempo adicional para su resolución.
 - Incompatibilidades de hardware o software no detectadas previamente.

19. REFERENCIAS

- **Documentación de Referencia:**
 - Especificación de Requisitos del Sistema
 - Guía de Usuario del Sistema de Gestión de Panadería.
 - Documentación de herramientas (JEST).

20. GLOSARIO

- **Términos y Definiciones:**
 - **API: Interfaz de Programación de Aplicaciones.**
 - **JEST:** Herramienta de automatización de pruebas para aplicaciones web.
 - **JIRA:** Herramienta de gestión de proyectos y seguimiento de defectos.
 - **JEST:** Herramienta de pruebas de rendimiento.

Este plan de pruebas establece una guía completa para la validación y verificación del software de gestión de la panadería "Pan de Dios", asegurando que cumple con los requisitos especificados y está libre de defectos críticos.