

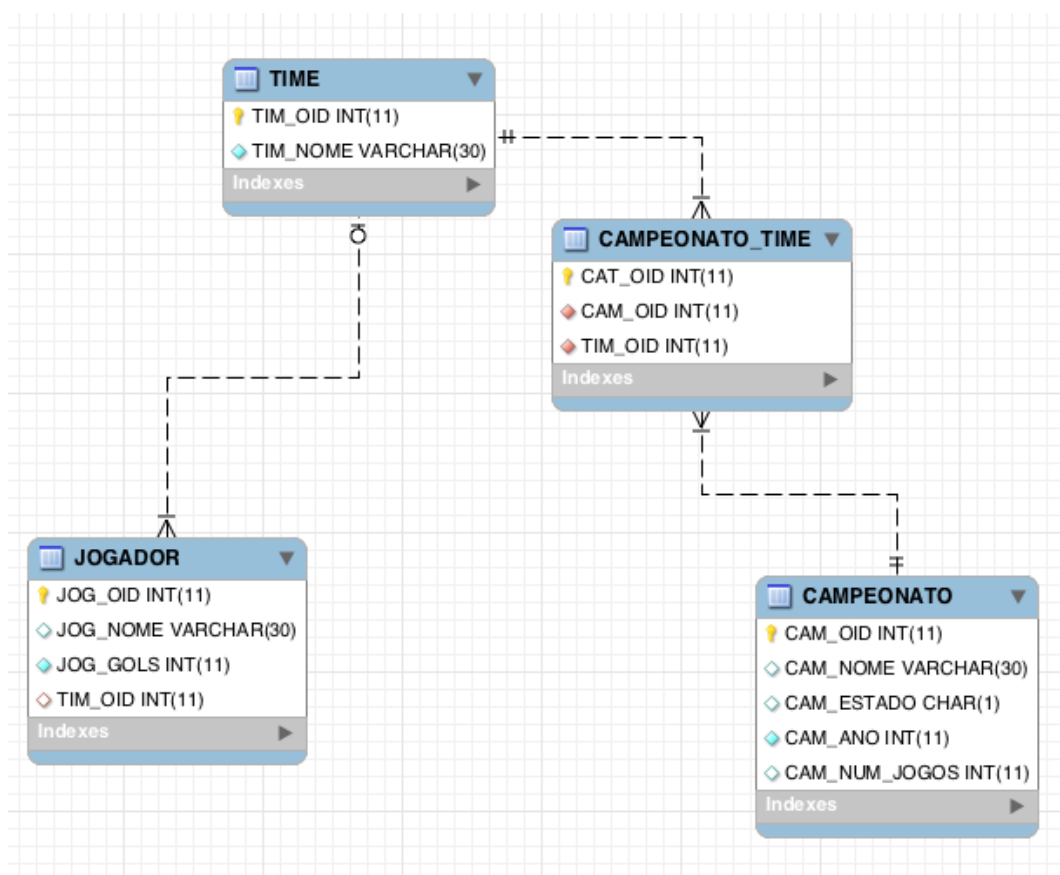


Aluno: _____

PROVA 2 – 27/04/2017

SE DIVERTINDO COM SQL

1. Valor: 1 (hum) ponto. Com base no esquema da figura e nas especificações abaixo crie a estrutura do esquema de banco de dados. Todos os campos com o símbolo de chave são as chaves primarias das tabelas. Todos os relacionamentos devem possuir integridade referencial.



2. Valor 1 (hum) ponto. Crie os inserts para os seguintes registros:

Tabela: Time

TIM_OID	TIM_NOME
1	BAHIA
2	VITORIA
3	FLAMENGO
4	PALMEIRAS
5	JUVENTUDE

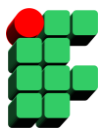


Tabela: Jogador

JOG_OID	JOG_NOME	JOG_GOLS	TIM_OID
1	BOBO	46	1
2	VALDOMIRO	4	1
3	VAMPETA	14	2
4	ZICO	56	2
5	CEREZO	500	3
6	ZANATA	500	5

Tabela: Campeonato

CAM_OID	CAM_NOME	CAM_ESTADO	CAM_ANO	CAM_NUM_JOGOS
1	PRIMEIRA DIVISAO	A	2006	10
2	SEGUNDA DIVISAO	A	2005	23
3	PRIMEIRA DIVISAO	F	2003	29
4	COPA DO BRASIL	A	2004	34
5	COPA DO BRASIL	B	2007	15
6	COPA DO BRASIL	C	2016	21

Tabela: Campeonato_Time

CAT_OID	CAM_OID	TIM_OID
1	1	2
2	2	1
3	3	1
4	3	2
5	4	2
6	5	3
7	6	4

3. Valor 8 (oito) pontos. Construa as consultas a seguir:

- Selecione o time que não possui nenhum jogador cadastrado.
- Selecione o jogador que não participou de qualquer campeonato.
- Selecione os jogadores que participaram de pelo menos 3 (três) campeonatos.
- Selecione o (s) jogador (es) que mais fizeram gols.
- Selecione os jogadores e a soma do número de jogos dos campeonatos de 2004 a 2007 que ele participou.
- Selecione os jogadores que participaram de dois campeonatos apenas e tenham feito menos que 10 gols.
- Apague o jogador cujo time possua a letra 'e' e tenha participado APENAS de um campeonato.
- Altere para o nome 'Grinaldo' o jogador que participe de um time que tenha participado de um campeonato com pelo menos 30 jogos.