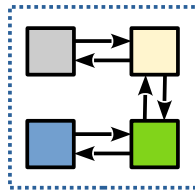


Arquiteturas

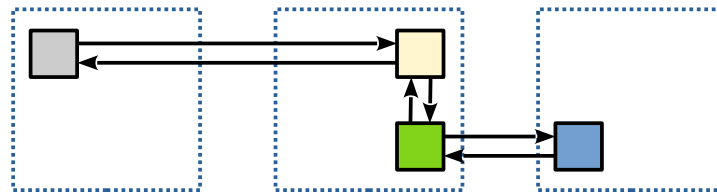


Computador

Software Monolítico

Multicamadas (Multilayer) – Camadas Lógicas

E se distribuirmos as camadas em diferentes computadores?



Computador 1

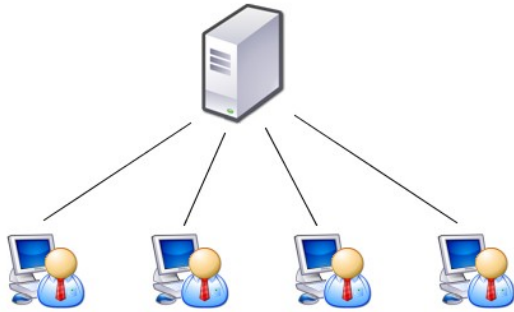
Computador 2

Computador 3

O sistema agora se torna multicamadas (Multitier) – Camadas Físicas

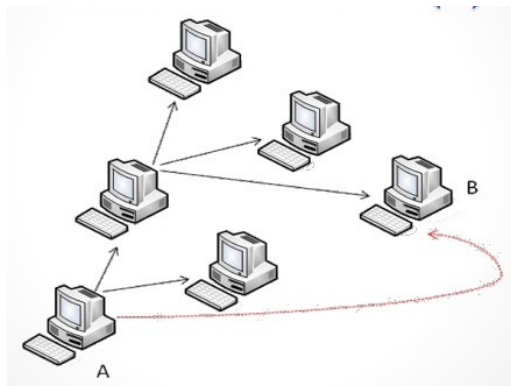
Em um sistema distribuído os componentes de software estão espalhados por diversos computadores

A organização do sistema pode ser, portanto, lógica (quanto aos componentes de software) e física (quanto a localização desses componentes).



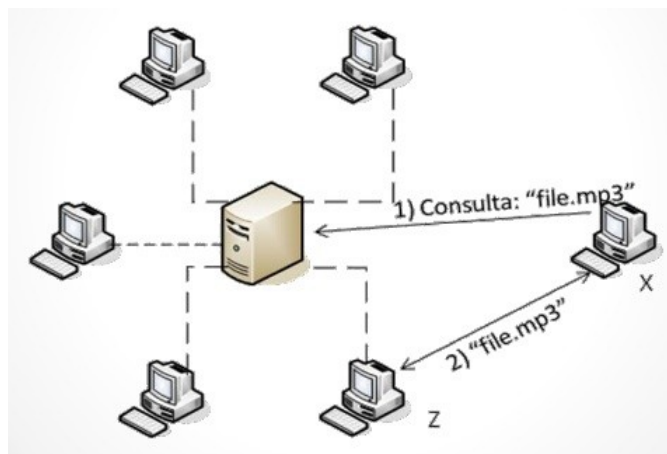
Arquitetura centralizada

Um único servidor implementa a maioria dos componentes de software



Arquitetura descentralizada

Os componentes de software estão distribuídos por diversos computadores

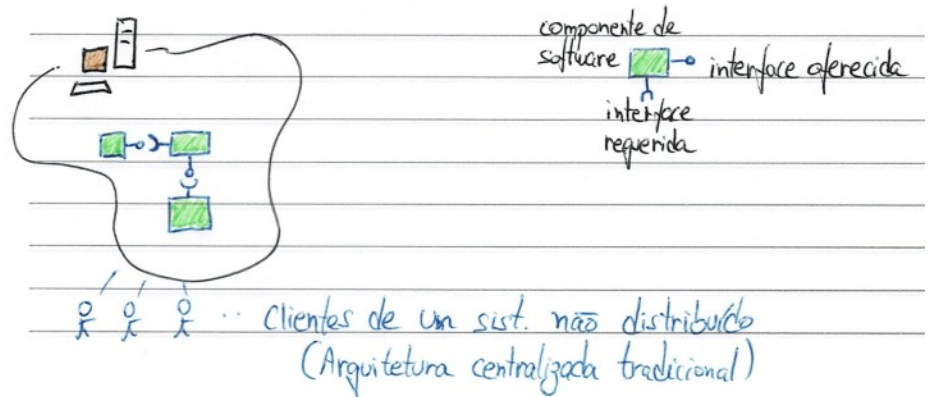
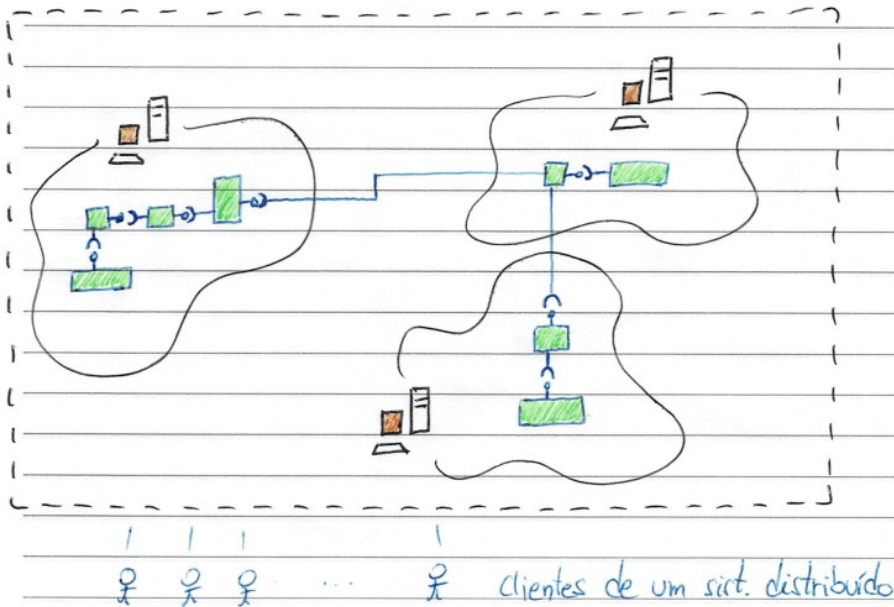


Arquitetura híbrida

Os componentes de software estão distribuídos mas também existe a dependência de um serviço central

A arquitetura trata da:

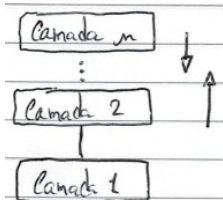
- Organização lógica/física dos componentes distribuídos.
- Interação entre os componentes.



Estilos arquitetônicos

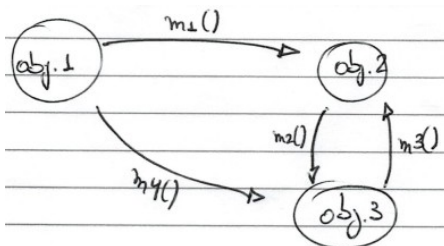
Quanto a organização lógica dos componentes...

1º Arquitetura em camadas



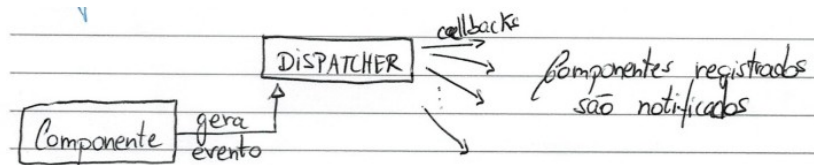
Os componentes de uma camada comunicam-se apenas com os componentes da camada subjacente.

2º Arquitetura baseada em objetos



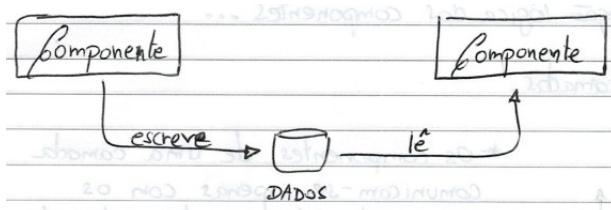
Os componentes do sistema (objetos) “enxergam” uns aos outros por intermédio de suas interfaces públicas.

3º Arquitetura baseada em eventos



Componentes interessados em um tipo de ocorrência devem se inscrever para receber notificações.

4º Arquitetura centrada em dados



* Desacoplamento temporal.

* A comunicação ocorre por intermédio de um repositório.