

1 Implementieren und Anwenden eines Standardinterface

- 1.1. Erstellen Sie ein neues Package. In Moodle finden Sie die Zip-Datei DatenArtikel2SortUI.zip. Laden Sie die Datei herunter und entpacken sie diese. Die enthaltenen Klassen fügen Sie dem neuen Package hinzu.
- 1.2. Die Klasse Artikel2 soll das Standard Interface Comparable<Artikel2> implementieren, so dass man dann das Array mit Artikeln in der Klasse Artikel2SortUI mit Hilfe der Standard-Klasse Arrays sortieren kann.

Das Array soll zuerst nach ArtikelNr aufsteigend sortiert werden.

- 1.3. Ändern Sie die compareTo() Methode so ab, dass die Artikel nach dem Verkaufspreis absteigend sortiert werden.
- 1.4. Ändern Sie die compareTo() Methode nochmals ab, dass die Artikel nach ihrer Bezeichnung aufsteigend sortiert werden.
- 1.5. Erstellen Sie ein neues Package und fügen Sie dem Package die Klasse Bruch hinzu (entweder Ihre selbst erstellte oder von Moodle). Ändern Sie die Klasse so, dass sie das Interface Comparable<Bruch> implementiert.

 Überlegen Sie, wie man Brüche am besten auf ihre Anordnung vergleicht und implementieren Sie die Methode compareTo()
- 1.6. Erstellen Sie im selben Package eine StartUI Klasse zum Testen der Kasse Bruch:

Die StartUI Klasse erzeugt eine Array von Brüchen und initialisiert dieses direkt. Beispiel:

Das Array soll dann sortiert werden und das Ergebnis der Sortierung am Bildschirm angezeigt werden.

Dokument: Fach: PROG Datum: Lehrer/in: Stärk 1 von 1