

```
public class Paint_WB
{
    JFrame frmPaint;
    // RadioButtons müssen als Attribute definiert sein,
    // da sie in der paint() Methode benötigt werden

    public Paint_WB()
    {
        initialize();
    }

    public void initialize()
    {
        // GUI mit Window Builder erstellen
        // ...
        // Die Malfläche ist ein Objekt von MyPanel
        frame.getContentPane().add(new MyPanel(), BorderLayout.CENTER);
    }

    // innere Klasse MyPanel - Gründe dafür:
    // Dadurch dass MyPanel eine innere Klasse der GUI Klasse ist, hat man
    // Zugriff auf die Attribute der GUI Klasse, z.B. auf die RadioButtons

    // Das Panel auf dem gezeichnet wird (MyPanel), wird als Kind-Klasse
    // JPanel definiert, so dass man auch eigene Attribute hinzufügen kann,
    // z.B. für die x, y - Koordinaten des Mausklicks

    // Die Ereignisbehandlung kann auf das Panel beschränkt werden; nur
    // wenn innerhalb vom MyPanel Objekt geklickt wird, soll gezeichnet
    // werden.
```

```
class MyPanel extends JPanel
{
    private int x_pos, y_pos; // für Koordinaten des Mausclicks

    public MyPanel()
    {
        setBackground(Color.WHITE);
        addMouseListener(new Mein_MausAdapter());
    }
    // innere eigene Lauscherklasse für Mausereignisse
    class Mein_MausAdapter extends MouseAdapter
    {
        public void mousePressed(MouseEvent e)
        {
            x_pos = e.getX();
            y_pos = e.getY();
            Graphics g = getGraphics();
            //zeichnen(); // Alternative in Kommentar!
            paint(g);
        }
    }

    //public void zeichnen()
    public void paint (Graphics g)
    {
        //Graphics g = getGraphics();
        Color farbe = null;
        // w (=Breite) und h (=Höhe) der Form werden mit einer
        // Zufallsfunktion ermittelt
        int w = (int) (Math.random() * 200);

        int h = ...

        // welche Farbe wurde ausgewählt?
        if (rbtnRot.isSelected()) farbe = Color.red;
        else if (rbtnGruen.isSelected()) ...

        // welche Form wurde ausgewählt?
        if (rbtnKreis.isSelected())
            g.fillOval(x_pos, y_pos, w, w);
        else if ...
    }
} // Ende innere Klasse MyPanel
} // Ende Klasse Paint1
```