

Zugriff auf eine Datenbank mit JDBC

Ziel: Kennenlernen elementarer Möglichkeiten eine Verbindung zu einem DBMS aufzubauen und Daten aus einer Datenbank abzurufen.

- 1.1. Vorbereitung: MySQL Server starten und Admin Oberfläche phpMyAdmin öffnen:
 - In Moodle finden Sie das Dokument 32 MySQL DBMS.pdf; dort ist beschrieben, wie der MySQL Server gestartet wird und wie die Web-Schnittstelle zum DBMS geöffnet werden kann.
 - Für die weitere Übung wird eine Übungsdatenbank benötigt. In Moodle liegt die Datei IT Center v2012.sql; diese muss importiert werden.
 - Man kann sich in phpMyAdmin einen Überblick über die Tabellen der importierten DB verschaffen.
- 1.2. Vorbereitung: JDBC MySQL Treiber Jar in Eclipse bereitstellen:
 - Die .jar-Datei kann von Moodle geholt werden.
 - Wie bereits andere .jar-Dateien, muss diese unter Project→Properties→Java Build Path eingebunden werden.
- 1.3. Erstellen einer Java Anwendung zur Ausführung von SQL SELECT Befehlen:

```
Select Anweisung (Abbruch mit <Enter>): SELECT ArtikelNr, Artikelname FROM Artikel WHERE Artikelgruppe = "SO"
80001
                                                  Kaspersky Antivirus 2010 1. Liz. Update DVD [DE]
80002
                                                  pcANYWHERE 12.5 Host only dt.CD
80003
                                                  pcANYWHERE 12.5 Host und Remote dt.CD
80004
                                                  Kaspersky Internet Security 2010 1Liz. BOX [DE]
80005
                                                  MS SB Win. 2008 SBS Pre.+5CAL FR. 1Pack+++
80006
                                                  MS SB Win. 2008 SBS 5 Dev.CAL Ste.FR.
80007
                                                  Kaspersky Open Space Security - ExpansionPack (5W)
80008
                                                  Norton AntiVirus 2009 1 Usr dt.CD
Select Anweisung (Abbruch mit <Enter>):
```

- Im Interface Daten werden die Informationen für Datenbank Verbindung bereitgestellt (siehe Bsp. im Skript; Achtung Datenbankname kann anders lauten)
- Die Methoden für den Verbindungsaufbau und DB Zugriff werden in einer eigenen Klasse bereitgestellt (siehe Bsp. im Skript)
- In Main wird versucht die DB Verbindung aufzubauen.
- Der Benutzer erhält in Main die Möglichkeit wiederholt einen SELECT Befehl einzugeben.
- Der SELECT Befehl wird in einer eigenen Methode ausgeführt und das Ergebnis dort angezeigt.
- Da die eingegebenen SELECT Befehle benutzerabhängig sind, muss die Anzeige des Ergebnisses aus dem ResultSet flexibel gestaltet werden:

Die Anzahl der Spalten im ResultSet wird aus den Metadaten bestimmt (siehe Skript)

Für das Abrufen der Daten aus dem ResultSet wird immer der Datentyp String verwendet: Methode getString()

Die Spaltenbreite für die Ausgabe am Bildschirm wird aus den Metadaten bestimmt.

Lehrer/in: Stärk

Dokument:

Fach: PROG



```
public interface Daten // siehe Skript
    // Datenbank-Verbindungsdaten
    public static final String dbTreiber = "org.mariadb.jdbc.Driver"; // Treiberklasse
    public static final String host = "localhost";
                                                              // Datenbankserver (IP-Angeben)
                                         = "3306";
    public static final String port
                                                              // JDBC/ODBC-Port
                                         = "IT_Center_v2012"; // Datenbankname
    public static final String db
                                                              // Datenbank-User
                                         = "kds";
    public static final String user
                                                                  // Passwort
                                        = "kds2000";
    public static final String passwd
    public static final String table
                                          = "personen";
                                                              // Tabellenname
}
 * @author stk
public class Select_Start
     * @param args
    public static void main(String[] args) throws SQLException
        boolean bConnectStatus;
        String sQuery;
        bConnectStatus = DBSelect.baueVerbindungAuf();
        if (bConnectStatus)
            sQuery = Eingabe.getString("Select Anweisung (Abbruch mit <Enter>): ");
            while (sQuery != null)
            {
                DBSelect.executeSelect(sQuery);
                sQuery = Eingabe.getString("Select Anweisung (Abbruch mit <Enter>): ");
            DBSelect.schliesseVerbindung();
        }
    }
}
   @author stk
public class DBSelect implements Daten
    private static Connection dbVerbindung = null;
    public static boolean baueVerbindungAuf()
        try
        {
            Class.forName(dbTreiber);
            // Verbindungsstring: "jdbc:mariadb://localhost:3306/u_itc_formular?user=kds&password=kds2000"
            String s = "jdbc:mariadb://" + host + ":" + port + "/" + db + "?" + 
"user=" + user + "&" + "password=" + passwd;
            dbVerbindung = DriverManager.getConnection(s);
        }
        catch (ClassNotFoundException e)
            System.out.println("Treiber nicht gefunden");
        catch (SQLException e)
        {
            System.out.println("Connect nicht moeglich:" + e.getMessage());
        }
        return dbVerbindung != null;
    }
```

}



```
public static void executeSelect(String sQuery)
    try (Statement stmt = dbVerbindung.createStatement())
    {
        ResultSet rs = stmt.executeQuery(sQuery);
        ResultSetMetaData rsmd = rs.getMetaData();
        while (rs.next())
            for (int i=1; i <= rsmd.getColumnCount(); i++)</pre>
                String sColumnValue = rs.getString(i);
                String sFormat = String.format("%%-%ds", rsmd.getColumnDisplaySize(i)+1);
                System.out.printf(sFormat, sColumnValue);
            System.out.println();
    }
    catch (SQLException e)
        System.out.println(e.getMessage());;
}
public static void schliesseVerbindung() throws SQLException
    if (dbVerbindung != null)
        dbVerbindung.close();
```

2.1. Erweiterung der existierenden Anwendung zur Verwaltung von Artikeldaten:



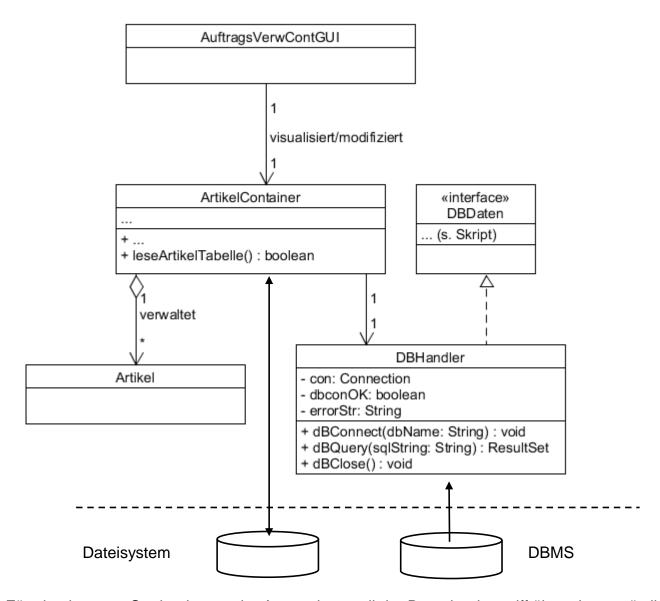
In der bisherigen Variante konnten wir die Artikeldaten in einer serialisierten Datei speichern und daraus wieder lesen.

Das Programm soll jetzt so erweitert werden, dass mit Hilfe des Menüaufrufs

Datenbank

Artikeltabelle laden die Artikeldaten aus einer Datenbank geladen werden.

Lehrer/in: Stärk



Für eine bessere Strukturierung der Anwendung soll der Datenbankzugriff über eine zusätzliche Klasse DBHandler erfolgen:

Folgende Erweiterungen müssen an der bestehenden Anwendung durchgeführt werden:

- 1. Im Design-Fenster des Windowbuilder:
 - ➤ Der Menü-Bar ein zusätzliches Menü Datenbank hinzufügen.
 - > Dem Menü ein zusätzliches Menü-Item Artikeltabelle laden hinzufügen.
- 2. Dem Menü-Item über das Kontextmenü Add event handler → action einen ActionListener hinzufügen.

Die Klasse DBHandler implementieren (s. UML Diagramm):

die Klasse dient zur Verwaltung der Datenbankverbindung (Connection) und der Ausführung von Queries. Falls eine Exception auftritt, wird diese in den Methoden der Klasse abgefangen, das Attribut dbconok auf false gesetzt und der Exception-Fehlerstring in dem Attribut errorstr gespeichert.

Für die Attribute dbconok und errorStr werden get-Methoden bereitgestellt.

Der Konstruktor führt folgende Initialisierungen durch:

Dokument: Fach: PROG Datum: Lehrer/in: Stärk 4 von 5

Anwendung mit DB Zugriff



con ← null
dbconOK ← false
errorStr ← "Keine DB Verbindung aufgebaut!"

- ➤ Die Methode dbConnect hinzufügen: Die Methode versucht eine Datenbankverbindung aufzubauen und speichert diese in dem Attribut con und setzt im Erfolgsfall das Attribut dbconok auf true (Fehlerverhalten s.o.) Die notwendigen Informationen für den Verbindungsaufbau werden dem Interface DBDaten und dem Parameter entnommen.
- ➤ Die Methode dbQuery hinzufügen: Die Methode versucht den übergebenen SQL-String auszuführen und gibt das Ergebnis ResultSet im Erfolgsfall als Rückgabewert zurück (Fehlerverhalten s.o.)
- 3. Die Methode leseArtikelTabelle benutzt eine lokales Objekt der Klasse DBHandler um eine Datenbankverbindung aufzubauen und damit die notwendigen Daten mit Hilfe einer SQL-Anweisung zu lesen.

Das ResultSet der Abfrage wird ausgewertet und die Artikel in der ArrayList alleArtikel gespeichert.

Danach wird die DB Verbindung wieder geschlossen.

Tritt ein Fehler auf, wird an den Aufrufer als Rückgabewert false zurückgegeben, sonst true.

4. Die Methode leseArtikelTabelle wird im ActionListener (s. 2.) aufgerufen. Im Erfolgsfall wird in einem MessageDialog eine Erfolgsmeldung ausgegeben und die Methode abrufenArtikel() aufgerufen. Im Fehlerfall wird eine Fehlermeldung angezeigt.

Dokument: Fach: PROG Datum: Lehrer/in: Stärk 5 von 5