






JavaScript im Browser

1. Interaktion mit dem Anwender (Ein- /Ausgabe mit GUI)

JavaScript (Code-Editor)	HTML (GUI-Editor)
<pre>document.getElementById("ausgabe").innerHTML = "Mustermann"</pre>  <pre>let n = document.getElementById('eingabe').innerHTML</pre>	<pre><div id="ausgabe"></div></pre> 

JavaScript (Code-Editor)	HTML (GUI-Editor)
<pre>document.getElementById('nachname').value = 'Mustermann';</pre>  <pre>let n = document.getElementById('nachname').value</pre>	<pre><input type="text" id="nachname"></pre> 

JavaScript (Code-Editor)	HTML (GUI-Editor)
<pre>function berechnen() {...}</pre> <pre>document.getElementById('rechnen').addEventListener('click', berechnen);</pre> 	<pre><button id="rechnen">Berechnen</button></pre>