**广州大学华软软件学院**

**本科毕业设计任务书**

**设计题目**

**系 别**

**专 业**

**班 级**

**学 号**

**学生姓名**

**指导教师**

下发时间： 2016 年 10 月 24 日

**毕业设计须知**

1、认真学习和执行广州大学华软软件学院学生毕业论文（设计）工作管理规程；

2、努力学习、勤于实践、勇于创新，保质保量地完成任务书规定的任务；

3、遵守纪律，保证出勤，因事、因病离岗，应事先向指导教师请假，否则作为缺席处理。凡随机抽查三次不到，总分降低10分。累计缺席时间达到全过程l／4者，取消答辩资格，成绩按不及格处理；

4、独立完成规定的工作任务，不弄虚作假，不抄袭和拷贝别人的工作内容。否则毕业设计成绩按不及格处理；

5、毕业设计必须符合《广州大学华软软件学院普通本科生毕业论文（设计）规范化要求》，否则不能取得参加答辩的资格；

6、实验时，爱护仪器设备，节约材料，严格遵守操作规程及实验室有关制度。

7、妥善保存《广州大学华软软件学院本科毕业设计任务书》。

8、定期打扫卫生，保持良好的学习和工作环境。

9、毕业设计成果、资料按规定要求装订好后交指导教师。凡涉及到国家机密、知识产权、技术专利、商业利益的成果，学生不得擅自带离学校。如需发表，必须在保守国家秘密的前提下，经指导教师推荐和院领导批准。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 课题名称 | 高校教师数据采集与汇总系统的设计与开发 | |
| 完成日期： 2017年 4月 30日 | | |
| 1. 题目来源及原始数据资料：   题目来源： 老师推荐  原始数据资料：  (1)参考相关资料及文献。  (2)参考其它平台上的同类游戏 | | |
| 二、毕业设计要求：   1. 开发工具：Node.js; 2. 程序有良好的设计风格和代码规范 3. 了解与游戏程序相关的软件技术 4. 程序能正确地运行 5. 进行必要的调研和资料搜集、文献阅读； 6. 要有完整的开发文档 7. 有游戏玩法详细说明文档 8. 每周有开发进度报告   项目目标：  1、以工号为标识登录，有相应的账号管理功能  2、后台生成所需xlsx文件，前端下载对应文件  3、前端读取xlsx信息，检查纠错，编译后上传  4、后台审核用户上传的信息、管理、汇总、导出  5、后台查询当前上传人员进度，圆图展示，数量标识  6、增加附件上传模块，后台链接对应论文，重命名文件进一步管理  7、增加信息反馈渠道，后端可记录、查询、标记、备注、删除  8、登录功能升级，对接Mysise系统  9、局域网部署服务  10、Electro打包、重构测试 | | |
| 三、进度安排、应完成的工作量：   1. 2018年10月23日前，下达任务书。 2. 2018年10月30日前，上交任务书，完成毕业论文开题，开始游戏项目设计。 3. 2018年 12月 5日前，完成游戏项目第一版 4. 2019年1月20日前，完成游戏项目第二版，开始撰写毕业论文。 5. 2019年2月10日前，提交毕业论文的初稿。 6. 2019年3月10日前，提交毕业论文的完成稿。 7. 2019年3月15日前，提交毕业论文的打印稿。 8. 2019年3月24—3月30日，组织毕业论文（设计）答辩及成绩评定。 | | |
| 四、主要参考文献 | | |
| 指导教师（签名）： | | 系（教研室）主任（签名）： |

（成绩单）

摘要 摘要内容

关键词 关键词；关键词；关键词

**ABSTRACT** something is going to say.

**KEY WORDS** key word; key word; key word

目 录

[摘要 I](#_Toc10251)

[ABSTRACT II](#_Toc10101)

[目 录 III](#_Toc15928)

[第1章 绪 论 1](#_Toc5081)

[1.1 节一 1](#_Toc31332)

[1.1.1 小节一 1](#_Toc12524)

[第2章 章节二 1](#_Toc11661)

[2.1 节二 1](#_Toc31474)

[2.1.1 小节二 1](#_Toc7452)

[2.2 节三 1](#_Toc23294)

[2.2.1 小节三 1](#_Toc10723)

[2.2.2 1](#_Toc645)

[2.3 1](#_Toc19424)

[2.3.1 1](#_Toc19576)

1. 绪 论
   1. 节一
   2. 节二
2. 章节二
   1. 节二
      1. 小节二

正文

* 1. 节三
     1. 小节三

正文