

## TD ROUTAGE N°2

### Exercices N°1

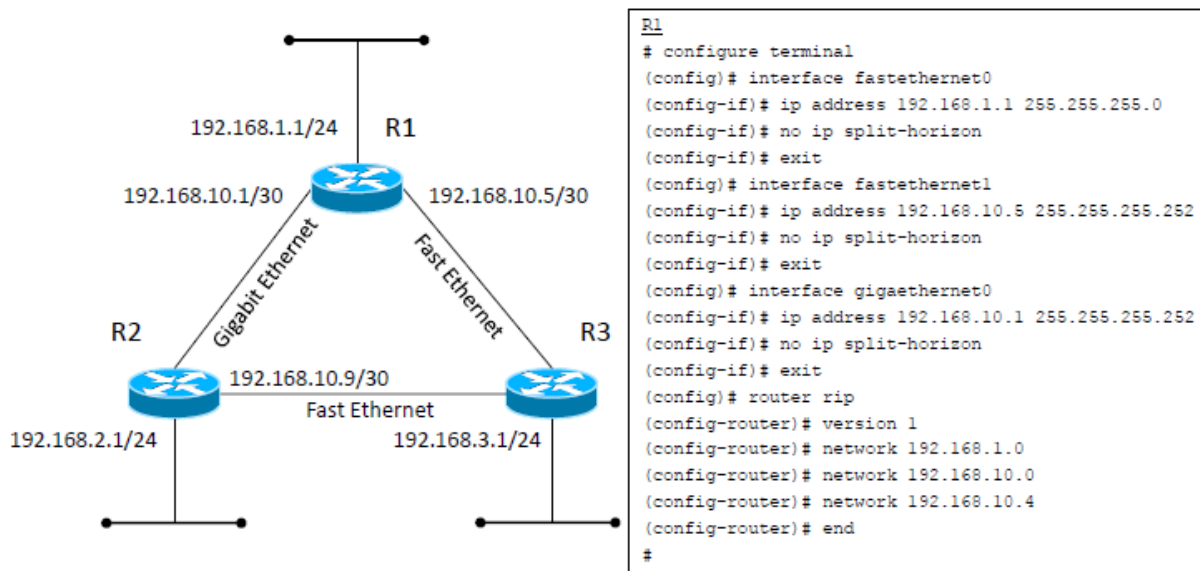
À partir du vecteur de distance suivant généré à partir d'un routeur R1, tracez la topologie du réseau. Traiter les problèmes éventuels (le cas échéant) lors de l'exécution de cette opération.

Supposons que le vecteur de distance classique soit utilisé, sans aucun algorithme supplémentaire (split horizon, rout poisoning, path hold down, etc., etc.) et que chaque lien a un coût unitaire.

Network	Cost
10.1.1.0/24	1
10.1.2.0/24	1
10.1.3.0/24	2
10.1.4.0/24	2
10.1.5.0/24	3
10.1.6.0/24	3

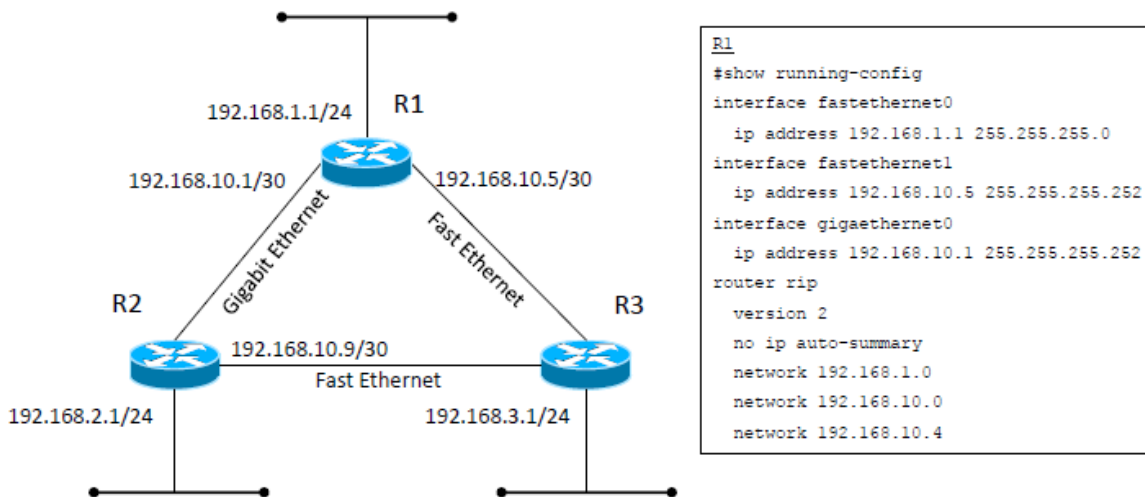
### Exercices N°2

Étant donné le réseau décrit ci-dessous, où la configuration de chaque routeur est très similaire à celle du routeur R1 représenté dans la figure, dérivez la table de routage du routeur R1 et le DV envoyé. Enfin, discutez de la pertinence de la configuration proposée.



### Exercice N°3

Étant donné le réseau décrit ci-dessous, où la configuration de chaque routeur est très similaire à celle du routeur R1 représenté dans la figure, dérivez la table de routage du routeur R1. Décrivez, en cas de plusieurs itinéraires vers la même destination, lequel sera préféré.



#### Exercice N°4

Étant donné le réseau décrit ci-dessous, où tous les routeurs ont été configurés avec OSPF, dérivez la table de routage du routeur R1. De plus, dérivez la base de données OSPF complète (pas seulement un résumé) stocké dans R3.

Supposons que tous les liens soient 10 Mbps, à l'exception des liens terminés sur le commutateur, qui fonctionnent à 100 Mbps. De plus, supposons que les liaisons Ethernet point à point soient configurées avec le fichier 'ip ospf réseau point à point'.

