

Aplicación de AR en tiempo real

Proyecto final PDI

KEVIN ALEXIS CARRILLO ACOSTA

LEONEL GIRALDO LONDOÑO

ANDRÉS DAVID LIU FONG

Diagrama de bloques del procesamiento

- Realizado por cada frame



Diagrama de flujo – Captura de la ROI

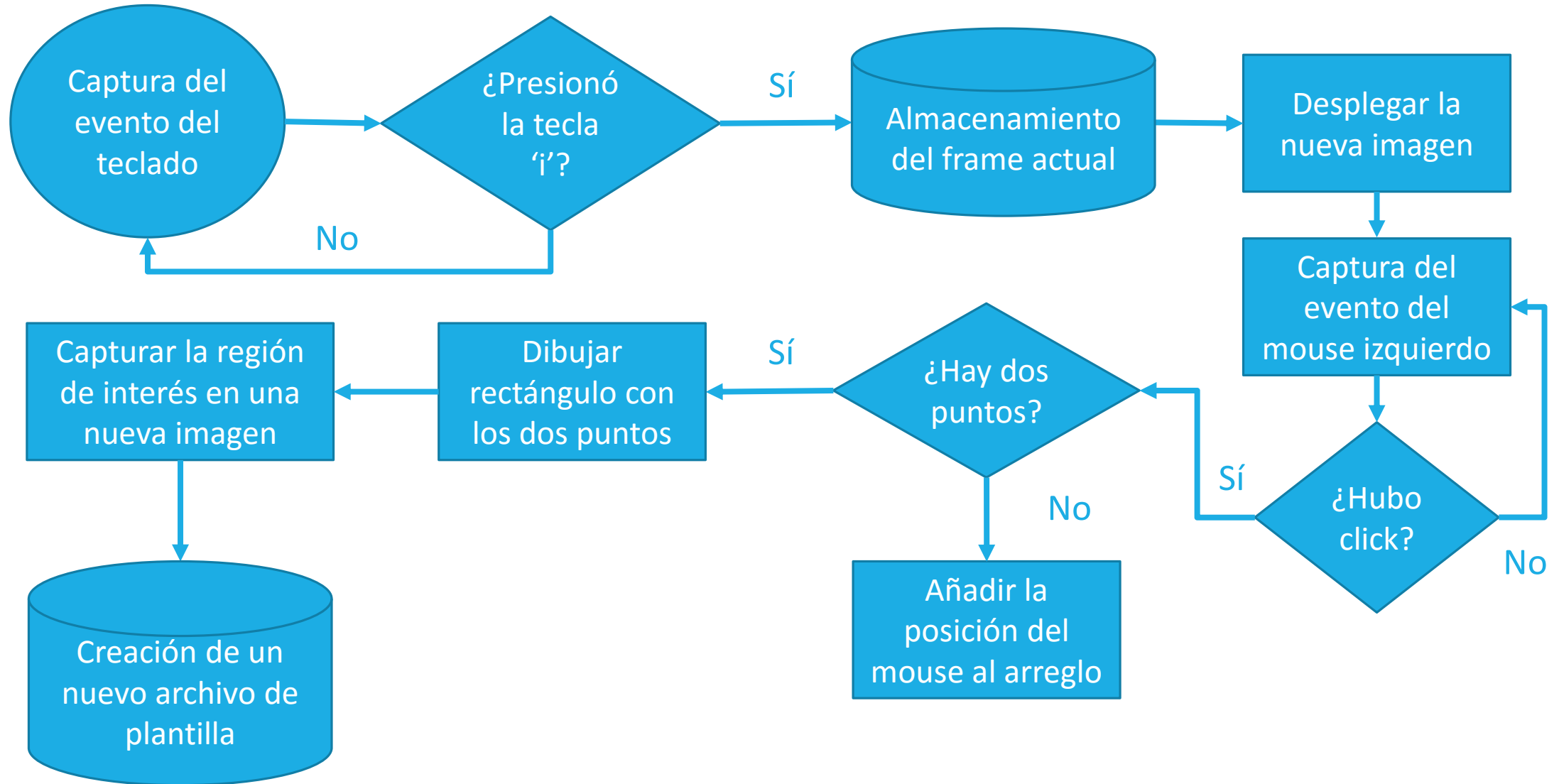


Diagrama de flujo – Detección de la ROI

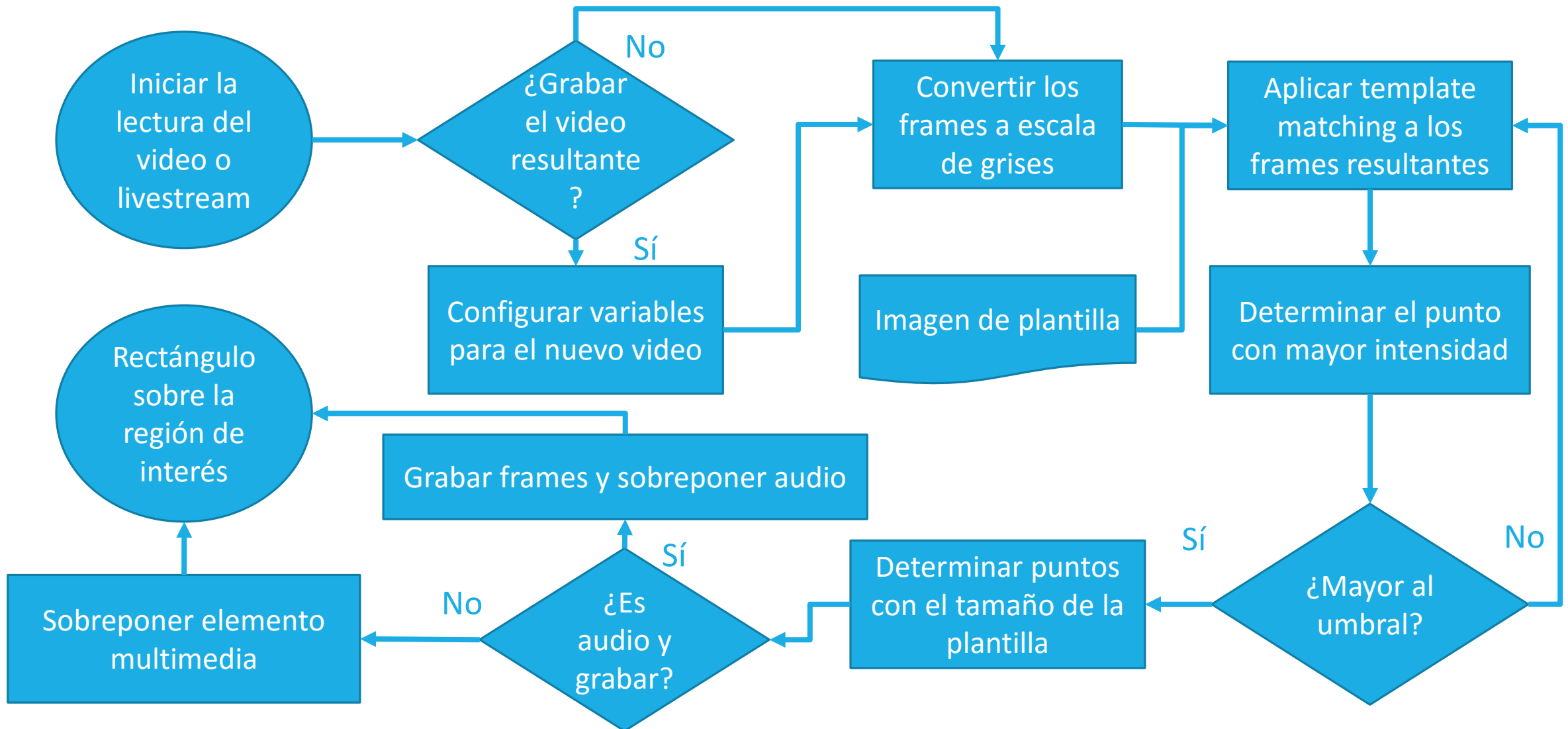
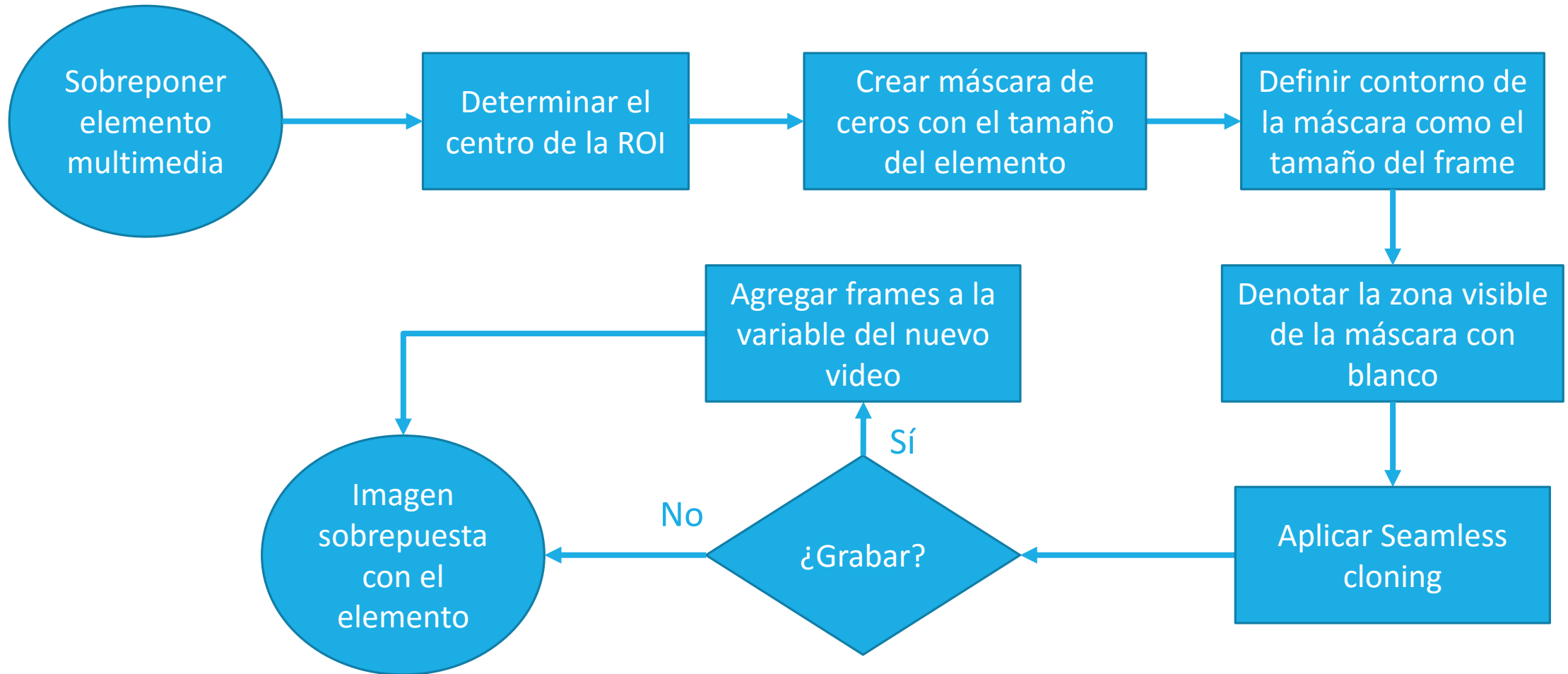


Diagrama de flujo – Sobreposición



Aplicación

- Permite modificar parámetros a través de una GUI en tiempo real.
- Emplea el stream de una cámara o un video.
- Permite escoger el valor del umbral de comparación.
- Permite escoger si aumentar el video con una imagen, video o sonido.
- Permite escoger si grabar o no el video resultante (Sin audio en caso de escoger aumentar con un sonido).

