

Alexandre Debeddes

GAMEPLAY PROGRAMER



debeddesalex@orange.fr



6797, Rue Clark
Montréal, QC H2S3G1



(438) 543-1604

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2023 • PTW

Functional Quality Assurance Tester

Compétences: Excel, Jira, Outils pour jeux Consoles, Anglais

- Gestion du temps alloué au demandes clients afin d'assurer la production de résultats exploitables dans un délai réduit
- Gestion de la formation des nouveaux membres afin d'assurer que les standard de l'entreprise soit appliqué en adéquations avec les demandes client.

2022 - 2023 • BEENOX

Stagiaire en programmation UI

Compétences: LUA, C++, Développement console, Perforce

- Participation au lancement du jeu Call of Duty Modern Warfare II
- Gestion de nouvelles fonctionnalité qui permette une utilisation plus flexible de leur environnement de jeu.
- Apprentissage des différents éléments constituant les interfaces utilisateur dans les jeux vidéo

2021 - 2022 • UNIVERSITÉ DE SHERBROOKE

Programmeur gameplay

Compétences: C++, Unreal, Git, DirectX11, Docker

- Création d'un jeux de course sur un engin maison utilisant DirectX11 et la librairie Physx
- Creation de Tachyon. Tachyon est un jeu inspiré de Faster Than Light et Barotrauma réalisée sous Unreal 4.27 avec l'utilisation de plugin et module tels que Wwise et le Gameplay Ability System.

FORMATIONS

2022 - 2023 • Maîtrise en Informatique avec cheminement en jeu vidéo

Université de Sherbrooke, Longueuil, QC, Canada

2021 - 2022 • DESS de 2e cycle en développement du jeu vidéo

Université de Sherbrooke, Longueuil, QC, Canada

2019 - 2022 • Diplôme d'ingénieur spécialisée en informatique

Ecole d'Ingénieur du Littoral Côte d'Opale, Calais, France

RESEAUX SOCIAUX

- Github: @ADebeddes
- LinkedIn @alexandre-debeddes

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Unreal Engine
- C++
- LUA
- DirectX11
- Git
- Perforce
- GameMaker

COMPÉTENCES HUMAINES

- Travail d'équipe
- Gestion des délais
- Communication
- Gestion des priorité
- Persévérance
- Bienveillance

LANGUES

- Français : Langue maternelle
- Anglais : Professionnel

LOISIRS

- Jeux vidéo
- Voyage
- Cinéma