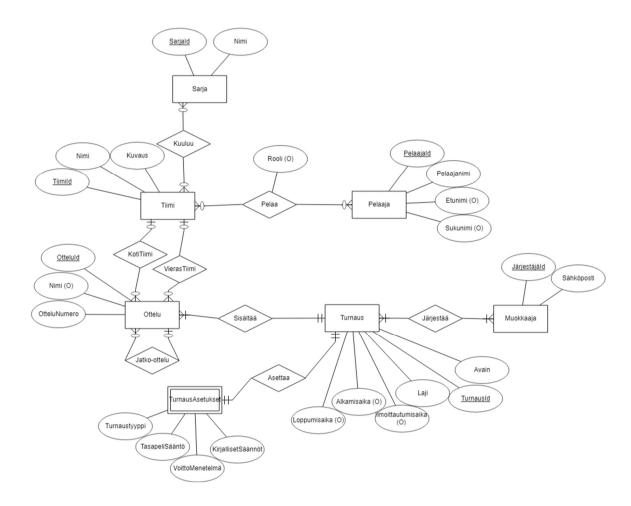
# Harjoitus 5: Oman projektin datamallinnus

Ryhmä 6: Henri Johansson, Sampo Bredenberg, Sampo Pekkanen & Sebastian Lundin

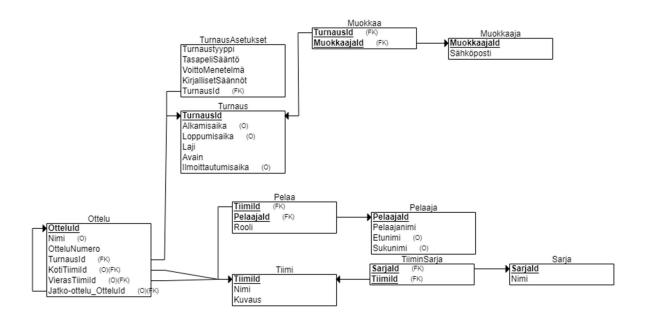
## Kuvaus

Projektin tavoitteena on luoda turnausylläpito-sovellus, jolla erilaisten pienempien turnausten järjestäjät pystyvät ylläpitämään otteluiden tuloksia ja katsojat seuraamaan turnauksen etenemistä.

## 1. ER Kaavio



## 2. Relaatiotietokantakaavio



# 3. Sanallinen kuvaus yksilö- ja yhteystyypeistä

# <u>Tiimi</u>

Tiimi kuvastaa oikean maailman joukkuetta, jonka tiedoista on sovelluksemme kannalta oleellista nimi ja kuvaus. Tiimissä pelaa yksi tai useampi pelaaja ja tiimi pelaa otteluissa. Tiimi kuuluu yhteen tai useampaan sarjaan

Tiimi		
<u>Tiimild</u>	Nimi	Kuvaus
1	Rattopojat	lorem
2	Keittojengi	ipsum
3	Tmi kauppinen	dolor
	Bruh sound effect	
4	#2	sit amet

# <u>Ottelu</u>

Ottelu kuvaa turnauksessa tapahtuvaa ottelua. Otteluilla voi olla nimi, viittaus turnaukseen johon ottelu kuuluu, viittaus kotitiimiin sekä vierastiimin ja viittaus seuraavaan otteluun johon ottelun voittaja osallistuu. Jokaisella ottelulla on oma numero turnauksessa.

#### Ottelu

				Tiimil d		Jatko-
Ottelul <u>d</u>	Nimi (O)	OtteluNumer o	Turnausl d (FK)	(O)(FK )	VierasTiimiTiimiI d (O)(FK)	ottelu_Ottelul d (O)(FK)
1		3	1	1	2	3
2		2	1	3	4	3
3	Finaali	1	1	2	4	
	BattleToDeat					
4	h	1	2	1	2	
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						

# **Turnaus**

Turnauksessa useampi joukkue ottelee keskenään tietyssä urheilulajissa. Jokaisella turnauksella on ominaisuutena avain, jolla turnauksen tietoihin pääsee myöhemmin käsiksi. Turnauksella voi olla alkamis-, loppumis- ja ilmoittautumisaika.

#### **Turnaus**

	Alkamisaika	Loppumisaika			Ilmoittautumisaika
<u>TurnausId</u>	(0)	(O)	Laji	Avain	(O)
1	22/01/2022	23/01/2022	Mölkky	QFFWAEJNK	14/01/2022
2	24/01/2022	29/01/2022	E-urheilu	NJKKLGSEA	21/01/2022
3	31/01/2022	05/02/2022	Leuanveto	MKLRBLÖES	24/01/2022

# **Turnaus** Asetukset

Turnauksella on asetuksia, jotka on eristetty tähän tauluun. Asetuksiin pääsee käsiksi Turnauksen omalla Turnausld:llä.

Asetuksiin kuuluu Turnaustyyppi, TasapeliSääntö, VoittoMenetelmä ja KirjallisetSäännöt.

### **TurnausAsetukset**

Turnaustyyppi	TasapeliSääntö	VoittoMenetelmä	KirjallisetSäännöt	TurnausId (FK)
			Normaalit	
Single Elimination	Random	Points	mölkkysäännöt	1
Single Elimination	Rematch	Points	de_dust2 5v5	2
Single Elimination	Rematch	Points	Most reps win	3

# <u>Muokkaaja</u>

Muokkaajataulun jäsenet ovat turnausten järjestäjähenkilöitä, joiden sähköpostiosoitteet otetaan talteen, jotta he voivat myöhemmin päästä käsiksi järjestämiensä turnausten tulosdataan.

## Muokkaaja

<u>Muokkaajald</u>	Sähköposti
1	sampob@metropolia.fi
2	sampop@metropolia.fi
3	pilipalinööri@gmail.com

# <u>Muokkaa</u>

Muokkaa on välitaulu, jossa on id-parit muokkaajista ja turnauksista. Taulu ilmaisee sen, kuuluuko muokkaaja moneen turnaukseen muokkaajana, vai kuuluko yhteen turnaukseen monta muokkaajaa.

#### Muokkaa

Turnausld (FK)	Muokkaajald (FK)	
QFFWAEJNK		1
NJKKLGSEA		3
MKLRBLÖES		2

# <u>Sarja</u>

Rajallinen määrä sarjoja, joita on tässä pöydässä. Jokaisella sarjalla on oma nimi.

## Sarja

Sarjald		Nimi
	1	Höntsämölkky

# **TiiminSarja**

Sisältää id-parit sarjoista ja tiimeistä. Osoittaa sarjan johon tiimit kuuluvat ja missä sarjoissa tiimejä on.

### TiiminSarja

Tiimild (FK)	Sarjald (FK)
1	1
2	1
3	1
4	1

# **Pelaaja**

Pelaajataulun jäsenet kuvaavat joukkueen pelaajia tai pelaajaa, joilla on mahdollisesti joku rooli joukkueessa. Jokaisella pelaajalla on vähintään pelaajanimi, mutta pelaajista voidaan tallentaa myös etu- ja sukunimi.

### Pelaaja

<u>PelaajaId</u>	Pelaajanimi	Etunimi (O)	Sukunimi (O)
100	Daniel		
200	Samuli		
300	Eini		
400	Jenni		
500	Ellen		
600	Ulla		
700	Elli		
800	Keijo		

# <u>Pelaa</u>

Tiimin ja pelaajan välinen yhteys kun pelaaja pelaa tiimissä. Pelaajalla on tiimikohtainen rooli.

#### Pelaa

Pelaajald (FK)	Tiimild (FK)	Rooli(O)
100	1	

200	1	
300	2	
400	2	
500	3	
600	3	
700	4	
800	4	