

Caso de prueba Nº 1

Objetivo: Verificar que la aplicación sea capaz de realizar un inicio de sesión correcto con un usuario y contraseña válidos.

Prioridad: Alta

Trazabilidad:

- Requisito: El usuario debe poder iniciar sesión con un usuario y contraseña válidos.

Precondiciones:

- El usuario debe tener un usuario y contraseña válidos registrados en la aplicación.

Entradas:

- Nombre de usuario: " usuario_test "
- Contraseña: "ContraseñaUsuarioTest"

Resultados esperados:

- La aplicación debe permitir el inicio de sesión y mostrar la página de principal para reservar turnos.

Resultados reales:

- La aplicación permitió el inicio de sesión y mostró la página principal.

Caso de prueba Nº 2

Objetivo: Verificar que la aplicación sea capaz de mostrar un mensaje de error si el usuario ingresa un nombre de usuario o contraseña incorrectos.

Prioridad: Media

Trazabilidad:

- Requisito: La aplicación debe mostrar un mensaje de error si el usuario ingresa un nombre de usuario o contraseña incorrectos.

Precondiciones:

- El usuario debe ingresar un nombre de usuario o contraseña incorrectos.

Entradas:

- Nombre de usuario: "usuario_no_registrado"
- Contraseña: "contraseña_incorrecta"

Resultados esperados:

- La aplicación debe mostrar un mensaje de error que indique que el usuario no está registrado o que la contraseña es incorrecta.

Resultados reales:

- La aplicación mostró el mensaje de error "El nombre de usuario o la contraseña son incorrectos".

Caso de prueba Nº 3

Objetivo: Verificar que la aplicación sea capaz de reservar un turno de pádel.

Prioridad: Alta

Trazabilidad:

- Requisito: El usuario debe poder reservar un turno de pádel.

Precondiciones:

- El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación.
- El usuario debe haber reservado un turno.

Entradas:

- Nombre de usuario: "usuario_test"
- Contraseña: "ContraseñaUsuarioTest"
- Reserva: "Turno 18:30 hs"

Resultados esperados:

- La aplicación debe permitir reservar un turno y mostrar un mensaje de confirmación.

Resultados reales:

- La aplicación permitió reservar un turno y mostró el mensaje de confirmación " ¡Turno Reservado!".

Estos casos de prueba se basan en los requisitos funcionales de la aplicación. Cubren los siguientes aspectos:

- Inicio de sesión
- Validación de credenciales
- Reservar un turno

Caso de prueba Nº 4

Objetivo: Verificar que en la aplicación permita modificar una reserva.

Prioridad: Media

Trazabilidad:

- Requisito: La aplicación debe permitir al usuario modificar una reserva.

Precondiciones:

- El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación.
- El usuario debe tener una reserva hecha.

Entradas:

- Nombre de usuario: "usuario_test"
- Contraseña: "ContraseñaUsuarioTest "
- Turno Reservado: "Turno 17:00hs"

Resultados esperados:

- La aplicación debe permitir al usuario modificar la reserva.
- Se debe mostrar un resumen de la modificación realizada.
- El usuario debe guardar la nueva reserva.
- Se debe mostrar un mensaje de confirmación de la modificación exitosa.

Resultados reales:

- La aplicación permitió al usuario proceder con la modificación de la reserva.
- Se mostró un resumen detallado de la modificación realizada.
- El usuario guardó la reserva.
- Se mostró un mensaje de confirmación de la modificación exitosa.
- La aplicación actualizó correctamente el estado de la reserva.

Estos casos de prueba se basan en los requisitos funcionales de la aplicación. Cubren los siguientes aspectos:

- Inicio de sesión
- Validación de credenciales

- Realizar la reserva de un turno de pádel

Los casos de prueba se pueden mejorar de la siguiente manera:

- Agregar más datos de entrada para cubrir diferentes escenarios.
- Agregar pasos adicionales para verificar el funcionamiento correcto de la aplicación.
- Automatizar los casos de prueba para facilitar su ejecución.

Recomendaciones

Para garantizar la calidad de la aplicación, se recomienda realizar pruebas adicionales que cubran los siguientes aspectos:

- Pruebas de rendimiento
- Pruebas de seguridad
- Pruebas de usabilidad

Estas pruebas ayudarán a identificar y corregir problemas que podrían afectar el funcionamiento o la experiencia del usuario de la aplicación.