

## **Caso de prueba Nº 1**

Objetivo: Verificar que la aplicación sea capaz de realizar un inicio de sesión correcto con un usuario y contraseña válidos.

Prioridad: Alta

### **Trazabilidad:**

- Requisito: El usuario debe poder iniciar sesión con un usuario y contraseña válidos.

### **Precondiciones:**

- El usuario debe tener un usuario y contraseña válidos registrados en la aplicación.

### **Entradas:**

- Nombre de usuario: " usuario\_test "
- Contraseña: "ContraseñaUsuarioTest"

### **Resultados esperados:**

- La aplicación debe permitir el inicio de sesión y mostrar la página de productos.

### **Resultados reales:**

- La aplicación permitió el inicio de sesión y mostró la página de productos.

## Caso de prueba Nº 2

Objetivo: Verificar que la aplicación sea capaz de mostrar un mensaje de error si el usuario ingresa un nombre de usuario o contraseña incorrectos.

Prioridad: Media

### **Trazabilidad:**

- Requisito: La aplicación debe mostrar un mensaje de error si el usuario ingresa un nombre de usuario o contraseña incorrectos.

### **Precondiciones:**

- El usuario debe ingresar un nombre de usuario o contraseña incorrectos.

### **Entradas:**

- Nombre de usuario: "usuario\_no\_registrado"
- Contraseña: "contraseña\_incorrecta"

### **Resultados esperados:**

- La aplicación debe mostrar un mensaje de error que indique que el usuario no está registrado o que la contraseña es incorrecta.

### **Resultados reales:**

- La aplicación mostró el mensaje de error "El nombre de usuario o la contraseña son incorrectos".

### Caso de prueba Nº 3

Objetivo: Verificar que la aplicación sea capaz de agregar un producto al Carrito.

Prioridad: Baja

**Trazabilidad:**

- Requisito: El usuario debe poder agregar un producto al Carrito.

**Precondiciones:**

- El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación.
- El usuario debe haber buscado un producto.

**Entradas:**

- Nombre de usuario: "usuario\_test"
- Contraseña: "ContraseñaUsuarioTest"
- Producto: "Sillón Rústico"

**Resultados esperados:**

- La aplicación debe permitir agregar un producto al Carrito y mostrar un mensaje de confirmación.

**Resultados reales:**

- La aplicación permitió agregar un producto al Carrito y mostró el mensaje de confirmación " ¡Tu producto ha sido agregado al Carrito!".

Estos casos de prueba se basan en los requisitos funcionales de la aplicación. Cubren los siguientes aspectos:

- Inicio de sesión
- Validación de credenciales
- Agregar un producto al Carrito

## Caso de prueba N° 4

Objetivo: Verificar que en la aplicación se pueda realizar la compra de un producto.

Prioridad: Alta

**Trazabilidad:**

- Requisito: La aplicación debe permitir al usuario realizar la compra de un producto con éxito.

**Precondiciones:**

- El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación.
- El usuario debe tener un producto en el Carrito.

**Entradas:**

- Nombre de usuario: "usuario\_test"
- Contraseña: "ContraseñaUsuarioTest "
- Producto en el Carrito: "Sillón Rústico"

**Resultados esperados:**

- La aplicación debe permitir al usuario proceder con la compra.
- Se debe mostrar un resumen de la compra con los productos seleccionados, precios individuales y precio total.
- El usuario debe confirmar la compra.
- Se debe mostrar un mensaje de confirmación de la compra exitosa.

**Resultados reales:**

- La aplicación permitió al usuario proceder con el proceso de compra.
- Se mostró un resumen detallado de la compra con los productos seleccionados, precios individuales y precio total.
- El usuario confirmó la compra.
- Se mostró un mensaje de confirmación de la compra exitosa.
- La aplicación actualizó correctamente el estado del inventario y la información del usuario.

Estos casos de prueba se basan en los requisitos funcionales de la aplicación. Cubren los siguientes aspectos:

- Inicio de sesión
- Validación de credenciales
- Realizar la compra de un producto

Los casos de prueba se pueden mejorar de la siguiente manera:

- Agregar más datos de entrada para cubrir diferentes escenarios.
- Agregar pasos adicionales para verificar el funcionamiento correcto de la aplicación.
- Automatizar los casos de prueba para facilitar su ejecución.

#### Recomendaciones

Para garantizar la calidad de la aplicación, se recomienda realizar pruebas adicionales que cubran los siguientes aspectos:

- Pruebas de rendimiento
- Pruebas de seguridad
- Pruebas de usabilidad

Estas pruebas ayudarán a identificar y corregir problemas que podrían afectar el funcionamiento o la experiencia del usuario de la aplicación.