
目录

1、什么是 Mybatis ?	2
2、Mybatis 的优点:	2
3、MyBatis 框架的缺点:	2
4、MyBatis 框架适用场合:	2
5、MyBatis 与Hibernate 有哪些不同?	2
6、#{ }和\${ }的区别是什么?	3
7、当实体类中的属性名和表中的字段名不一样, 怎么办?	3
8、模糊查询like 语句该怎么写?	3
9、通常一个 Xml 映射文件, 都会写一个 Dao 接口与之对应, 请问, 这个 Dao 接口的工作原理是什么? Dao 接口里的方法, 参数不同时, 方法能重载吗? ...	4
10、Mybatis 是如何进行分页的? 分页插件的原理是什么?	4
11、Mybatis 是如何将 sql 执行结果封装为目标对象并返回的? 都有哪些映射形式?	5
12、如何执行批量插入?.....	5
13、如何获取自动生成的(主)键值?.....	6
14、在mapper 中如何传递多个参数?	6
15、Mybatis 动态sql 有什么用? 执行原理? 有哪些动态sql ?	7
16、Xml 映射文件中, 除了常见的 select insert update delete 标签之外, 还有哪些标签?	7
17、Mybatis 的Xml 映射文件中, 不同的Xml 映射文件, id 是否可以重复? ...	8
18、为什么说 Mybatis 是半自动 ORM 映射工具? 它与全自动的区别在哪里?	8
19、一对一、一对多的关联查询?	8
20、MyBatis 实现一对一有几种方式?具体怎么操作的?	9
21、MyBatis 实现一对多有几种方式,怎么操作的?	9
22、Mybatis 是否支持延迟加载? 如果支持, 它的实现原理是什么?	9
23、Mybatis 的一级、二级缓存:	10
24、什么是 MyBatis 的接口绑定? 有哪些实现方式?	10
25、使用MyBatis 的mapper 接口调用时有哪些要求?	10
26、Mapper 编写有哪几种方式?	10
27、简述 Mybatis 的插件运行原理, 以及如何编写一个插件。	12

1、什么是 Mybatis?

(1) Mybatis 是一个半 ORM (对象关系映射) 框架, 它内部封装了 JDBC, 开发时只需要关注 SQL 语句本身, 不需要花费精力去处理加载驱动、创建连接、创建 statement 等繁杂的过程。程序员直接编写原生态 sql, 可以严格控制 sql 执行性能, 灵活度高。

(2) MyBatis 可以使用 XML 或注解来配置和映射原生信息, 将 POJO 映射成数据库中的记录, 避免了几乎所有的 JDBC 代码和手动设置参数以及获取结果集。

(3) 通过 xml 文件或注解的方式将要执行的各种 statement 配置起来, 并通过 java 对象和 statement 中 sql 的动态参数进行映射生成最终执行的 sql 语句, 最后由 mybatis 框架执行 sql 并将结果映射为 java 对象并返回。

(从执行 sql 到返回 result 的过程)。

2、Mybaitis 的优点:

(1) 基于 SQL 语句编程, 相当灵活, 不会对应用程序或者数据库的现有设计造成任何影响, SQL 写在 XML 里, 解除 sql 与程序代码的耦合, 便于统一管理; 提供 XML 标签, 支持编写动态 SQL 语句, 并可重用。

(2) 与 JDBC 相比, 减少了 50%以上的代码量, 消除了 JDBC 大量冗余的代码, 不需要手动开关连接;

(3) 很好的与各种数据库兼容 (因为 MyBatis 使用 JDBC 来连接数据库, 所以只要 JDBC 支持的数据库 MyBatis 都支持)。

(4) 能够与 Spring 很好的集成;

(5) 提供映射标签, 支持对象与数据库的 ORM 字段关系映射; 提供对象关系映射标签, 支持对象关系组件维护。

3、MyBatis 框架的缺点:

(1) SQL 语句的编写工作量较大, 尤其当字段多、关联表多时, 对开发人员编写 SQL 语句的功底有一定要求。

(2) SQL 语句依赖于数据库, 导致数据库移植性差, 不能随意更换数据库。

4、MyBatis 框架适用场合:

(1) MyBatis 专注于 SQL 本身, 是一个足够灵活的 DAO 层解决方案。

(2) 对性能的要求很高, 或者需求变化较多的项目, 如互联网项目, MyBatis 将是不错的选择。

5、MyBatis 与 Hibernate 有哪些不同?

(1) Mybatis 和 hibernate 不同，它不完全是一个 ORM 框架，因为 MyBatis 需要程序员自己编写 Sql 语句。

(2) Mybatis 直接编写原生态 sql，可以严格控制 sql 执行性能，灵活度高，非常适合对关系数据模型要求不高的软件开发，因为这类软件需求变化频繁，一旦需求变化要求迅速输出成果。但是灵活的前提是 mybatis 无法做到数据库无关性，如果可以实现支持多种数据库的软件，则需要自定义多套 sql 映射文件，工作量大。

(3) Hibernate 对象/关系映射能力强，数据库无关性好，对于关系模型要求高的软件，如果用 hibernate 开发可以节省很多代码，提高效率。

6、#{ }和\${ }的区别是什么？

#{ }是预编译处理，\${ }是字符串替换。

Mybatis 在处理#{ }时，会将 sql 中的#{ }替换为?号，调用 PreparedStatement 的 set 方法来赋值；

Mybatis 在处理\${ }时，就是把\${ }替换成变量的值。使用#{ }可以有效的防止 SQL 注入，提高系统安全性。

7、当实体类中的属性名和表中的字段名不一样，怎么办？

第 1 种：通过在查询的 sql 语句中定义字段名的别名，让字段名的别名和实体类的属性名一致。

```
<select id="selectorder" parametertype="int" resultetype="me.gacl.domain.order">
select order_id id, order_no orderno ,order_price price form
orders where order_id=#{id};
</select>复制代码
```

第 2 种：通过<resultMap>来映射字段名和实体类属性名的一一对应的关系。

```
<select id="getOrder" parameterType="int"
resultMap="orderresultmap">
select * from orders where order_id=#{id}
</select>
<resultMap type="me.gacl.domain.order" id="orderresultmap">
<!-- 用 id 属性来映射主键字段 -->
<id property="id" column="order_id">
<!-- 用 result 属性来映射非主键字段，property 为实体类属性名，column
为数据表中的属性 -->
<result property = "orderno" column = "order_no" />
<result property="price" column="order_price" />
</resultMap>复制代码
```

8、模糊查询 like 语句该怎么写？

第 1 种：在 Java 代码中添加 sql 通配符。

```
string wildcardname = "%smi%";  
list<name> names = mapper.selectlike(wildcardname);  
<select id="selectlike">  
select * from foo where bar like #{value}  
</select>复制代码
```

第 2 种：在 sql 语句中拼接通配符，会引起 sql 注入

```
string wildcardname = "smi";  
list<name> names = mapper.selectlike(wildcardname);  
<select id="selectlike">  
select * from foo where bar like "%#{value}%"  
</select>复制代码
```

9、通常一个 Xml 映射文件，都会写一个 Dao 接口与之对应，请问，这个 Dao 接口的工作原理是什么？Dao 接口里的方法，参数不同时，方法能重载吗？

Dao 接口即 Mapper 接口。接口的全限名，就是映射文件中的 namespace 的值；接口的方法名，就是映射文件中 Mapper 的 Statement 的 id 值；接口方法内的参数，就是传递给 sql 的参数。

Mapper 接口是没有实现类的，当调用接口方法时，接口全限名+方法名拼接字符串作为 key 值，可唯一定位一个 MapperStatement。在 Mybatis 中，每一个<select>、<insert>、<update>、<delete>标签，都会被解析为一个 MapperStatement 对象。

举例：com.mybatis3.mappers.StudentDao.findStudentById，可以唯一找到 namespace 为 com.mybatis3.mappers.StudentDao 下面 id 为 findStudentById 的 MapperStatement。

Mapper 接口里的方法，是不能重载的，因为是使用 全限名+方法名 的保存和寻找策略。Mapper 接口的工作原理是 JDK 动态代理，Mybatis 运行时会使用 JDK 动态代理为 Mapper 接口生成代理对象 proxy，代理对象会拦截接口方法，转而执行 MapperStatement 所代表的 sql，然后将 sql 执行结果返回。

10、Mybatis 是如何进行分页的？分页插件的原理是什么？

Mybatis 使用 RowBounds 对象进行分页，它是针对 ResultSet 结果集执行的内存分页，而非物理分页。可以在 sql 内直接书写带有物理分页的参数来完成物理分页功能，也可以使用分页插件来完成物理分页。

分页插件的基本原理是使用 Mybatis 提供的插件接口，实现自定义插件，在插件的拦截方法内拦截待执行的 sql，然后重写 sql，根据 dialect 方言，添加对应的物理分页语句和物理分页参数。

11、Mybatis 是如何将 sql 执行结果封装为目标对象并返回的？都有哪些映射形式？

第一种是使用<resultMap>标签，逐一定义数据库列名和对象属性名之间的映射关系。

第二种是使用 sql 列的别名功能，将列的别名书写为对象属性名。

有了列名与属性名的映射关系后，Mybatis 通过反射创建对象，同时使用反射给对象的属性逐一赋值并返回，那些找不到映射关系的属性，是无法完成赋值的。

12、如何执行批量插入？

首先, 创建一个简单的 insert 语句:

```
<insert id="insertname">
insert into names (name) values (#{
    value
})
</insert>
```

复制代码

然后在 java 代码中像下面这样执行批处理插入:

```
list < string > names = new arraylist();
names.add( "fred" );
names.add( "barney" );
names.add( "betty" );
names.add( "wilma" );
// 注意这里 executortype.batch
sqlsession sqlsession =
sqlSessionFactory.openSession(executortype.batch);
try {
    namemapper mapper = sqlsession.getMapper(namemapper.class);
    for (string name: names) {
        mapper.insertname(name);
    }
    sqlsession.commit();
}
catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
    sqlSession.rollback();
    throw e;
}
finally {
    sqlsession.close();
}
```

}复制代码

13、如何获取自动生成的(主)键值?

insert 方法总是返回一个 int 值 , 这个值代表的是插入的行数。

如果采用自增长策略, 自动生成的键值在 insert 方法执行完后可以被设置到传入的参数对象中。

示例:

```
<insert id="insertname" usegeneratedkeys="true" keyproperty="
id">
insert into names (name) values ({
    name
})
</insert>
name name = new name();
name.setname("fred");
int rows = mapper.insertname(name);
// 完成后, id 已经被设置到对象中
system.out.println("rows inserted = " + rows);
system.out.println("generated key value = " + name.getId());复制代
码
```

14、在 mapper 中如何传递多个参数?

第一种: DAO 层的函数

```
public UserselectUser(String name,String area);
```

对应的 xml,#{0} 代表接收的是 dao 层中的第一个参数,#{1} 代表 dao 层中第二参数,更多参数一致往后加即可。

```
<select id="selectUser" resultMap="BaseResultMap">
select * from user_user_t where user_name = #{0}
and user_area=#{1}
</select>复制代码
```

第二种: 使用 @param 注解:

```
public interface usermapper {
    user selectuser(@param("username") string
        username,@param("hashedpassword") string hashedpassword);
}复制代码
```

然后,就可以在 xml 像下面这样使用(推荐封装为一个 map,作为单个参数传递给 mapper):

```
<select id="selectuser" resulttype="user">
select id, username, hashedpassword
from some_table
```

```
where username = #{username}
and hashedpassword = #{hashedpassword}
</select>复制代码
第三种：多个参数封装成 map
try {
    //映射文件的命名空间.SQL 片段的 ID，就可以调用对应的映射文件
    中的
    SQL
    //由于我们的参数超过了两个，而方法中只有一个 Object 参数收
    集，因此
    我们使用 Map 集合来装载我们的参数
    Map < String, Object > map = new HashMap();
    map.put("start", start);
    map.put("end", end);
    return sqlSession.selectList("StudentID.pagination", map);
}
catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
    sqlSession.rollback();
    throw e;
}
finally {
    MybatisUtil.closeSqlSession();
}复制代码
```

15、Mybatis 动态 sql 有什么用？执行原理？有哪些动态 sql？

Mybatis 动态 sql 可以在 Xml 映射文件内，以标签的形式编写动态 sql，执行原理是根据表达式的值 完成逻辑判断并动态拼接 sql 的功能。

Mybatis 提供了 9 种动态 sql 标签：trim | where | set | foreach | if | choose | when | otherwise | bind。

16、Xml 映射文件中，除了常见的 select|insert|update|delete 标签之外，还有哪些标签？

答：<resultMap>、<parameterMap>、<sql>、<include>、<selectKey>，加上动态 sql 的 9 个标签，其中<sql>为 sql 片段标签，通过<include>标签引入 sql 片段，<selectKey>为不支持自增的主键生成策略标签。

17、Mybatis 的 Xml 映射文件中，不同的 Xml 映射文件，id 是否可以重复？

不同的 Xml 映射文件，如果配置了 namespace，那么 id 可以重复；如果没有配置 namespace，那么 id 不能重复；

原因就是 namespace+id 是作为 Map<String, MapperStatement>的 key 使用的，如果没有 namespace，就剩下 id，那么，id 重复会导致数据互相覆盖。有了 namespace，自然 id 就可以重复，namespace 不同，namespace+id 自然也就不同。

18、为什么说 Mybatis 是半自动 ORM 映射工具？它与全自动的区别在哪里？

Hibernate 属于全自动 ORM 映射工具，使用 Hibernate 查询关联对象或者关联集合对象时，可以根据对象关系模型直接获取，所以它是全自动的。而 Mybatis 在查询关联对象或关联集合对象时，需要手动编写 sql 来完成，所以，称之为半自动 ORM 映射工具。

19、一对一、一对多的关联查询？

```
<mapper namespace="com.lcb.mapping.userMapper">
<!--association 一对一关联查询 -->
<select id="getClass" parameterType="int"
resultMap="ClassesResultMap">
select * from class c,teacher t where c.teacher_id=t.t_id and
c.c_id=#{id}
</select>
<resultMap type="com.lcb.user.Classes" id="ClassesResultMap">
<!-- 实体类的字段名和数据表的字段名映射 -->
<id property="id" column="c_id"/>
<result property="name" column="c_name"/>
<association property="teacher"
javaType="com.lcb.user.Teacher">
<id property="id" column="t_id"/>
<result property="name" column="t_name"/>
</association>
</resultMap>
<!--collection 一对多关联查询 -->
<select id="getClass2" parameterType="int"
resultMap="ClassesResultMap2">
```

```
select * from class c,teacher t,student s where c.teacher_id=t.t_id
and c.c_id=s.class_id and c.c_id=#{id}
</select>
<resultMap type="com.lcb.user.Classes" id="ClassesResultMap2">
<id property="id" column="c_id"/>
<result property="name" column="c_name"/>
<association property="teacher"
javaType="com.lcb.user.Teacher">
<id property="id" column="t_id"/>
<result property="name" column="t_name"/>
</association>
<collection property="student"
ofType="com.lcb.user.Student">
<id property="id" column="s_id"/>
<result property="name" column="s_name"/>
</collection>
</resultMap>
</mapper>复制代码
```

20、MyBatis 实现一对一有几种方式?具体怎么操作的?

有联合查询和嵌套查询,联合查询是几个表联合查询,只查询一次,通过在 resultMap 里面配置 association 节点配置一对一的类就可以完成;嵌套查询是先查一个表,根据这个表里面的结果的外键 id,去再另外一个表里面查询数据,也是通过 association 配置,但另外一个表的查询通过 select 属性配置。

21、MyBatis 实现一对多有几种方式,怎么操作的?

有联合查询和嵌套查询。联合查询是几个表联合查询,只查询一次,通过在 resultMap 里面的 collection 节点配置一对多的类就可以完成;嵌套查询是先查一个表,根据这个表里面的结果的外键 id,去再另外一个表里面查询数据,也是通过配置 collection,但另外一个表的查询通过 select 节点配置。

22、Mybatis 是否支持延迟加载?如果支持,它的实现原理是什么?

答:Mybatis 仅支持 association 关联对象和 collection 关联集合对象的延迟加载,association 指的就是一对一,collection 指的就是一对多查询。在 Mybatis 配置文件中,可以配置是否启用延迟加载

lazyLoadingEnabled=true|false。

它的原理是,使用 CGLIB 创建目标对象的代理对象,当调用目标方法时,进入拦截器方法,比如调用 a.getB().getName(),拦截器 invoke()方法发现

a.getB() 是 null 值，那么就会单独发送事先保存好的查询关联 B 对象的 sql，把 B 查询上来，然后调用 a.setB(b)，于是 a 的对象 b 属性就有值了，接着完成 a.getB().getName() 方法的调用。这就是延迟加载的基本原理。当然了，不光是 Mybatis，几乎所有的包括 Hibernate，支持延迟加载的原理都是一样的。

23、Mybatis 的一级、二级缓存：

- 1) 一级缓存：基于 PerpetualCache 的 HashMap 本地缓存，其存储作用域为 Session，当 Session flush 或 close 之后，该 Session 中的所有 Cache 就将清空，默认打开一级缓存。
- 2) 二级缓存与一级缓存其机制相同，默认也是采用 PerpetualCache，HashMap 存储，不同在于其存储作用域为 Mapper (Namespace)，并且可自定义存储源，如 Ehcache。默认不打开二级缓存，要开启二级缓存，使用二级缓存属性类需要实现 Serializable 序列化接口(可用来保存对象的状态)，可在它的映射文件中配置<cache/>；
- 3) 对于缓存数据更新机制，当某一个作用域(一级缓存 Session/二级缓存 Namespaces)的进行了 C/U/D 操作后，默认该作用域下所有 select 中的缓存将被 clear。

24、什么是 MyBatis 的接口绑定？有哪些实现方式？

接口绑定，就是在 MyBatis 中任意定义接口，然后把接口里面的方法和 SQL 语句绑定，我们直接调用接口方法就可以，这样比起原来 SqlSession 提供的方法我们可以有更加灵活的选择和设置。

接口绑定有两种实现方式，一种是通过注解绑定，就是在接口的方法上面加上 @Select、@Update 等注解，里面包含 Sql 语句来绑定；另外一种就是通过 xml 里面写 SQL 来绑定，在这种情况下，要指定 xml 映射文件里面的 namespace 必须为接口的全路径名。当 Sql 语句比较简单时候，用注解绑定，当 SQL 语句比较复杂时候，用 xml 绑定，一般用 xml 绑定的比较多。

25、使用 MyBatis 的 mapper 接口调用时有哪些要求？

- (1) Mapper 接口方法名和 mapper.xml 中定义每个 sql 的 id 相同；
- (2) Mapper 接口方法的输入参数类型和 mapper.xml 中定义每个 sql 的 parameterType 的类型相同；
- (3) Mapper 接口方法的输出参数类型和 mapper.xml 中定义每个 sql 的 resultType 的类型相同；
- (4) Mapper.xml 文件中的 namespace 即是 mapper 接口的类路径。

26、Mapper 编写有哪几种方式？

第一种：接口实现类继承 `SqlSessionDaoSupport`：使用此种方法需要编写 `mapper` 接口，`mapper` 接口实现类、`mapper.xml` 文件。

(1) 在 `sqlMapConfig.xml` 中配置 `mapper.xml` 的位置

```
<mappers>
<mapper resource="mapper.xml 文件的地址" />
<mapper resource="mapper.xml 文件的地址" />
</mappers>
```

复制代码

(2) 定义 `mapper` 接口

(3) 实现类集成 `SqlSessionDaoSupport`

`mapper` 方法中可以 `this.getSqlSession()` 进行数据增删改查。

(4) `spring` 配置

```
<bean id="" class="mapper 接口的实现">
<property name="sqlSessionFactory"
ref="sqlSessionFactory"></property>
</bean>
```

复制代码

第二种：使用 `org.mybatis.spring.mapper.MapperFactoryBean`：

(1) 在 `sqlMapConfig.xml` 中配置 `mapper.xml` 的位置，如果 `mapper.xml` 和 `mapper` 接口的名称相同且在同一个目录，这里可以不用配置

```
<mappers>
<mapper resource="mapper.xml 文件的地址" />
<mapper resource="mapper.xml 文件的地址" />
</mappers>
```

复制代码

(2) 定义 `mapper` 接口：

(3) `mapper.xml` 中的 `namespace` 为 `mapper` 接口的地址

(4) `mapper` 接口中的方法名和 `mapper.xml` 中的定义的 `statement` 的 `id` 保持一致

(5) `Spring` 中定义

```
<bean id="" class="org.mybatis.spring.mapper.MapperFactoryBean">
<property name="mapperInterface" value="mapper 接口地址" />
<property name="sqlSessionFactory" ref="sqlSessionFactory" />
</bean>
```

复制代码

第三种：使用 `mapper` 扫描器：

(1) `mapper.xml` 文件编写：

`mapper.xml` 中的 `namespace` 为 `mapper` 接口的地址；
`mapper` 接口中的方法名和 `mapper.xml` 中的定义的 `statement` 的 `id` 保持一致；

如果将 `mapper.xml` 和 `mapper` 接口的名称保持一致则不用在 `sqlMapConfig.xml` 中进行配置。

(2) 定义 `mapper` 接口：

注意 `mapper.xml` 的文件名和 `mapper` 的接口名称保持一致，且放在同一个目录

(3) 配置 `mapper` 扫描器：

```
<bean class="org.mybatis.spring.mapper.MapperScannerConfigurer">
<property name="basePackage" value="mapper 接口包地址"
```

```
"></property>  
<property name="sqlSessionFactoryBeanName"  
value="sqlSessionFactory"/>  
</bean>
```

复制代码

(4) 使用扫描器后从 spring 容器中获取 mapper 的实现对象。

27、简述 Mybatis 的插件运行原理，以及如何编写一个插件。

答：Mybatis 仅可以编写针对 `ParameterHandler`、`ResultSetHandler`、`StatementHandler`、`Executor` 这 4 种接口的插件，Mybatis 使用 JDK 的动态代理，为需要拦截的接口生成代理对象以实现接口方法拦截功能，每当执行这 4 种接口对象的方法时，就会进入拦截方法，具体就是 `InvocationHandler` 的 `invoke()` 方法，当然，只会拦截那些你指定需要拦截的方法。

编写插件：实现 Mybatis 的 `Interceptor` 接口并复写 `intercept()` 方法，然后在给插件编写注解，指定要拦截哪一个接口的哪些方法即可，记住，别忘了在配置文件中配置你编写的插件。

极客大学