APPTRUCO

Errores:

1. Jugador A miente, jugador B no quiere (se suma 1 pt. A jugador A, bien), pero a A le volvió la propiedad puedeCantar en *false,* cuando aún no ha jugado, es decir que todavía puede cantar *truco.*
2. Al jugarse la última carta, suma los puntos y devuelve bien, pero a dicha carta no la toma como jugada cuando devuelve los datos.
3. En el quiero de la falta tira error el back.
4. Vale cuatro suma 3 pts. nada más.
5. Falta agregar una propiedad que venga del back para trabar las opciones de respuesta del canto.
6. Con la mentira al final se pasa de puntos y no finaliza

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Cantos** | **Respuesta** | **Resolución** |
| Envido | Quiero | Ok |
| Envido | No | Ok |
| Envido + Envido | Quiero | Ok |
| Envido + Envido | No | Ok |
| Envido + Real | Quiero | Ok |
| Envido + Real | No | Ok |
| Envido + Falta | Quiero | OK |
| Envido + Falta | No | OK |
| Envido + Envido + Real | Quiero | Ok |
| Envido + Envido + Real | No | Ok |
| Envido + Envido + Falta | Quiero | Ok |
| Envido + Envido + Falta | No | Ok |
| Envido + Envido + Real + F | Quiero | Ok |
| Envido + Envido + Real + F | No | Ok |
| Real | Quiero | Ok |
| Real | No | Ok |
| Real + Falta | Quiero | X |
| Real + Falta | No | Ok |
| Falta | Quiero | X |
| Falta | No | Ok |
| - |  |  |
| Truco | Quiero | Ok |
| Truco | No | Llega mal el msj, no termina |
| Truco + Retruco | Quiero | Llega mal el nombre |
| Truco + Retruco | No | Ok. Pero no termina |
| Truco + Retruco + VC | Quiero | Mal el nombre, suma 3 pts. |
| Truco + Retruco + VC | No | Mal el nombre |
| Flor | Aceptar | No suma pts. No devuelve nada |