APPTRUCO

Errores:

1. Jugador A miente, jugador B no quiere (se suma 1 pt. A jugador A, bien), pero a A le volvió la propiedad puedeCantar en *false,* cuando aún no ha jugado, es decir que todavía puede cantar *truco.*
2. Al jugarse la última carta, suma los puntos y devuelve bien, pero a dicha carta no la toma como jugada cuando devuelve los datos.
3. En el quiero de la falta tira error el back.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*
4. Vale cuatro suma 3 pts. nada más.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*
5. Falta agregar una propiedad que venga del back para trabar las opciones de respuesta del canto. \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*CORROBORAR EL PUEDE CANTAR O PUEDE MENTIR
6. Con la mentira al final se pasa de puntos y no finaliza \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*
7. Cuando queda por cantar valecuatro al jugador que cantó el retruco le habilita el botón(¿
8. En el envido, si se tiene un 10 me lo toma como 10 pts.
9. Al finalizar la jugada se le suma el credito a uno pero no se le resta nada a ninguno.
10. Cuando el admin quiere obtener las salas tira un error el back
11. La flor no está sumando puntos
12. Al terminar la partida no está sumando puntos

Al repartir algunas veces no actualiza los booleanos

El back está tirando el siguiente error (me pasó al terminar con retruco y con valec):

if (idGanador.toHexString() === element.id.toHexString()) {

^

TypeError: idGanador.toHexString is not a function

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Cantos** | **Respuesta** | **Resolución** |
| Envido | Quiero | Ok – ok |
| Envido | No | Ok – ok |
| Envido + Envido | Quiero | Ok - ok |
| Envido + Envido | No | Ok - ok |
| Envido + Real | Quiero | Ok - ok |
| Envido + Real | No | Ok - ok |
| Envido + Falta | Quiero | Ok - ok |
| Envido + Falta | No | Ok - ok |
| Envido + Envido + Real | Quiero | Ok - ok |
| Envido + Envido + Real | No | Ok – ok |
| Envido + Envido + Falta | Quiero | Ok - ok |
| Envido + Envido + Falta | No | Ok - ok |
| Envido + Envido + Real + F | Quiero | Ok - ok |
| Envido + Envido + Real + F | No | Ok - ok |
| Real | Quiero | Ok – ok |
| Real | No | Ok – ok |
| Real + Falta | Quiero | Ok - ok |
| Real + Falta | No | Ok – ok |
| Falta | Quiero | Ok - ok |
| Falta | No | Ok - ok |
| - |  |  |
| Truco | Quiero | Ok – ok (falta mostrar msj al terminar) |
| Truco | No | - ok |
| Truco + Retruco | Quiero | - ok |
| Truco + Retruco | No | Ok. - ok |
| Truco + Retruco + VC | Quiero | - ok |
| Truco + Retruco + VC | No | - ok |
| Flor | Aceptar | Reveer – El cuadro no se va hasta que el otro acepta |

\*Al iniciar sesion🡪 que vaya actualizándose la lista de salas a medida que se creen o cada cierto tiempo o botonrefresh por si alguien busca una pagina

\*si se termina una partida de una sala o abandona un usuario y pase cierto tiempo…debo eliminar la sala y colocar los créditos correspondientes dependiendo quien abandona la sala  
  
\*Apenas abra una sala….que reparta

\*dar la posibilidad de revancha controlando créditos y reiniciando puntos en la sala

\*buscador de sala, por nombre o por apuesta