

PROJET BIBLIOTHEQUE



INFORMATION :

Mission :

Ce projet consiste à créer une application mobile pour une bibliothèque pouvant gérer des livres, des auteurs et des utilisateurs et les lier. Il a été développé en utilisant Android Studio avec Flutter et Dart pour répondre à la demande de la bibliothèque.

- Création/Modification/Suppression Livre, Auteur et Utilisateur
- Avoir un accès restreint pour les utilisateurs et un accès plein pour les admins
- Mettre une jacket sur un livre

Durée du Projet :

- 3 mois (~24h de cours)

Étape du Projet :

A Faire

Screen du Projet :

A Faire