

CONDAT BASKET CLUB

MISSION :

Ce projet consiste à créer un site vitrine pour le Club de Basket de Condat. Il mettra en avant les valeurs du club, ses licenciés et ses produits. Avec ce site vitrine un Dashboard sera développé pour les gérants du club, il permettra la mise à jour du site facilement et rapidement.

Pour cela j'utiliserai le Framework [NuxtJS](#)

DURÉE DU PROJET :

- 7 semaines soit 245h

ÉTAPE DU PROJET :

Conception du site Vitrine :

- **Page accueil :**
 - Présente le club et ses partenaires
- **Page club :**
 - Présente les différentes catégories des membres (masculin / féminin et U11, U13,...)
- **Page shop :**
 - Présente les différents produits vendus par le club utilisant le service [Hooper-Store](#)
- **Page contact :**
 - Permet de contacter le mail du Club et de situer le gymnase
- Et d'autres éléments tel que la barre de navigation, le pied de page

Conception du Dashboard :

- **Page d'Information :**
 - Une page d'accueil pour l'administrateur du site
- **Page pour la gestion de l'accueil :**
 - Ajout/Suppression/Modification des partenaires
- **Page pour la gestion du club :**
 - Ajout/Suppression/Modification d'un club
- **Page pour la gestion du shop :**
 - Ajout/Suppression/Modification d'un produit

- **Page pour la gestion des contacts :**
 - Modification du mail de contact
 - Modification de l'adresse du siège social
- Page pour la gestion du profil :
 - Modification pfp, nom, prenom, ...
 - logout

SEMAINE 1 :

Création du projet, mise en place du Framework Nuxtjs, qui utilise VueJS et TypeScript, grâce à la documentation de [NuxtJS](#) mais également de ce [guide](#). J'ai choisis pnpm comme manager de paquets et j'ai décidé de ne pas utiliser tailwind ou NuxtUI mais de faire mon propre css pour rester sur des choses simples et personnalisées.

J'ai commencé à me familiariser avec le framework en créant le site vitrine que je vais appeler le "landing". Tout d'abord j'ai créé les dossiers dont j'avais besoins, les dossiers **pages**, **components** et **prisma**.

- Le dossier "**pages**" où se trouve les fichiers qui permettront de créer la vue.
- Le dossier "**components**" où se trouve les composants qui nous permettront d'être insérés dans les vues pour une efficacité et un code plus propre.
- Enfin le dossier "**prisma**" comporte un fichier "**schema.prisma**" qui permet de définir la structure de la base de données et ses relations. Grâce à Prisma, j'ai pu facilement définir des modèles pour ma base de données, comme les utilisateurs, les produits ou les équipes. Une fois le schéma défini, j'ai utilisé Prisma pour générer automatiquement les types **TypeScript** et les fonctions nécessaires pour interagir avec la base de données, ce qui simplifie grandement le développement et réduit les erreurs liées aux types.

Ensuite, j'ai donc commencé par modéliser la base de donnée :

IMAGE DE MODELISATION DE LA BDD A METTRE EN FIN DE STAGE !important

Il ma ensuite fallu créer une BDD, pour des raisons de faciliter j'ai utilisé **docker compose** et créer ma BDD à partir de l'image officielle de **MariaDB**. Pour encore plus de faciliter j'ai créer un script permettant de déployer une base de données MariaDB en conteneur avec une configuration prête à l'emploi.

```
services:
  mariadb:
    image: mariadb:latest
    container_name: db-mariadb
    volumes:
```

```

    - mariadb_data:/var/lib/mysql
  ports:
    - "3307:3306"
  environment:
    MYSQL_ROOT_PASSWORD: password
    MYSQL_DATABASE: dbname
    MYSQL_USER: username
    MYSQL_PASSWORD: password

  volumes:
    mariadb_data:

```

Pour ensuite lancer ce script en détacher :

```
docker-compose up -d
```

Une fois la BDD créée sur mon VPS Debian j'ai ouvert le port 3306 puis suivant le schéma ci-dessous j'ai connecté ma BDD à mon application.

CONNECTOR	USER:PASSWORD@HOST:PORT	DATABASE	KEY1=VALUE&KEY2=VALUE
mysql	janedoe:mypassword@localhost:5432	mydb	connection_limit=5
Protocol	Base URL	Path	Arguments

Pour enfin traduire la modélisation de ma bdd en langage prisma :

```

generator client {
  provider = "prisma-client-js"
}

datasource db {
  provider = "mysql"
  url      = env("DATABASE_URL")
}

model User {
  id          Int    @id @default(autoincrement())
  firstName   String
  lastName    String
  phone       String
  email       String @unique
  password    String
  token       String @unique @default(cuid())
}

```

```

    grade      Grade  @default(USER)
}

model Partenaire {
    id      Int      @id @default(autoincrement())
    image   String
    name    String
    url     String
}

model Product {
    id          Int          @id @default(autoincrement())
    name        String
    price       Float
    ProductVariant ProductVariant[]
}

model ProductVariant {
    id          Int          @id @default(autoincrement())
    Product     Product     @relation(fields: [productId], references: [id])
    productId   Int
    color       ColorVariant
    image       String
    url         String
}

model Categorie {
    id          Int          @id @default(autoincrement())
    name        String
    prixLicence Float
    CategorieAnnee CategorieAnnee[]
    CategorieImage CategorieImage[]
}

model CategorieAnnee {
    id          Int          @id @default(autoincrement())
    Categorie   Categorie   @relation(fields: [categorieId], references: [id])
    categorieId Int
    annee       Int
}

model CategorieImage {
    id          Int          @id @default(autoincrement())
    Categorie   Categorie   @relation(fields: [categorieId], references: [id])
    categorieId Int
    url         String
}

```

```

}

enum Grade {
  ADMIN
  MEMBER
  USER
}

enum ColorVariant {
  RED
  WHITE
  BLACK
}

```

Voici les commandes principale de prisma :

- Synchronise rapidement le schéma Prisma avec la base de données :

```
prisma db push
```

- Gère les migrations de manière versionnée, avec des fichiers traçant les modifications :

```
prisma migrate
```

- Ouvre une interface graphique pour gérer et explorer les données de ta base de données :

```
prisma studio
```

Une fois la BDD faites je me suis lancé dans le développement du landing, j'ai commencé par développé le CSS global en créant un thème dédié au landing. J'ai utilisé des variables CSS pour faciliter la gestion des couleurs, des polices et des styles, assurant ainsi une cohérence visuelle sur l'ensemble du site.

```

* {
  margin: 0;
  padding: 0;
  text-decoration: none;
  list-style: none;
  box-sizing: border-box;
  user-select: none;
  scroll-behavior: smooth;
  outline: none;
}

```

```
font-family: 'Poppins', sans-serif;
scrollbar-width: thin;
scrollbar-color: rgba(255, 255, 255, 0.2) var(--background);
}

body {
  background-color: var(--deepWhite);
}

:root {
  --background: 102, 7, 8;
  --deepRed2: 164, 22, 26;
  --deepRed1: 186, 24, 27;
  --red: 229, 56, 59;
  --black: 11, 9, 10;
  --lightBlack: 22, 26, 29;
  --deepGray: 212, 212, 212;
  --lightGray: 235, 235, 235;
  --deepWhite: 245, 243, 244;
  --white: 255, 255, 255;
  --txt-xs: 0.75rem;
  --txt-sm: 0.875rem;
  --txt-base: 1rem;
  --txt-lg: 1.2rem;
  --txt-xl: 1.325rem;
  --txt-2xl: 1.875rem;
  --txt-3xl: 2.5rem;
  --txt-4xl: 3rem;
  --txt-5xl: 4rem;
  --txt-6xl: 5rem;
}

*::-webkit-scrollbar {
  width: 12px;
}

*::-webkit-scrollbar-track {
  background: var(--background);
  border-radius: 10px;
}

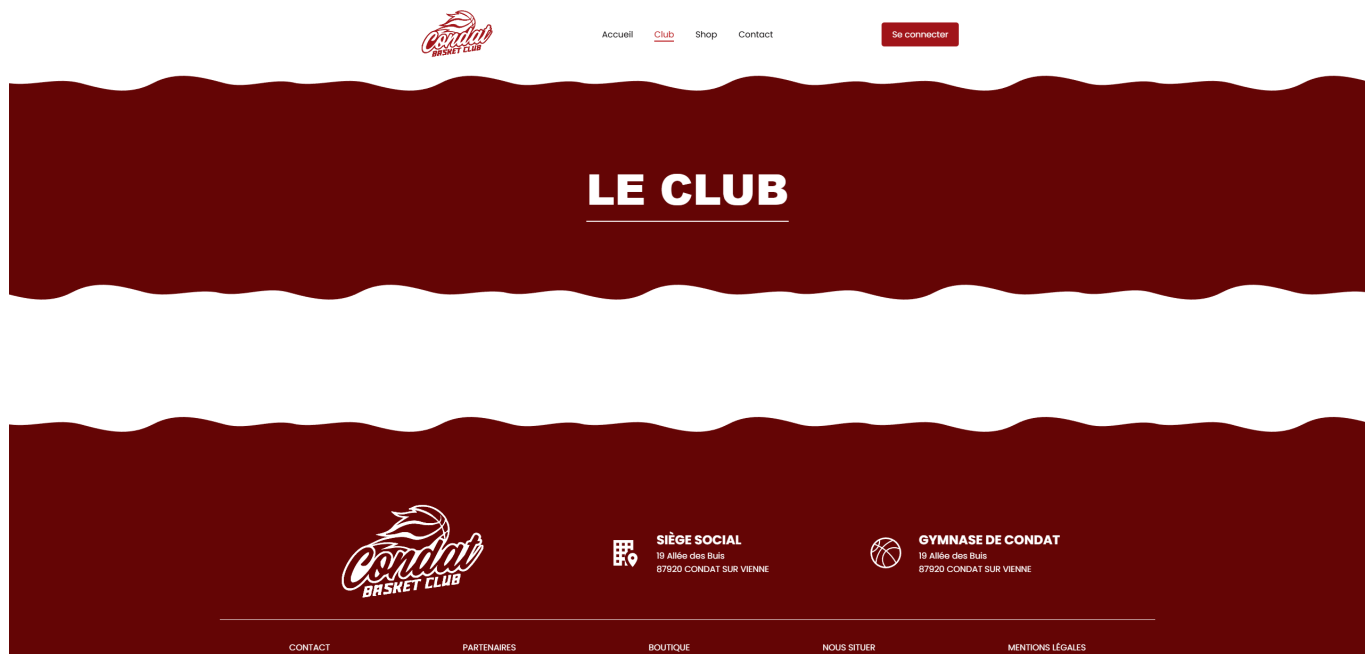
*::-webkit-scrollbar-thumb {
  background-color: rgba(255, 255, 255, 0.2);
  border-radius: 10px;
  border: 3px solid var(--background);
}
```

```
*::-webkit-scrollbar-thumb:hover {
  background-color: rgba(255, 255, 255, 0.3);
}
```

Une fois cela terminé, j'ai créé deux dossiers dans le dossier "**components**", un dossier "**icons**" où se trouvera toutes mes icônes sous format SVG grâce à [icones.js](#). Puis ensuite le dossier "**landing**" où se trouvera tous les composants de mon landing :

```
components/
|— icons/                                # Icônes
|   |— accueil/                          # Icônes liées à l'accueil
|   |— dashboard/                       # Icônes pour le Dashboard
|   |— footer/                          # Icônes spécifiques au footer
|   |— logoCondatBasketClub.vue         # Logo principal du club
|
|— landing/                             # Composants du site vitrine
|   |— Footer.vue                       # Footer pour le site vitrine
|   |— NavBar.vue                      # Barre de navigation du site vitrine
|   |— Title.vue                       # Titre dynamique des pages
```

J'ai créé trois composants : la barre de navigation, le pied de page et un composant nommé "**Title.vue**" qui permettra d'afficher un header différent suivant la page où nous sommes



J'ai ensuite commencé le développement des pages "accueil.vue", "contact.vue" et "login.vue" :

Voici le contenu de la page d'accueil :



Fondé en [année de création], **Condat Basket Club** accueille des joueurs de tous âges et tous niveaux. Des équipes juniors aux équipes seniors, en passant par les entraînements loisirs, chacun trouve sa place sur le terrain.

Ne manquez pas nos prochains matchs et événements spéciaux ! Venez encourager nos équipes et partager des moments inoubliables autour de votre passion pour le basket.

Rejoignez notre communauté dès aujourd'hui ! Inscrivez-vous pour découvrir nos équipes, participer aux entraînements, ou simplement venir nous encourager lors des matchs. Le basket n'est pas juste un sport, c'est une passion qui se vit en équipe.

Un club pour tous, une équipe pour chacun.

NOS PARTENAIRES :



Crédit Agricole



EMS



Garage Auto AD



Intermarché



La Pizza Maestria



Lobo Immo



Lorient



MMDD Peinture

Celui de la page de contact :

Vous souhaitez nous contacter, pour devenir partenaire ? Pour nous signaler une erreur sur notre site internet ? Ou pour autre chose ?

Remplissez l'ensemble des champs ci-dessous, nous reviendrons vers vous le plus rapidement possible.

Votre Nom :	Votre Prénom :
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Votre Email :	Votre Téléphone :
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Votre Message :	
<input type="text"/>	
<input type="button" value="Envoyer"/>	

Et enfin la page de login :

<input type="text"/>
<input type="text"/>
Nouvel utilisateur ? Inscrivez-vous
<input type="button" value="Se connecter"/>

note : *c'est uniquement du développement statique et non dynamique*

SEMAINE 2 :

J'ai commencé la deuxième semaine avec la création du backend, j'ai créé un dossier "**api**" et "**middleware**" dans le dossier "**server**".

Le dossier "api" est utilisé pour créer des API endpoints côté serveur. Ces endpoints permettent de gérer les requêtes HTTP (GET, POST, PUT, DELETE) et de communiquer avec ma base de donnée via Prisma.

Le dossier “middleware” est utilisé pour stocker les middlewares de mon application. Un middleware est une fonction qui s'exécute avant d'afficher une page et permet d'intercepter les requêtes pour protéger des routes (authentification), rediriger l'utilisateur (si non connecté, rediriger vers /login) et gérer les permissions (accès admin).

J'ai commencé à créer un fichier 01.prisma.ts :

```
import prisma from "~/prisma";

export default defineEventHandler(async (event) => {
  event.context.db = prisma
})
```

Grâce à cette approche, **toutes les requêtes API peuvent accéder à Prisma** sans avoir besoin de l'importer individuellement dans chaque route.

- Il évite d'importer Prisma dans chaque route API séparément.
- Permet de réutiliser une instance unique de Prisma (évite la création d'instances multiples).
- Si la configuration de Prisma change, elle ne devra être mise à jour qu'à un seul endroit.
- Toutes les routes API peuvent maintenant accéder à la base de données via `event.context.db`

Ensuite j'ai créé un fichier 02.auth.ts :

```
import { minimatch } from "minimatch";

const authRoute = ["**/dashboard/**/*", "**/dashboard"];

export default defineEventHandler(async (event) => {
  if (!authRoute.some((route) => minimatch(getRequestURL(event).pathname, route))) return;
  const token = getCookie(event, "token");
  if (!token) return sendRedirect(event, "/login");

  const user = await event.context.db.user.findUnique({
    where: {
      token: token,
    },
  });
  if (!user) {
    deleteCookie(event, "token");
    return sendRedirect(event, "/login");
  }
})
```

```
    event.context.user = user;
  });
```

Le fichier `02.auth.ts` est un **middleware d'authentification**. Son objectif est d'empêcher **les utilisateurs non authentifiés** d'accéder aux pages du Dashboard et de les **rediriger vers la page de connexion** (`/login`).

Une fois cela terminé, j'ai créé deux requêtes, une pour récupérer tout les partenaires de la BDD et une pour récupérer tout les produits et ses variantes.

Requêtes `partner.get.ts` :

```
export default defineEventHandler(async (event) => {
  return await event.context.db.partenaire.findMany({
    orderBy: {
      name: "asc",
    },
  });
});
```

Récupère toute les partenaires de la table `partenaire` et les ranges par ordre alphabétique

Requêtes `shop.get.ts` :

```
export default defineEventHandler(async (event) => {
  return await event.context.db.product.findMany({
    include: {
      ProductVariant: true,
    },
  });
});
```

Récupère toute les articles de la table `product` et ses variantes de la table `ProductVariant`

J'ai donc ensuite affiché dynamiquement mes partenaire comme ceci :

```
<script setup lang="ts">
  const { data: partners } = await useFetch("/api/partner", { server: true })
</script>
```

Cette ligne utilise `useFetch` (une fonction de NuxtJS 3) pour **récupérer dynamiquement** la liste des partenaires depuis l'API

Résultat :

- `partners` contient un **tableau d'objets** avec les données de chaque partenaire (nom, logo,...)

```
<h1>NOS PARTENAIRES :</h1>
<div class="Icons">
  <a v-for="partner in partners" :key="partner.id" :href="partner.url"
target="_blank">
    
    <h3>{{ partner.name }}</h3>
  </a>
</div>
```

Boucle `v-for="partner in partners"` :

- Génère un `<a>` **pour chaque partenaire**.
- `:href="partner.url"` > Redirige vers le site du partenaire.
- `` > Affiche le **logo** du partenaire.
- `<h3>{{ partner.name }}</h3>` > Affiche le **nom** du partenaire.

L'API retourne ceci :

```
[
  { "id": 1, "name": "EMS", "image": "https://i.postimg.cc/SKrGtLST/ems.png",
"url": "https://www.ems87.com/" },
  { "id": 2, "name": "La Pizza Maestria", "image":
"https://i.postimg.cc/8zL4LQqV/La-Pizza-Maestria.png", "url":
"https://www.pizzamaestria.fr/" }
// TOUTE LA TABLE ...
]
```

La boucle génère :

```
<a href="https://www.ems87.com/" target="_blank">
  
  <h3>EMS</h3>
</a>
<a href="https://www.pizzamaestria.fr/" target="_blank">
  
```

```
<h3>La Pizza Maestria</h3>
</a>
<!-- TOUTE LA TABLE ... -->
```

Ce qui donne :

NOS PARTENAIRES :



Pour l'affichage de mes produits cela m'a valu plus de travail, je voulais afficher tout mes produits ainsi que leur variantes respectives, j'ai donc procédé ainsi :

```
const { data: articles } = await useFetch("/api/shop", { server: true })
```

- `useFetch` : Récupère la liste des articles depuis l'API `/api/shop`.
- **Option** `{ server: true }` : La requête est exécutée côté serveur avant de rendre la page.

```
const OverArticleID = ref<number | null>(null)
const CustomVariant = ref<Array<{ articleID: number, variantID: number }>>([])
```

- `OverArticleID` : Stocke l'ID de l'article survolé (pour afficher les variantes de couleur).
- `CustomVariant` : Tableau contenant l'ID de l'article et l'ID de la variante sélectionnée.

```
function preload() {
  if (!articles.value) return alert("No articles found")
  for (const article of articles.value) {
    CustomVariant.value.push({ articleID: article.id, variantID:
    article.ProductVariant[0].id })
  }
}
```

- Cette fonction **précharge les variantes par défaut** pour chaque article.
- `ProductVariant[0]` : On sélectionne la première variante disponible.

```
const cacheValue = ref<{ articleID: number, variantID: number } | null>(null)

function setFastVariant(articleID: number, variantID: number) {
  const index = CustomVariant.value.findIndex((variant) => variant.articleID
  === articleID)
  cacheValue.value = { articleID: articleID, variantID:
```

```
CustomVariant.value[index].variantID }
  CustomVariant.value[index].variantID = variantID
}
```

- **Sauvegarde l'ancienne valeur** dans `cacheValue`.
- **Change temporairement** la variante affichée (utilisée lors du survol).

```
function setVariant(articleID: number, variantID: number) {
  cacheValue.value = null
  const index = CustomVariant.value.findIndex((variant) => variant.articleID
=== articleID)
  CustomVariant.value[index].variantID = variantID
}
```

- Efface la valeur en cache.
- Définit la nouvelle variante sélectionnée.

```
function restoreCache() {
  if (!cacheValue.value) return
  const index = CustomVariant.value.findIndex((variant) => variant.articleID
=== cacheValue.value?.articleID)
  CustomVariant.value[index].variantID = cacheValue.value.variantID
  cacheValue.value = null
}
```

- Si l'utilisateur **ne clique pas sur une variante**, on **remet l'ancienne** au lieu de la nouvelle temporaire.

```
function setOverArticle(articleID: number) {
  if (articles.value?.find((article) => article.id ===
articleID)?.ProductVariant.length === 1) return
  OverArticleID.value = articleID
}
```

- **Vérifie** si l'article a plusieurs variantes.
- **Si oui**, affiche les variantes **au survol**.

```
<div class="box" @mouseover="setOverArticle(article.id)"
@mouseleave="OverArticleID = null" v-for="article in articles"
:key="article.id">
```

```
...
</div>
```

- **Boucle v-for** : Parcourt la liste des articles.
- **Événements @mouseover et @mouseleave** :
 - Active l'affichage des variantes au survol.
 - Cache l'affichage des variantes quand la souris part.

```
<a :href="article.ProductVariant.find((variant) => variant.id ===
CustomVariant.find((variant) => variant.articleID ===
article.id)?.variantID)?.url" target="_blank">
  
</a>
```

- **Trouve l'image et le lien** correspondant à la variante sélectionnée pour chaque article.

```
<div class="info">
  <div class="description" v-show="OverArticleID !== article.id">
    <h3>{{ article.name }}</h3>
    <h4>{{ article.ProductVariant.length }} couleur(s)</h4>
    <h1>{{ article.price }}€</h1>
  </div>
```

- **Affiche le nom, le prix et le nombre de variantes.**
- **Cache ces informations** lorsqu'on survole l'article (`v-show="OverArticleID !== article.id"`).

```
<div class="colorVariants" v-show="OverArticleID === article.id">
  <div>
    
  </div>
</div>
```

- **Affiche les images des variantes** au survol de l'article.
- **Événements** :

- @mouseover → Change temporairement l'image.
- @mouseleave → Restaure l'image précédente.
- @click → Sélectionne définitivement la variante.

Ce code permet d'afficher dynamiquement les articles du shop, avec une gestion avancée des variantes de produits :

- **Chargement dynamique des données depuis l'API**
- **Affichage des variantes de couleur au survol**
- Sélection définitive d'une variante au clic**
- **Système de cache pour éviter les erreurs d'affichage**

Ce qui donne :



TSHIRT ROOKIE CONDAT BASKET
2 couleur(s)
12€



SWEAT ROOKIE CONDAT BASKET
2 couleur(s)
35€



PANTALON JUNIOR CONDAT BASKET
2 couleur(s)
35€



PANTALON ADULTE CONDAT BASKET
2 couleur(s)
35€



PAIRE DE CHAUSSETTES CONDAT BASKET
1 couleur(s)
10€



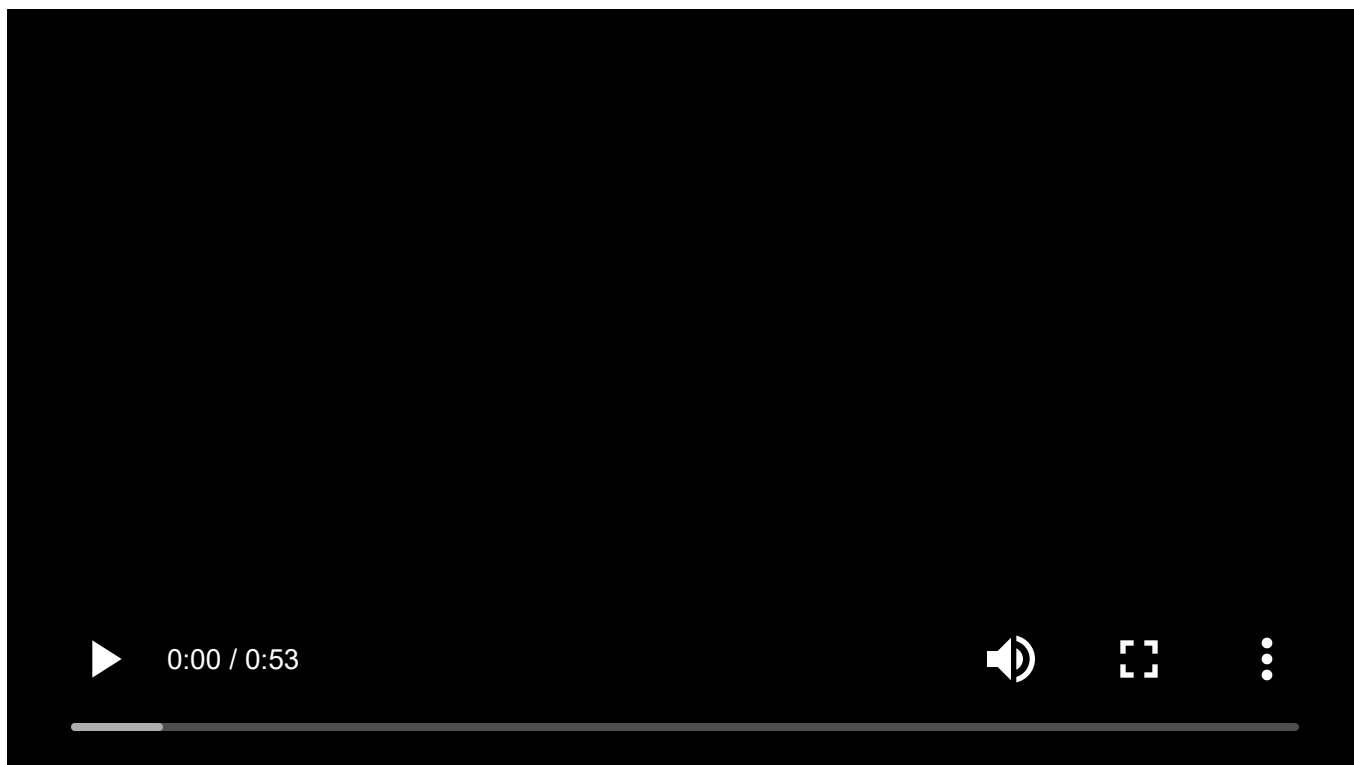
GOURDE CONDAT BASKET
1 couleur(s)
9€



SAC A DOS 26L CONDAT BASKET
2 couleur(s)
25€



SAC A DOS 46L CONDAT BASKET
2 couleur(s)
32€



A FAIRE HEBERGEMENT PROJET (VPS + CloudFlare) !important

Semaine 3 :

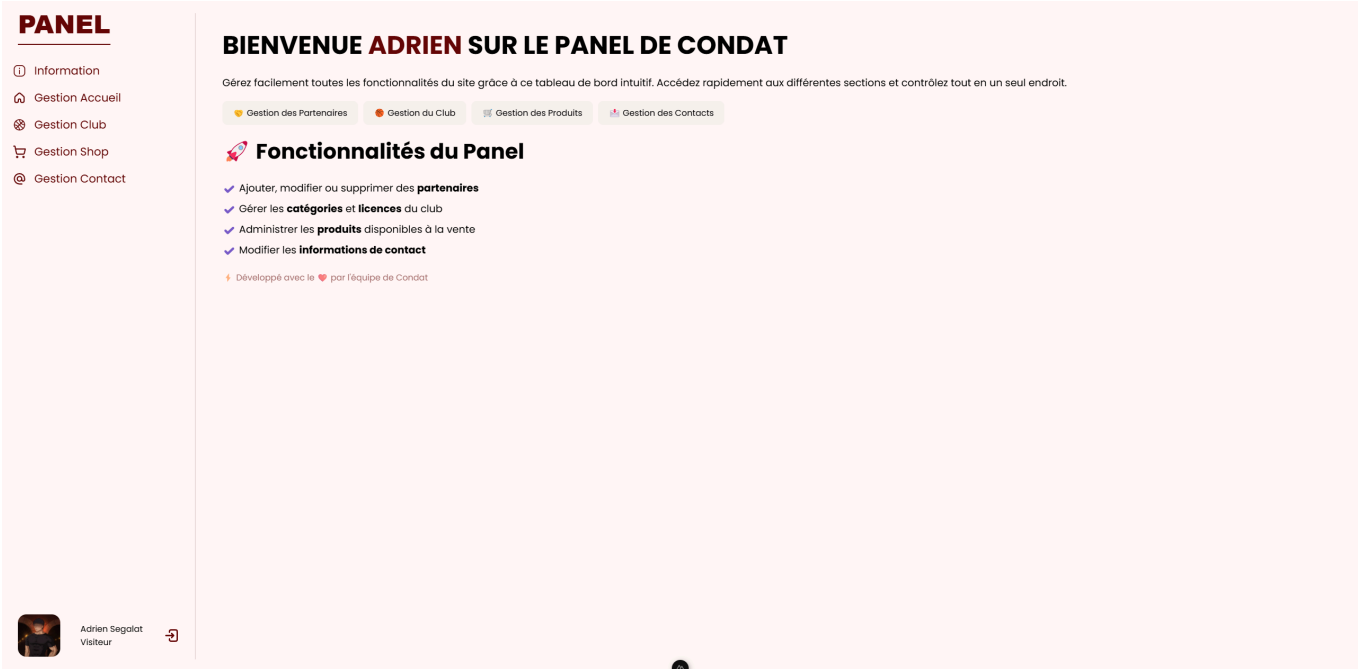
J'ai commencé la troisième semaine avec la création du dossier "**layout**", c'est un dossier permettant de définir des structures globales réutilisables pour différentes pages du site. Il me permet de séparer mon **Dashboard** de mon **Landing**.

Une fois cela fait, le dossier "**pages**" est structuré ainsi :

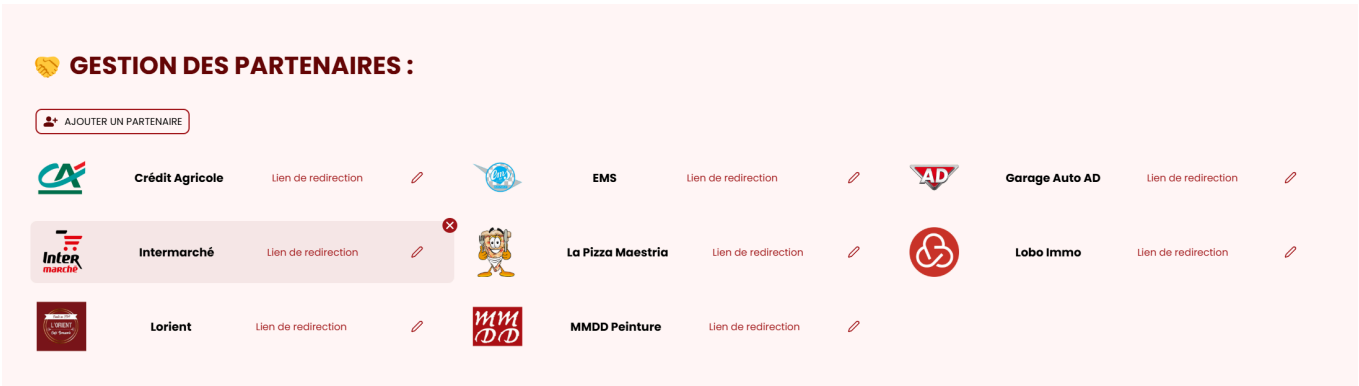
```
pages/          # Pages du site vitrine
├─ index.vue    # Page d'accueil du site
├─ club.vue     # Page dédiée au club
├─ shop.vue     # Page de la boutique
├─ contact.vue  # Page de contact
├─ login.vue    # Page de connexion
├─
├─ dashboard/   # Pages du panneau d'administration
│   ├─ index.vue # Page d'accueil du dashboard
│   ├─ club.vue  # Gestion du club
│   ├─ shop.vue  # Gestion de la boutique
│   ├─ contact.vue # Gestion des contacts
│   └─ accueil.vue # Gestion des partenaires
```

J'ai donc pu commencé le design du Dashboard :

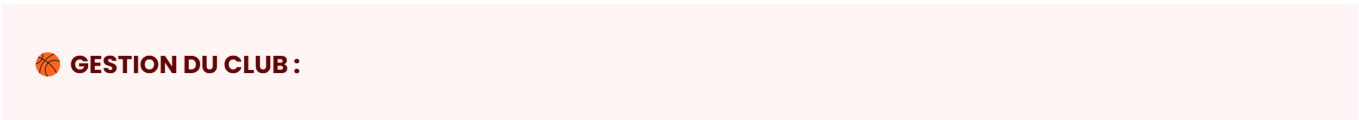
Voici la NavBar ainsi que la page index.vue :



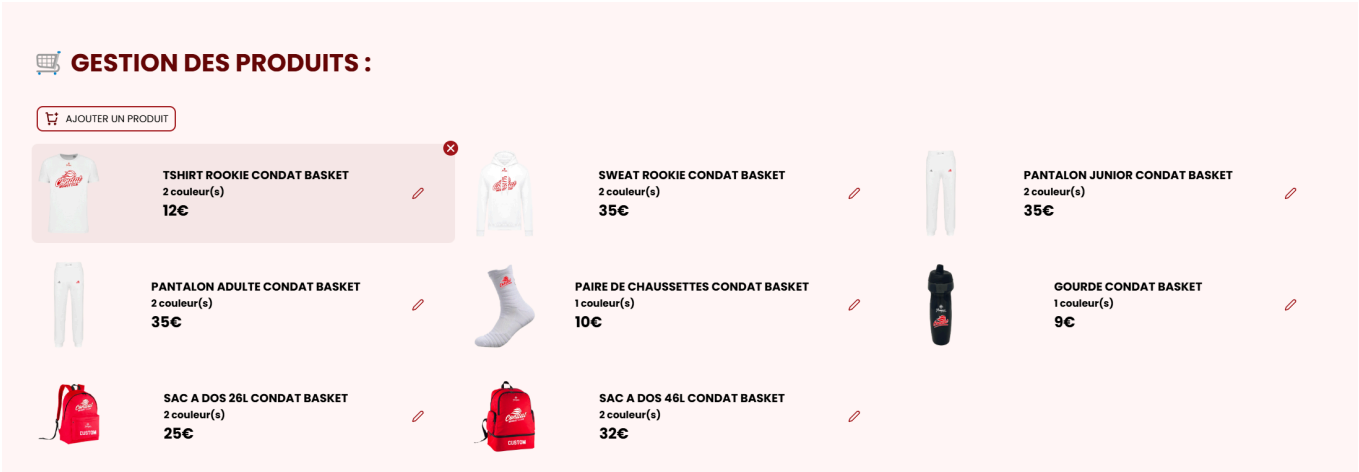
Voici la gestion de la page "index.vue" du landing :



Voici la gestion de la page "club.vue" du landing : *(je n'ai pas encore décidé de quoi faire exactement dans cette section, c'est pour cela qu'elle est vide)*



Voici la gestion de la page "shop.vue" du landing :



Voici la gestion de la page "**contact.vue**" et du composant "**Footer.vue**" du landing :

GESTION DU MAIL :

condatbasketclub@gmail.com



GESTION DU SIEGE SOCIAL :

19 Allée des Buis, 87920 CONDAT SUR VIENNE



note : c'est uniquement du développement statique et non dynamique

J'ai ensuite commencé le backend du système de **login** et **logout** :

Pour le système de login le but est de vérifier l'identité de l'utilisateur et lui retourner un **token** d'accès.

Partie 1 : API d'Authentification (login.post.ts) :

```
export default defineEventHandler(async (event) => {
  const { email, password } = await readBody(event);
```

- `readBody(event)` : Récupère les données envoyées par le frontend.
- L'**email** et le **mot de passe** sont extraits du corps de la requête.

```
const regexMail = /^[a-zA-Z0-9._-]+@[a-zA-Z0-9.-]+\.[a-zA-Z]{2,6}$/;
if (!email || email === "" || !regexMail.test(email)) {
  throw createError({
    status: 400,
    statusMessage: "Bad Request",
    message: "Email is required",
    data: { email: email || "" },
  });
}
if (!password || password === "") {
  throw createError({
    status: 400,
    statusMessage: "Bad Request",
    message: "Password is required",
    data: { password: "" },
  });
}
```

- **Validation de l'email** avec une expression régulière (`regexMail`).
- Si l'**email** ou le **mot de passe est vide**, une erreur `400` est renvoyée.

```
const hashPassword = createHash("sha256").update(password).digest("hex");
const user = await event.context.db.user.findOneUnique({
  where: {
    email: email,
    password: hashPassword,
  },
  select: {
    token: true,
  },
});
```

- **Le mot de passe est converti en hash SHA-256** pour éviter de stocker des mots de passe en clair.
- **Recherche d'un utilisateur correspondant (email + mot de passe haché) en base de données.**

```
if (!user) {
  throw createError({
    status: 401,
    statusMessage: "Unauthorized",
    message: "Invalid email or password",
    data: { email: email, password: password },
  });
}
```

- **Si aucun utilisateur n'est trouvé, une erreur 401 est renvoyée** (identifiants invalides).

```
return {
  status: 200,
  statusMessage: "Login Success",
  data: { token: user.token },
};
```

- **Si tout est bon, l'API retourne un token** qui sera utilisé pour l'authentification dans les requêtes suivantes.

Partie 2 : Frontend (Page de Connexion)

```
const email = ref<String>>('')
const password = ref<String>>('')
```

- **email et password sont des variables réactives** utilisées dans les champs de saisie.

```
function login() {
  const notification = push.promise("Identification ...")
```

- **Affiche une notification** indiquant que la connexion est en cours.

```
if (email.value === "" || password.value === "")
  return notification.error(password.value === "" ? "Mot de passe requis" :
    "Nom d'utilisateur requis")
```

- Vérifie si l'**email ou le mot de passe est vide**, et affiche une **erreur** si c'est le cas.

```
return $fetch('/api/login', {
  method: 'POST',
  body: JSON.stringify({ email: email.value, password: password.value })
})
```

- **Envoie une requête POST** à `/api/login` avec l'email et le mot de passe.

```
.then((reponse: any) => {
  if (!reponse?.data?.token) return notification.error("Server error")
  document.cookie = `token=${reponse.data.token}`
  document.location.href = "/dashboard"
})
.catch(error => {
  notification.error("Nom d'utilisateur ou mot de passe invalide")
})
```

- **Si le serveur répond avec un token :**
 - **Stocke le token dans un cookie.**
 - **Redirige l'utilisateur vers le tableau de bord (/dashboard).**
- **Si une erreur survient :**
 - Affiche un message `"Nom d'utilisateur ou mot de passe invalide"`.

```
<template>
  <form>
    <input type="text" v-model="email" placeholder="Votre nom d'utilisateur"
  />
    <input type="password" v-model="password" placeholder="Votre mot de passe"
  />
    <p>Nouvel utilisateur ? <router-link to="/">Inscrivez-vous</router-link>
  </p>
```

```

    <button type="submit" @click="login" onclick="return false">Se
connecter</button>
  </form>
</template>

```

- `v-model="email"` et `v-model="password"` > Lient les inputs aux variables réactives.
- **Bouton de connexion :**
 - `@click="login"` → Exécute la fonction `login()` .
 - `onclick="return false"` → Empêche le rechargement de la page.

Pour le système de logout le but est de supprimer le **token d'accès** sauvegardé dans les **cookies**.

```

function logout() {
  document.cookie = "token=; expires=Thu, 01 Jan 1970 00:00:00 UTC; path=/;";
  return useRouter().push("/");
}

```

- **Efface le cookie contenant le token de session** en lui attribuant une **date d'expiration passée** (01 Jan 1970).
- **Le chemin** (`path=/`) garantit que le cookie est supprimé pour l'ensemble du site.
- **Utilise** `useRouter()` **de Vue Router** pour rediriger immédiatement l'utilisateur vers la **page d'accueil** (`/`) après la déconnexion.

```

<IconsDashboardLogout @click="logout()" id="logout" />

```

- **Ajoute un bouton de déconnexion** avec l'icône `IconsDashboardLogout` .
- **Déclenche** `logout()` **au clic** (`@click="logout()"`), ce qui :
 - **Supprime le token**
 - **Redirige l'utilisateur vers la page d'accueil**

Pour finir la semaine j'ai créer un système **d'auto deploy** à l'aide de

Pour finir la semaine j'ai créer un système pour automatiser le déploiement du site, un workflow **GitHub Actions** a été mis en place. Ce workflow permet de **déployer automatiquement** le projet sur un serveur distant via **SSH** et **PM2**, garantissant ainsi une mise à jour rapide et efficace après chaque modification du code.

Le fichier de configuration du workflow est nommé `deploy.yml` et se trouve dans `.github/workflows/`

```
name: Basket Landing Deploy
on:
  workflow_dispatch:

jobs:
  deploy:
    runs-on: ubuntu-latest
    concurrency:
      group: ${{ github.ref }}
      cancel-in-progress: true

    steps:
      - name: Checkout deployment branch
        uses: actions/checkout@v4
        with:
          ref: main

      - name: Set up Node
        uses: actions/setup-node@v4
        with:
          node-version: 22.x

      - name: Install Pnpm
        run: npm install -g pnpm

      - name: Install Dependencies
        run: pnpm i
        shell: bash

      - name: Generate DB
        run: npx prisma generate
        shell: bash

      - name: Build
        env:
          GH_TOKEN: ${{ secrets.GITHUB_TOKEN }}
        run: npm run build
        shell: bash

      - name: PM2 Config
        run: |
          cp ecosystem.config.cjs .output/
        shell: bash

      - name: Deploy to Server
        env:
```

```

    SSH_KEY: ${ secrets.SSH_PRIVATE_KEY }
    SSH_IP: ${ secrets.REMOTE_IP }
    SSH_PORT: 22
    SSH_USER: ${ secrets.REMOTE_USER }
  run: |
    echo "$SSH_KEY" > ssh_key
    chmod 600 ssh_key
    ssh -o StrictHostKeyChecking=no -i ssh_key -p $SSH_PORT
$SSH_USER@$SSH_IP "rm -rf /root/landing/*"
    scp -i ssh_key -P $SSH_PORT -r .output/*
$SSH_USER@$SSH_IP:/root/landing
    ssh -o StrictHostKeyChecking=no -i ssh_key -p $SSH_PORT
$SSH_USER@$SSH_IP "cd /root/landing && pm2 restart all && pm2 save"
    rm ssh_key
  shell: bash

```

```

on:
  workflow_dispatch:

```

- Le workflow se déclenche **manuellement** via l'interface GitHub Actions grâce à `workflow_dispatch`.
- Il est donc **exécuté à la demande** et non à chaque push.

```

jobs:
  deploy:
    runs-on: ubuntu-latest

```

- Le job de déploiement s'exécute sur **une machine virtuelle Ubuntu**.

```

concurrency:
  group: ${ github.ref }
  cancel-in-progress: true

```

- **Empêche les conflits** en annulant un déploiement en cours si un autre est lancé simultanément.

```

- name: Checkout deployment branch
  uses: actions/checkout@v4
  with:
    ref: main

```

- Récupère le code source depuis la branche **main**.

```
- name: Set up Node
  uses: actions/setup-node@v4
  with:
    node-version: 22.x
```

- Configure **Node.js v22** pour l'exécution du projet.

```
- name: Install Pnpm
  run: npm install -g pnpm
```

- Installe **pnpm**, le gestionnaire de paquets utilisé.

```
- name: Install Dependencies
  run: pnpm i
  shell: bash
```

- Installe toutes les dépendances du projet.

```
- name: Generate DB
  run: npx prisma generate
  shell: bash
```

- Génère les **types Prisma** et configure la base de données.

```
- name: Build
  env:
    GH_TOKEN: ${ secrets.GITHUB_TOKEN }
  run: npm run build
  shell: bash
```

- Compile le projet **NuxtJS** en production.

```
- name: PM2 Config
  run: |
    cp ecosystem.config.cjs .output/
  shell: bash
```

- Copie la configuration **PM2** pour gérer le processus du serveur.


```

- name: Deploy to Server
  env:
    SSH_KEY: ${ secrets.SSH_PRIVATE_KEY }
    SSH_IP: ${ secrets.REMOTE_IP }
    SSH_PORT: 22
    SSH_USER: ${ secrets.REMOTE_USER }
  run: |
    echo "$SSH_KEY" > ssh_key
    chmod 600 ssh_key
    ssh -o StrictHostKeyChecking=no -i ssh_key -p $SSH_PORT $SSH_USER@$SSH_IP
    "rm -rf /root/landing/*"
    scp -i ssh_key -P $SSH_PORT -r .output/* $SSH_USER@$SSH_IP:/root/landing
    ssh -o StrictHostKeyChecking=no -i ssh_key -p $SSH_PORT $SSH_USER@$SSH_IP
    "cd /root/landing && pm2 restart all && pm2 save"
    rm ssh_key
  shell: bash

```

- **Connexion SSH sécurisée** grâce aux **clés privées GitHub Secrets**.
- **Suppression des anciens fichiers** avant le déploiement pour éviter tout conflit.
- **Transfert des nouveaux fichiers** via `scp`.
- **Redémarrage du serveur** avec **PM2**, garantissant que la dernière version est bien en ligne.

Semaine 4 :

Explication du code Nuxt.js - Formulaire de contact

Ce code met en place un **formulaire de contact** permettant à un utilisateur d'envoyer un message au club. Le message est ensuite envoyé par mail via l'API [SendGrid](#) côté serveur.

Votre Nom :

Votre Prénom :

Votre Email :

Votre Message :

Envoyer

```
const nom = ref<string>>('') // Nom de l'utilisateur
const prenom = ref<string>>('') // Prénom
const email = ref<string>>('') // Adresse email
const message = ref<string>>('') // Message écrit
```

Les champs sont liés avec `v-model` aux inputs du formulaire, ce qui permet une synchronisation automatique entre les données et les inputs HTML.

```
function sendMsg() {
  const notification = push.promise('Envoie ...')
  if (nom.value === '' || prenom.value === '' || email.value === '' ||
  message.value === '')
    return notification.error('Tous les champs sont requis')
```

Avant d'envoyer, on vérifie que **tous les champs sont remplis**. Si ce n'est pas le cas, une **notification d'erreur** est affichée.

```
return $fetch('/api/sendMsg', {
  method: 'POST',
  body: JSON.stringify({ nom, prenom, email, message }),
})
```

Si tous les champs sont valides, une **requête POST** est envoyée à l'API `/api/sendMsg` pour transférer les données. Des notifications s'affichent selon le succès ou l'échec.

```
<button type="submit" class="btnSubmit" @click="sendMsg" onclick="return false">Envoyer</button>
```

Utilisation de `@click="sendMsg"` avec `onclick="return false"` pour empêcher le rechargement de la page.

```
export default defineEventHandler(async (event) => {  
  const { nom, prenom, email, message } = await readBody(event)
```

Le corps de la requête est lu et déstructuré pour obtenir les données envoyées.

```
if (!nom || nom === '') {  
  throw createError({ status: 400, message: 'LastName is required' })  
}
```

Si un champ est manquant, l'API renvoie une erreur 400 (Bad Request) avec un message clair.

```
const emailContent = `  
  <div>  
    <h1>📧 Nouveau Message</h1>  
    <h3>👤 Expéditeur : ${prenom} ${nom}</h3>  
    <h3>📧 Email : ${email}</h3>  
    <p>${message}</p>  
  </div>  
`
```

Un message HTML est généré dynamiquement à partir des données envoyées par l'utilisateur.

```
await event.context.sg.send({  
  from: 'new-email@condatbasketclub.com',  
  to: (await event.context.db.contact.findFirst())?.mail,  
  subject: 'Vous avez un nouveau message...',  
  html: emailContent,  
})
```

L'email est ensuite envoyé à l'adresse récupérée dans la base de données via `event.context.db.contact.findFirst()`.

Si une erreur se produit avec SendGrid, elle est affichée dans la console (`console.error`).

Ensuite j'ai développé le backend de la localisation du gymnase :



J'ai simplement utilisé l'API de Google Maps en générant une API key :

```
const { onLoaded } = useScriptGoogleMaps({
  apiKey: 'AIzaSyB6ax4qq770wQAJJ1PKYxdPGNg2sflzy_w',
})

const map = ref()

onMounted(() => {
  onLoaded(async (instance) => {
    const maps = (await instance.maps) as any as typeof google.maps
    new maps.Map(map.value, {
      center: { lat: 45.791125, lng: 1.23236 },
      zoom: 18,
    })
  })
})
```





















La latitude et la longitude sont celle du Gymnase

```
<template>
  <div ref="map" class="map"></div>
</template>
```

Une fois cela fait j'ai débuté le front du panel, plus précisément la gestion des partenaire et de la boutique :

Dans la section `<template>` , on retrouve :

- Un bouton pour ajouter un partenaire.
- Une grille affichant les partenaires.
- Des icônes pour modifier ou supprimer.
- Le composant modal `DashboardModalsModalPartners` s'affiche lors de l'ajout ou de l'édition.

	Doun's	Lien de redirection			Dounia Kebab	Lien de redirection	
	EMS	Lien de redirection			Garage AD	Lien de redirection	
	Intermarché	Lien de redirection			L'orient	Lien de redirection	
	La Pizza Maestria	Lien de redirection			Le Crédit Agricole	Lien de redirection	
	Lobo Immo	Lien de redirection			MMDD Peinture	Lien de redirection	

```
const { data: partners, refresh } = await useFetch('/api/partner', { server: true })
```

On récupère la liste des partenaires via l'API `/api/partner`. Le composable `useFetch` permet de faire une requête dès le rendu serveur. `refresh()` permet de recharger les données après une modification ou suppression.

```
async function deletePartner(id: number) {
  const notification = push.promise('Suppression')
  return $fetch(`/api/dashboard/partner/${id}`, {
    method: 'DELETE',
  })
}
```

Cette fonction envoie une requête `DELETE` à l'API pour supprimer un partenaire selon son `id`. Elle affiche une notification selon le résultat de l'opération.

```
const showModal = ref<boolean>(false)
const ePartner = ref<Partner | false>(false)
```

`showModal` contrôle l'affichage du modal. `ePartner` contient les données du partenaire en cours d'édition.

```
function editPartner(id: number) {  
  ePartner.value = partners.value?.find((partner: Partner) => partner.id ===  
id) || false  
  showModal.value = true  
}
```

Cette fonction ouvre le modal et pré-remplit les champs avec les infos du partenaire sélectionné.

Composant Modal (Ajout/Modification) :



Modifier l'image (url) :

<https://i.postimg.cc/0QyrpGfC/DOUNS.png>



Modifier le nom :

Doun's




Modifier l'url :


<https://fr.restaurantguru.com/Douns-house-Condatsur>




Modifier

×


Ajouter l'image (url) :


Ajouter le nom :


Ajouter l'url :

```
const props = defineProps<{ edit: Partner | false }>()
const emit = defineEmits(['close'])
const image = ref<string>(props.edit ? props.edit.image : '')
```

Ce composant prend en prop `edit` (vrai si on édite, faux si on ajoute). Les champs sont remplis automatiquement si `edit` est vrai.

```
await $fetch(`/api/dashboard/partner${props.edit ? `/${props.edit.id}` : ''}`,
{
  method: props.edit ? 'PUT' : 'POST',
})
```

Envoie une requête `POST` (ajout) ou `PUT` (modification) à l'API. Affiche une notification selon le succès ou l'erreur.


Semaine 5 :

Durant la semaine 5 j'ai créer les pages pour les entrainements et les documents à télécharger comme la licence :

Horaires des Entraînements

Ecole de basket	Senior F	Senior M
Lundi 18h00 - 19h00	Jedi 19h30 - 21h00	Jedi 21h00 - 22h30
U11 / U13	U18 A	U18 B
Mercredi 15h00 - 16h30	Mercredi 18h00 - 19h30 Vendredi 19h30 - 21h00	Mercredi 16h30 - 18h00 Vendredi 19h30 - 21h00
U21		
Mardi 19h30 - 21h00 Jedi 21h00 - 22h30		

Les documents :

 **FICHE D'INSCRIPTION NOUVEAU LICENCIÉ**

Nom et prénom du licencié : _____
Date de naissance du licencié : ____ / ____ / ____

Adresse : _____
Code postal : _____ Ville : _____

Téléphone : _____ Portable : _____
E-mail : _____

Pour les licenciés mineurs, ce cadre est à remplir obligatoirement par les parents. Je soussigné(e) : _____ autorise mon fils, ma fille à pratiquer le basket et CIRC et permet toute intervention médicale dont il ou elle aurait besoin. Je m'engage à faire ou faire 2 déplacements en voiture pour le volutaire dans la saison et à payer les matériels selon contrat bon hour.

Les juniors et seniors s'inscrivent à partir des matches de jeunes (3 semaines après midi par saison). La composition de l'équipe sera déterminée par l'entraîneur en fonction de l'aptitude et du niveau de jeu.

Droit à l'image :

Je soussigné(e) : _____ autorise le C.C.A.C de la Communauté de la Vallée d'Aoste (Maison d'Alo) et le diffusier sur tous les supports communicatifs du club (site internet, calendrier etc.) sans limite de durée.

Date : _____

Signature du licencié ou du représentant légal (ayer les mentions nulles).

Catégorie	Années de naissance	Pla (C)
U7 - U8	2009/2010-2018	0000
U9	2008/2009	0001
U10	2007/2008	0002
U11	2006/2007	0003
U12	2005/2006	0004
U13	2004/2005	0005
U14	2003/2004	0006
U15	2002/2003	0007
U16	2001/2002	0008
U17	2000/2001	0009
U18	1999/2000	0010
U19	1998/1999	0011
U20	1997/1998	0012
U21	1996/1997	0013
U22	1995/1996	0014
U23	1994/1995	0015
U24	1993/1994	0016
U25	1992/1993	0017
U26	1991/1992	0018
U27	1990/1991	0019
U28	1989/1990	0020
U29	1988/1989	0021
U30	1987/1988	0022
U31	1986/1987	0023
U32	1985/1986	0024
U33	1984/1985	0025
U34	1983/1984	0026
U35	1982/1983	0027
U36	1981/1982	0028
U37	1980/1981	0029
U38	1979/1980	0030
U39	1978/1979	0031
U40	1977/1978	0032
U41	1976/1977	0033
U42	1975/1976	0034
U43	1974/1975	0035
U44	1973/1974	0036
U45	1972/1973	0037
U46	1971/1972	0038
U47	1970/1971	0039
U48	1969/1970	0040
U49	1968/1969	0041
U50	1967/1968	0042
U51	1966/1967	0043
U52	1965/1966	0044
U53	1964/1965	0045
U54	1963/1964	0046
U55	1962/1963	0047
U56	1961/1962	0048
U57	1960/1961	0049
U58	1959/1960	0050
U59	1958/1959	0051
U60	1957/1958	0052
U61	1956/1957	0053
U62	1955/1956	0054
U63	1954/1955	0055
U64	1953/1954	0056
U65	1952/1953	0057
U66	1951/1952	0058
U67	1950/1951	0059
U68	1949/1950	0060
U69	1948/1949	0061
U70	1947/1948	0062
U71	1946/1947	0063
U72	1945/1946	0064
U73	1944/1945	0065
U74	1943/1944	0066
U75	1942/1943	0067
U76	1941/1942	0068
U77	1940/1941	0069
U78	1939/1940	0070
U79	1938/1939	0071
U80	1937/1938	0072
U81	1936/1937	0073
U82	1935/1936	0074
U83	1934/1935	0075
U84	1933/1934	0076
U85	1932/1933	0077
U86	1931/1932	0078
U87	1930/1931	0079
U88	1929/1930	0080
U89	1928/1929	0081
U90	1927/1928	0082
U91	1926/1927	0083
U92	1925/1926	0084
U93	1924/1925	0085
U94	1923/1924	0086
U95	1922/1923	0087
U96	1921/19	

TÉLÉCHARGER



FFBB

Certificat Médical
Saison 2024/2025

CERTIFICAT MEDICAL
(à remplir par le médecin - "Cocher la case correspondante")

Je soussigné, Docteur _____, certifie avoir
 examiné ce jour M./Mlle _____ et n'avoir décelé aucune contre-
 indication apparente :

pour la pratique sportive :

la pratique du basket en compétition ou du sport en compétition (pratique
 compétitive y compris loisir)*

pour la pratique du Vivre Ensemble :


la pratique du basket ou du sport (pratique non compétitive – Vivre
 Ensemble)*

FAIT LE/...../..... À

Signature et cachet obligatoire du praticien :

TÉLÉCHARGER

Surclassement
 Saison 2024/2025
 (ne nécessitant pas un imprimé spécifique et un
 examen par un médecin agréé)



SURCLASSEMENT

de soussigné, Docteur certifié

avoir examiné ce joueur M./Mme

et n'avoir décelé aucune contre-indication apparente pour pratiquer le

Basketball en compétition dans la catégorie immédiatement supérieure

dans le respect de la réglementation en vigueur au sein de la FFBB.

FAIT LE A

Signature et cachet obligatoire du praticien :

TÉLÉCHARGE

Semaine 6 :

L'avant dernière semaine j'ai commencé la partie gestion utilisateurs :

COMPTES

- 🏠 Accueil
- 👤 Partenaires
- 🏆 Club
- 🛒 Shop
- @ Contact
- 👤 Comptes



Segalat Adrien
Staff club

Gérer les utilisateurs :

Nom Prénom	Membre depuis	
DESBORDES Jordan	Il y a 2 jours	USER
Clement Balarot	Il y a 10 jours	USER
Fokeerchand Ahmad	Il y a 16 jours	USER
Desbordes Eric	Il y a 20 jours	PRESIDENT
Ballereau mael	Il y a 24 jours	USER
Segalat Adrien	Il y a 36 jours	ADMIN

Page précédente 1 sur 1 Page suivante

Voici la requête GET me permettant de récupérer les utilisateurs par date de création de compte.

```
export default defineEventHandler(async (event) => {
  const { name } = getQuery(event)

  if (name && typeof name == 'string') {
    return await event.context.db.user.findMany({
      select: {
        createdAt: true,
        grade: true,
        id: true,
        firstName: true,
        email: true,
        lastName: true,
      },
      where: {
        OR: [
          {
            firstName: {
              contains: name,
              search: 'insensitive',
            },
          },
          {
            lastName: {
              contains: name,
              search: 'insensitive',
            },
          },
        ],
      },
    })
  }
})
```

```

        },
      },
    ],
  },
})
}
return await event.context.db.user.findMany({
  orderBy: {
    createdAt: 'desc',
  },
  select: {
    createdAt: true,
    grade: true,
    id: true,
    firstName: true,
    email: true,
    lastName: true,
  },
  take: 20,
})
})

```

Voici la fonction me permettant d'organiser la gestion des rôles :

```

import { Grade } from '@prisma/client'

export default defineEventHandler(async (event) => {
  if (event.context.user.grade !== Grade.ADMIN && event.context.user.grade !== Grade.PRESIDENT)
    throw createError({ status: 403 })

  const { grade } = await readBody(event)
  const userIDString = getRouterParam(event, 'id') as string | undefined
  const userID = parseInt(userIDString || '', 10)
  if (!userID) throw createError({ status: 400, message: 'id is required' })
  if (!grade) throw createError({ status: 400, message: 'grade is required' })
  if (grade !== 'USER' && grade !== 'MEMBER' && grade !== 'ADMIN' && grade !== 'PRESIDENT')
    throw createError({ status: 400, message: 'Invalid grade' })
  if (grade === 'MEMBER' && event.context.user.grade !== Grade.PRESIDENT && event.context.user.grade !== Grade.ADMIN)
    throw createError({
      status: 403,
      message: "Vous n'avez pas les droits pour changer un grade en MEMBER",
    })

```

```

if (grade === 'ADMIN' && event.context.user.grade !== Grade.PRESIDENT)
  throw createError({
    status: 403,
    message: "Vous n'avez pas les droits pour changer un grade en ADMIN",
  })
if (grade === 'PRESIDENT' && event.context.user.grade !== Grade.PRESIDENT)
  throw createError({
    status: 403,
    message: "Vous n'avez pas les droits pour changer un grade en
PRESIDENT",
  })
if (userID === event.context.user.id)
  throw createError({ status: 403, message: 'Vous ne pouvez pas changer
votre propre grade' })
if ((await event.context.db.user.count({ where: { id: userID } })) === 0)
  throw createError({ status: 404, message: 'User not found' })
await event.context.db.user.update({
  where: { id: userID },
  data: { grade },
})
return { status: 204 }
})

```

```

.../                                # backend
|— [id]/                            # dossier ID
|   |— grade.patch.ts              # gestion des permission pour changer le rôle
|— index.get.ts                    # requete GET des utilisateurs

```

J'ai également finis la partie gestion profile :

Il est possible de :

- changer son mot de passe
- changer son Nom
- changer son Prénom

PANEL

- 🏠 Accueil
- 👤 Partenaires
- 🎮 Club
- 🛒 Shop
- @ Contact
- 👤 Comptes



Segalat Adrien
Staff club



⚙️ GESTION DU COMPTE :

Mot de passe :



Nom :

Adrien



Prénom :

Segalat



🚪 DECONNEXION

Pour récupérer le profil :



Segalat Adrien
Staff club



Voici la requête me permettant de récupérer seulement les informations d'on j'ai besoins dans la table utilisateur, je récupère donc : le prénom, le nom, l'email et le rôle de l'utilisateur puis je traduit le rôle récupérer dans la bdd (ADMIN, PRESIDENT, ...) en nom de rôle compréhensible :

- Visiteur (USER)
- Membre du club (MEMBER)
- Staff du club (ADMIN)
- Président (PRESIDENT)

```
const tradRole: { [key: string]: string } = {  
  USER: 'Visiteur',  
  MEMBER: 'Membre du club',  
  ADMIN: 'Staff club',  
  PRESIDENT: 'Président',  
}  
  
export default defineEventHandler(async (event) => {  
  const user = event.context.user  
  return {
```

```

    firstName: user.firstName,
    lastName: user.lastName,
    email: user.email,
    role: tradRole[user.grade],
  }
})

```

J'ai créer fichier TypeScript pour récupérer le mot de passe, le prénom et le nom. Voici un exemple pour récupérer le mot de passe :

```

import { createHash } from 'crypto'

export default defineEventHandler(async (event) => {
  const {password} = await readBody(event)
  if (!password) {
    throw createError({
      status: 400,
      statusMessage: 'Bad Request',
      message: 'password is required',
    })
  }

  const hashPassword = createHash('sha256').update(password).digest('hex')

  await event.context.db.user.update({
    where: {
      id: event.context.user.id,
    },
    data: {
      password: hashPassword,
    },
  })
  return { message: 'Password updated successfully' }
})

```

J'importe la fonction `createHash()` de la librairie `crypto` pour ensuite pouvoir hash le nouveau mot de passe.

Je fais de même pour le nom et prénom, voici donc l'arborescence :

```

.../      # backend
|— account/      # Dossier account du dashboard
|   |— firstname.put.ts # Requete pour changer le prenom
|   |— lastname.put.ts  # Requete pour changer le nom

```

```
| |─ password.put.ts # Requete pour changer le mot de passe
| |─ me.get.ts      # Requete pour obtenir les informations de
l'utilisateur
```

Semaine 7 :

API FFBB

J'ai voulu intégrer sur le site les résultats des match en direct de la saison. Il sont publié sur le site officiel de la fédération française de basket. Le problème est que ce site ne propose aucun moyens d'obtenir les résultat de manière automatique via une api ou autre. J'ai donc eu l'idée de faire un robot, externe au site qui viendrais automatiquement une fois par semaine ouvrir un navigateur web, naviguer sur le site puis télécharger les pages html. Apres cela, un script pourrait traiter l'html pour extraire les données et les retranscrire en json pour les utiliser sur le site.

Pour commencer j'ai fais un serveur express qui gère les demandes du site auprès du script pour récupérer les données

```
import express from "express";
import { API, Classement, Match, Pool } from "./types";
import * as cheerio from "cheerio";
import puppeteer, { Browser } from "puppeteer";
import { championats } from "./data";
import cors from "cors";
import schedule from "node-schedule";

const app = express();
app.use(cors());
let cache: API | null = null;

app.get("/", (_req, res) => {
  if (!cache) {
    res.json({ error: "No data available" });
    return;
  }
  res.json(cache);
  return;
});

app.listen(3001, () => {
  console.log("Server is running on port 3001");
});
```

Ce script renvoie la valeur de `cache` a chaque demande sur l'enpoint de l'api `https://api-ffbb.condatbasketclub.com`. Le cache permet de renvoyé les données qui sont récupéré indépendamment par une fonction toute les semaines.

Pour obtenir les pages, j'utilise le module `puppeteer` qui permet d'ouvrir chrome en mode automatisé et d'effectué des actions sur le navigateur (dans mon cas aller sur la page ffbb et télécharger l'html)

J'avais au début pensé a utiliser le module `axios` qui est plus léger pour simplement télécharger la page sans utiliser un navigateur sauf que `axios` ne téléchargeait pas les `iframe` de la page ce qui rendait impossible le traitement des données.

Pour le traitement du json, j'utilise `cheerio` qui est un module qui permet de parse l'html en simulant un dom de navigateur permettant de faire les même action qu'en javascript comme

```
parsedHtml.getClass("coucou")
```

*(me renvoyant toutes les balise parse avec la class coucou)

Cela m'a permet d'obtenir tout les `iframe` de la page ou était rangé les données pour pouvoir traiter les données de tableaux. Pour cela, j'ai simplement map les `array` renvoyé par les `getID` de `cheerio` ce qui me donnait les row. Il ne restait qu'a mettre les données en forme dans un json et le sauvegarder dans le cache pour toute demande éventuelle sur l'endpoint.

```
const page = await browser.newPage(); // Crée une page sur le navigateur
await page.goto(`https://resultats.ffbb.com/championnat/${url}`); // Va sur
l'url avec la page'
const content = await page.content(); // Télécharge le contenu HTML de la page

const $ = cheerio.load(content); // Parse l'html avec cheerio
return $(".liste tbody tr")
    .filter((_i, el) => {
        return $(el).css("display") !== "none"; // Supprime les élément
non visiblent
    })
    .slice(1) // Supprime la première ligne (titre tableau)
    .map((_i, el) => {
        return {
            date: $(el).find("td:nth-child(2)").text().trim(),
            heure: $(el).find("td:nth-child(3)").text().trim(),
            domicile: {
                name: $(el).find("td:nth-child(4)").text().trim(),
                score: parseInt($(el).find("td:nth-
child(6)").text().trim().split(" - ")[0]),
```



```

    },
    visiteur: {
      name: $(el).find("td:nth-child(5)").text().trim(),
      score: parseInt($(el).find("td:nth-
child(6)").text().trim().split(" - ")[1]),
    },
  };
}
})
.get();

```

Cette fonction par exemple renvoie un json avec la liste des match, l'heure, les équipes et les scores. Tout cela est obtenu dans un `iframe` qui a comme contenue une liste de class `.list`. Le `.filter` et `.slice` permettent de prétraiter le tableau car certains élément html non visible n'étaient pas voulu pour le traitement. Le `.slice` permet d'enlever la première ligne qui est l'entête du tableau. Le `.map` prend les données dans le tableau et les remet juste en forme dans le json.

Pour le reste des données, il suffisait de reprendre la même fonction et de l'adapter avec les id, les class et le contenue du `.map` pour renvoyer les données sous le bon format et les mettre dans le cache

Voici le rendu :

```

match/      # Dossier landing match
└─ [u].vue # toutes les pages des catégories

```

Dernier match :

DOMICILE	SCORE	VISITEUR	DATE	HEURE
CONDAT BASKET CLUB - 1	73 - 72	IE - CTC BEAUNE RILHAC BONNAC BASKET - US BEAUNE B.B.	29/03/2025	17:00
Aubusson felletin Basket - 1	70 - 51	ASPTT LIMOGES - 3	29/03/2025	16:00
IE - CTC BEAUNE RILHAC BONNAC BASKET - B.B. RILHAC RANCON	59 - 57	ST LOUIS GONZAGUE - 2	29/03/2025	18:00
UNION SPORTIVE NANTIAT	40 - 82	AS SAINT JUNIEN - 1	29/03/2025	17:00

Classement :

EQUIPE	Pts	J	V	D	N
1 CONDAT BASKET CLUB - 1	24	13	11	2	0
2 ST LOUIS GONZAGUE - 2	22	13	9	4	0
3 IE - CTC BEAUNE RILHAC BONNAC BASKET - US BEAUNE B.B.	22	13	9	4	0
4 Aubusson felletin Basket - 1	20	12	8	4	0
5 ASPTT LIMOGES - 3	20	13	7	6	0
6 IE - CTC BEAUNE RILHAC BONNAC BASKET - B.B. RILHAC RANCON	18	13	5	8	0
7 UNION SPORTIVE NANTIAT	14	13	1	12	0
8 AS SAINT JUNIEN - 1	13	12	1	11	0

```
const route = useRoute()
const { u } = route.params as { u: string }
```

`useRoute()` permet d'accéder à la route actuelle.

On extrait le paramètre `u` de l'URL, qui représente une catégorie (par exemple : `u13`, `seniorf`, etc.).

```
const keyID: Record<string, number> = {
  u11: 1,
  u13: 2,
  u18: 3,
  u21: 4,
  seniorm: 5,
  seniorf: 6,
}
```

On crée une **correspondance (mapping)** entre le paramètre de l'URL et un ID numérique utilisé dans les données de l'API.

```
const actualID = keyID[u]
```

On récupère l'ID associé à la catégorie sélectionnée.

```
const cachedFFBB = useState('ffbbData', () => ({
  timestamp: 0,
  data: null as ApiFfbb | null,
})))
```

`useState` permet de stocker les données dans un **état persistant partagé**, même entre les pages (dans Nuxt).

- On initialise un cache avec :
 - `timestamp` : pour savoir quand les données ont été récupérées,
 - `data` : les données de l'API au format `ApiFfbb`.

```
const { data, error } = await useFetch<ApiFfbb>('https://api-ffbb.condatbasketclub.com/', {
  server: true,
})
```

On fait une requête **serveur uniquement** vers l'API FFBB.

```

if (error.value) {
  console.error(error.value)
}
cachedFFBB.value = {
  timestamp: now,
  data: data.value,
}

```

On log l'erreur si besoin, puis on met à jour le cache avec les nouvelles données et le timestamp.

```

const actualData = computed(() => {
  return cachedFFBB.value.data?.find((item) => item.id === actualID)
})

```

On cherche dans les données de l'API l'entrée dont l' `id` correspond à l' `actualID` .

```

const selectedPoolName = ref<string>(actualData.value?.pool[0]?.name ?? '')

```

On sélectionne par défaut le **nom du premier pool** trouvé dans les données

```

const selectedPool = computed(() => {
  return actualData.value?.pool.find((pool) => pool.name ===
selectedPoolName.value)
})

```

Ensuite, on récupère l'**objet** `pool` complet correspondant au nom