



TABLE DES MATIERES

Description du produit	1
Guide d'utilisation	2

DESCRIPTION DU PRODUIT



est un économiseur d'écran disposant de plusieurs fonctionnalités :

TROIS TYPES D'ECRAN DE VEILLE;

L'économiseur d'écran **statique** permet l'affichage d'une image fixe automatiquement via un fichier d'image personnalisable.

L'économiseur d'écran **dynamique** permet l'affichage de l'heure avec un rafraîchissement et une taille d'affichage configurable.

L'économiseur d'écran de type interactif donne la possibilité de piloter un avion.

- ACCES A L'HISTORIQUE DE L'ECONOMISEUR D'ECRAN;

L'économiseur d'écran permet également l'accès à un fichier d'**historique** contenant la date, le type d'écran de veille exécuter, et le nom du fichier.

Cet historique est affiché et trier par date, par type, par nom du fichier.

- UN ECONOMISEUR D'ECRAN CONFIGURABLE;

Chaque économiseur d'écran est configurable.

La configuration du chemin d'accès aux fichiers des images est configurable pour le type **statique**.

La configuration du chemin d'accès aux fichiers des chiffres, la taille des chiffres, et le temps d'actualisation de l'heure est configurable pour le type **dynamique**.

La configuration du chemin d'accès aux fichiers de l'avion pour le type **interactif**.

GUIDE D'UTILISATION

Lors de l'exécution du launcher avec ./Launcher3.0 l'économiseur d'écran se lancera avec les paramètres par défaut, défini dans le .profile.

Pour quitter le mode **statique**, appuyer sur **n'importe** quelle touche.

Pour quitter le mode dynamique, appuyer simultanément sur Ctrl + C.

Pour quitter le mode **interactif**, appuyer sur « x » et valider avec **entrée**.

Lors de l'exécution du launcher avec ./Launcher3.0 -cfg l'économiseur d'écran vous demande de configurer ses paramètres expliquer ci-dessous.

DEFINITIONS DES VARIABLES D'ENVIRONNEMENT:

EXIASAVER_HOME: est le chemin du répertoire qui contient les **exécutables** statiques, dynamique et interactif.

EXIASAVER1_PBM: est le chemin du répertoire qui contient les **images statiques** à afficher. **EXIASAVER2_PBM**: est le chemin du répertoire qui contient les **images dynamiques** à afficher.

EXIASAVER2_TAILLE: est la taille des caractères à afficher pour l'heure, ici 1 ou 2.

EXIASAVER2_SLEEP: est le **temps** entre deux rafraîchissements pour l'affichage de l'heure. **EXIASAVER3_PBM**: est le chemin du répertoire qui contient les **images de l'avion** à afficher.

Vous pouvez accéder à l'historique des lancements avec ./Launcher3.0 -stat, -stat peut être suivis d'un argument qui définira le tri de l'historique :

name : pour trier par nom de fichier exécuter.

type : pour trier par type d'économiseur d'écran lancé.

date: pour trier par ordre chronologique.