# Energirenovering



P1 PROJEKT
GRUPPE B131
BYGGERI & ANLÆG
AARHUS UNIVERSITET
DEN 18. DECEMBER 2014



#### Studienævn for Aarhus School of Science

Nordre Ringgade 1 8000 Aarhus C Tlf: 8715 0000 http://www.au.dk

	7:4	_1.	
J	ւլլ	$\mathbf{e}\mathbf{r}$	

Energirenovering

#### Projekt:

P1-projekt

#### Projektperiode:

September 2014 - December 2014

#### Projektgruppe:

B131

#### Deltagere:

Adam G. Hansen
Berit Jørgensen
Christoffer Haning
Dorthe Møller
Ejnar V. Jensen
Freja Poulsen
Gerhard Pedersen

#### Vejledere:

Carsten Henningsen Lotte Dalgaard

Oplagstal: 10 Sidetal: 80 Appendiks: 3

Afsluttet 18-12-2014

Synopsis:	

Synopsis			

Rapportens indhold er frit tilgængeligt, men offentliggørelse (med kildeangivelse) må kun ske efter aftale med forfatterne.

# **Forord**

Denne rapport er udarbejdet af en gruppe studerende på 1. semester på Byggeri og Anlægsuddannelsen ved Aalborg Universitet. *Byggeboom i Aalborg* er det overordnede tema for projektet.

Fra projektkataloget er der valgt projektet *Energirenovering*, som lægger op til at belyse andre sider af et byggeboom. Projektet omfatter en kontekstuel vinkel og en teknisk vinkel. Den tekniske del belyser faglighederne energi og indeklima samt konstruktion. Den konstekstuelle del af rapporten behandler ...

Forudsætningerne for at læse rapporten er et vist kendskab til ...

Der rettes stor tak til vejlederne ... for inspirerende vejledning og konstruktiv kritik. Endvidere rettes en stor tak til ...

#### Læsevejledning

Der vil igennem rapporten fremtræde kildehenvisninger, og disse vil være samlet i en kildeliste bagerst i rapporten. Der er i rapporten anvendt kildehenvisning efter Harvardmetoden, så i teksten refereres en kilde med [Efternavn, År]. Denne henvisning fører til kildelisten, hvor bøger er angivet med forfatter, titel, udgave og forlag, mens Internetsider er angivet med forfatter, titel og dato. Figurer og tabeller er nummereret i henhold til kapitel, dvs. den første figur i kapitel 7 har nummer 7.1, den anden, nummer 7.2 osv. Forklarende tekst til figurer og tabeller findes under de givne figurer og tabeller.

Adam G. Hansen	Berit Jørgensen	Christoffer Haning
Dorthe Møller	Ejnar V. Jensen	Freja Poulsen
	Gerhard Pedersen	

# Indholdsfortegnelse

Kapite	l 1 Indledning	1
Kapite	l 2 Projektbeskrivelse	3
2.1	Problemanalyse	3
2.2	Problemformulering	3
2.3	Projektafgrænsning	3
2.4	Metode	3
Kapite	l 3 Kravspecifikation	5
3.1	Indledning	5
3.2	Versionshistorik	5
3.3	Systembeskrivelse	6
	3.3.1 Aktør beskrivelse	6
3.4	Funktionelle krav	7
	3.4.1 Use Case Diagram	7
	3.4.2 Use Case 1 - Start sorteringscyklus	8
	3.4.3 Use Case 2 - Sortering af Langerhanske Øer	9
	3.4.4 Use Case 3 - Stop sorteringscyklus	10
	3.4.5 Use Case 4 - Indstillinger	
	3.4.6 Use Case 5 - Data logning	
3.5	Ikke funktionelle krav	13
	3.5.1 Kvalitetskrav	13
	3.5.2 Hardware	14
		14
	3.5.4 GUI - Mockup	15
3.6	Projektafgrænsning	
3.7	Samarbejdspartner	16
Kapite	l 4 Accepttest	17
4.1	Versionshistorik	17
4.2	Indledning	18
4.3	Accepttest af funktionelle krav	18
	4.3.1 Use Case 1: Påfyldning af celler	18
	4.3.2 Use Case 2: Sortering af langerhanske øer	20
	4.3.3 Use Case 3: Stop sorteringscyklus	21
	4.3.4 Use Case 4: Indstillinger	23
	4.3.5 Use Cases 5: Data logning	24
4.4	Accepttest af ikke funktionelle krav	26
	4.4.1 Hardware	32
Kapite	l 5 Design	35

Appen	diks A	Casehus	47
	5.4.4	User Interface	. 40
		Funktioner	
	5.4.2	Kamera	. 38
	5.4.1	Arduino	. 36
5.4	Softwa	are	. 36
	5.3.3	IBD	. 35
	5.3.2	BDD	. 35
	5.3.1	Pumpe	. 35
5.3	Hardw	vare	. 35
5.2	Overo	${f r}$ dnet	. 35
5.1	Formå	àl	. 35

# Indledning

I takt med den teknologiske udvikling og stigende velstand stilles der til stadighed stigende krav til komfort, arbejdsmiljø og sundhed. Dette afspejler sig i udpræget grad i bygningssektoren, hvor revolutionerende metoder og tankegange vinder frem og sætter en høj standard for nutidens energieffektive bygninger. Det er også nødvendigt, hvis energiforbruget i sektoren, der tegner sig for massive 40 % af EU's samlede energiforbrug, skal reduceres.

En oplagt mulighed er derfor at energirenovere den eksisterende bygningsmasse og bringe det op til gældende byggestandard. Det er netop målsætningen med regeringens Strategi for Energirenovering af Bygninger [?].

# Projektbeskrivelse 2

Projektforslaget lægger op til at belyse effekterne af energirenovering samt hvordan barrierne overvindes ved brug af virkemidler.

I det følgende reflekteres der over emnerne i problemanalysen. Problemformuleringen indrammer herefter projektet inden det konkretiseres i afgrænsningen. Endelig beskrives de metoder, som søges anvendt.

#### 2.1 Problemanalyse

#### 2.2 Problemformulering

I den kontekstuelle del søges følgende spørgsmål besvaret.

I den tekniske del søges følgende energi- og konstruktionsmæssige spørgsmål besvaret.

#### 2.3 Projektafgrænsning

#### 2.4 Metode

# Kravspecifikation 3

### 3.1 Indledning

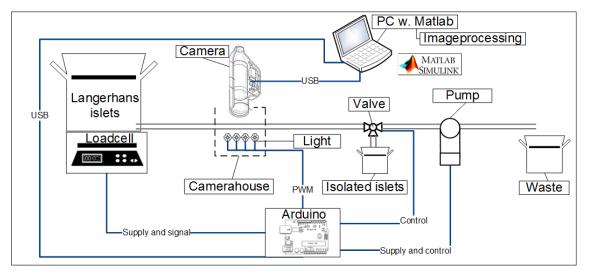
Dette dokument indeholder kravspecifikationen for The Cell Collector(omtales herefter som systemet). Dokumentet er udarbejdet i samarbejde med kunden(Søren Gregersen) og specificerer kundens kvalitetskrav, samt funktionelle og ikke funktionelle krav. Der er sammen med kunden udarbejdet en accepttest, som har til formål at teste de specificerede krav i kravspecifikation.

#### 3.2 Versionshistorik

Dato	Version	Punktnr	Beskrivelse	Initialer
			Dokument	
$19/09 \ 2015$	0.1		sendt til	AE og AT
			review	
			Rettelser fra	
$19/09 \ 2015$	0.2		reviewmøde og	AE og AT
			Latex layout	
20/10/2015	0.3		Kamera krav	AF or AT
20/10 2015	0.3		tilføjet	AE og AT

#### 3.3 Systembeskrivelse

Formålet med projektet er at udvikle et system til isolation af insulin producerende celler (Langerhanske Øer). Mange farmaceutiske virksomheder og forskningsafdelinger udfører forsøg på disse øer fra bl.a. rotter. Processen med isolering af Langerhanske øer startes ved operativt at fjerne pancreas, hvorefter vævet opløses vha. enzymet kollagenase. Når vævet er opløst fortyndes det yderligere inden det hældes i petriskåle. Øerne bliver herefter manuelt isoleret vha. mikroskop og diverse præcisions redskaber. Denne proces er både besværlig og tidskrævende. Formålet med projektet er derfor, at udvikle en ny metode til isolation af cellerne. Systemet skal indeholder en beholder til opløsningen med langerhanske øer. Denne opløsning skal føres ud gennem en tynd slange(<0,5mm) forbi et kamera, hvor der ved hjælp af Matlab skal udføres billedprocessering. Billedebehandlingen skal genkende, hvornår der er en langerhanske ø. Derefter skal systemet frasortere denne, ved et ventil system der åbner på det rigtige tidspunkt. Til at skabe flowet i slangerne anvendes en pumpe. Et krav til pumpen er at den skal være nænsom ved celleopløsningen, da de langerhanske øer er meget skrøbelige. En automatiseret løsning af sorteringsprocessen kan bidrage med reducering af omkostningerne, give en mere ensartet sortering samt sikre dokumentation af de sorterede øer. Systemet kan fra et kommercielt synspunkt bidrage til basal forskning og til screening af nye medicinske præparater.



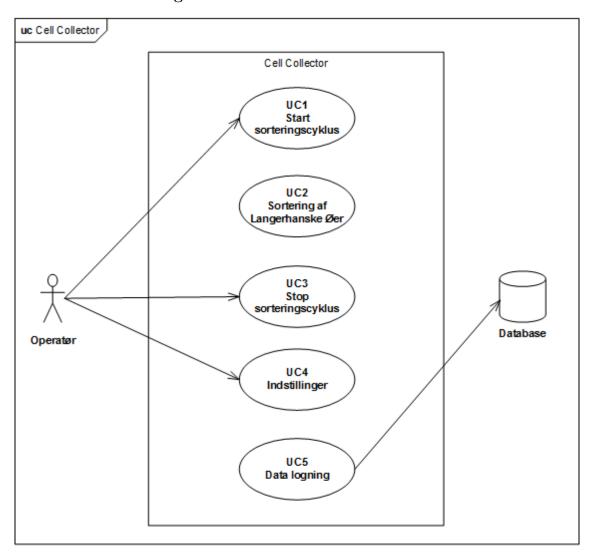
Figur 3.1. Figuren viser den overordnede opbygning af systemet, som beskrevet under systembeskrivelsen

#### 3.3.1 Aktør beskrivelse

Systemets primære aktør er operatøren, som står for påfyldning af celler, start og stop af sorteringsprocessen. Operatøren har mulighed for at interagere med systemet via en grafisk brugergrænseflade. Systemets sekundære aktør er PC'ens filsystem, hvor der løbende gemmes en log over sorteringsprocessen.

#### 3.4 Funktionelle krav

#### 3.4.1 Use Case Diagram



 ${\it Figur~3.2.}$  Use Case diagram for The Cell Collector

# 3.4.2 Use Case 1 - Start sorteringscyklus

Mål	Start sorteringscyklus					
Initiering	Use casen initieres af operatøren					
Aktør	Operatør					
Startbetingelser	The Cell Collector programmet er startet på computeren					
Slutbetingelser ved suc-	Systemet starter med sorteringen af Langerhan-					
ces	ske øer					
Slutbetingelser ved und-	N/A					
tagelse						
Normalforløb	<ol> <li>Operatør fylder celleopløsningsbeholderen</li> <li>Celleopløsningsbeholderen er fyldt</li> <li>Operatør starter sorteringscyklus ved at klikke på [Start]         [Undtagelse 1: Wastebeholder er fyldt]     </li> <li>Systemet initialiserer Arduinoen         [Undtagelse 2: Ingen forbindelse til Arduino]     </li> <li>Systemet kontrollerer celleopløsningsbeholderen</li> <li>Systemet initialiserer kameraet         [Undtagelse 3: Kameraet initialiserer ikke]     </li> <li>Systemet tænder for kamera lyset</li> </ol>					
	8. Systemet tænder for pumpen					
	[Undtagelse 1: Wastebeholder er fyldt]					
Undtagelser	<ol> <li>Systembesked: Tøm venligst Wastebeholder før start</li> <li>Operatøren trykker "OK"</li> <li>Systemet fortsætter opstartprocessen</li> <li>[Undtagelse 2: Ingen forbindelse til Arduino]</li> <li>Systembesked: Ingen forbindelse til Arduino, Tjek forbindelser.</li> <li>[Undtagelse 3: Kameraet initialiseres ikke]</li> <li>System fejlmeddelse: Kameraet er ikke initialiseret:</li> </ol>					

# 3.4.3 Use Case 2 - Sortering af Langerhanske Øer

Mål	Sortere Langerhanske Øer				
Initiering	Use casen initieres af [UC 1: Startsorteringscy-				
	klus				
Aktør	N/A				
Startbetingelser	Systemet er startet og sorteringscyklussen er i				
Startbetingerser	gang				
Slutbetingelser ved suc-	Systemet har isoleret en Langerhansk ø og				
ces	ventilen er lukket				
Slutbetingelser ved und-					
tagelse					
Normalforløb	<ol> <li>Kameraet detekterer en Langerhansk ø</li> <li>Arduino sender signal til ventilen om åbning</li> <li>Ventilen åbner</li> <li>Arduino sender signal til ventilen om lukning</li> <li>Ventilen lukker</li> </ol>				
Undtagelser					

# 3.4.4 Use Case 3 - Stop sorteringscyklus

Stop sorteringscyklus			
Use casen initieres af operatøren			
Operatør			
[UC 2: Sortering af Langerhanske Øer] er startet			
[UC 2: Sortering af Langerhanske Øer] er stoppet			
N/A			
Operatør stopper sorteringscyklussen ved at trykke på [Stop]			
[Undtagelse 1: Tom celleopløsningsbeholder]			
2. Systemet slukker for pumpen			
3. Systemet slukker for kameraet			
4. Systemet slukker for kamera lyset			
5. Systemet slukker for Arduino			
[Undtagelse 1: Tom celleopløsningsbeholder]			
1. Systemet slukker for pumpen			
2. Systemet slukker for kameraet			
3. Systemet slukker for kamera lyset			
4. Systemet slukker for Arduino			

# 3.4.5 Use Case 4 - Indstillinger

Mål	Ændre systemets indstillinger				
Initiering	Use casen initieres af operatør				
Aktør	Operatør				
Startbetingelser	[UC 2: Sortering af Langerhanske Øer] er endnu				
Diai ibeinigeisei	ikke startet				
Slutbetingelser ved succes	Systemets indstillinger er ændret				
Slutbetingelser ved und-	Systemets indstillinger er uændret				
tagelse	Systemets mastininger er dændret				
Normalforløb	<ol> <li>Operatøren klikker på [Indstillinger]</li> <li>Et nyt vindue åbner med systemets indstillinger.</li> <li>Operatøren vælger de ønskede indstillinger, og trykker [Gem indstillinger]         [Undtagelse 1: Operatøren klikker [Annuller]]     </li> <li>Systemets indstillinger gemmes.</li> </ol>				
Undtagelser	[Undtagelse 1: Operatøren klikker "Annuller"]  1. Systemet lukker Indstillingsvinduet og indstillingerne er uændret.				

# 3.4.6 Use Case 5 - Data logning

Mål	Logning af ddata			
Initiering	Use casen initieres af systemet ved [UC 3: Stop sorteringcyklus]			
Aktør	Database			
Startbetingelser	[UC 2: Sortering af Langerhanske Øer] er stoppet			
Slutbetingelser ved succes	Systemet har gemt fil med data for sorteringen			
Slutbetingelser ved und-				
tagelse				
Normalforløb	<ol> <li>Systemet gemmer en fil i formatet .csv med følgende værdier:         Tid og Dato     </li> <li>Systemet informerer brugeren om at filen er gemt</li> </ol>			
Undtagelser				

# 3.5 Ikke funktionelle krav

#### 3.5.1 Kvalitetskrav

Systemet har følgende krav fra kunden

Nr	Krav	Beskrivelse	Kommentar
1	Hastighed	Hastigheden på systemet skal være	
1	Hastighed	højere end 30 øer sorteret pr. minut	
			Dokumentation af renhed:
		2.1 mere end 90 % af de isolerede øer skal være faktiske øer (Sandt pos: > 90 %)	1. Subjektiv vurde- ring af erfaren ø- plukker.
2	Renhed	2.2 der skal være mindre end 5 % af de isolerede øer, der ikke er øer (Falsk pos: < 5 %)	2. Opmåling v.hj.a. digital billedbe- handlingssoftware
		2.3 der skal være mindre end 5 % af øerne i opløsningen der ikke er blevet	(ref 1 ). 3. Funktionstests i
		isoleret (Falsk neg: < 5 %)	laboratoriet (ref 1 og $2$ ).
3	Isoleringsgrad	Over 90 % af det oprindelige antal, skal være isoleret	$\frac{Antalisolerede}{Totalantalioplsning}*100$
4	Genkendelsesgrad	Over 90 % af det oprindelige antal, skal være isoleret	$rac{Visionsgenkendte}{Totalantalioplsning}*100$
5	Ø/Cellestørrelse (µm)	Systemet skal kunne sortere øer, der har en størrelse mellem 100 µm og 300 µm	
6	Datalogning	Systemet skal kunne logge informationer omkring opløsningens øer, både størrelse og form	
7	Rensning	Systemet skal kunne lave en automatisk rensning af rør mm.	
8	Køling	Systemet skal kunne køle opløsningensvæsken.	

#### 3.5.2 Hardware

#### Microcontroller

1. Atmega328p (Arduino)

#### Pumpe

- 1. Pumpe flow: <50ml / min
- 2. Størrelse på studserne skal kunne tilpasses slangerne

#### Slanger

- 1. Slangerne skal have en indre diameter  $> 300 \mu m$
- 2. Kameraet skal kunne detektere langerhanske øer igennem slangen, evt. vha. glasrør

#### Beholdere

- 1. Celleopløsningsbeholder skal have størrelse > 250 mL
- 2. Wastebeholder skal have en størrelse dobbelt så stor som celleopløsningsbeholderen:  $>500~\mathrm{mL}$

#### Ventil

- 1. 3-vejs, dvs. 1 tilgang og kobling mellem 2 udgange
- 2. Studserne skal kunne tilpasses slangerne
- 3. Skal være til væske
- 4. Lukke og åbne tid skal være >50ms

#### Kamera

- 1. Kameraet til kunne detektere langerhandske øer mellem 100 og 300um
- 2. Kameraet skal have en zoom funktion, som et microskop
- 3. Kameraet skal have et USB interface

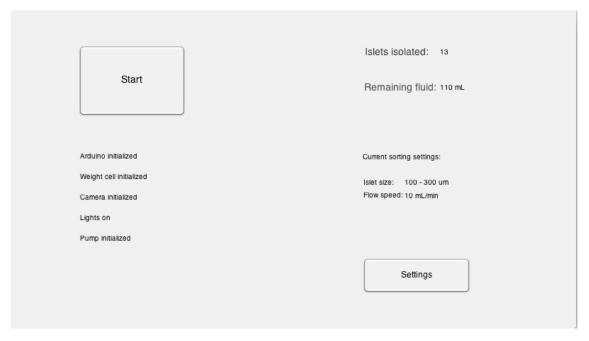
#### 3.5.3 Software

#### Dataformat og struktur

- 1. CSV format med kommasepareret delimiter.
- 2. Filnavn: Dato og starttidspunkt for sorteringscyklus.
- 3. Header indeholdende opsætningsindstillinger.
- 4. Filen er opbygget med følgende kolonner:
  - a) Tidsstempel i formatet DD-MM-YYYY-hh:mm:ss
  - b) Ø størrelse

#### 3.5.4 GUI - Mockup

#### Mockup af GUI



 ${\it Figur~3.3.}$  Mockup af GUI

#### 3.6 Projektafgrænsning

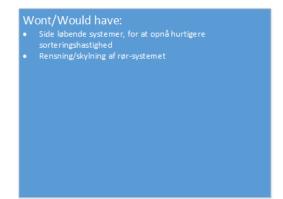
Til at afgrænse kravene i projektet er der anvendt MoSCoW metoden. Denne metode er brugt for at give en struktureret oversigt over hvilke krav der er vigtigst at få opfyldt inden for tidsrammen og hvilke der evt. kan implementeres senere hvis tiden er til det.



# Should have: Skånsom håndtering af langhandske øer Analyse indstillinger Beholder til opbevaring af pancreas opløsning CE-mærkning FEA simuleringer

# MoSCoW Method





Figur 3.4. MoSCoW

# 3.7 Samarbejdspartner

Gruppens kunde er Søren Gregersen, overlæge på Medicinsk Endokrinologisk Afdeling, Aarhus Universitetshospital. Det er i samarbejde med ham at projektet er blevet specificeret, samt hvilke krav der er til den endelige prototype. Samuel Alberg Thrysøe er gruppens projektvejleder. Der afholdes ugentligt et vejledermøde, hvor gruppen giver status på projektet og hvor der diskuteres forskellige problemstillinger. Simon Vammen Grønbæk og Karl Johan Schmidt fungerer som projektets review gruppe. Der holdes møde hver anden uge omhandlende aftalt dagsorden. Formålet med review gruppen er at få konstruktiv feedback på evt. rettelser, opbygning af rapport og generel forståelse.

# Accepttest 4

# 4.1 Versionshistorik

Dato	Version	Punktnr	Beskrivelse	Initialer
			Dokument	
$19 \backslash 09 \ 2015$	0.1		sendt til	AE og AT
			review	
			Rettelser fra	
$19 \backslash 09 \ 2015$	0.2		reviewmøde og	AE og AT
			Latex layout	

# 4.2 Indledning

Dette dokument indeholder accepttesten for the Cell Collector(omtales herefter som systemet). Formålet med dokumentet er at sikre at alle krav til produktet er opfyldt, i henhold til kravspecifikationen.

# 4.3 Accepttest af funktionelle krav

#### 4.3.1 Use Case 1: Påfyldning af celler

Krav nr.	Hand-	Forventet	Test-	Resultat	<b>√</b> \-	Initialer
	ling	resultat	${f metode}$		• (	og dato
	Operatør		Celle-			
	fylder		opløsnings-			
1.1	celle-		beholderen			
	opløsnings-		fyldes med			
	beholderen		væske			
	Celle-					
1.2	opløsnings-		??			
1.2	beholderen					
	er fyldt					
	Operatør	Opstarts				
	starter	processen	Knappen			
1.3	sorterings-	i gang	[Start]			
1.0	cyklus ved	sættes,	trykkes.			
	at klikke	observeres	ory mics.			
	på [Start]					
		Arduino	Det obser-			
	Systemet	initialise-	veres på			
1.4	initia-	ret signal	GUI'en at			
	liserer	modtages	Arduinoen			
	Arduinoen	og gives til	er initiali-			
		UI	seret.			
		Kontrol				
		vægten				
	Systemet	returnerer	Spændingen			
1.5	kontrolle-	en høj	måles med			
	rer celle-	spæn-	multime-			
	opløsnings-	ding for	ter.			
	beholderen	fyldt celle-				
		opløsnings-				
		beholder.				

		17	D / 1		
	~	Kamera	Det obser-		
	Systemet	Initialise-	veres på		
1 1.6	initia-	ret signal	GUI'en at		
	liserer	modtages	kameraet		
	kameraet	og gives til	er initiali-		
		UI	seret.		
			Der star-		
		System-	tes 2		
Undtagelse	1. Waste-	besked:	sorterings-		
1	beholderen	Tøm	cyklusser.		
	er fyldt	waste-	Resultatet		
		beholderen	observeres		
			på GUI.		
	2 & 3 Ope-	Systemet	Knappen		
Undtagelse	ratør tryk-	fortsætter	[OK]		
1	ker [OK] <sup>2</sup>	opstart-	trykkes		
		processen			
		System-			
		besked:	USB kab-		
	For-	Ingen	let til		
Undtagelse	bindelsen	forbin-	Arduinoen		
2	til Ar-	delse til	frakobles.		
	duino	Arduino,	Resultatet		
	frakobles	kontroller	observeres		
		forbindel-	på GUI.		
		ser			
			Kameraets		
		System-	forbin-		
Undtagelse	1. Kame-	besked:	delse		
3	raet initia-	Kameraet	frakobles.		
	liseres ikke	er ikke ini-	Resultatet		
		tialiseret.	observeres		
			på GUI.		
		Feedback	Kameraet		
	2.Genstart	fra ka-	kobles til		
Undtagelse	initialse-	meraet	PC igen.		
3	ringen af	om initi-	Resultatet		
	Kameraet	alisering	observeres		
		start.	på GUI.		

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>fixme Note: bør overskrifterne ikke starte sammen med den nye side?
<sup>2</sup>fixme Note: er det ok denne måde med at teste to punkter på en gang?

# 4.3.2 Use Case 2: Sortering af langerhanske øer

Krav nr.	Hand-	Forventet	Test-	Resultat	<b>√</b> \-	Initialer
may iii.	ling	resultat	metode	resultat	<b>V</b> \-	og dato
2.1	Kameraet detekterer en Lan- gerhansk ø.	Tælleren for antal sorterede øer stiger	Sorterings- cyklussen er star- tet. Den Langer- hanske ø simuleres vha. si- mulerings- væske. Resultatet observeres på GUI.			
2.2	Arduino sender signal til ven- tilen om åbning.	Udgang til ventilen er høj	Pin D7 måles vha. multime- ter.			
2.3	Ventilen åbner	Ventilen er åben	Observeres ved at se på venti- len.			
2.4	Arduino sender signal til ven- tilen om lukning.	Udgang til ventilen er lav	Pin D7 måles vha. multime- ter.			
2.5	Ventilen lukker.	Ventilen er lukket	Observeres ved at se på venti- len.			

# 4.3.3 Use Case 3: Stop sorteringscyklus

Krav nr.	Hand-	Forventet	Test-	Resultat	<b>√</b> \-	Initialer
Kiav III.	ling	resultat	metode	rtesurtat	<b>V</b> \-	og dato
3.1	Operatør stopper sorterings- cyklussen ved at trykke på [Stop]	Sorteringscy stopper	En sorterings- cyklus er i gang. kKusappen [Stop] trykkes. Resultatet observeres på GUI.			
3.2	Systemet slukker for pumpen	Flowet i slangen stopper	Observeres ved at se på flowet i slangen			
3.3	Systemet slukker for kameraet	Kameraets sluk signal modtages og gives til UI	Det observeres på GUI'en at kameraet er slukket.			
3.4	Systemet slukker for kamera lyset	Lyset slukker	Kamera lyset observeres			
3.5	Systemet slukker for arduinoen	Arduino sluk signal modtages og gives til UI	Det observeres på GUI'en at Arduinonen er slukket.			

Undtagelse	1. Celle- opløsnings- beholderen	Sorterings-cyklussen	En sorterings-cyklus er i gang. Sorterings-cyklussen forsættes indtil		
1	løber tør for væske	stopper	celleopløs- ningsbe- holderen løber tør for væske. Resultatet observeres på GUI.		
Undtagelse	2. Systemet slukker for pumpen	Flowet i slangen stopper	Observeres ved at se på flowet i slangen		
Undtagelse	3. Systemet slukker for kameraet	Kameraets sluk signal modtages og gives til UI	Det observeres på GUI'en at kameraet er slukket.		
Undtagelse	4. Systemet slukker for kamera lyset	Lyset slukker	Kamera lyset observeres		
Undtagelse 1	5. Systemet slukker for arduinoen	Arduino sluk signal modtages og gives til UI	Det observeres på GUI'en at Arduinonen er slukket.		

#### 4.3.4 Use Case 4: Indstillinger

Krav nr.	Hand-	Forventet	Test-	Resultat	<b>√</b> \-	Initialer
	ling	resultat	metode			og dato
4.1	Operatøren klikker på [Indstillig- ner].	Et nyt vindue åbner med systemets indstillinger.	Knappen [Indstil- linger] trykkes.			
4.2 & 4.3 <sup>3</sup>	Arduino sender signal til ven- tilen om åbning.	Udgang til ventilen er høj	Pin D7 måles vha. multime- ter.			
Undtagelse	Operatøren klikker [Annuller].	Indstillings-vinduet lukkes og systemets indstil- linger er uændret.	Knappen [Annuller] trykkes. Det verificeres at indstillingerne er uændret ved at åbne Indstillinger igen.			

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>fixme Note: er det ok? <sup>4</sup>fixme Note: bør denne uddybes?

# 4.3.5 Use Cases 5: Data logning

Vnov m	Hand-	Forventet	Test-	Resultat	<b>(</b> )	Initialer
Krav nr.	ling	resultat	metode	Resultat	√\-	og dato
5.1	Systemet gemmer en fil i formatet .csv med følgende værdier: 1.Tid og Dato 2.Indstil- lings- værdier 3.Antal sortere- de celler 4.Stør- relser for celler	Filen er gemt i databasen med de specifi- cerede værdier.	En ny sorterings-cyklus startes (UC 1), hvorefter sorterings-cyklussen stoppes (UC 3), ved tryk på [Start/-Stop]. Den gemte fil inspiceres ved hjælp af texteditor (Notepad, textEdit eller lignende).			
5.2	Systemet informerer operatø-ren om at filen er gemt.	Der vises besked til operatø- ren.	En ny sorterings-cyklus startes (UC 1), hvorefter sorterings-cyklussen stoppes (UC 3), ved tryk på [Start/-Stop]. Observer GUI.			

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>fixme Note: jeg synes vi skal have navne på usecaserne ind også?

# 4.4 Accepttest af ikke funktionelle krav

Krav nr.	Kvali-	Forventet	Test- Resultat	Dogultat		Initialer
Krav III.	tetskrav	resultat	${f metode}$	Resultat	√\-	og dato
1	Hastigheden på syste- met skal være Hø- jere end 30 øer sorteret pr. minut	Normalforlø ved en sorterings- cyklus følges <sup>6</sup> , hvor ved der måles med et stopur. Stopuret stoppes efter sorterings- processen er færdig, derefter regnes hastighed ud ved Antaler minutter FiXme Note: hmm	Når sor- teringcy- klussen er færdig er Antaler minutter > 30			

 $<sup>^6 \</sup>mathrm{fixme}$ Note: indsæt ref til UC

	T	Т	Г	Г	Г	
		Normalforlø	bet			
		ved en				
		sorterings-				
		cyklus				
		følges.				
	1 Mere	Efter endt				
	end 90%	cyklus,	Når sor-			
	af de iso-	skal en	teringcy-			
	lerede øer	kyndig	klussen er			
2	skal være	person	færdig er			
	faktiske	tælle an-	$\frac{antaltalteer}{antalisoleret}*$			
	øer (Sandt	tallet af	100 = 90			
	pos: >	faktiske				
	90%)	øer. Dette				
	,	holdes				
		op i mod				
		antallet				
		af isoleret				
		øer.				
		Normalforlø	bet			
		ved en				
		sorterings-				
		cyklus				
		følges.				
	2 Der skal	Efter endt	3.70			
	være min-	cyklus,	Når			
	dre end	skal en	sortering-			
	5% af de	kyndig	cyklussen			
2	isolerede	person	er færdig			
_	øer, der	tælle an-	er			
	ikke er	tallet af	$\frac{antaltalteer}{antalisoleret}*$			
	øer (Falsk	faktiske	100 = > 95			
	pos: <	øer. Dette				
	5%)	holdes				
		op i mod				
		antallet				
		af isoleret				
		øer.				
		уст.				

	3 Der skal være mindre	Normalforløved en sorterings-cyklus følges.			
2 6 i	end 5% af øerne i op- løsningen der ikke er blevet isoleret (Falsk neg: < 5%)	Efter endt cyklus, skal en kyndig person tælle an- tallet af øer der er isoleret og antallet af øer i waste beholde- ren.	Når sortering-cyklussen er færdig er antaltalteeriw antaltalteisole: 100 => 95	$rac{aste}{reter}*$	

3	over 90% af det oprindelige antal, skal være isoleret.	En opløsning med et kendt antal øer benyttes. Hvor efter normalforløbet ved en sorteringscyklus følges. Efter endt cyklus, skal en kyndig person tælle antallet af øer der er isoleret.	Når sortering- cyklussen er fær- dig er antaltalteeriop antaltalt 100 => 90	lsningen frastar $eisolereter$	<i>t</i> -*	
	isoleret.	person tælle an- tallet af øer der er	100 = > 90	eisolereter		

Langerhanske Øer 4. Accepttest

4	over 90% af det oprindeli- ge antal, skal være genkendt	En opløsning med et kendt antal øer benyttes. Hvor efter normalforløbet ved en sorteringscyklus følges. Efter færdig endt cyklus, holdes antal af detekteres op i mod det oprindelige antal af øer fra starten.	Når sortering-cyklussen er færdig er $\frac{antaldetektereter}{antaloprindeligeer}*100 => 90$ .
---	---	---	---

5	Systemet skal kunne sortere øer, der har en størrelse mellem 100 µm og 300 µm	En opløsning med en østørrelse på 100 µm og 300 µm benyttes Hvor efter normalforløbet ved en sorteringscyklus følges. Efter færdig endt cyklus, skal en kyndig person tælle antallet af øer der er isoleret. Dette holdes op i mod antallet af øer i opløsningen fra start.	Begge ø størrelser er isoleret		
6	Systemet skal kunne give infor- mationer omkring opløs- ningens øer, både størrelse og form.	Normal- forløbet ved en sorterings- cyklus følges.	Efter endt cyklus, skal data filen kon- trolleres om den har de specifi- cerede værdier.		

#### Hardware 4.4.1

Krav nr.	Hand-	Forventet	Test-	Resultat	<b>√</b> \-	Initialer
Krav III.	ling	resultat	$\mathbf{metode}$	rtesurtat	V \-	og dato
7.2.1	Micro- controller type: At- mega328p	Atmega328p	Visuel inspek- tion af microcon- trolleren.			
7.2.2.1	Pumpe flow	$<$ 50ml $/{ m min}$	Obseveres ved at måle antal mL / min 7			
7.2.2.2	Studse størrelse	$\begin{array}{ccc} Indre & di-\\ ameter & > \\ 300\mu m \end{array}$	8			
7.2.3.1	Slange	$\begin{array}{ccc} Indre & di-\\ ameter & > \\ 300\mu m \end{array}$	Dimensionerne på slangen kontrolleres via datablad 9			
7.2.3.2	Kamera detektion igennem slange	Kameraet kan de- tekterer langer- hansk ø gennem slangen	?? 10			
7.2.4.1	Celle- opløsnings- beholder har stør- relse > 250 mL	Celle- opløsnings- beholderen er > 250 mL	Testes ved at fylde 250 mL væske i celle- opløsnings- beholderen			

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup>fixme Note: skal vel beskrives mere?

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>fixme Note: mangler

<sup>9</sup>fixme Note: toft: jeg vil mene de skal måles med et skydelærred?

<sup>10</sup>fixme Note: testes med vores simuleringsvæske?

	Waste-				
	beholder		Testes		
	er dobbelt	Waste-	ved at		
7.2.4.2	så stor	beholder	fylde 500		
1.2.4.2	som celle-	er > 500	mL væske		
	opløsnings-	$\mathrm{mL}$	i waste-		
	beholder:		beholderen.		
	$> 500~\mathrm{mL}$				
		Ventilen			
7.2.5.1	3 vejs ven-	har 1 til-	Ventilen		
1.2.3.1	til	gang og 2	observeres		
		udgange			
	Studse	Matcher			
7.2.5.2		slangens	11		
	størrelse	størrelse			
7.2.5.3	Ventilen er	Ventilen er	Datablad		
	til væske	bygget til	Datablad 12		
	un væske	væske			
7.2.5.4	Åben/Lukke	< 50 ms	Datablad		
	tid	< 50 IIIS	13		

<sup>11</sup> fixme Note: kan vel måles igen med skydelærred (digitalt)
12 fixme Note: der er vel næsten ikke andre muligheder?, men er det o.k?
13 fixme Note: der er vel næsten ikke andre muligheder?, men er det o.k?

## Design 5

- 5.1 Formål
- 5.2 Overordnet
- 5.3 Hardware
- 5.3.1 Pumpe
- 5.3.2 BDD

Anden overskrift måske

5.3.3 IBD

Evt anden overskrift

#### 5.4 Software

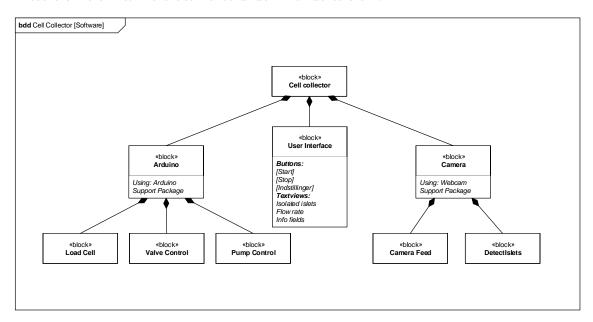
Softwaren til The Cell Collector udvikles i Matlab. Programmet udvikles af modulær kode, som afgrænser de enkelte funktionaliteter. Blokdiagrammet (figur 5.1) viser hvordan programmet er opdelt i blokke, som afgrænser de enkelte funktionaliteter. Blokkene i det nederste lag skal ses som ækvivalente til funktioner i Matlab. De overordnede blokke i programmet er:

Arduino

Kamera

User Interface

Disse blokke er nærmere beskrevet under hver deres afsnit.



Figur 5.1. BDD - Cell Collector [Software]

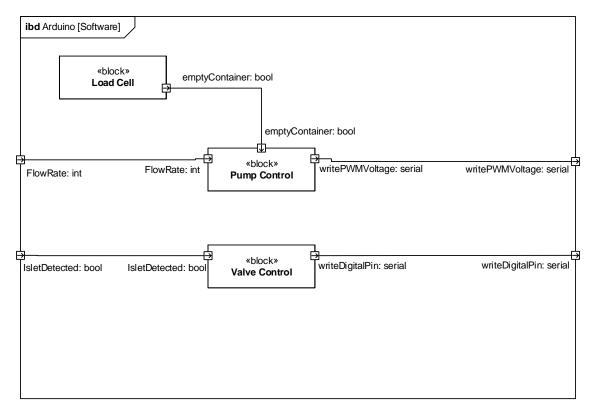
## 5.4.1 Arduino

Denne bloks formål er, at håndtere al funktionalitet til styring af Arduinoen. Til styring af Arduinoen anvendes Arduino Support Package, som frit kan hentes hos Mathworks. Den indeholder basale funktioner til bl.a. opsamling af analoge signaler, understøttelse af digitalt og PWM output og styring af DC motorer. Support biblotektet indeholder de funktioner der skal til for at styre systemets hardware. For at initialisere Arduinoen og hardwaren implementeres en funktion, som opsætter Arduinoen med de inputs og outputs som er specificeret under hardware afsnittet. <sup>1</sup>. Denne funktion er kaldt initArduino. Når brugeren klikker "Stop"skal systemet lukke ned som specificeret i Use Case 3. <sup>2</sup> Til dette implementeres en funktion kaldet stopArduino.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>FiXme Note: Indsæt reference til IBD for Hardware

 $<sup>^2\</sup>mathsf{FiXme}$ Note: Reference til Use case 3

Arduino blokken er yderligere opdelt i 3 underkategorier, som vist i figur 5.1. I det interne blok diagram (figur: 5.2) ses underblokkenes relationer med hinanden. Disse blokke er nærmere beskrevet herunder.



Figur 5.2. IBD - Arduino [Software]

#### LoadCell

Denne funktion anvendes til, at få feedback fra loadcellen. Den læser det analoge input fra Arduinoen og sammenligner den med grænseværdien for hvornår celleopløsningsbeholderen er tom. Funktionens output er en boolean, som enten er true eller false alt efter om celleopløsningsbeholderen er tom.

#### **Pump Control**

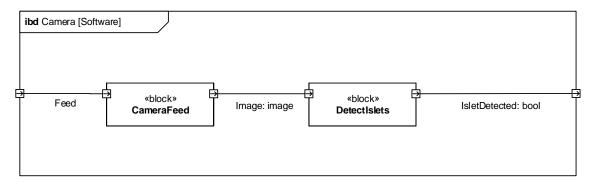
I denne funktion implementeres alt funktionalitet til styring af pumpen. Funktionen har en integer værdi som input, som specificerer flow hastigheden. Som output bruger funktionen et PWM moduleret signal til, at justere hastigheden på pumpen. Til dette anvendes funktionen writePWMVoltage fra Arduino Support pakken.

#### Valve Control

Funktionen til styring af ventilen har en boolean som input. Denne værdi indikerer om en Langerhansk  $\emptyset$  er detekteret af kameraet. Alt efter værdien af denne sættes forbindelsen til ventilen høj eller lav med funktionen writeDigitalPin.

### 5.4.2 Kamera

Denne bloks formål er, at modtage et feed fra kameraet samt at detektere om en Langerhansk  $\emptyset$  har passeret kameraet. Som det ses på det overordnede blok diagram for softwaren (figur: 5.1) består kamera blokken af 2 underblokke. Nedenstående interne blok diagram (figur: 5.3) viser, hvordan disse blokke er forbundet internt. De enkelte blokkes funktion er yderligere beskrevet herunder.



Figur 5.3. IBD - Camera [Software]

#### CameraFeed

Denne bloks funktion er at modtage feedet fra kameraet og gemme billedet i handles. Til dette anvendes funktionen snapshot, som gemmer det nuværende billede som en variabel.

#### **DetectIslets**

I denne funktion foregår alt billedbehandlingen på det omsamlede billede. Billedet segmenteres for at fjerne støj og andet væv. Alt efter om en Langerhansk  $\emptyset$  er detekteret eller ej returneres true eller false.

### 5.4.3 Funktioner

I nedenstående liste er systemets funktioner opsummeret.

- $\bullet$  initArduino
- $\bullet \;\; pumpControl$
- $\bullet$  valveControl
- loadCell
- cameraFeed
- $\bullet$  detectIslets

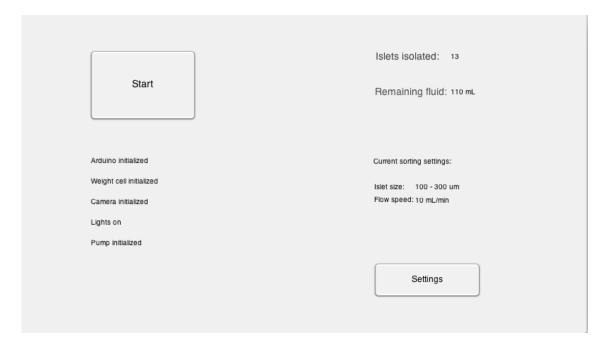
Herudover skal systemets indstillinger kunne ændres, samt data om sorteringscyklussen skal logges. Til dette implementeres funktionerne settings og exportData

- settings
- exportData

#### 5.4.4 User Interface

#### Hovedvindue

I figur 5.4 er et Mockup af GUI'en vist. I venstre side er der placeret en Start knap, som skifter stadie til en Stop knap når den er klikket. Under denne knap er en række indikatorer placeret til, at give operatøren feedback om status omkring initialiseringen af Hardwaren. I højre side af GUI'en er der placeret tekstfelter til, at give brugeren feedback omkring den nuværende sorteringscyklus, samt de anvendte indstillinger. Under disse felter er en knap til Indstillinger. Når denne klikkes åbnes et nyt vindue, hvor operatøren kan ændre i indstillingerne.



Figur 5.4. Mockup af GUI

### Indstillinger

I figur 5.5 er et Mockup af Indstillingsvinduet vist. Via 2 tekstfelter har operatøren mulighed for, at ændre størrelsen for de celler som systemet skal sorterer. Herudover har operatøren via en dropdown menu mulighed for at ændre flowhastigheden for pumpen. I Indstillingsvinduet er der yderligere placeret en "Annuller"knap og en "Gem Indstillinger"knap.



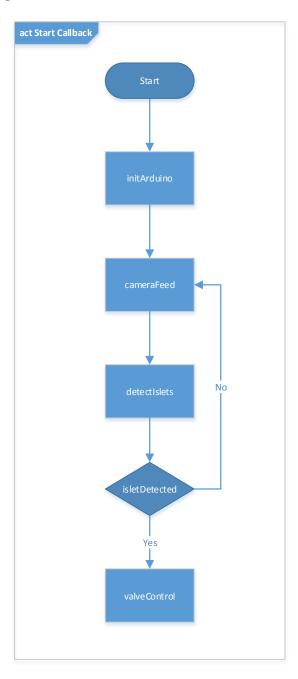
Figur 5.5. Mockup af Indstillinger

#### Callbacks

For de 3 knapper i GUI'en oprettes der 3 callback funktioner, hvor forskellig kode eksekveres når knapperne klikkes. Disse 3 callback funktioner er nærmere beskrevet herunder bl.a. vha. flow chart diagrammer.

#### Start

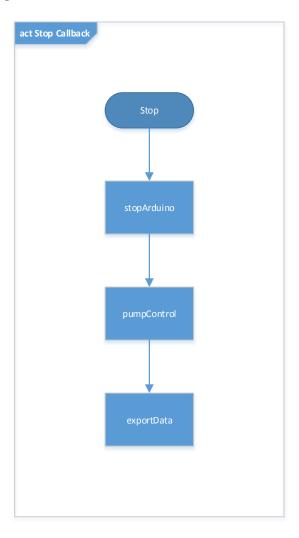
Denne callback funktion kaldes når operatøren klikker på Start knappen på GUI'en. Flowet i callbacket er vist i figur 5.6.



Figur 5.6. Aktivitetsdiagram for Start Callback

## Stop

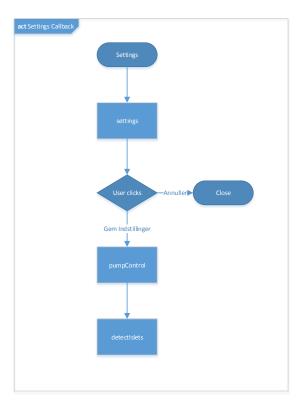
Denne callback funktion kaldes når operatøren klikker på Stop knappen på GUI'en. Flowet i callbacket er vist i figur 5.7.



Figur 5.7. Aktivitetsdiagram for Stop Callback

### Indstillinger

Denne callback funktion kaldes når operatøren klikker på Settings knappen på GUI'en. Flowet i callbacket er vist i figur 5.8. Når knappen klikkes åbnes et nyt vindue, hvor systemets indstillinger kan ændres. De ændrede indstillinger anvendes i funktionerne detectIslets og pumpControl.



 ${\it Figur~5.8.}$  Aktivitets diagram for Settings Callback

## Rettelser

Note: bør overskrifterne ikke starte sammen med den nye side?	19
Note: er det ok denne måde med at teste to punkter på en gang?	19
Note: er det ok?	23
Note: bør denne uddybes?	23
Note: jeg synes vi skal have navne på usecaserne ind også?	24
Note: indsæt ref til UC	26
Note: hmm	26
Note: skal vel beskrives mere?	32
Note: mangler	32
Note: toft: jeg vil mene de skal måles med et skydelærred?	32
Note: testes med vores simuleringsvæske?	32
Note: kan vel måles igen med skydelærred (digitalt) $\ \ldots \ \ldots \ \ldots \ \ldots$	33
Note: der er vel næsten ikke andre muligheder?, men er det o.k? $\ \ldots \ \ldots \ \ldots$	33
Note: der er vel næsten ikke andre muligheder?, men er det o.k? $\ \ldots \ \ldots$	33
Note: Indsæt reference til IBD for Hardware	36
Note: Reference til Use case 3	36

# Casehus A