Universidad Rafael Landívar Facultad de Ingeniería Ingeniería en Informática y Sistemas Pensamiento Computacional, Sección 08

Docente: Ing. Aguilar Rojas

Actividad 2 - Semana 8 - Variables pantallazos

Estudiante: Almendárez Marroquín, Ariel Emilio

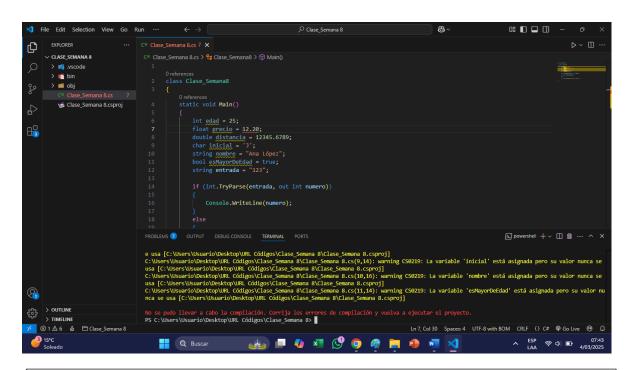
Carné: 1074625

```
0: □ □ □
                                                                           Clase Semana 8
Ð

✓ CLASE SEMANA 8

                               C# Clase Semana 8.cs >
      > 📹 obi
        C* Clase_Semana 8.cs
                                             string entrada = "123";
if (int.TryParse(entrada, out int numero))
                                                Console.WriteLine(numero);
                                                                                                                                   ∑ powershell + ∨ □ 前 ··· ^ >
                                PS C:\Users\Usuario\Desktop\URL Códigos\Clase Semana 8>
(A)
    > OUTLINE
                                                                                                         Ln 17, Col 2 Spaces: 4 UTF-8 with BOM CRLF {} C# @ Go Live @ Q
   ⊗ 0 ∧ 0 & P1 Clase Semana 8
                                                               _____ ■ 🐠 🗷 🕓 🧿 🧑 🚞 🤚 🚾 刘 💮 ^ ESP 🛜 Φ 🗈 4/03
                                       Q Buscar
```

Se declaran las variables iniciales.



Es necesario utilizar las variables declaradas, ya que no usarlas significaría perder espacio en la memoria.

Es necesario añadir "f" al final de un valor float, ya que el programa lo puede confundir con una variable double.

Se pueden declarar distintas variables en una misma línea si estas son del mismo tipo.

Se puede concatenar un string y una variable con el uso de dobles comillas y signos de suma (+).

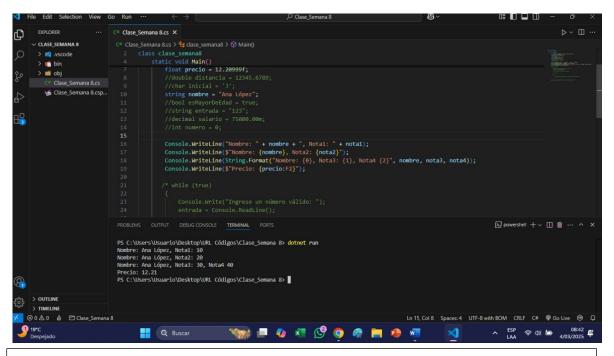
Otra manera de concatenar un string y una variable es mediante el uso del signo de dólar (\$) antes del string, escribiendo las variables dentro de llaves integradas en el string.

```
| File | Selection | View | Go | Run | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ...
```

Finalmente, otra manera de concatenar strings y variables es mediante la función "Format" de los strings, que permite reemplazar los números dentro de las llaves por elementos de un array de strings que coincidan con su *index*.

En este paso, se integra la nota 4 dentro de la función Format del string.

Se utiliza el tag F "número" para limitar / aproximar un float al decimal indicado por el número en el tag.



Ejemplo del uso del tag F2 en la variable "precio", donde se observa que "precio" es igual a 12.20999; sin embargo, al momento de imprimirse en consola, este se aproxima a solamente dos decimales, siendo 12.21 el resultado final.

Se utiliza el bucle "while" y la función TryParse de la variable int para validar que lo que ingrese el usuario, en este caso un string, se pueda convertir en un número que la computadora pueda interpretar; en caso de no ser así, se emite un mensaje de error y se finaliza el programa.