**作品名称**

ESG，全称EpidemicSimulationGame，即传染病模拟游戏。

**创意说明**

* 使用Pygame而不是NumPy来模拟
* 把模拟做成了互动的形式，用户可以自己操作
* 使用

**对主题的阐释**

**展现出主题的内涵/内容**