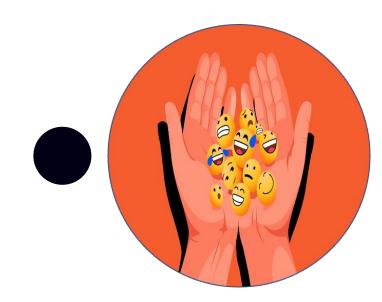
# Классификация эмоций человека



Мангараков Александр Проскурин Глеб Герасимчук Михаил

"Структурирование, разметка и обогащение данных"

### Описание задачи

**Основная задача** состоит в создании и анализе графа данных, используемого для поиска данных, содержащих описание и фотографии лиц людей, испытывающих определённые эмоции. Для достижения этой цели, мы выполнили следующие этапы:

- ▶ Выбор используемых данных;
- ► Сбор необходимых данных с использованием ChatGPT, Kaggle и Yandex SpeechKit;
- ► Аннотация данных с использованием инструментов разметки текста(INCEpTION) и звука (Praat);
- Отображение собранных данных в графовом представлении;
- ▶ Написание запросов к созданному графу.



### Источники данных



1) В качестве источника изображений был выбран набор данных <u>Face expression</u> recognition dataset и аудио набор <u>RADVESS</u>. Они содержат в себе ~ 36 тыс. изображений и ~1100 аудио.

2) В создании текстовых данных использовался ChatGPT. Ему отправлялись запросы на генерацию описания лица человека, испытывающего определённую эмоцию.





**3)** Для озвучивания текста, сгенерированного ChatGPT, был использован инструмент синтеза речи <u>Yandex SpeechKit</u>.

#### Набор данных включает в себя следующие классы:

- 1) Спокойствие;
- 2) Радость;
- 3) Грусть;
- 4) Нейтральная;
- 5) Злость;
- 6) Страх;
- 7) Удивление;
- 8) Отвращение.



## Аннотационные схемы

#### Аннотационная схема звуковой дорожки:

- разметка звуковой дорожки представлена двумя уровнями разметки;
- первый уровень wform границы словоупотреблений с заполнением словоупотреблениями соответствующих интервалов;
- границы словоупотреблений с заполнением латинским символом "р" интервалов, соответствующих паузам.
- эмоциональная окраска.

#### Аннотационная схема текста:

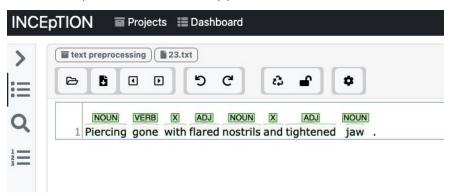
Набор текстовых данных представлен записями описывающими лицо человека, переживающего определённую эмоцию. В процессе аннотации мы решили выделять части речи(part of speech), которые должны включать в себя:

- Существительное (Noun);
- Глагол (Verb);
- Причастие (Participle);
- Прилагательно (Adjective);
- Наречие (Adverb).



# Разметка данных

Рисунок 1 – Разметка с использованием аннотационной схемы для текста



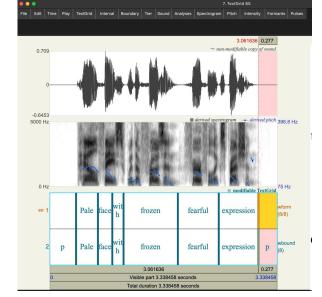
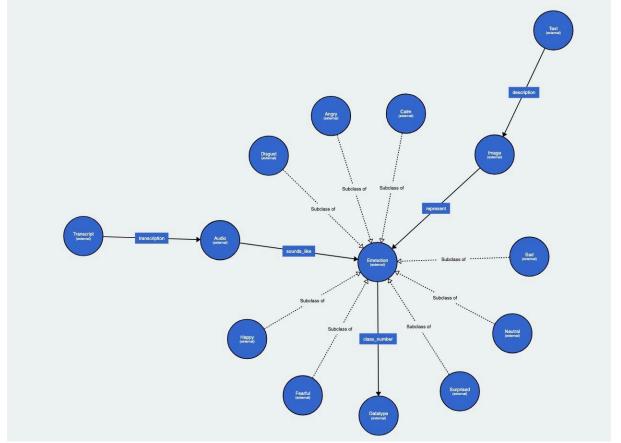


Рисунок 2 – Разметка с использованием аннотационной схемы для аудио

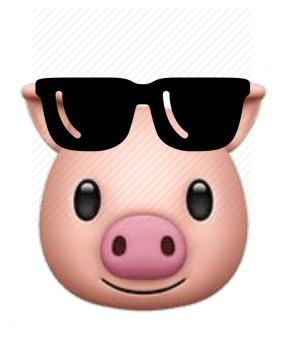


# Визуализация графа





# Добавление в граф размеченных данных



```
def put_immage(immage, emotional):
    owls = [OWL.Neutral, OWL.Calm, OWL.Happy, OWL.Sad, OWL.Angry, OWL.Fearful, OWL.Disgust, OWL.Surprised]
    owl = owls[emotional - 1]
    img = URIRef(immage)
    g.add((img, RDF_TYPE['type'], OWL.Image))
    g.add((img,OWL.represent, owl))
| # Пример: text = "mytext", img = "immage.png",
   def put_text(text, img):
    g.add((text, RDF_TYPE['type'], OWL.Text))
    g.add((text, OWL.description, img))
] # Пример: audio name = "immage.png", emotional = 1
   def put audio(audio name, emotional):
    owls = [OWL.Neutral, OWL.Calm, OWL.Happy, OWL.Sad, OWL.Angry, OWL.Fearful, OWL.Disgust, OWL.Surprised]
    owl = owls[emotional - 1]
    audio = URIRef(audio name)
    g.add((audio, RDF TYPE['type'], OWL.Audio))
    g.add((audio,OWL.sounds_like, owl))
  def put transcript(trans, audio):
    g.add((trans, RDF TYPE['type'], OWL.Transcript))
    g.add((trans, OWL.transcription, audio))
```

Добавление данных в граф



# Запросы к графу

Фото запроса графа



# Спасибо за внимание.

