



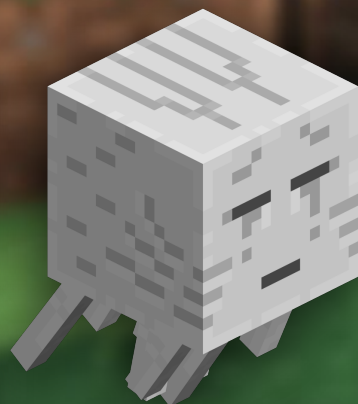
MINECRAFT

Start the Presentation

Options.

Quit

Билошицкий Михаил R3316
Пархоменко Кирилл R3312



Предметная область

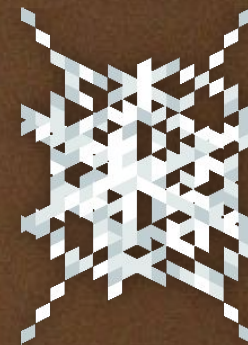
Minecraft – это популярная sandbox-игра, где игроки могут исследовать, добывать ресурсы, крафтить предметы и строить в открытом мире.

Игра имеет богатый контент, включая различные биомы, мобов, предметы и механики.



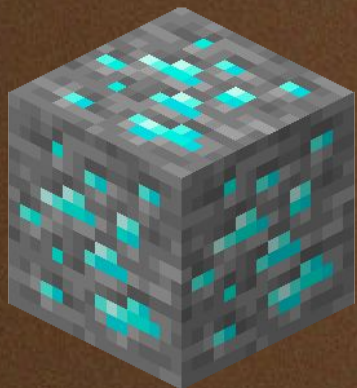


Проблема



Новички в Minecraft часто теряются из-за огромного количества информации и возможностей в игре. Им сложно понять взаимосвязи между предметами, крафтами и игровыми механиками.

Ассистент построенный на нашем графе знаний позволит узнавать о взаимосвязях между предметами и их использованием, получать советы по крафтингу и добыче ресурсов, изучать стратегии выживания и развития в игре, а также освоить игру на многопользовательских серверах.



Источники

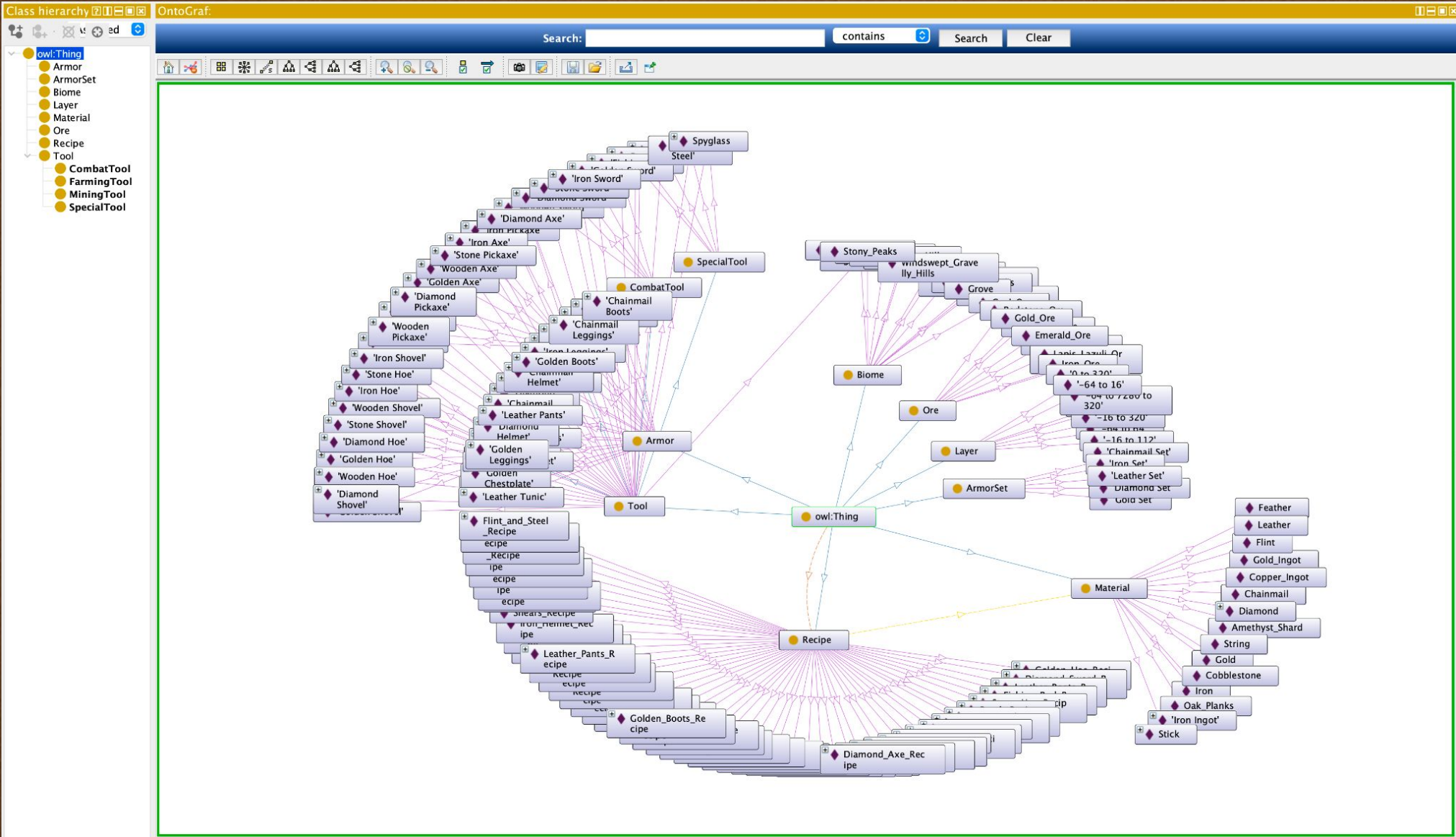
<https://minecraft.net> - официальный сайт игры Minecraft

<https://minecraft.fandom.com> - википедия по игре Minecraft

<https://minecraft.wiki> - ещё одна википедия по игре Minecraft



Визуализация онтологии



Метрики онтологии

Количество триплетов: 448

Количество классов: 12

Количество уникальных сущностей: 151

Embedding

Подробнее комментарии и выводы в файле `embedding-final.ipynb` того же каталога, где и эта презентация.

Вывод

В результате изучения дисциплины “Графы знаний”, а также выполнения лабораторных работ, была проделана великолепная командная работа, в рамках которой была построена и подробно исследована большая онтология по игре Minecraft.