



东南大学吴健雄学院  
CHIEN-SHIUNG WU COLLEGE OF SEU

# C++程序设计

## ——流类库与输入输出



## 内容

C++中流的概念及流类体系

标准设备的输入输出

文件的输入输出

文件与对象

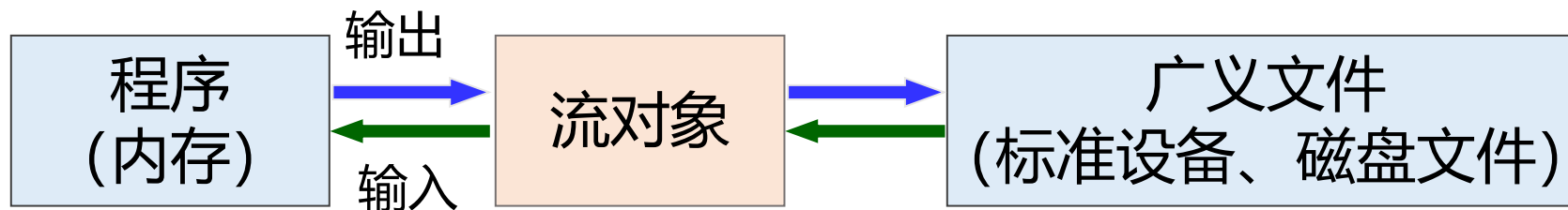
# C++中流的概念及流类体系

## 流 (stream) ——为什么用“流”

现象：数据从一个对象**流动**到另一个对象。 `cin >> x >> y; file << val;`

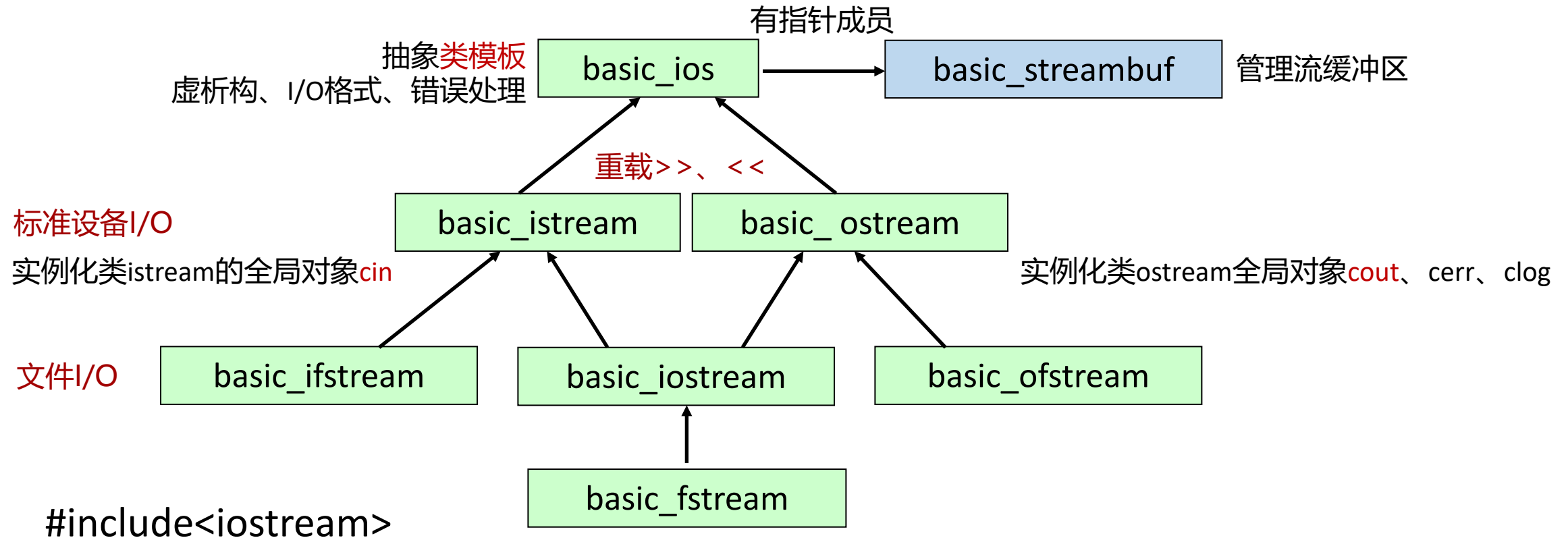
抽象：封装专门处理数据流动的类，称“流类”，提供接口。

输入输出流类库：流类形成派生体系，有一系列的类定义。



编程者使用流提供的方法

## C++的流类体系（了解）



自学了解basic\_ios提供的格式化输入输出控制及一般使用方法。9.2\*

# 标准设备的输入输出\*

## IO健壮性

basic\_ios中定义了流操作状态字及针对状态字的操作函数，用以监控输入输出状态。

## istream中的部分成员

```
int istream :: get();           //提取一个字符，包括空格等，若干重载函数
istream& istream :: getline(char*, int, char = '\n'); //提取字符串，有重载函数
int istream :: gcount();        //最后一次提取的字符数（包括回车）
istream& istream :: ignore( int = 1, int = EOF);    //用于清空缓冲区
```

## ostream中的部分成员

```
ostream& ostream :: put(char); //输出参数字符，有若干重载函数
```



## 重载<<、>>运算符 —— 实现对象的输入输出

以复数类为例:

Complex c1, c2; 要实现cin >> c1 >> c2;    cout << c1 << " " << c2 << endl;

```
class Complex
```

```
{    double re, im;
```

```
public:
```

```
    complex(int = 0, int = 0);        //构造
```

```
    friend istream& operator >>(istream &is, complex &c)        //重载 >>
```

```
    {    is >> c.re >> c.im;    return is;    }
```

```
    friend ostream& operator <<(ostream &os, complex &c)        //重载 <<
```

```
    {    os << c.re << "+i" << c.im;    return os;    }
```

```
};
```

为什么只能友元重载？为什么返回流对象？



# 文件的输入输出

## 文件操作回顾

文件（标准设备、磁盘文件）分类

- 文本文件（字符文件）—— 内容可见
- 二进制文件（数据文件）—— 内容不可见

文件操作三部曲

- 打开：建立文件流对象与实际磁盘文件的关联，有**多种打开方式**
- 读/写：程序与流对象之间读写，**文本文件与二进制文件读写操作有区别**
- 关闭：断开流对象与磁盘文件关联

## 文件打开方式

ios中定义了文件打开方式:

```
enum open_mode
{
    in    = 0x01,
    out   = 0x02,
    ate   = 0x04,           //配合输入/输出 (清空), 指针置于文件尾
    app   = 0x08,           //配合输出, 新数据添加在尾部
    trunc = 0x10,           //打开文件并清空, 以建立新文件
    binary = 0x80           //二进制文件
};
```

例如: `ofstream ofile("文件名" , ios :: binary | ios :: app);`





### 【例9.9】将对象的数据保存到文本文件中。

```
class inventory
{   string Name, IdNo;           //货物名称与货号
    int Quantity;                //数量
    double Cost, TotalValue;     //单价与总价
public:
    inventory(string = "#", string = "0", int = 0, double = 0);
    friend ostream& operator<<(ostream&, inventory&);
    friend istream& operator>>(istream&, inventory&);
};

ostream & operator<< (ostream& dest, inventory& iv)
{   dest << iv.Name << '\t' << ... << ...;    //省略代码
    return dest;
}
```



```
istream& operator >> (istream& sour, inventory& iv)
{
    sour >> iv.Name >> iv.No >> .....;    //省略代码
    return sour;
}
```

```
int main()
{
    inventory car1("夏利2000", "805637928", 156, 80000),
        motor1("金城125", "93612575", 302, 10000),
        car2, motor2;
    ofstream destfile("f1.txt");
    destfile << car1 << motor1;
    destfile.close();
    ifstream sourfile("f1.txt");    //重新作为数据源打开
    sourfile >> car2 >> motor2;
    sourfile.close();
    return 0;
}
```

<<、>>运算符可实现向标准设备I/O，也可实现向文本文件I/O。为什么？



## 二进制文件操作

文件打开：以二进制格式打开 `ios :: binary`

读写：用流提供的成员函数 `read/write` 实现读/写

```
istream& istream :: read( char * , int);
```

```
ostream& ostream :: write( const char * , int);
```

【例】将1 - 500之间的偶数写入文件data.dat中，再将文件中数据读到一个数组中。



```
int main() {  
    ofstream outfile("data.dat", ios::binary);    //打开  
    if(!outfile) {    cout<<"can't open file"<<endl;    exit(1);    }  
    for(int n = 2; n <= 500; n+=2)  
        outfile.write((char*)&n, sizeof(n));    //写入文件  
    outfile.close();    //关闭  
  
    ifstream infile("data.dat", ios::binary);    //重新打开  
    if(!infile) {    cout<<"can't open file"<<endl;    exit(1);    }  
    int a[250];  
    infile.read((char*)a, sizeof(int)*250);    //读到数组  
    infile.close();    //关闭  
    return 0;  
}
```

for(i = 0; !infile.eof(); i++)

提示：读文件一般通过文件尾检测eof()完成。      infile.read((char\*)&a[i], sizeof(a[i]));



如何实现将对象中的数据写入二进制文件 —— 定义写文件成员。 (例9.10)

```
void Inventory :: bDatatofile(ofstream& dest)
{
    dest.write((char*)&Name,sizeof(Name));    dest.write((char*)&IdNo, sizeof(IdNo));
    dest.write((char*)&Quantity, sizeof(int));
    dest.write((char*)&Cost, sizeof(double));
    dest.write((char*)&TotalValue, sizeof(double));
}
```

```
void inventory::Bdatafromfile(ifstream&sour)
{
    sour.read((char*)&Name, sizeof(Name);    sour.read ((char*)&IdNo, sizeof(IdNo));
    sour.read((char*)&Quantity, sizeof(int));
    sour.read((char*)&Cost, sizeof(double));
    sour.read((char*)&TotalValue, sizeof(double));
}
```



```
void main() {  
    Inventory car1(...), motor1(...) , car2, motor2 ;  
    ofstream datafile("f1.data", ios::binary);  
    car1.bdatatofile(datafile);    //不同于文本文件的处理方法  
    motor1.bdatatofile(datafile);  
    datafile.close();  
    ifstream sdatafile("f1.data", ios::binary);    //重新打开  
    car2.bdatafromfile(sdatafile); cout<<car2<<endl;  
    motor2.bdatafromfile(sdatafile);  
    cout<<motor2<<endl;  
    sdatafile.close();  
}
```



## 文件的随机访问\*

指控制文件指针移动，实现在任意位置读写数据，多用于二进制文件。

ios类中定义了枚举类型seek\_dir，来表示文件指针位置：

```
enum seek_dir { beg = 0, cur = 1, end = 2 };
```

### 输入流操作文件指针的成员函数

```
istream& istream :: seekg(ios :: seek_dir);
```

//直接定位

```
istream& istream :: seekg(long, ios :: seek_dir);
```

//相对定位

```
long istream :: tellg();
```

//返回当前指针位置

### 输出流操作文件指针的成员函数

```
ostream& ostream :: seekp(ios :: seek_dir);
```

```
ostream& ostream :: seekp(long, ios :: seek_dir);
```

```
long ostream :: tellp();
```



# Q&A





# 文件与对象

设想一个需求

- 报名进行3天;
- 每天报名结束后将数据记录到文件中保存
- 第二天开始工作时将历史信息载入程序，重复第2-3两步

设计框架——

- 构造函数：打开文件、用文件数据初始化对象、关闭;
- 析构函数：打开文件、当前数据保存到文件、关闭
- 运行过程中，如遇信息修改，适时保存文件。

【例9.13】管理商店的一批货物。定义一个货物数组类。首次运行时，尚无数据文件，需由键盘输入数据，而后数据写入文件；此后每次构造数组时，都从文件初始化对象，恢复至前一次数据状态，开始新的工作。



```
template <typename T>
```

```
class Array
```

```
{    T *elements;    //数组首地址  
    int last;        //最后一个有效数据下标  
    int maxSize;     //数组容量
```

```
public:
```

```
    Array(string, int = 20);        //构造缺省容量20，初始化数据来自参数文件
```

```
    Array(int = 20);                //构造缺省容量20，无初始化数据
```

```
    ~Array();                       //数据保存到文件
```

```
    friend ostream& operator <<(ostream&, const Array<T>&);    //重载<<
```

```
    bool isFull() const { return last == maxSize-1; }        //判断表是否满
```

```
    void renew(int);        //增大表容量
```

```
    void insert (const T&, int );    //数据插入在下标位置处，可用于创建数组
```

```
    void insert (const T&);        //升序插入，可用于创建升序数组
```

```
};
```



```
template <typename T>
Array<T> :: Array(string fname, int maxs) //fname为关联文件的文件名
{
    maxSize = maxs;
    last = -1; //空表标志
    elements = new T[maxSize]; //创建表空间
    T temp;
    ifstream infile(fname); //若用fstream, 则需指明ios :: in
    if(infile) //如文件打开成功, 则读数据
    {
        while(!infile.eof())
        {
            last++;
            infile >> temp; //处理文件尾
            if(!infile.eof()) elements[last] = temp;
        }
        datafile.close(); //必须放此处, 打开成功才能关闭
    }
    datafile.clear(0); //清状态字, 流不能恢复曾经的异常置位
}
```



```
template <typename T>
Array<T> :: Array(int maxs)
{   maxSize = maxs;
    last = -1;
    elements = new T[maxSize];
}
```

```
template <typename T>
Array<T> :: ~Array()
{   if(elements)
    {   string fname;  cout << "输入文件名: ";  cin >> fname;
        ofstream outfile(fname);                //写状态打开关联文件
        for(int i = 0; i <= last; i++)
            outfile << elements[i] << " ";
        outfile.close();
        delete []elements;
    }
}
```

其他成员定义略

```
template <typename T>
ostream& operator<< (ostream& os, const Array<T>& arr)
{   for(int i = 0; i <= arr.last; i++)
        os << arr.elements[i] << " ";
    return os;
}
```

## Array推演为商品类数组

```
class inventory
{
    string Name;           //商品名称
    string No;             //货号
    int Quantity;          //数量
    double Cost;           //价格
    double TotalValue;     //总价
public:
    inventory(string = "#", string = "#", int = 0, double = 0);
    friend ostream&operator <<(ostream&, inventory&);
    friend istream&operator >>(istream&, inventory&);
    bool operator <(inventory &); //可能推演所需, 货号为关键字
    bool operator >(inventory &); //可能推演所需, 货号为关键字
};
```



## Array推演为商品类数组进行测试

```
int main()
{
    Array<inventory> mylist("mydata.txt", 50);    //参数给出文件名
    inventory temp;
    for(int i = 0; i < 10; i++)                  //再读入10个数据并有序插入
    {
        cin >> temp;
        mylist.insertOrder (temp);
    }
    cout << mylist;                             //输出表中数据
    return 0;                                    //退出前数据会写入文件
}
```



# Q&A