

# IMT2220 Cálculo para Ciencia de Datos - 2025-2

## Tarea 2

Profesor: Ignacio Labarca  
[ignacio.labarca@uc.cl](mailto:ignacio.labarca@uc.cl)

Fecha de entrega: Miércoles 19 de Noviembre de 2025 (por Canvas)

### 1. Introducción

La **suma de Riemann** en dos dimensiones es una generalización del concepto de suma de Riemann para funciones de una variable. Permite aproximar el volumen bajo una superficie  $z = f(x, y)$  sobre una región  $R \subseteq \mathbb{R}^2$ .

#### 1.1. Definición

Sea  $f : R \rightarrow \mathbb{R}$  una función continua sobre una región rectangular  $R = [a, b] \times [c, d]$ . Para aproximar la integral doble

$$\iint_R f(x, y) dA,$$

se procede de la siguiente manera:

1. Se partitiona el intervalo  $[a, b]$  en  $n_x$  subintervalos de ancho  $\Delta x = \frac{b-a}{n_x}$ , generando los vértices:

$$x_0 = a, \quad x_1 = a + \Delta x, \quad x_2 = a + 2\Delta x, \quad \dots, \quad x_{n_x} = b.$$

2. Análogamente, se partitiona  $[c, d]$  en  $n_y$  subintervalos de ancho  $\Delta y = \frac{d-c}{n_y}$ :

$$y_0 = c, \quad y_1 = c + \Delta y, \quad y_2 = c + 2\Delta y, \quad \dots, \quad y_{n_y} = d.$$

3. Para cada rectángulo  $[x_i, x_{i+1}] \times [y_j, y_{j+1}]$ , se calcula el punto medio:

$$X_{ij} = \frac{x_i + x_{i+1}}{2}, \quad Y_{ij} = \frac{y_j + y_{j+1}}{2}.$$

4. La suma de Riemann se define como:

$$S_{n_x, n_y} = \sum_{i=0}^{n_x-1} \sum_{j=0}^{n_y-1} f(X_{ij}, Y_{ij}) \cdot \Delta x \cdot \Delta y.$$

Geométricamente,  $S_{n_x, n_y}$  representa la suma de los volúmenes de paralelepípedos con base  $\Delta x \times \Delta y$  y altura  $f(X_{ij}, Y_{ij})$ .

## 1.2. Función graficar\_riemann

Se entrega la función de Python `graficar_riemann` que permite visualizar la suma de Riemann y calcular su valor numérico. La firma de la función es:

```
graficar_riemann(x_range, y_range, nx, ny, f, mask=None,
                  color='steelblue', alpha=0.8)
```

### Parámetros:

- `x_range`: tupla  $(x_{\min}, x_{\max})$  con el rango en  $x$ .
- `y_range`: tupla  $(y_{\min}, y_{\max})$  con el rango en  $y$ .
- `nx, ny`: número de particiones en  $x$  e  $y$  respectivamente.
- `f`: función  $f(x, y)$  que define la altura.
- `mask`: función opcional que retorna `True` si  $(x, y)$  está en la región de integración.
- `color, alpha`: opciones de visualización.

**Retorno:** figura de matplotlib, ejes 3D y valor de la suma de Riemann.

## 2. Tarea

### 2.1. Parte 1: Ejemplos dados

Implementar las funciones necesarias para poder calcular con:

1. **Rectángulo:**  $f(x, y) = x^2 + y^2$  sobre  $[0, 1] \times [0, 1]$ ,
2. **Círculo:**  $f(x, y) = 4 - x^2 - y^2$  sobre  $x^2 + y^2 \leq 4$ ,
3. **Parábolas:**  $f(x, y) = 1$  sobre la región  $x^2 \leq y \leq 2 - x^2$ ,

usando `graficar_riemann.py`.

Para cada ejemplo, calcular la suma de Riemann con los siguientes valores de  $n_x = n_y = n$ :

$$n \in \{10, 100, 1000\}.$$

### 2.2. Parte 2: Cálculo analítico

Para cada uno de los tres ejemplos, calcular **manualmente** (de forma analítica) el valor exacto de la integral doble:

$$I = \iint_R f(x, y) dA.$$

Mostrar todos los pasos del cálculo.

### 2.3. Parte 3: Análisis de convergencia

Para cada ejemplo, completar una tabla con la siguiente información:

$n$	Suma de Riemann	Valor exacto	Error relativo (%)
10			
100			
1000			

donde el error relativo se calcula como:

$$\text{Error relativo} = \left| \frac{S_n - I}{I} \right| \times 100\%.$$

Analizar brevemente cómo cambia el error a medida que aumenta  $n$ .

### 2.4. Parte 4: Ejemplo propio

Proponer un cuarto ejemplo de integración doble con las siguientes características:

- Definir una función  $f(x, y)$  y una región  $R$  (con máscara).
- Calcular el valor exacto de  $\iint_R f(x, y) dA$  de forma analítica.
- Implementar el ejemplo usando la función `graficar_riemann`.
- Realizar el mismo análisis de convergencia que en la Parte 3.

## 3. Formato de entrega

- Documento PDF o Jupyter Notebook con:
  - Desarrollo analítico de las integrales (Parte 2).
  - Tablas completas de análisis de error (Parte 3 y 4).
  - Descripción del ejemplo propio (Parte 4).
  - Gráficos generados por la función `graficar_riemann` para cada ejemplo.
- Código Python o Jupyter Notebook modificado con el ejemplo propio agregado.