



## Ejercicio 1: Proyecto P\_31\_Ciclo\_vida

- Crea un proyecto nuevo (con activity de plantilla Basic Activity) y cambia el código de MainActivity añadiendo el código marcado en rojo:

```
...
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        Toast.makeText(this, "onCreate", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }

    @Override
    protected void onStart() {
        super.onStart();
        Toast.makeText(this, "onStart", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }

    @Override
    protected void onResume() {
        super.onResume();
        Toast.makeText(this, "onResume", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }

    @Override
    protected void onPause() {
        Toast.makeText(this, "onPause", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        super.onPause();
    }

    @Override
    protected void onStop() {
        Toast.makeText(this, "onStop", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        super.onStop();
    }

    @Override
    protected void onRestart() {
        super.onRestart();
        Toast.makeText(this, "onRestart", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }

    @Override
    protected void onDestroy() {
        Toast.makeText(this, "onDestroy", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        super.onDestroy();
    }

}
```



- Ejecuta la siguiente aplicación y observa su comportamiento (CICLO VIDA):
  - Al iniciarse
  - Al pulsar el botón "Home" y volver a lanzar
  - Al pulsar el botón "Atrás" y volver a lanzar
  - Al girar el dispositivo,
  - ...



## Ejercicio 2: Proyecto P\_32\_Creciente\_03

- Sabiendo que el método **finish()** consigue finalizar la actividad en marcha, mejora el proyecto CRECIENTE anterior para conseguir que:
  - Sea la actividad ActivityMain la que implemente el Listener
  - Al pulsar el botón Salir, se termine la aplicación y aparezca un mensaje de despedida (recuerda método onDestroy)



- Observa desde la SegundaActivity (botón About) el comportamiento distinto al volver a la MainActivity
  - usando  (funciona bien ya que la actividad en curso acaba y aparece la que estaba en pausa)
  - usando  (funciona mal ya que la actividad en curso es reemplazada por otra nueva actividad "padre" que destruye la inicial). Lo arreglaremos más adelante, trabajando con menú contextual de ActionBar y pila de tareas. De momento, lo arreglaremos
    - comentando la línea  
`"getSupportActionBar().setDisplayHomeAsUpEnabled(true);"`  
que fuerza a que no se vea el citado botón!
    - Haciendo uso de la pista indicada en el siguiente punto
- Y qué pasa cuando estando en la MainActivity se cambia la orientación del dispositivo?
  - Pista: Dado que el método onDestroy se va a ejecutar cuando se pulse el botón Salir y también cuando se gire (al girar la actividad se destruye y se vuelve a crear) debes jugar con una variable de tipo booleano que tome un determinado cuando se pulsa el botón y que será la que determine que se muestre el mensaje de despedida.