**Introducción**

Durante este modulo continuaremos trabajando con la secuencia de la materia Sistemas Operativos, esta vez Sistemas Operativos II. El objetivo de ésta materia es que el alumno será capaz de identificar los elementos de programación que conforman al sistema operativo.

Dentro de lo que veremos en esta parte de la materia de Sistemas Operativos está: el antes de la instalación y de dónde obtener el software, instalación y reconocimiento de software, distribuciones de Linux, tipos de licencias de software, software libre y software propietario, así como la utilización de github, una página de internet que te proporciona servicios de servidor en la nube, en la cual podremos subir páginas de internet y presentaciones en lenguaje HTML5, documentos entre otras cosas.

La materia será impartida por el maestro Luis Carlos Santillán Hernández y esperemos que nos vaya muy bien y logremos el propósito de la materia con buenos resultados.