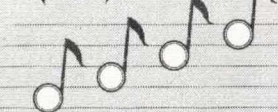


Personnage

Nom NUANE
 Peuple GEMET
 Clé ÉTINCELLE
 Gamme GRAN COUSIER
 Ton MASCARILLE



Timbre



☒ harmonieux
☐ faux
☐ Dissonant

Peste

Pouvoirs



Potentiel

☐
☐
☐
☐

GIGANTISME

type
 Noissance



Nuit

ACTION SCÉLÉRATE



Âme

ACTION SOCIALE



Nature

ACTION PHYSIQUE



Esprit

ACTION MENTALE



Étincelle

ACTION PERCEPTIVE



Potentiel

Atouts

L'Harmonie est ma
 tole
 J'ai visité tout le royaume

☐☐☐
☒☒☒
☒☒☒

Votre bouche dit une
 chose mais votre esprit
 en dit une autre
 Questnaire de la trame
 et des pigments

☐☐
☐☐
☒☒
☐☐
☒☒


Potentiel

Maîtrises magiques

DECOUVRIR

harmonique
 AIE

prerequis

PEINORE

3

☐☐☐☐
☐☐☐☐

7 Max



Complications

☐☐☐
☐☐☐
☐☐☐

(pensez à en créer pour préserver vos jetons)

Il est possible de dépenser 1 jeton (réserve collégiale ou conscience) pour :

		Résultat et succès	
Avant le lancer	Transformer 1 action en action collégiale	1-3	0
	Produire 1 effet magique	4-7	1
	Compenser 1 niveau de maîtrise magique manquant	8-11	2
	Remplacer 1 dé harmonique par 1D20 merveilleux	12-15	3
Après le lancer	Mobiliser 1 atout supplémentaire	16-19	4
	Relancer tout ou partie de ses dés	20	5

Personnage

Harmoniques

Conscience