

ESERCIZIO STRINGHE

Task

Realizzare un'applicazione che consiste di (almeno) tre funzioni.

(6 pt) Una funzione **viaParoleDaDue** riceve come parametro una stringa e la modifica rimuovendo ogni sequenza di esattamente due caratteri alfabetici consecutivi. Ad esempio, se la stringa ricevuta come parametro è **"ab12cde56ee78a67bb"**, la stringa deve essere modificata in **"12cde5678a67"**.

(3 pt) Una funzione **testViaParoleDaDue** verifica la correttezza della funzione **viaParoleDaDue**. La funzione di test deve realizzare un test a scatola nera. Ciascuno degli insiemi di dati di ingresso usati per il test deve essere commentato nel codice con un'indicazione dell'insieme di equivalenza corrispondente. Ad esempio:

```
/* stringa vuota */
```

```
char stringa1[] = "";
```

```
viaParoleDaDue(stringa1);
```

```
printf("Test viaParoleDaDue(\" \"): Atteso = \"\", Calcolato = \"%s\" \n", stringa1);
```

(2 pt) Una funzione **main** chiede all'utente di inserire una stringa da tastiera ed utilizzando la funzione **fgets** memorizza la stringa introdotta dall'utente all'interno di un array di 50 caratteri. Dopo aver rimosso il carattere **'\n'** dalla stringa, la funzione **main** invoca la funzione **viaParoleDaDue** fornendole come parametro la stringa letta; la funzione **main** stampa quindi la stringa modificata. La funzione **main** termina invocando la funzione di test.