Descrizione del problema

Si vuole progettare un algoritmo per risolvere il seguente problema. Data una sequenza di interi con almeno un elemento, determinare la lunghezza di una sotto-sequenza crescente di interi, dove per "sotto-sequenza" si intende una sequenza di interi che appaiono consecutivamente nella sequenza data. Ad esempio se la sequenza di interi è [1, 1, 4, 4, 6, 6, 2, 7, 8, 9, 11], allora la sequenza [2, 7, 8, 9, 11] è la sotto-sequenza crescente di interi più lunga, quindi la soluzione dell'istanza del problema è 5.

Task

- (1 pt) Descrivere in modo sintetico la specifica del problema.
- (1 pt) Indicare di che tipo di problema si tratta (accumulazione, conteggio, verifica esistenziale, verifica universale, ricerca, minimo/massimo).
- (3.5 pt) Descrivere un algoritmo risolutivo per il problema utilizzando un diagramma a blocchi.

Scrivere un programma C CrescentePiuLunga in cui sono definiti:

- (6 pt) Una funzione crescentePiuLunga con parametri: 1) un riferimento ad un array di interi; e 2) un intero che rappresenta la lunghezza dell'array. La funzione restituisce la massima lunghezza di una sotto-sequenza crescente di interi nell'array.
- (2.5 pt) Una funzione main che gestisce l'interazione con l'utente. La funzione main deve:
 - chiedere all'utente quanti interi ha la sequenza e leggere la risposta dell'utente
 - chiedere all'utente di introdurre gli interi della sequenza, leggere gli interi introdotti dall'utente e memorizzarli in un array
 - invocare la funzione crescentePiuLunga, fornendogli come parametro un riferimento alla sequenza di interi appena letta e la sua lunghezza
 - stampare un messaggio che informa l'utente della massima lunghezza di una sottosequenza crescente di interi nella sequenza da lui introdotta

Come e cosa consegnare

Consegnare un unico file **main.c** che, oltre al programma, contiene la specifica ed il tipo di problema (il diagramma a blocchi che illustra l'algoritmo risolutivo può essere disegnato su un foglio a parte), commentati come nell'esempio che segue.

```
/* SPECIFICA

* Input: ....

* Pre-condizione: ...

* Output: ....

* Post-condizione: ...

* TIPO DI PROBLEMA: ... */

#include <stdio.h>
...
```