## Descrizione del problema

Si vuole progettare un algoritmo per risolvere il seguente problema. Data una sequenza di interi con almeno tre elementi, calcolare la somma massima di tre interi consecutivi nella sequenza. Ad esempio se la sequenza di interi è [2, 3, -4, 1, 1, 0, -1], la soluzione dell'istanza del problema è 2. Infatti gli interi 1, 1 e 0 sono consecutivi ed hanno somma 2; inoltre ogni altra tripla di interi consecutivi nella sequenza ha somma non maggiore di 2.

## Task

- (1 pt) Descrivere in modo sintetico la specifica del problema.
- (1 pt) Indicare di che tipo di problema si tratta (accumulazione, conteggio, verifica esistenziale, verifica universale, ricerca, minimo/massimo).
- (3.5 pt) Descrivere un algoritmo risolutivo per il problema utilizzando un diagramma a blocchi.

Scrivere un programma C SommaMassima3Consecutivi in cui sono definiti:

- **(6 pt)** Una **funzione sommaMassima** con parametri: 1) un riferimento ad un array di interi; e 2) un intero che rappresenta la lunghezza dell'array. La funzione restituisce la somma massima di tre interi consecutivi nell'array.
- (2.5 pt) Una funzione main che gestisce l'interazione con l'utente. La funzione main deve:
  - chiedere all'utente quanti interi ha la sequenza e leggere la risposta dell'utente
  - chiedere all'utente di introdurre gli interi della sequenza, leggere gli interi introdotti dall'utente e memorizzarli in un array
  - invocare la funzione sommaNumeri, fornendogli come parametro un riferimento alla sequenza di interi appena letta e la sua lunghezza
  - stampare un messaggio che informa l'utente della somma massima di tre interi consecutivi nella sequenza da lui introdotta

## Come e cosa consegnare

Consegnare un unico file **main.c** che, oltre al programma, contiene la specifica ed il tipo di problema (il diagramma a blocchi che illustra l'algoritmo risolutivo può essere disegnato su un foglio a parte), commentati come nell'esempio che segue.

```
/* SPECIFICA

* Input: ....

* Pre-condizione: ...

* Output: ....

* Post-condizione: ...

* TIPO DI PROBLEMA: ...

*/

#include <stdio.h>
```