Esonero del 10 febbraio 2020 – Compito A - Tempo a disposizione 105 min

ESERCIZIO ARRAY

Descrizione del problema

Progettare un algoritmo per risolvere il seguente problema. Data una sequenza di interi, verificare se esiste un elemento nella sequenza che è il quadrato del successivo o del precedente. Ad esempio, la sequenza [7, 4, 2, -3] è un'istanza positiva del problema, in quanto 4 è il quadrato del suo successivo 2. Anche la sequenza [-3, 9, 2, 3] è un'istanza positiva, in quanto 9 è il quadrato del suo precedente -3. La sequenza [7, 5, 12, 4] è invece un'istanza negativa del problema, in quanto nessun numero è il quadrato del precedente o del successivo. Notare che il primo numero può essere solo il quadrato del precedente.

Task

(1 pt) Descrivere in modo sintetico la specifica del problema.

(1 pt) Indicare di che tipo di problema si tratta (accumulazione, conteggio, verifica esistenziale, verifica universale, ricerca, minimo/massimo).

(3.5 pt) Descrivere un algoritmo risolutivo per il problema utilizzando un diagramma a blocchi.

Scrivere un programma C Quadrati in cui sono definiti:

(6 pt) Una funzione quadratoPrecSucc con parametri: 1) un array di interi; e 2) un intero che rappresenta la lunghezza dell'array. La funzione restituisce 1 se esiste un elemento nella sequenza che è il quadrato dell'elemento precedente o dell'elemento successivo, 0 altrimenti.

(2.5 pt) Una funzione main che gestisce l'interazione con l'utente. La funzione main deve:

- chiedere all'utente quanti interi ha la sequenza e leggere la risposta dell'utente
- chiedere all'utente di introdurre gli interi della sequenza, leggere gli interi introdotti dall'utente e memorizzarli in un array
- invocare la funzione **quadratoPrecSucc**, fornendole come parametro un riferimento alla sequenza di interi appena letta e la sua lunghezza
- stampare un messaggio che comunica all'utente se nella sequenza esiste un elemento che è
 il quadrato del numero precedente o del numero successivo, oppure se tale elemento non
 esiste.

Come e cosa consegnare

Consegnare un unico file **main.c** al link "**Consegna Array – A**" su https://moodle1.ing.uniroma3.it che, oltre al programma, contiene la specifica ed il tipo di problema (il diagramma a blocchi che illustra l'algoritmo risolutivo deve essere disegnato su un foglio a parte), commentati come segue.

```
/* SPECIFICA

* Input: ....

* Pre-condizione: ...

* Output: ....

* Post-condizione: ...

* TIPO DI PROBLEMA: ... */
#include <stdio.h>
```

ESERCIZIO STRINGHE

Task

Realizzare un'applicazione che consiste di (almeno) tre funzioni.

(6 pt) Una funzione viaParoleDaDue riceve come parametro una stringa e la modifica rimuovendo ogni sequenza di esattamente due caratteri alfabetici consecutivi. Ad esempio, se la stringa ricevuta come parametro è "ab12cde56ee78a67bb", la stringa deve essere modificata in "12cde5678a67".

(3 pt) Una funzione testViaParoleDaDue verifica la correttezza della funzione viaParoleDaDue. La funzione di test deve realizzare un test a scatola nera. Ciascuno degli insiemi di dati di ingresso usato per il test deve essere commentato nel codice con un'indicazione dell'insieme di equivalenza corrispondente. Ad esempio:

```
/* stringa vuota */
char stringa1[] = "";
viaParoleDaDue(stringa1);
printf("Test viaParoleDaDue(\"\"): Atteso = \"\", Calcolato = \"%s\" \n", stringa1);
```

(2 pt) Una funzione *main* chiede all'utente di inserire una stringa da tastiera ed utilizzando la funzione fgets memorizza la stringa introdotta dall'utente all'interno di un array di 50 caratteri. Dopo aver rimosso il carattere '\n' dalla stringa, la funzione *main* invoca la funzione *viaParoleDaDue* fornendole come parametro la stringa letta; la funzione *main* stampa quindi la stringa modificata. La funzione *main* termina invocando la funzione di test.

Come e cosa consegnare

Consegnare un unico file **main.c** contenente il programma, al link "**Consegna Stringhe – A**" su https://moodle1.ing.uniroma3.it