

# ESERCIZIO STRINGHE

## Task

Realizzare un'applicazione che consiste di (almeno) tre funzioni.

**(6 pt)** Una funzione *cancellaDueNumericiUguali* riceve come parametro una stringa e la modifica rimuovendo ogni sequenza di esattamente due caratteri numerici uguali consecutivi. Ad esempio, se la stringa ricevuta come parametro è "22cde555ee12a13367bb5", la stringa deve essere modificata in "cde555ee12a167bb5".

**(3 pt)** Una funzione *testCancellaDueNumericiUguali* verifica la correttezza della funzione *cancellaDueNumericiUguali*. La funzione di test deve realizzare un test a scatola nera. Ciascuno degli insiemi di dati di ingresso usato per il test deve essere commentato nel codice con un'indicazione dell'insieme di equivalenza corrispondente. Ad esempio:

```
/* stringa vuota */  
char stringa1[] = "";  
cancellaDueNumericiUguali(stringa1);  
printf("Test cancellaDueNumericiUguali(\\"): Atteso = \\", Calcolato = \"%s\\\" \n", stringa1);
```

**(2 pt)** Una funzione *main* chiede all'utente di inserire una stringa da tastiera ed utilizzando la funzione *fgets* memorizza la stringa introdotta dall'utente all'interno di un array di 50 caratteri. Dopo aver rimosso il carattere '\n' dalla stringa, la funzione *main* invoca la funzione *cancellaDueNumericiUguali* fornendole come parametro la stringa letta; la funzione *main* stampa quindi la stringa modificata. La funzione *main* termina invocando la funzione di test.