CASO De estudio: Guardería

ADRIÁN FERNANDO PÉREZ NARANJO

CONTEXTO PROBLEMA: GUARDERÍA

En una guardería infantil llamada "Pequeños Gigantes", la directora, Sra. Gómez, busca implementar un sistema de gestión de niños matriculados para simplificar el registro y seguimiento de los menores que asisten diariamente.

Para ello, este sistema almacenará la información detallada de cada niño, incluyendo nombre, edad, género, documento de identidad, alergias, nombre del acudiente y número de contacto.

1. Abstracción:

¿Qué se solicita finalmente? (problema) ¿Qué información es relevante dado el problema anterior? ¿Cómo se agrupa la información relevante? ¿Qué solicitan finalmente?

1. Descomposición:

¿Cómo se distribuyen las funcionalidades? ¿Qué debo hacer para probar las funcionalidades?

1. Reconocimiento de patrones:

¿Qué puedo reutilizar de la solución de otros problemas?

1. Codificación:

¿Cómo pruebo la solución en java? ¿Cómo escribo la solución en java?

ABSTRACCIÓN

¿Qué se solicita finalmente?

Gestionar la cantidad de niños que asisten a una guardería.

¿Qué información es relevante dado el problema anterior?

Nombre, género, id, alergias, nombre del acudiente, número.

¿Cómo se agrupa la información relevante? Ver Imagen

¿Qué solicitan finalmente?

Create - Almacenar niños.

Read - Mostrar niños.

Update - Actualizar niños.

Delete eliminar niños.

2. Descomposición:

¿Cómo se distribuyen las funcionalidades? ¿Qué debo hacer para probar las funcionalidades?

3. R	econocimiento	de patrones:
------	---------------	--------------

¿Qué puedo reutilizar de la solución de otros problemas?

No aplica.

4. Codificación:

¿Cómo pruebo la solución en java? ¿Cómo escribo la solución en java?

Descomposición

MostrarMensaje() NuevoMatriculado() MostrarMatriculado()

DISEÑAR LAS PRUEBAS

Prueba	Entrada de Datos	Salida (Resultado)

