

# 구조체

구조체 정의

```
struct 구조체명 {  
    char  
    int  
};
```

왜 있는거지?

문자열의 경우  
배열의 크기를  
명시해야 함.

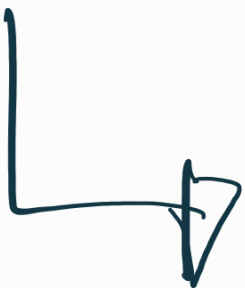
+ 감소

문자의 개수 + 1  
이 최소임.

구조체 선언

```
int main()  
{  
    struct ____ st1;  
    :  
    return 0;  
}
```

정의를 먼저 변수를 선언. 초기화 가능.



```
struct □ {  
    int = 100  
} st1;
```

# 구조체 재정의

struct  {

};

typedef struct   ;

int main()

{

 st1 = { ~ ~ }

•  
•  
•

}

포인트를 인자로 받는 함수는 언제  
쓰는가?

함수 내에서 구조체의 값을 바꿔도 원본  
구조체이 영향을 미치지 않게 할 때!