

02 (1)

(i) char은 문자형을 출력할 때 사용.

129는 정수로 취급이 필요함.

따라서 int a = 129;로 해보.

실행

실수형으로도 출력할 수 있음.

int 대신 float 와 double로 변환.

129.000000으로 출력됨.

소수점 없애고 싶음.

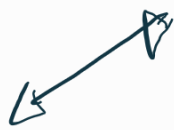
이를 %0.f로 변경

129로 출력 실행.

(2)

const int number=20;

상수



i) number = 30;

따라서 number=30;은 지워줌.

실패.



ii) short 는 정수형 이.

length = 5.56 즉 실수 이므로.

length와 area를 실수형으로

변환. float 사용.

성공

10진수

2진수

16진수

68

00000000
 $2^7 \ 2^6 \ 2^5 \ 2^4 \ 2^3 \ 2^2 \ 2^1 \ 2^0$

01000100
4 4

44

126

0111110
7 E

7E

10 = A

11 = B

12 = C

13 = D

14 = E

15 = F

문자형 형 변환

char → short → int → unsigned - long - float - double.

Why?

바이트 처리를 위한 데이터 소스

↳ 변환은 안되나?

바이트형도 됨. ex) 오버플로.

문자 → 정수 → 실수

왜 문자형이 가장 지양되?

↳ char의 허용범위: $-2^7 \sim 2^7 - 1$

2바이트...