

Ablauf meiner Einarbeitung

- Konzept Entwicklungsumgebung -

Von Tobias Rick

Seit dem 01.07.2021 gehöre ich zum Team der A.Fasselt Engineering GmbH. Ich bin als Software-Techniker beim Standort Schwedt auf dem PCK-Gelände im Gebäude I308 eingestellt.

Für meine Einarbeitung bearbeite und betreue ich das Projekt zur Umsetzung einer Entwicklungsumgebung für die Programmierung von Web-Apps. Begleitend werde ich bei meinem Einarbeitungsprojekt durch Holger May sowie Christoph Schürmann unterstützt. Das Projekt trägt die Bezeichnung „Forschungsprojekt GIS2ALCM“ sowie die Projektnummer „9Y200202FA“ für ProCos.

Das Projekt teilt sich in vier Etappen auf, welche als Meilensteine betrachtet werden können:

1. Konzeptionierung einer Entwicklungsumgebung von Web-Apps
2. Umsetzung einer lokalen Entwicklungsumgebung auf Basis des Konzepts, um die Machbarkeit zu testen
3. Entwurf eines Projekt-Managers als Web-App als Proof of Concept im Team der AFA
4. Entwicklung des Projekt-Managers als Web-App im Team der AFA

Nachfolgend werden die wesentlichen Aspekte der vier Etappen beschrieben.

Konzeptionierung einer Entwicklungsumgebung von Web-App

Diese Etappe beinhaltet die theoretische Bearbeitung zur Umsetzung einer Entwicklungsumgebung für Web-Apps. Bei der theoretischen Bearbeitung wird als Ergebnis ein Konzept entworfen. Dieses Konzept dient dabei als Leitfaden für die Umsetzung der Entwicklungsumgebung. Das Konzept klärt dabei die folgenden Aspekte:

- Ziele der Entwicklungsumgebung
- Rahmenbedingungen
- Funktionale Anforderungen
- Aufbau der Entwicklungsumgebung
- Lizenzbedingungen bei der Beschaffung von Tools/Frameworks
- Anwendungsbeispiel als Proof of Concept

Umsetzung einer lokalen Entwicklungsumgebung, um die Machbarkeit der Konzeptionierung zu testen

Anhand des Konzepts wird eine lokale Entwicklungsumgebung eingerichtet, welche die Machbarkeit der konzeptionierten Entwicklungsumgebung testet. Begleitend dazu werden

- Anleitungen
- Dokumentationen

als Ergebnis entworfen.

Anhand der Ergebnisse der lokalen Entwicklungsumgebung wird die Entwicklungsumgebung im Citrix der AFA umgesetzt. Dies ermöglicht den Software-Entwicklern der AFA die Entwicklungsumgebung für die Programmierung von Web-Apps zu nutzen.

Entwurf eines Projekt-Managers als Proof of Concept im Team der AFA

Mit Umsetzung der Entwicklungsumgebung für Web-Apps wird eine prototypische Anwendung entwickelt. Hierbei handelt es sich um einen Projekt-Manager, welche die Projektarbeitszeiten von den Mitarbeitern der AFA erfassen soll. Die Entwicklung des Projekt-Managers wird mit dem Entwurf mit dem Team der AFA geplant. Das Team wird aus

- Tobias Rick
 - Projektbetreuung
 - Projektbearbeitung
- Holger May
 - Technische Leitung
- Christoph Schürmann
 - Konzeptionierung
 - Projektunterstützung
- Weitere MA AFA
 - Anwender des Projekt-Managers
 - Anwender aus Schwedt
 - Anwender aus Dorsten
 - Kreis noch zu bestimmen

bestehen.

Entwicklung des Projekt-Managers als native Windows 10 App im Team der AFA

Nach dem Entwurf des Projekt-Managers, wird diese Anwendung mit grundlegenden Funktionen im Team der AFA umgesetzt. Die Entwicklung des Projekt-Managers wird als Proof of Concept dienen, um zu zeigen, dass die konzeptionierte Entwicklungsumgebung für Web-Apps funktioniert.

Das Ziel der Entwicklung eines Projekt-Managers ist es das derzeitige ProCos für die Erfassung von Projektarbeitszeiten abzulösen. Der Projekt-Manager wird ebenfalls mit den ToNi der AFA zusammenarbeiten. Das eigentliche Projekt-Management wird weiterhin über das ToNi erfolgen.

Mein Ziel der Einarbeitung

Mithilfe des Einarbeitungsprojektes werde ich praktische Erfahrungswerte zur Bearbeitung und Betreuung von Projekten sammeln. Diese beinhalten

- die Bearbeitungsabfolge von Projekten
- die Teambearbeitung von Projekten
- die Abschätzung von Aufwänden
- die Programmierung von Web-Apps
- der Abschluss eines Projektes

Weiteres Vorgehen

Mit der Präsentation des Konzeptes am 03.08.2021 werde ich meinen ersten Meilenstein erreichen. Zum Abschluss werden die nachfolgend genannten Dokumente bereitgestellt:

- Beschreibung - Mein Einarbeitungsprojekt
- Ablauf - Meine Einarbeitung
- Konzept - Entwicklungsumgebung für Web-Apps
- Präsentation - Meine Einarbeitung

In der weiteren Bearbeitung werde ich mit der Umsetzung einer lokalen Entwicklungsumgebung beginnen und begleitend dazu Anleitungen sowie Dokumentationen entwerfen. In dieser Etappe wird die Machbarkeit der Konzeptionierung getestet, welche die Voraussetzung ist, eine Entwicklungsumgebung im Citrix der AFA umzusetzen. Gegen Ende der 34. Kalenderwoche ist das Erreichen des zweiten Meilensteins geplant.

Nach Umsetzung der Entwicklungsumgebung werde ich mit dem Team der AFA einen Projekt-Manager als prototypische Web-App entwerfen. Diese Web-App wird die erste Anwendung sein, welche mit der umgesetzten Entwicklungsumgebung entsteht. Das Erreichen des dritten Meilensteins ist zum Ende der 36. Kalenderwoche geplant.

Die Entwicklung der ersten Anwendung wird als Proof of Concept dienen. Wird die Anwendung alle im Entwurf gesetzten Anforderungen erfüllen, zeigt dies, dass die konzeptionierte Entwicklungsumgebung funktioniert. Als Ergebnis wird das Einsatzgebiet der Entwicklungsumgebung erweitert. Mit der Demonstration sowie der Präsentation der Anwendung wird der vierte Meilenstein erreicht. Das Erreichen dieses Meilensteins ist für die 42. Kalenderwoche geplant.