

АВС: ИДЗ-1

Октябрь 2024

Гобец Иван. БПИ 237. Вариант 21

Отчет на оценку 6-7

Отчет сразу начинается с оценки на 6-7, а не на 4-5, так как, спросив у семинариста, он сказал, что можно так сделать.

- Далее буду предоставлять блоки по различным частям кода (для понятности, чтобы не было все подряд).
- Ещё я описывал, все строчки кода комментариями для более понятного пояснения в отчете.

Блок .data

```

1  .data
2      A_array:                .space 40          # Выделяем 40 байт под массив A
3      B_array:                .space 40          # Выделяем 40 байт под массив B
4      n:                      .word 0           # Переменная для хранения количества элементов массива
5      min_index:              .word 0           # Хранение индекса минимального элемента
6
7      start_information:       .asciz "Welcome. This work is done by Gobets Ivan group BPI-237. Option - 21"
8      print_get_n:             .asciz "Please enter the number of array elements from 1 to 10: "
9      invalid_n_value:         .asciz "Invalid input, try again"
10     print_get_number_for_fill_array: .asciz "Enter an integer: "
11     print_sorted_B_array:      .asciz "Sorted B array: "
12     new_line:                 .asciz "\n"
13     print_space:              .asciz " "
```

Блок с макрасами

- **read_int(%x)** - Читает целое число из ввода и сохраняет его в указанный регистр. Параметры: %x - регистр для хранения результата.
- **print_int(%x)** - Выводит целое число, хранящееся в указанном регистре. Параметры: %x - регистр, содержащий число для вывода.
- **print_string_adress(%x)** - Выводит строку по указанному адресу. Параметры: %x - регистр, содержащий адрес строки.
- **print_string(%x)** - Выводит строку по метке. Параметры: %x - метка, содержащая адрес строки.
- **end_program** - Завершает выполнение программы. Параметры: Нет.
- **print_array(%array_ptr, %count)** - Выводит массив целых чисел. Параметры: %array_ptr - указатель на массив, %count - количество элементов в массиве.

Постарался больше пояснений оставить в комментариях, чтобы было нагляднее и легче читать код.

```

24 # Макрос для чтения целого числа
25 .macro read_int(%x)                # Определение макроса read_int, принимающего один параметр %x (регистр для хранения результата).
26     li, a7, 5                      # Загружаем код системного вызова 5 (read_int) в регистр a7 для ввода целого числа.
27     ecall                          # Выполняем системный вызов.
28     mv %x, a0                      # Копируем полученное значение из регистра a0 в указанный регистр %x.
29 .end_macro
30
31 # Макрос для вывода целого числа
32 .macro print_int(%x)                # Определение макроса print_int, принимающего регистр %x (число для вывода).
33     li, a7, 1                      # Загружаем код системного вызова 1 (print_int) в регистр a7 для вывода числа.
34     mv a0, %x                      # Копируем значение из %x в регистр a0 для передачи в системный вызов.
35     ecall                          # Выполняем системный вызов.
36 .end_macro
37
38 # Макрос для вывода строки по адресу
39 .macro print_string_adress(%x)      # Определение макроса print_string_adress, принимающего адрес строки %x.
40     li, a7, 4                      # Загружаем код системного вызова 4 (print_string) в регистр a7 для вывода
41     mv a0, %x                      # Копируем адрес строки из %x в регистр
42     ecall                          # Выполняем системный вызов.
43 .end_macro
44
45 # Макрос для вывода строки
46 .macro print_string(%x)              # Определение макроса print_string, принимающего метку %x (адрес строки).
47     la, a0, %x                     # Загружаем адрес строки (метки) %x в регистр a0.
48     li, a7, 4                      # Загружаем код системного вызова 4 (print_string) в регистр a7 для вывода строки.
49     ecall                          # Выполняем системный вызов.
50 .end_macro
51
52 # Макрос для завершения программы
53 .macro end_program                  # Определение макроса end_program без параметров.
54     li, a7, 10                     # Загружаем код системного вызова 10 (exit) в регистр a7 для завершения программы.
55     ecall                          # Выполняем системный вызов.
56 .end_macro
57
58 # Макрос для вывода массива целых чисел
59 .macro print_array(array_ptr, %count) # Определение макроса print_array, принимающего указатель на массив и его размер.
60     mv a5, array_ptr               # Копируем указатель на массив в регистр a5.
61     mv a6, %count                  # Копируем количество элементов массива в регистр a6.
62
63     print_array_loop:              # Метка для начала цикла.
64     beqz a6, end_print             # Если a6 (количество элементов) равно 0, переход к метке end_print.
65     lw a0, (a5)                   # Загружаем следующий элемент массива (4 байта) в регистр a0.
66     print_int(a0)                  # Вызываем макрос print_int для вывода элемента массива.
67     print_string(print_space)      # Вызываем макрос print_string для вывода пробела между числами.
68
69     addi a5, a5, 4                 # Смещаем указатель a5 на следующий элемент массива.
70     addi a6, a6, -1                # Уменьшаем счетчик элементов на 1.
71     j print_array_loop             # Переход к началу цикла.
72
73 end_print:                          # Метка для завершения вывода массива.
74 .end_macro

```

Блок main

- Выводится приветствие("Welcome. This work is done by Gobets Ivan group BPI-237. Option - 21") и перенос строки(new_line) через макрос **print_string**
- Загружаются адреса переменной n и массива A в регистры **t0** и **t1** соответственно.
- Далее прлучаем и сохраняем в **t3** ввод пользователя (int от 1 до 10, в след блоке будет подробнее пояснено, как это работает).
- "Копируем" **t3** в **t4**, чтобы во время заполнения массива A не изменить значение **t3**.
- Далее заполняем "массив" A элементами введенными пользователем.
- "Копируем" **t3** в **t4**, чтобы во время заполнения массива B не изменить значение **t3**.
- Формируем отсортированный по возрастанию массив B из элементов массива A и выводим массив B внутри массив B.
- Завершаем программу через макрос **end_program**.

```

69 .text
70 main:
71     la    t0,    n                # Загружаем адресс на n в t0
72     la    t1,    A_array          # Загружаем адрес массива A в t1
73
74     # Регистр a0: используется для хранения ввода пользователя (get_and_save_n)
75     # Регистр t3: хранит корректное значение n
76     jal   get_and_save_n          # Сохраняем введенное количество элементов в переменной n
77
78
79     mv     t4,    t3              # Скопируем n в t4, чтобы во время заполнения не изменять исходное значение n
80     # Регистр t1: адрес массива A
81     # Регистр t4: количество элементов n
82     jal   fill_array             # "Заполняю массив" элементами, введенными пользователем
83
84     mv     t4,    t3              # Скопируем n в t4, чтобы во время сортировки не изменять исходное значение n
85     la    t2,    B_array          # Загружаем адрес массива A в t2
86
87     # Регистр t1: адрес массива A
88     # Регистр t2: адрес массива B
89     # Регистр t3: количество элементов n
90     jal   sort_array_and_save_in_B
91
92     # Завершаем программу
93     end_program

```

Блок получения числа от пользователя

- Выводим в консоль (**print_get_n**) "Please enter the number of array elements from 1 to 10: ".
- Считываем ввод пользователя через макрос **read_int** и делаем **jump** в подпрограмму **check_n_for_correctness**.
- Смотрим, если значение введенное пользователем (a0) оказалось меньше 1 или больше 10, то делаем **jump** в подпрограмму **incorrect_n_value_back_to_get_n**, а если ввод корректен, то записываем введенное значение из **a0** в **t3** и загружаем n в память по адресу **t0**, и делаем **return** в **main**.
- Подпрограмма **incorrect_n_value_back_to_get_n**: сначала выводим в конмоль "Invalid input, try again" и новую строчку и прыгаем в **get_and_save_n** (т.е. ,вообщем, мы будем запрашивать и пользователя n до тех пор, пока он не введет корректное значение).

```

95     # Ввод n и сохранение его в памяти
96     get_and_save_n:
97         print_string(print_get_n)    # Выводим содержимое a0 через макрос print_string
98         read_int(a0)                # Получаем от пользователя n (int) через макрос (значение будет лежать в регистре a0)
99
100        # Регистр a0 : введенный int пользователем
101        j     check_n_for_correctness # "Прыгаем" в другую подпрограмму, чтобы проверить что пользователь ввел корректные данные (int от 1 до 10)
102
103     check_n_for_correctness:
104         ble, a0, zero, incorrect_n_value_back_to_get_n # Проверим, корректность ввода пользователя
105         li   t2, 10 # Если введенное значение пользователя меньше или равно 1, то "прыгаем" в обработку (incorrect_n_value_back_to_get_n)
106         bgt  a0, t2, incorrect_n_value_back_to_get_n # Загружаем в t1 10
107                                                # Если введенное значение пользователя больше 10, то "прыгаем" в обработку (incorrect_n_value_back_to_get_n)
108
109         mv   t3, a0 # Перемещаем int от пользователя в t3
110         sw   t3, (t0) # Загружаем n в память по адресу
111
112         ret # Если данные прошли все проверки, то возвращаемся по адресу
113
114     incorrect_n_value_back_to_get_n:
115         print_string(invalid_n_value) # Выводим "Invalid input, try again"
116         print_string(new_line)        # Выводим переход строки
117         j     get_and_save_n          # "Прыгаем" в (get_and_save_n) для повторного запроса данных

```

Блок заполнения массива A

- Вывод сообщения пользователю - в начале выводится сообщение с просьбой ввести число для заполнения массива ("Enter an integer: ")
- Считываем ввод пользователя через макрос **read_int** по адресу **a0**.

- Запись числа в массив - число, введенное пользователем, записывается по адресу, хранящемуся в регистре t1.
- Обновление адреса и счетчика - адрес в регистре t1 увеличивается на размер слова (4 байта), чтобы указать на следующий элемент массива.
- Счетчик оставшихся элементов (t4) уменьшается на 1.
- Проверка завершения заполнения - если счетчик оставшихся элементов (t4) не равен нулю, функция повторно вызывается для заполнения следующего элемента массива:

```

118      fill_A_array:
119          print_string(print_get_number_for_fill_array)
120          read_int(a0)
121
122          sw      a0, (t1)                # Запись числа по адресу в t0
123          addi    t1, t1, 4                # Увеличим адрес на размер слова в байтах
124          addi    t4, t4, -1              # Уменьшим количество оставшихся элементов на 1
125          bnez    t4, fill_A_array        # Если осталось больше 0 запускаем повторно
126
127          la      t1, A_array             # После действий с адрессами, вернем адрес массива A в исходное положение
128          jalr    ra                      # Возвращаемся по адресу
129

```

Формирование отсортированного массива В из элементов массива А

```

130      sort_A_array_and_save_in_B:
131          li      a3, 2147483647          # Инициализируем минимальное значение как MAX_INT
132          la      a5, min_index           # Адрес для хранения индекса минимума
133          li      a4, 0                   # Текущий индекс элемента
134
135      find_min_element:
136          lw      t6, (t1)                # "Выгружаем" элемент с "массива"
137          bge     t6, a3, next_element     # Если текущий элемент больше максимального переходим к next_element
138          mv      a3, t6                  # Если элемент меньше, то обновляем минимум
139          sw      a4, (a5)                # Записываем текущий индекс элемента по адресу
140
141      next_element:
142          addi    t1, t1, 4                # Переход к следующему элементу массива
143          addi    a4, a4, 1                # Увеличение индекса
144          blt     a4, t3, find_min_element # Если не все элементы проверены, продолжаем
145
146      write_min_to_B:
147          sw      a3, (t2)                # Запись минимума в массив B
148          addi    t2, t2, 4                # Переход к следующей позиции в B
149
150          la      t1, A_array             # Восстановление адреса начала массива A
151          lw      a2, (a5)                # Чтение индекса минимального элемента
152          slli    a2, a2, 2                # Умножение индекса на 4 (размер слова)
153          add     t1, t1, a2               # Получение адреса минимального элемента
154          li      a0, 2147483647          # 2^32 - 1
155          sw      a0, (t1)                # Замена минимального элемента на MAX_INT
156
157          la      t1, A_array             # Восстановление адреса начала массива A
158          addi    t4, t4, -1              # Уменьшение счетчика оставшихся элементов
159          bnez    t4, sort_A_array_and_save_in_B # Если элементы остались, повторяем сортировку
160
161          la      t2, B_array             # Возвращаем адрес в t2, так как мы его изменяли во время заполнения массива B
162          print_string(print_sorted_B_array) # Выводим строку:
163          print_array(t2, t3)             # Используем макрос для вывода элементов массива (t2 - адрес, t3 - кол-во элементов в массиве)
164          jalr    ra                      # Возвращаемся в main
165
166
167

```

- Инициализация переменных - инициализируем минимальное значение как максимальное целое число (MAX_INT) в a3 и загружаем адрес для хранения индекса минимума в a5 и текущий индекс в a4.
- Поиск минимального - выгружаем элемент с массива А в t6 и сравниваем его с минимальным, если он оказался меньше минимального, то просто записываем его в a3 и записываем текущий индекс по адресу. И переходим к следующему элементу (если бы у нас при сравнении, оказалось, что элемент, который мы выгрузили оказался больше минимального, то сразу переходим к следующему элементу **next_element**).

- **next_element** - обновляем адрес и счетчик, адрес в **t1** увеличиваем на 4 байта и увеличиваем индекс на 1 в **a4**. Если индекс элемента меньше, чем длина массива - **n** (**t3**), то повторно запускаем поиск минимального элемента сделать **jump** в **find_min_element**.

Write_min_to_B

После того, как все элементы будут проверены и найден минимальный элемент в массиве A, то:

- Запись минимального элемента в массив B - записываем найденный минимальный элемент в массив B по адресу **t2** и увеличиваем адрес **t2** на 4 байта.
- Восстановление адреса - восстанавливаем адрес массива A в **t1**. Далее в **a2** считываем индекс минимального элемента в массиве A. Выполняет сдвиг влево значения в регистре **a2** на 2 бита, чтобы получить смещение в байтах, так как каждый элемент массива занимает 4 байта (размер слова). Добавляем к адресу массива A смещение, чтобы получить адрес элемента по индексу, где лежит текущий минимум. После загружаем **MAX_INT** в **a0** и записываем его в найденный минимум в массиве A.
- Восстановлением адреса массива A в **t1** и уменьшаем счетчик оставшихся элементов в **t4** на 1. И если не все элементы массива A пройдены (если у нас **n** в **t4** не равно 0), то повторно запускаем поиск минимального элемента (прыгаем в **sort_A_array_and_save_in_B**), а как все элементы в массиве B будут полностью заполнены, восстанавливаем адрес массива B в **t2**, выводим через макрос **print_string** (**print_sorted_B_array**: "Sorted B array: "), через макрос **print_array** выводим массив B и делаем **return** в **main**.

Еще раз объясню как происходит сортировка массива. Мы ищем минимальный элемент в массиве A и записываем его в массив B. После этого в массиве A на место минимального элемента записываем максимальное целое число (**MAX_INT**). И так повторяем, пока не заполним массив B.

Тестовое покрытие

- Ввод числа **n** от пользователя и проверка его корректности. Если, число не в диапазоне от 1 до 10 включительно, программа запрашивает **n** снова.

```
Please enter the number of array elements from 1 to 10: -10
Invalid input, try again
Please enter the number of array elements from 1 to 10: 0
Invalid input, try again
Please enter the number of array elements from 1 to 10: 11
Invalid input, try again
Please enter the number of array elements from 1 to 10: 100
Invalid input, try again
Please enter the number of array elements from 1 to 10: 5
Enter an integer: |
```

- Массив с одним элементом. Автоматически отсортирован.

```
Please enter the number of array elements from 1 to 10: 1
Enter an integer: 5
Sorted B array: 5
```

- Массив с одинаковыми элементами. Отсортирован корректно.

```
Please enter the number of array elements from 1 to 10: 3
Enter an integer: 123
Enter an integer: 123
Enter an integer: 123
Sorted B array: 123 123 123
```

- Массив с одинаковыми и разными элементами. Отсортирован корректно.

```
Please enter the number of array elements from 1 to 10: 5
Enter an integer: 123
Enter an integer: 123
Enter an integer: 123
Enter an integer: 8
Enter an integer: 10001
Sorted B array: 8 123 123 123 10001
```

- Массив с уже отсортированными элементами. Отсортирован корректно.

```
Please enter the number of array elements from 1 to 10: 5
Enter an integer: 10
Enter an integer: 20
Enter an integer: 30
Enter an integer: 40
Enter an integer: 50
Sorted B array: 10 20 30 40 50
```

- Массив с элементами в обратном порядке. Отсортирован корректно.

```
Please enter the number of array elements from 1 to 10: 5
Enter an integer: 50
Enter an integer: 40
Enter an integer: 30
Enter an integer: 20
Enter an integer: 1
Sorted B array: 1 20 30 40 50
```

- Массив с отрицательными элементами. Отсортирован корректно.

```
Please enter the number of array elements from 1 to 10: 5
Enter an integer: -123
Enter an integer: -10
Enter an integer: -1
Enter an integer: -4
Enter an integer: -1000
Sorted B array: -1000 -123 -10 -4 -1
```

- Массив с положительными и отрицательными элементами. Отсортирован корректно.

```
Please enter the number of array elements from 1 to 10: 8
Enter an integer: 52
Enter an integer: 123
Enter an integer: -123
Enter an integer: -100
Enter an integer: -1
Enter an integer: 0
Enter an integer: 65
Enter an integer: -50
Sorted B array: -123 -100 -50 -1 0 52 65 123
```

Отчет на 8

Реализация тестов.

Определяем 7 “массивов” данных для автоматического тестирования программы и строку `tested_A_array` для вывода (“Tested array: “)

SingleElementArray	IdenticalElementsArray	MixedElementsArray	AlreadySortedArray
Массив с одним элементом	Массив с одинаковыми элементами	Массив с одинаковыми и разными элементами	Уже отсортированный массив

ReverseOrderArray	NegativeElementsArray	MixedPositiveNegativeArray
Массив с элементами расположенными в обратном порядке	Массив с отрицательными элементами	Массив с положительными и отрицательными элементами

- Когда происходит автоматическое тестирование - если пользователь укажет длину массива равную 0, то начнется автотестирование.

- Было изменен текст для для пользователя. Теперт прописано, чтобы начать автотестирование нужно ввести 0.

```
8      print_get_n:                                .asciz "Please enter the number of array elements from 1 to 10 (autotest - 0): "
```

- Теперь, если пользователь ввел 0 (тут мы проверяем через beq, zero, a0 ...), то мы делаем **jump** в подпрограмму **tests**.

```
103      # Ввод n и сохранение его в памяти
104      get_and_save_n:
105          print_string(print_get_n)                # Выводим содержимое a0 через макрос print_string
106          read_int(a0)                             # Получаем от пользователя n (int) через макрос (значение будет лежать в регистре a0)
107          beq, zero, a0, tests                     # Если пользователь ввел 0, то выполняю авто-тестирование
108
109          # Регистр a0 : введем int пользователем
110          j      check_n_for_correctness            # "Прыгаем" в другую подпрограмму, чтобы проверить что пользователь ввел корректные данные (int от 1 до 10)
111
```

- Есть 7 блоков тестирования (не везде написанны, так как код идентичен, только меняется длина массива и его элементы).
- Сначала мы в **t1** записываем адрес на начала тестовых данных.
- В **t4** храним длину массива
- Далее нам нужно скопировать элемента тестового массива в массив **A**
- После восстанавливаем все значения, так как во время копирования массива они изменяются.
- После делаем **jal** в подпрограмму **run_test_case**

```
179      tests:
180          test_1:
181              la t1, SingleElementArray
182              li t4, 1
183              # t1 - address array, t4 - len
184              jal copy_array_to_A_array
185
186              la t1, SingleElementArray
187              li t4, 1
188              li t3, 1
189
190              # t1 - address array, t4, t3 - len
191              jal run_test_case
192
193          test_2:
194              la t1, IdenticalElementsArray
195              li t4, 5
196              # t1 - address array, t4 - len
197              jal copy_array_to_A_array
198
199              la t1, IdenticalElementsArray
200              li t4, 5
201              li t3, 5
202
203              # t1 - address array, t4, t3 - len
204              jal run_test_case
205
206          test_3:
207              la t1, MixedElementsArray
208              li t4, 5
209              # t1 - address array, t4 - len
210              jal copy_array_to_A_array
211
212              la t1, MixedElementsArray
213              li t4, 5
214              li t3, 5
215
216              # t1 - address array, t4, t3 - len
217              jal run_test_case
218
219          test_4:
220              la t1, AlreadySortedArray
221              li t4, 5
222              # t1 - address array, t4 - len
223              jal copy_array_to_A_array
224
225              la t1, AlreadySortedArray
226              li t4, 5
227              li t3, 5
228
229              # t1 - address array, t4, t3 - len
230              jal run_test_case
```

```

232         test_5:                                     # Уже отсортированный массив
233             la t1, ReverseOrderArray
234             li t4, 5
235             # t1 - adress array, t4 - len
236             jal copy_array_to_A_array
237
238             la t1, ReverseOrderArray
239             li t4, 5
240             li t3, 5
241
242             # t1 - adress array, t4, t3 - len
243             jal run_test_case
244
245         test_6:                                     # Массив в обратном порядке
246             la t1, NegativeElementsArray
247             li t4, 5
248             # t1 - adress array, t4 - len
249             jal copy_array_to_A_array
250
251             la t1, NegativeElementsArray
252             li t4, 5
253             li t3, 5
254
255             # t1 - adress array, t4, t3 - len
256             jal run_test_case
257
258         test_7:                                     # Массив с положительными и отрицательными элементами
259             la t1, MixedPositiveNegativeArray
260             li t4, 5
261             # t1 - adress array, t4 - len
262             jal copy_array_to_A_array
263
264             la t1, MixedPositiveNegativeArray
265             li t4, 5
266             li t3, 5
267
268             # t1 - adress array, t4, t3 - len
269             jal run_test_case
270
271     end_program()
---
```

Копирование тестового массива в A

- В **t2** храним адрес массива A
- Далее попадаем в **copy_loop**, где смотрим если длина массива равна нулю, то переходим в подпрограмму **end_copy** где возвращаемся по адресу.
- Выгружаем элемент и записываем его в массив A. Потом сдвигаем адреса массивов A и тестового на 4 байта и вычитаем из счетчика 1 в **t4** потом повторяем снова, пока не скопируем полностью.
- Главная подпрограмма тестирования **run_test_case** - сначала выводим две новых строки с помощью макроса **print_string** для красивого разделения блоков теста во время вывода.
- Загружаем в **t2** адрес на массив B.
- Далее выводим строку "Tested array: " с помощью макроса **print_string** и выводим тестовый массив с помощью макроса **print_array**.
- Далее делаем **jump** в подпрограмму сортировки. **t1** адрес массива A, **t2** адрес массива B, **t3**, **t4** - длина массива.

```

273     copy_array_to_A_array:                # Подпрограмма для копирования массива в A_array
274         la t2, A_array                    # Загрузить адрес A_array в t2
275
276     copy_loop:
277         beqz t4, end_copy                  # Если длина массива (t4) равна 0, выйти из цикла
278         lw t6, (t1)                        # Загрузить текущий элемент из исходного массива в t6
279         sw t6, (t2)                        # Сохранить элемент в A_array
280         addi t1, t1, 4                     # Перейти к следующему элементу в исходном массиве
281         addi t2, t2, 4                     # Перейти к следующему элементу в A_array
282         addi t4, t4, -1                    # Уменьшить счетчик длины массива
283         j copy_loop                       # Повторить цикл
284     end_copy:
285         ret                                # Возврат из подпрограммы
286
287     run_test_case:                          # Подпрограмма для выполнения теста
288         print_string(new_line)             # Печать новой строки для разделения выводов
289         print_string(new_line)             # Печать новой строки для разделения выводов
290
291         la t2, B_array                     # Загрузить адрес массива B_array
292
293         print_string(tested_A_array)        # Вывести текст "Tested array: "
294         print_array(t1, t3)                # Вывести содержимое тестируемого массива
295         print_string(new_line)             # Печать новой строки
296
297         j sort_A_array_and_save_in_B       # Вызов сортировки массива A и сохранения результата в B_array
298

```

- Пример автоматического тестирования:

```

Welcome. This work is done by Gobets Ivan group BPI-237. Option - 21
Please enter the number of array elements from 1 to 10 (autotest - 0): 0

```

```

Tested array: 7
Sorted B array: 7

```

```

Tested array: 3 3 3 3 3
Sorted B array: 3 3 3 3 3

```

```

Tested array: 3 7 3 2 9
Sorted B array: 2 3 3 7 9

```

```

Tested array: 1 2 3 4 5
Sorted B array: 1 2 3 4 5

```

```

Tested array: 9 8 7 6 5
Sorted B array: 5 6 7 8 9

```

```

Tested array: -5 -9 -1 -3 -10
Sorted B array: -10 -9 -5 -3 -1

```

```

Tested array: -3 5 -7 2 0
Sorted B array: -7 -3 0 2 5

```

```

-- program is finished running (0) --

```

Отчет на 9

Макросы

- **read_int(%x)** - Читает целое число из ввода и сохраняет его в указанный регистр.
Параметры: %x - регистр для хранения результата.

- **print_int(%x)** - Выводит целое число, хранящееся в указанном регистре. Параметры: %x - регистр, содержащий число для вывода.
- **print_string_address(%x)** - Выводит строку по указанному адресу. Параметры: %x - регистр, содержащий адрес строки.
- **print_string(%x)** - Выводит строку по метке. Параметры: %x - метка, содержащая адрес строки.
- **end_program** - Завершает выполнение программы. Параметры: Нет.
- **print_array(%array_ptr, %count)** - Выводит массив целых чисел. Параметры: %array_ptr - указатель на массив, %count - количество элементов в массиве.

Постарался больше пояснений оставить в комментариях, чтобы было нагляднее и легче читать код.

```

24 # Макрос для чтения целого числа
25 .macro read_int(%x)                # Определение макроса read_int, принимающего один параметр %x (регистр для хранения результата).
26     li, a7, 5                      # Загружаем код системного вызова 5 (read_int) в регистр a7 для ввода целого числа.
27     ecall                          # Выполняем системный вызов.
28     mv %x, a0                      # Копируем полученное значение из регистра a0 в указанный регистр %x.
29 .end_macro
30
31 # Макрос для вывода целого числа
32 .macro print_int(%x)                # Определение макроса print_int, принимающего регистр %x (число для вывода).
33     li, a7, 1                      # Загружаем код системного вызова 1 (print_int) в регистр a7 для вывода числа.
34     mv a0, %x                      # Копируем значение из %x в регистр a0 для передачи в системный вызов.
35     ecall                          # Выполняем системный вызов.
36 .end_macro
37
38 # Макрос для вывода строки по адресу
39 .macro print_string_address(%x)     # Определение макроса print_string_address, принимающего адрес строки %x.
40     li, a7, 4                      # Загружаем код системного вызова 4 (print_string) в регистр a7 для вывода
41     mv a0, %x                      # Копируем адрес строки из %x в регистр
42     ecall                          # Выполняем системный вызов.
43 .end_macro
44
45 # Макрос для вывода строки
46 .macro print_string(%x)             # Определение макроса print_string, принимающего метку %x (адрес строки).
47     la, a0, %x                     # Загружаем адрес строки (метки) %x в регистр a0.
48     li, a7, 4                      # Загружаем код системного вызова 4 (print_string) в регистр a7 для вывода строки.
49     ecall                          # Выполняем системный вызов.
50 .end_macro
51
52 # Макрос для завершения программы
53 .macro end_program                  # Определение макроса end_program без параметров.
54     li, a7, 10                     # Загружаем код системного вызова 10 (exit) в регистр a7 для завершения программы.
55     ecall                          # Выполняем системный вызов.
56 .end_macro
57
58 # Макрос для вывода массива целых чисел
59 .macro print_array(%array_ptr, %count) # Определение макроса print_array, принимающего указатель на массив и его размер.
60     mv a5, %array_ptr              # Копируем указатель на массив в регистр a5.
61     mv a6, %count                  # Копируем количество элементов массива в регистр a6.
62
63     print_array_loop:              # Метка для начала цикла.
64     beqz a6, end_print             # Если a6 (количество элементов) равно 0, переход к метке end_print.
65     lw a0, (a5)                    # Загружаем следующий элемент массива (4 байта) в регистр a0.
66     print_int(a0)                  # Вызываем макрос print_int для вывода элемента массива.
67     print_string(print_space)      # Вызываем макрос print_string для вывода пробела между числами.
68
69     addi a5, a5, 4                  # Смещаем указатель a5 на следующий элемент массива.
70     addi a6, a6, -1                 # Уменьшаем счетчик элементов на 1.
71     j print_array_loop             # Переход к началу цикла.
72
73 end_print:                          # Метка для завершения вывода массива.
74 .end_macro

```

Отчет на 10

Разбиение программ по файлам:

- **main.asm** - главный файл программы, который содержит точку входа и вызов всех подпрограмм.

- **iomod** - файл, который содержит подпрограммы по вводу данных.
- **tests.asm** - файл, который содержит подпрограммы для автоматического тестирования программы.
- **generate_B** - файл, который содержит подпрограммы для формирования массива B из массива A.

Макросы выделены в отдельную автономную библиотеку в файле **macrolib.asm**.