

# Deleksamen 1

Anser du programmering som nyttig?

For meg har jeg alltid sett på programmering som nyttig, fordi det er mange hundre-tusener, kanskje millioner av ulike systemer som må vedlikeholdes, videreutvikles og forbedres. Programmering er et av de viktigste verktøyene som bidrar, og hjelper til med den grunnleggende prosessen, som opprettholder og utvikler systemer i verden, derfor mener jeg at programmering er veldig.

Ser du for deg at du vil bruke programmering i ditt videre studieløp?

I mitt studieløp så kommer jeg garantert til å komme innom mer programmering, fordi det som jeg studerer er informasjonssystemer, med en utdypning innen datasikkerhet. Og for å lære seg datasikkerhet så må man jo kunne seg de grunnleggende prinsippene som hele infrastrukturen står på, og det er det som programmering hjelper til med, å få en forståelse på hvordan ting er satt opp og hvordan de fungerer. Man kan ikke konstruere en bunker uten å forstå de ulike egenskapene til de ulike materialene som blir brukt under oppbygningen, og også forvente at den skal kunne beskytte det verdifulle innholdet mot 50 raketter, som er spesifikt designet på å penetrere bunkre.

Hvor motivert er du for å utforske programmering videre etter kurset?

Av det kjekke kurset jeg har hatt, så har kurset fått meg til å innse at det ikke bare er et svar på et problem, men flere ulike måter å nå det på. Det har fått meg til å engasjere meg mer i programmering, ved at selv om det er "slik og slik" man gjør ting på, så kan man alltid gjøre det på sin egen måte. Jeg kommer garantert til å utforske videre innen programmering etter kurset, da dette er nødvendig, siden utviklingen av teknologien er alltid i bevegelse og vil derfor alltid bevege seg framover, og da er det ganske leit å henge etter.

Arbeidskrav 1:

# Meg som programmerer

Jeg tror programmering er en slags form for kunst, der man lager noe fra bunnen av, og har et funksjonelt elektronisk system som sluttprodukt.

På ungdomsskolen kunne vi velge et valgfag som het “programering”, og det gjorde jeg. Faget innebærte programmering innen “scratch”, hvor vi egentlig bare lagde spill, hva betydde de ulike kommandoene og hvorfor skjedde det istedenfor det.

Har nå glemt ut alt av scratch og nesten all programmering, for når jeg ble ferdig med ungdomsskolen, gikk jeg over til idrettsfag-linjen, der måtte jeg bytte ut mesteparten av fritiden min med trening, og et resultat av det var mindre gaming. Men uansett, har jeg alltid hatt en stor interesse innenfor programmering, siden jeg spiller massevis av pc-spill, og vil gjerne jobbe innen interessene mine, SPESIELT innen studioet “FromSoftware”.

FromSoftware har laget utrolige spill som f.eks: Darksouls serien, Armored Core serien, Elden Ring og masse mer. De kjører prinsippet “quality over quantity”, der spillene tar lang tid å lage, men er stappet med enormt mange detaljer med tanke på karakterene, historiene(lore), grafikken, animasjoner osv. Det er derfor jeg vil være med på laget deres, finne ut av hvordan og hva som kreves, til å lage slike detaljerte spill.

Jeg vil også være med på et stort prosjekt som er større enn meg selv, slik at jeg kan etterlate et lite “fotavtrykk” etter meg, og få folk til å huske navnet mitt i kommende generasjoner.

Om det er webdesigner, Spill-programmerer, grafisk utvikler/designer så vil jeg gjerne det, men spesifikt hva jeg vil bli og hvilken arbeidskarriere jeg vil gå, har jeg ikke funnet ut av enda. Det er derfor jeg håper at dette kurset kan lære og vise meg alle de veien/grenene jeg kan ta, også vise hvor jeg har størst interesse i, innen programering.