Planification initial

Planning général ···

Analyse
⊘ 15 mai

Sprint 1 : Création des sprites (élèves, prof, etc...)
⊘ 17 mai

Sprint 2 : Création du déplacement et animations des sprites
⊘ 23 mai

Sprint 3 : Création du "gameplay"
⊘ 29 mai

Sprint 4 : Création de la gestion du déroulement d'une partie
⊘ 1 juin

Sprint 5 : Implémentation du web service
⊘ 5 juin

Livraison
⊘ 7 juin

Ajouter une carte...

Analyse ···

Création des maquettes ✎

Création des use cases

Validation des use cases

Documentation : Échéance 1

Ajouter une carte...

Sprint 1 : Création des sprites (élèves, prof, etc...) ···

Création des différents sprites

Création des deux menu (Jeu et avant-partie)

Documentation : Échéance 2

Scénario sur la navigation entre les menus

Ajouter une carte...

Sprint 2 : Création du déplacement et animations du profs et des élèves ···

Coder le déplacement des élèves et du profs

Coder l'animation de l'avion en papier

Création des scénarios sur le déplacement des élèves et du prof

Documentation : Échéance 3

Ajouter une carte...

Sprint 3 : Création du "gameplay" ···

Coder les "hits" de l'avion en papier

Code : Quand un élève se fait toucher par l'avion en papier contenant la bonne définition il quitte la classe.

Code : Quand un élève se fait toucher par l'avion en papier et qu'il ne contient pas la bonne définition, il avance d'un pas vers le prof

Création des scénarios concernant le "gameplay"

Documentation : Échéance 4

Ajouter une carte...

Sprint 4 : Création de la gestion du déroulement d'une partie ···

Code : Au début de la partie l'utilisateur peut choisir la langue qu'il aimerait apprendre (anglais ou allemand)

Code : Quand l'utilisateur choisi la langue qu'il veut apprendre la partie se lance

Code : Si trop de temps passe, la pause se fini et la partie est perdue

Code : Si les élèves atteignent le prof, la partie est perdue

Documentation : Échéance 5

Création des scénarios sur l'excerice d'une langue et le déroulement du début à la fin d'une partie

Ajouter une carte...

Sprint 5 : Implémentation du web service ···

Implémentation du web service dans les cartes

Ajouter une carte...