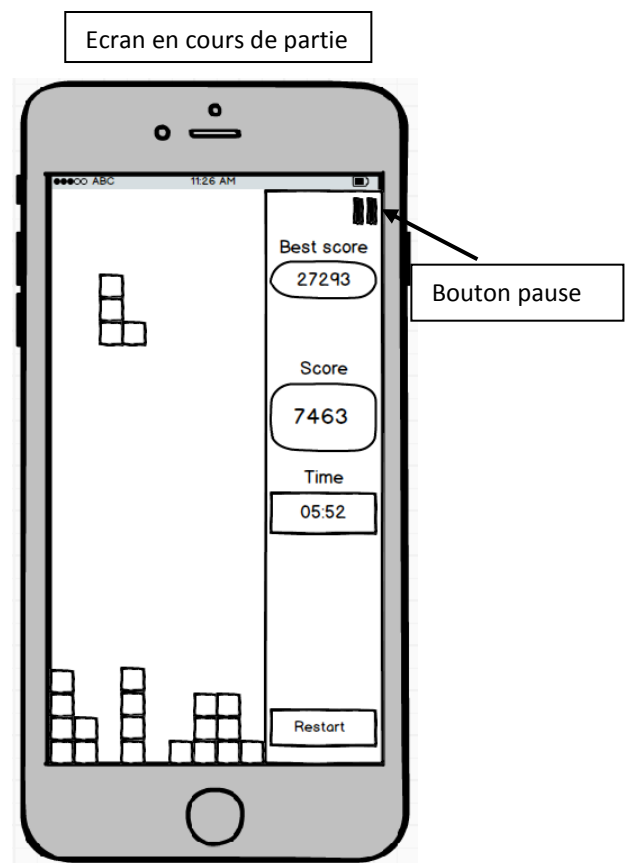
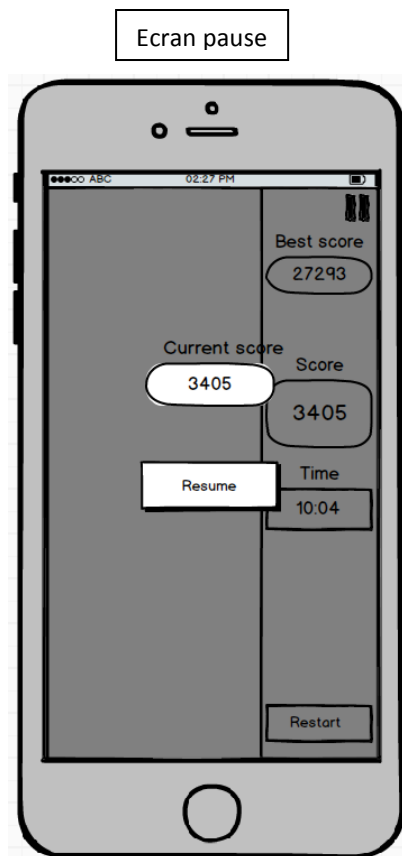
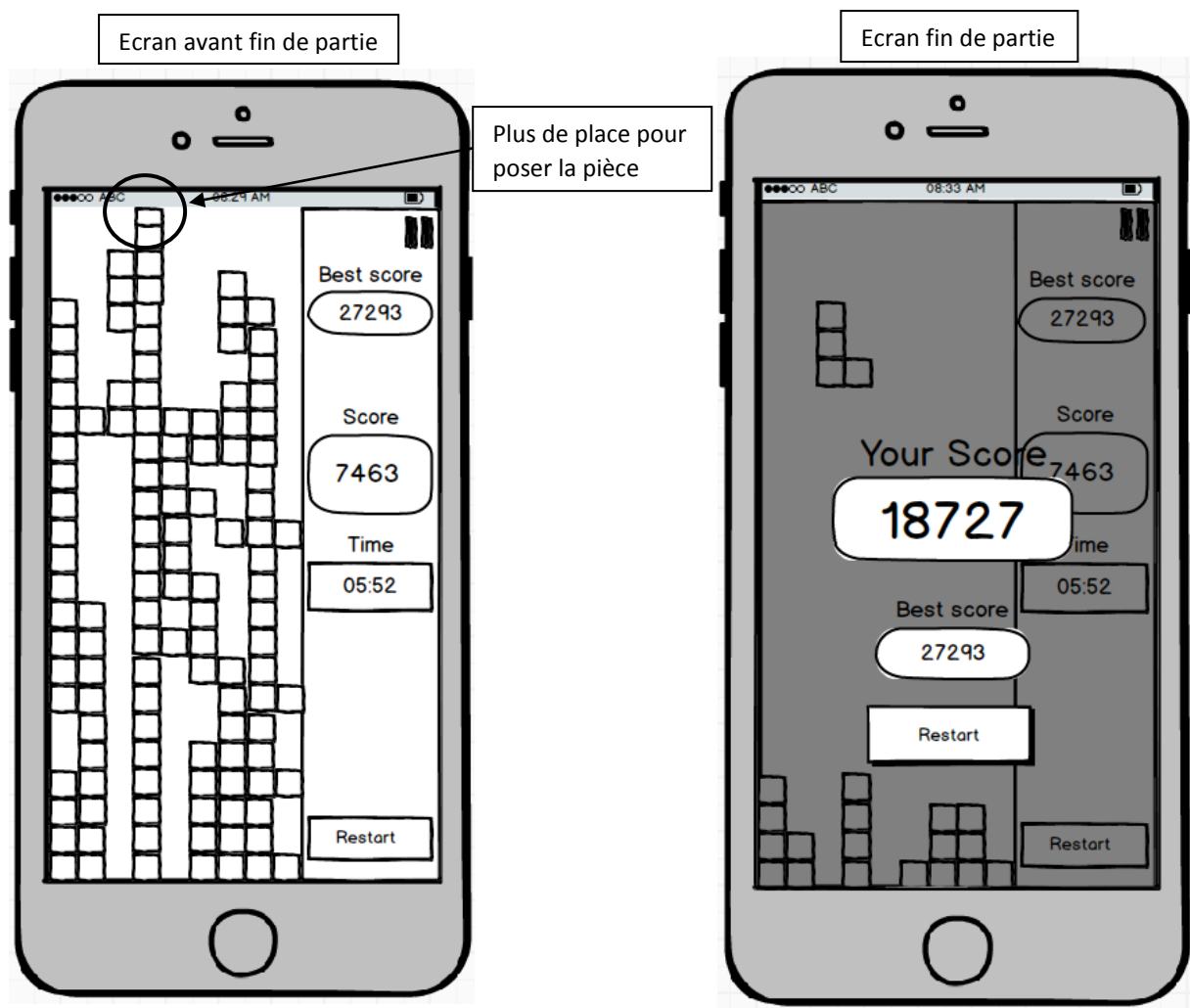


| Le joueur lance une partie     |   |
|--------------------------------|---|
| Action                         | Réaction  |
| Le joueur appuie sur « start » | L'écran de démarrage de partie disparaît et la partie se lance                  |
|                                | Une pièce commence à descendre de haut en bas de l'écran                        |
| Le joueur appuie sur l'écran   | La pièce tourne une fois de 90° dans le sens inverse des aiguilles d'une montre |
|                                | La pièce descend et touche le bas de l'écran et s'arrête.                       |
|                                | Une autre pièce apparaît en haut de l'écran et descend                          |
|                                | La partie continue...   |

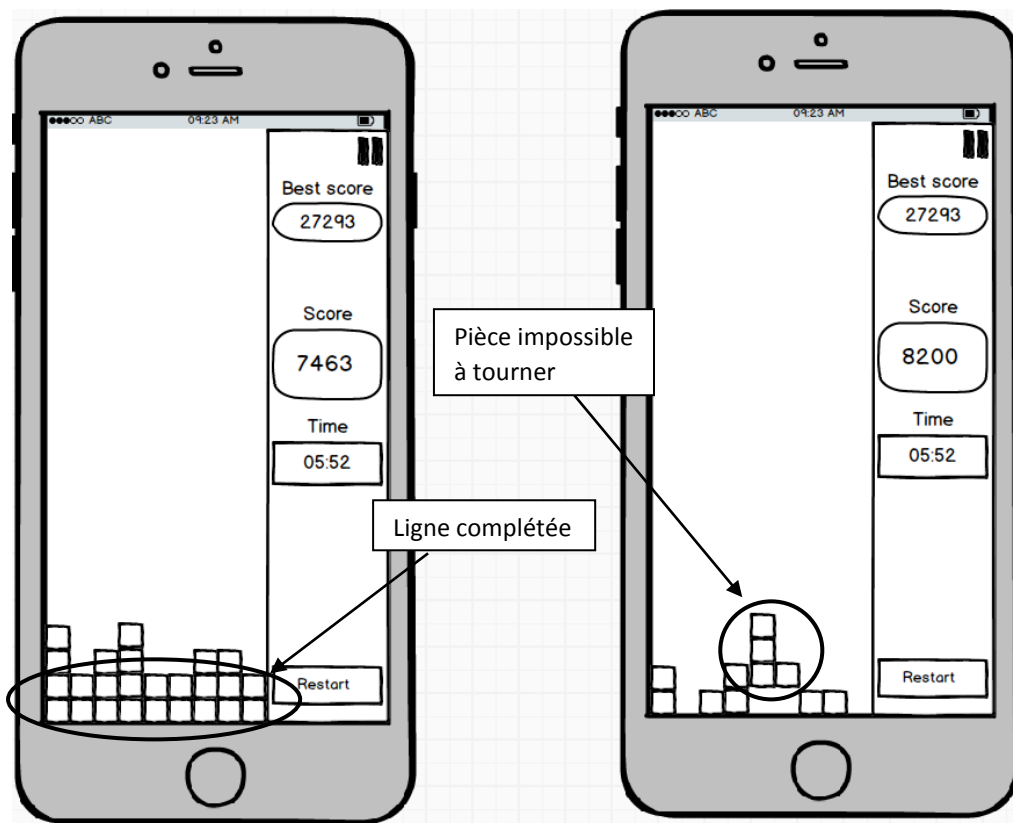
| Le joueur lance une partie et appuie sur le bouton « Home » |  |
|---|--|
| Action  | Réaction   |
| Le joueur appuie sur « start »                              | L'écran de démarrage de partie disparaît et la partie se lance |
|   | Une pièce commence à descendre de haut en bas de l'écran       |
| Le joueur appuie sur le bouton « Home »                     | Le jeu se met en pause et se ferme.                            |
| Le joueur appuie sur l'icône du jeu                         | Le jeu se rouvre avec l'écran de pause                         |
| Le joueur appuie sur « Resume »                             | La partie continue...  |



| Le joueur met pause à une partie |  |
|----------------------------------|--|
| Action                           | Réaction                                 |
| Le joueur appuie sur « pause »   | Le jeu s'arrête et affiche l'écran pause |
| Le joueur appuie sur « Resume »  | La partie reprend                        |
|                                  | Le jeu continue...                       |

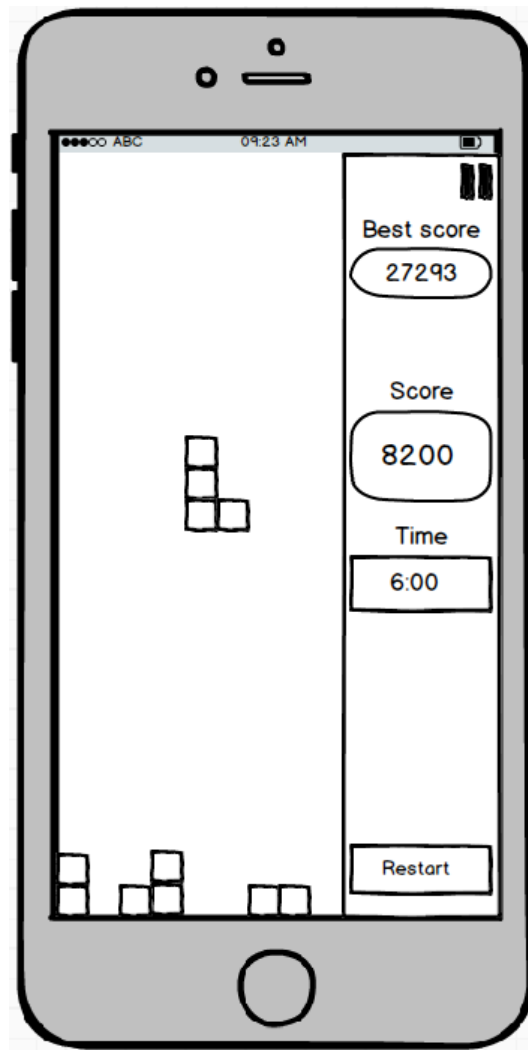


| Le joueur perd une partie                                 |   |
|---|---|
| Action  | Réaction  |
| Le joueur appuie sur « start » pour commencer une partie. | La partie se lance.   |
| Le joueur appuie sur l'écran.                             | La pièces tourne de 90° et se pose.   |
|   | La partie continue...   |
| Le joueur appuie sur l'écran.                             | Il n'y a plus de place pour tourner la pièce, la pièce touche une autre pièce sans être complètement apparue à l'écran. |
|   | La partie se fini.  |
|   | L'écran de fin de partie apparaît.  |



| Le joueur créer une ligne complète   |   |
|--------------------------------------|---|
| Action                               | Réaction  |
| Le joueur lance appuie sur « start » | La partie se lance  |
| Le joueur pose des pièces            | Une ligne est complétée   |
|                                      | La ligne disparaît  |
|                                      | Les pièces au-dessus des lignes tombe jusqu'à atteindre le bas de l'écran |
|                                      | La partie continue...   |

| Le joueur essaie de tourner une pièces mais elle est bloquée par une autre |  |
|--|--|
| Action   | Réaction   |
| Le joueur lance appuie sur « start »                                       | La partie se lance   |
| Le joueur pose des pièces  | Une ligne est complétée  |
| Le joueur appuie sur l'écran   | Une pièce déjà posée empêche de tourner la pièce qui tombe de 90°, la pièce ne tourne pas. |
|  | La pièce se pose   |
|  | La partie continue...  |



| Le jeu s'accélère                    |  |
|--------------------------------------|--|
| Action                               | Réaction                                 |
| Le joueur lance appuie sur « start » | La partie se lance                       |
| Le joueur pose des pièces            |  |
| Le joueur appuie sur l'écran         | La pièce tourne de 90°.                  |
|                                      | 6 minutes s'écoule.                      |
|                                      | Le timer atteint 6:00, le jeu s'accélère |

| Le joueur fait descendre la pièce plus vite   |   |
|---|---|
| Action  | Réaction  |
| Le joueur lance appuie sur « start »          | La partie se lance                                  |
| Le joueur pose des pièces                     |   |
| Le joueur laisse son doigt appuyé sur l'écran | La pièce tourne accélère et descend plus rapidement |
|   | La pièce se pose                                    |
|   | La partie continue...                               |