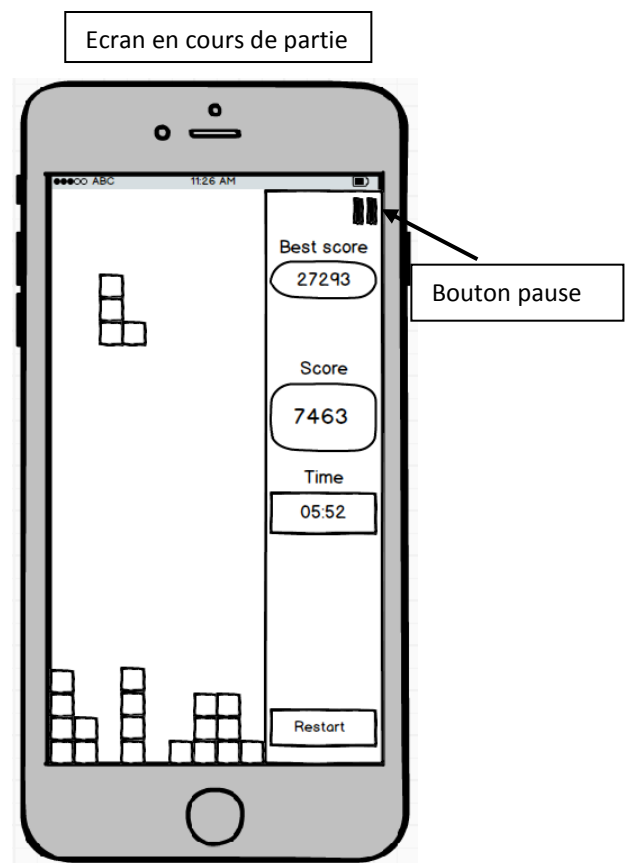
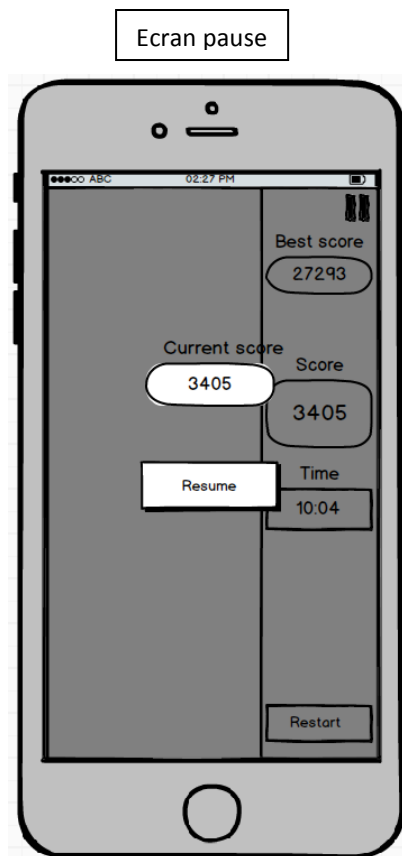
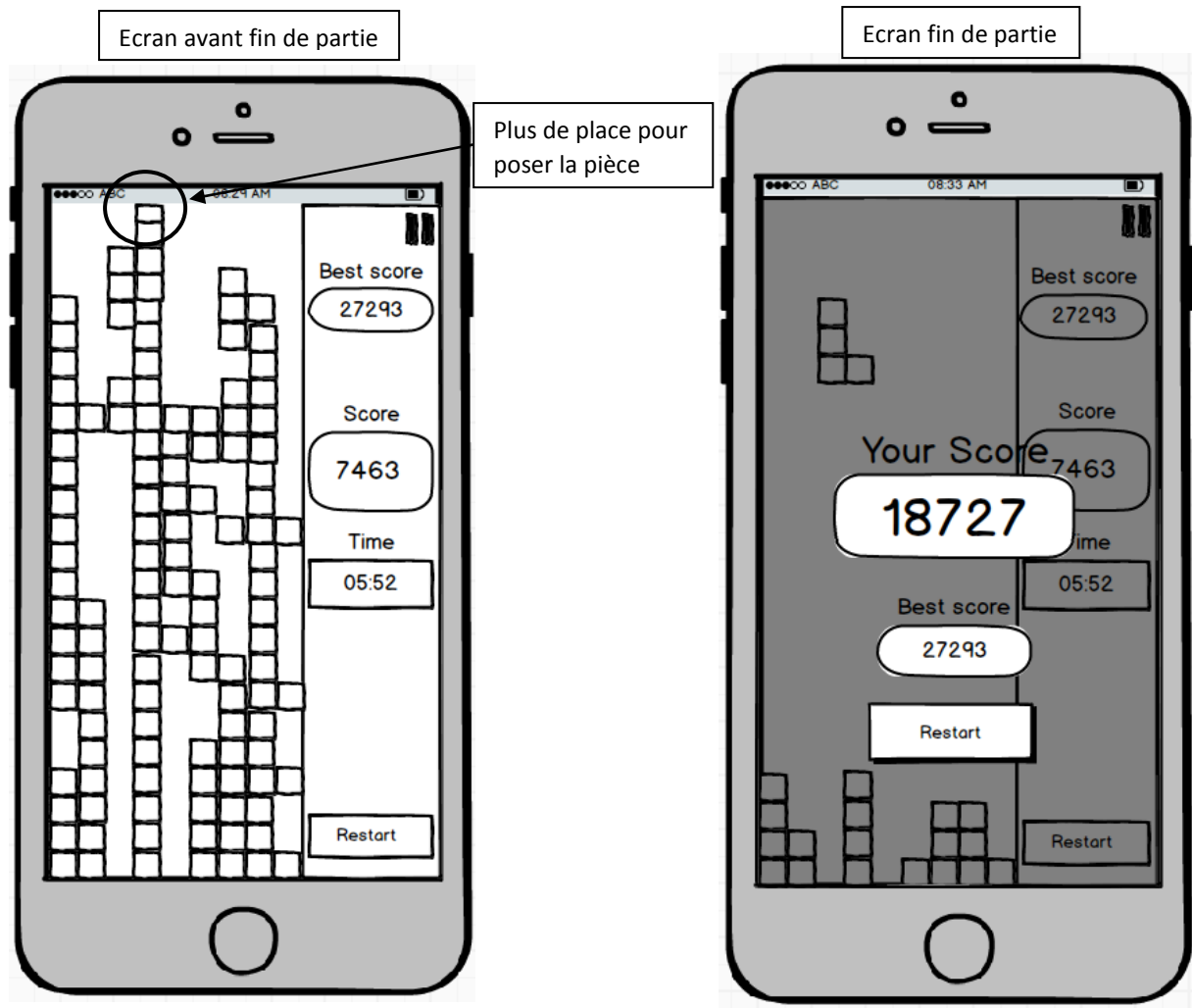


Le joueur lance une partie		
Action	Condition	Réaction
Le joueur appuie sur « start »		L'écran de démarrage de partie disparaît et la partie se lance
		Une pièce commence à descendre de haut en bas de l'écran
Le joueur appuie sur l'écran		La pièce tourne une fois de 90° dans le sens inverse des aiguilles d'une montre
	La pièce touche le bas de l'écran	La pièce s'arrête.
		Une autre pièce apparaît en haut de l'écran et descend
		La partie continue...

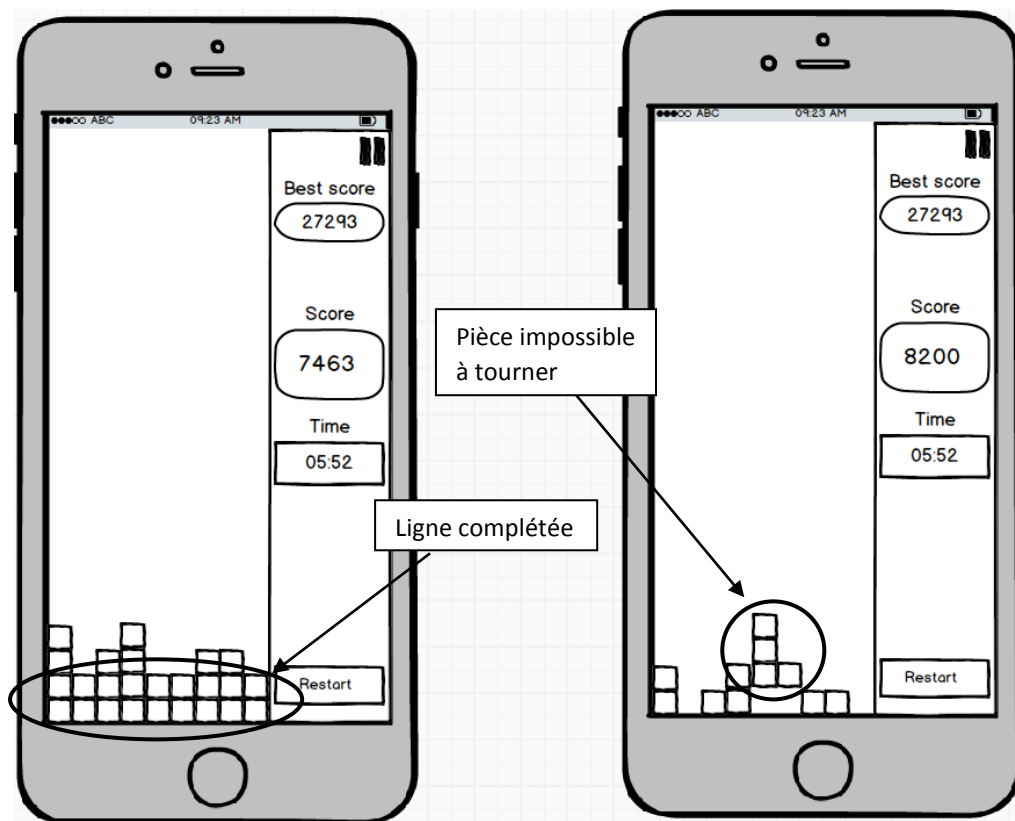
Le joueur lance une partie et appuie sur le bouton « Home »		
Action	Condition	Réaction
Le joueur appuie sur « start »	Aucune partie n'est lancée	L'écran de démarrage de partie disparaît et la partie se lance
		Une pièce commence à descendre de haut en bas de l'écran
Le joueur appuie sur le bouton « Home »		Le jeu se met en pause et se ferme.
Le joueur appuie sur l'icône du jeu	L'application est fermée	Le jeu se rouvre avec l'écran de pause
Le joueur appuie sur « Resume »		La partie continue...



Le joueur met pause à une partie		
Action	Condition	Réaction
Le joueur appuie sur « pause »	La partie est en cours	Le jeu s'arrête et affiche l'écran pause
Le joueur appuie sur « Resume »		La partie reprend
		Le jeu continue...

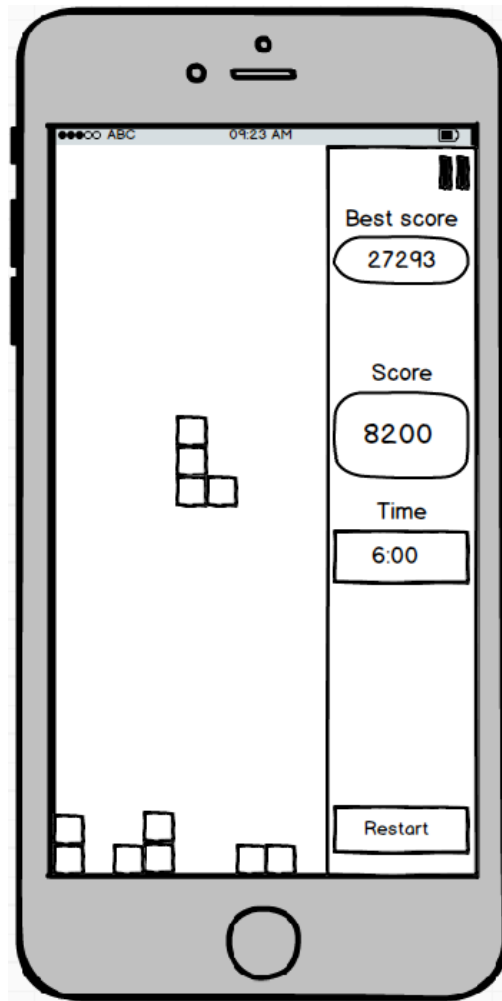


Le joueur perd une partie		
Action	Condition	Réaction
Le joueur appuie sur « start » pour commencer une partie.		La partie se lance.
Le joueur appuie sur l'écran.		La pièces tourne de 90° et se pose.
		La partie continue...
Le joueur appuie sur l'écran.	La pièces n'a plus assez de place pour apparaitre complètement à l'écran	La pièce ne tourne pas et la partie se fini
		L'écran de fin de partie apparaît.



Le joueur créer une ligne complète		
Action	Condition	Réaction
Le joueur appuie sur « start »		La partie se lance
Le joueur pose des pièces	Une ligne complète est formée	La ligne disparaît
	Une ou plusieurs lignes disparaissent	Les pièces au-dessus des lignes tombe jusqu'à atteindre le bas de l'écran
		La partie continue...

Le joueur essaie de tourner une pièces mais elle est bloquée par une autre		
Action	Condition	Réaction
Le joueur lance appuie sur « start »		La partie se lance
Le joueur pose des pièces		La partie se poursuit
Le joueur appuie sur l'écran	Une pièce déjà posée se trouve à côté de la pièce qui descend.	La pièce ne tourne pas.
	La pièce touche le bas de l'écran	La pièce s'arrête
		La partie continue...



Le jeu s'accélère		
Action	Condition	Réaction
Le joueur lance appuie sur « start »		La partie se lance
Le joueur pose des pièces		
Le joueur appuie sur l'écran		La pièce tourne de 90°.
	6 minutes se sont écoulées	Le jeu s'accélère.
		La partie continue...

Le joueur fait descendre la pièce plus vite		
Action	Condition	Réaction
Le joueur appuie sur « start »		La partie se lance
Le joueur pose des pièces		
Le joueur laisse son doigt appuyé sur l'écran		La pièce accélère et descend plus rapidement
	La pièce touche le bas de l'écran	La pièce s'arrête
		La partie continue...