

# Créer un projet d'installation d'une solution WPF

## 1 Projet principal

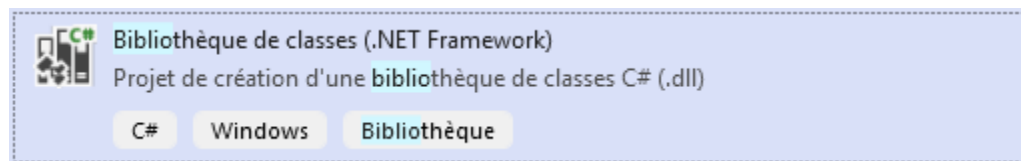
### 1.1 Créer le projet WPF (Net Core pour pouvoir utiliser Entity Framework)



### 1.2 Mettre en place le projet complet

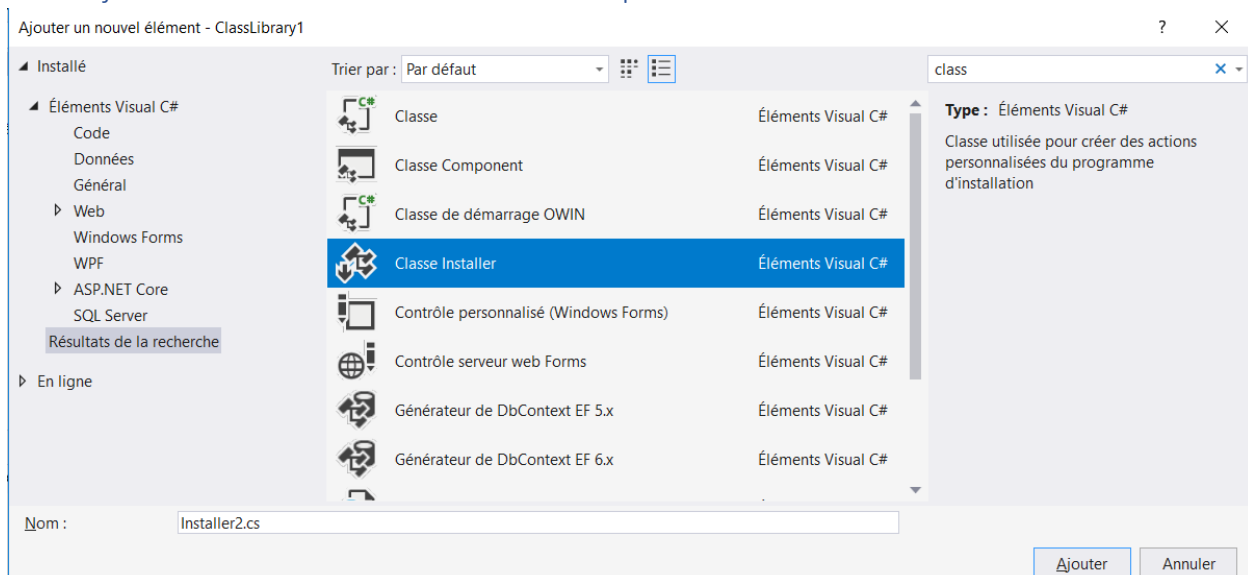
## 2 Projet Installer

### 2.1 Créer un nouveau projet de type bibliothèque de classes

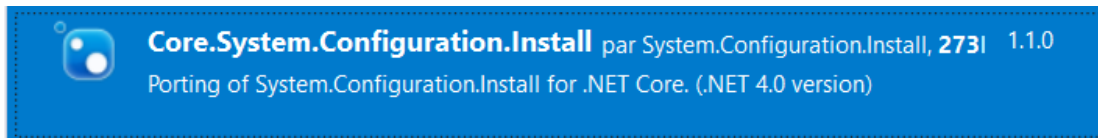


Choisir le .Net Framework

### 2.2 Ajouter un class installer à la bibliothèque



## 2.3 Ajouter le NuGet correspondant



## 2.4 Override les méthodes que l'on souhaite implémentée

### Exemple Install

```
public override void Install(IDictionary stateSaver)
{
    base.Install(stateSaver);
    string param = this.Context.Parameters["base"];
    File.WriteAllText("C:\\Users\\1701871\\Desktop\\test.txt", param);
}
```

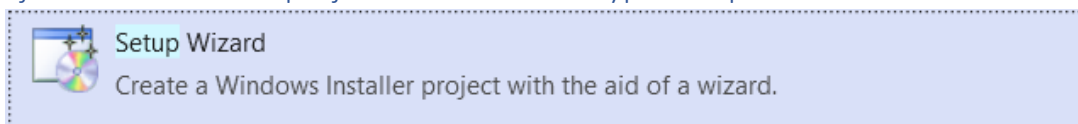
Base.install permet d'appeler la méthode mère qui fait l'installation

This.Context.Parameters : permet de récupérer les paramètres qui seront saisis dans l'interface Utilisateur que l'on mettra en place au moment du setup.

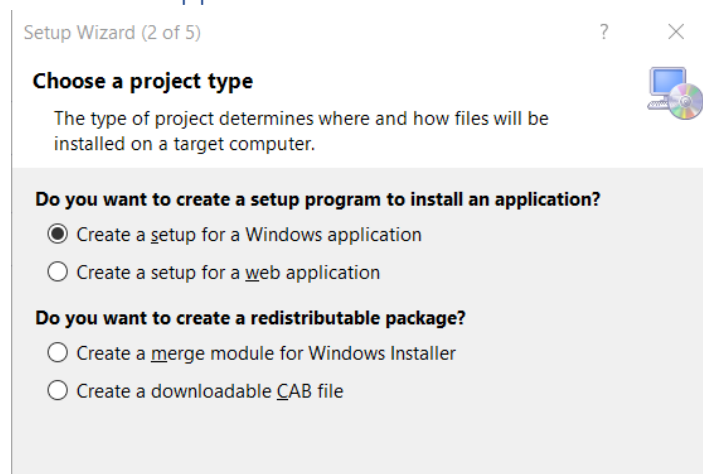
["base"] correspond au nom que l'on donnera à la récupération des zones de saisie dans la propriété CustomActionData de actions personnalisées

## 3 Projet Setup

### 3.1 Ajouter un nouveau projet à la solution de type Setup Wizard

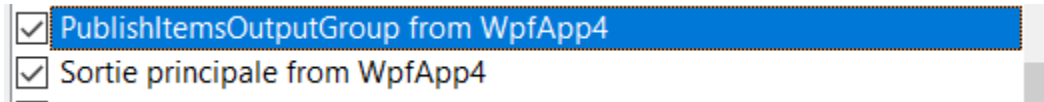


### 3.2 Choisir le type Windows Application



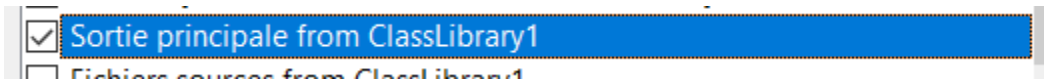
### 3.3 Sélectionner les sorties nécessaires

Sortie Principale et Publish Item pour le projet principal



Et

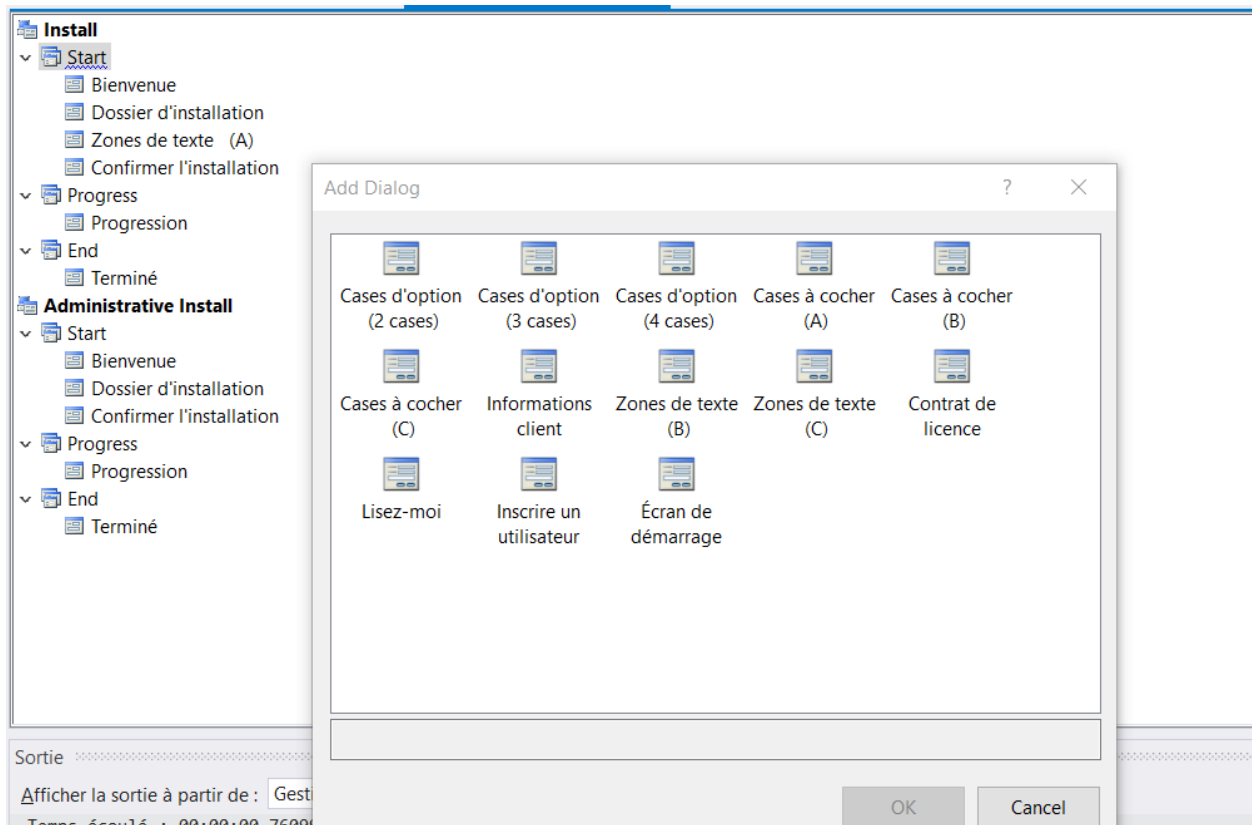
Sortie Principal pour la bibliothèque de classe



### 3.4 Interface Utilisateur

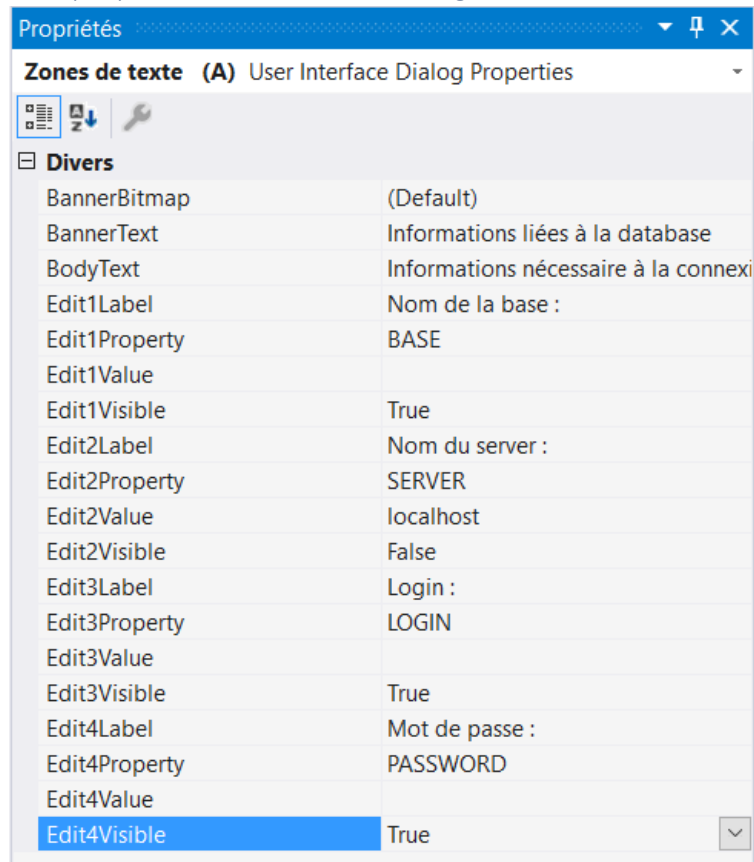
3.4.1 Ouvrir la View interface Utilisateur

3.4.2 Ajouter une /des boites de dialogues dans l'interface Utilisateur sur la partie Start



Utiliser les fonctions monter / descendre disponible en clic droit pour mettre les interfaces dans l'ordre

### 3.4.3 Ajuster les propriétés des boîtes de dialogues



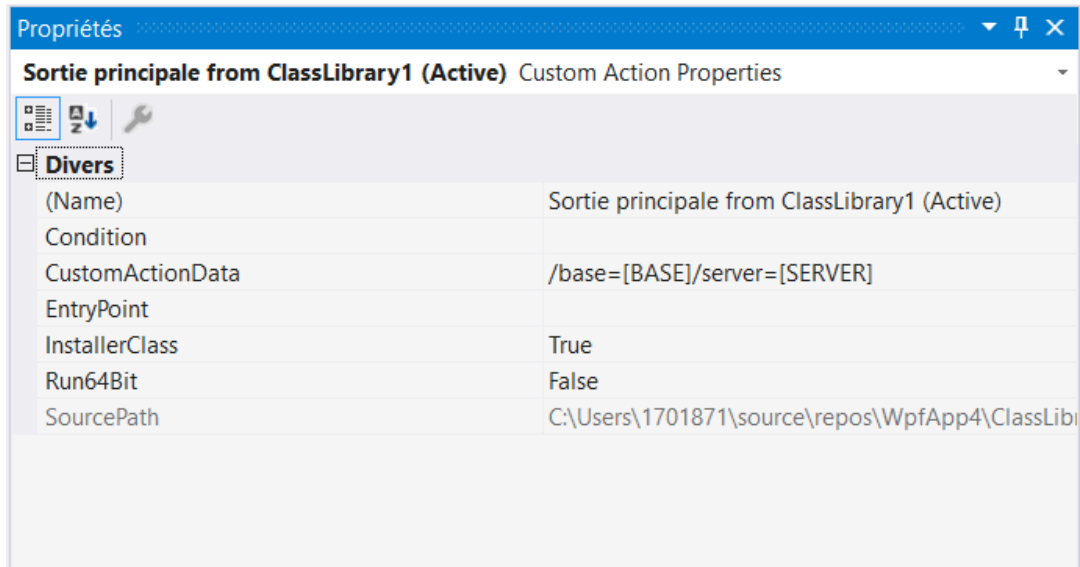
## 3.5 Actions Personnalisées

3.5.1 Ouvrir la View, actions personnalisées au projet

3.5.2 Ajouter une action sur l'une des actions (Install par exemple)

3.5.3 Sélectionner la sortie principale du projet bibliothèque de classe

3.5.4 Mettre à jour les propriétés de cette action



/base=[BASE]/server=[SERVER] : permet de faire correspondre les zones de saisie de l'interface (ex BASE) avec les entrées du tableau Parameters du Context (ex Context.Parameters["base"])

Celui-ci sera utiliser dans l'installer de la classe Installer dans le projet bibliothèque de classes

Condition : permet de mettre des conditions à l'exécution (ex : ChechBox1= 1)

## 4 Ajustement du setup

### 4.1 Installer dans un dossier

- Dans la View Système de fichiers, créer un dossier dans le dossier Application Folder
- Mettre à l'intérieur toutes les sorties.

### 4.2 Créer les raccourcis

- Créer des raccourcis dans User's Desktop et dans User's Programs Menu.
- Ces raccourcis peuvent être conditionnés par l'utilisation d'une checkbox dans l'interface utilisateur