

Le jeu du pendu

Ecrire le programme du jeu du pendu.

Le principe est le suivant :

Un premier joueur choisit un mot de moins de 10 lettres.

Le programme affiche _ _ _ _ _ (un _ par lettre.)

Le deuxième joueur propose des lettres jusqu'à ce qu'il ait trouvé le mot ou qu'il soit pendu (11 erreurs commises).

A chaque proposition le programme réaffiche le mot avec les lettres découvertes ainsi que les lettres déjà annoncées et le nombre d'erreurs.

Le sujet est ardu, si on se jette sur le programme la tête la première ... !!!

Sollicitez tout d'abord un de vos collègues de formation, et jouez avec lui. Puis recherchez ensemble les grandes fonctions qui constituent ce programme, et leurs liens.

L'objectif est plus clair désormais ...

Une fois l'application découpée en tâches élémentaires, il est plus facile de coder !