

# Gestion de projet

|        |  |    |
|--------|--|----|
| I.     | Les compétences à acquérir .....   | 1  |
| II.    | Gérez la phase d'initialisation de votre projet .....                                | 1  |
| II.1.  | Qu'est-ce qu'un projet.....  | 1  |
| II.2.  | Analysez les besoins de votre client .....   | 2  |
| II.3.  | Décrypter une grille de lecture .....  | 3  |
| II.4.  | Cadrez le projet avec votre équipe.....  | 4  |
| II.5.  | Planifiez la réalisation de votre projet avec un diagramme de Gantt .....            | 7  |
| II.6.  | Budgétisez votre projet .....  | 11 |
| II.7.  | Rédigez votre proposition commerciale.....   | 12 |
| III.   | Gérez la phase de lancement de votre projet.....                                     | 16 |
| III.1. | Formalisez votre projet dans un cahier des charges .....                             | 16 |
| III.2. | Rédigez les spécifications fonctionnelles de votre projet.....                       | 18 |
| III.3. | Réalisez le zoning et le wireframe d'un site web.....                                | 19 |
| III.4. | Rédigez les spécifications techniques de votre projet.....                           | 22 |
| IV.    | Gérez les phases de conception, de production et d'exploitation de votre projet..... | 24 |
| IV.1.  | Accompagnez votre équipe dans la conception d'un site web.....                       | 24 |
| IV.2.  | Pilotez la production d'un site web .....  | 25 |
| IV.3.  | Supervisez la phase d'exploitation du projet.....                                    | 26 |

## I. Les compétences à acquérir

- Analyser et recueillir des besoins client
- Préparer, organiser, animer des réunions et en rendre compte
- Construire un planning de réalisation sous forme de diagramme de Gantt
- Estimer les coûts d'un projet
- Formuler et présenter une proposition commerciale
- Rédiger un cahier des charges fonctionnel
- Rédiger un cahier des charges technique
- Structurer et encadrer une équipe pluridisciplinaire

## II. Gérez la phase d'initialisation de votre projet

Au début d'un projet, lors de la phase d'initialisation, vous allez commencer par recueillir et analyser les informations du client, pour ensuite les mettre en commun avec celles de votre équipe afin de planifier, budgétiser et synthétiser le tout dans un document contractuel.

[Consulter le détail dans ce fichier](#)

## III. Gérez la phase de lancement de votre projet

Comme son nom le sous-entend, lors de cette phase de **lancement** vous allez **lancer** votre projet. Par lancer un projet, il faut comprendre préparer et formaliser en amont tous les éléments nécessaires au bon déroulement des phases de conception, de production et d'exploitation du projet.

Pour ce faire, vous allez apprendre à créer le document de référence du chef de projet classique : le **cahier des charges**.

[Consulter le détail dans ce fichier](#)

## IV. Gérez les phases de conception, de production et d'exploitation de votre projet

Après les phases d'initialisation et de lancement vous allez devoir gérer la **phase de conception** de votre projet. Autrement dit, maintenant que vous avez bien cerné les besoins du client, que vous avez gagné sa confiance et formalisé sa commande, il ne vous reste plus qu'à exécuter le cahier des charges.

Pour que cette exécution se passe au mieux, vous n'allez pas lancer votre équipe technique directement dans la production (phase suivante). En effet, même avec un cahier des charges bien fourni et validé il restera toujours quelques décisions graphiques et éditoriales mineures à prendre. La phase de conception sert justement à finaliser les maquettes et la rédaction des contenus pour que vos développeurs, en bout de chaîne, n'aient pas à prendre ces décisions à la place de votre graphiste ou votre marketer.

Notez que si vous avez été consciencieux en phase de lancement, le travail de conception a déjà été grandement anticipé, pour ne pas dire pré-mâché.

[Consulter le détail dans ce fichier](#)