

## Exercice

### C Sharp

**1** Créer un nouveau projet C Sharp Application Console

**2** Dans la solution, créer un nouveau fichier classe « Voiture »

**3** Ecrire une classe « Voiture » avec les propriétés suivantes :

- Couleur
- Marque
- Modèle
- Nb de kilomètres
- Motorisation (Diesel ou Essence)

**4** Créer les accesseurs pour chaque propriété de la classe

**5** Toutes les propriétés peuvent être passées dans le constructeur mais seules certaines sont obligatoires : le modèle et la marque. Modifier le constructeur de la classe en conséquence.

**6** Ecrire une méthode qui retourne une description de la voiture telle que :

« Cette voiture est une *modèle* de la marque *marque*, de couleur *couleur*, de motorisation *motorisation*, avec *Nb de kilomètres* Kilomètres »

**7** Ecrire dans la fonction Main le code permettant de créer deux nouvelles instances de la classe voiture pour une « Citroën C4 » avec 10000 Kms et une « Renault Kadjar » de couleur rouge

**8** Afficher à l'écran de l'application console la description de chaque voiture

**9** Créer dans la classe une nouvelle méthode « Rouler » avec en paramètre le nombre de kilomètres effectués durant le trajet. Ce nombre de kilomètres va venir s'ajouter au nombre de kilomètres de la voiture à chaque fois que l'on roule.

**10** Ajouter dans la fonction Main le code nécessaire pour tester la méthode « Rouler »