

## 2 Opérateurs Conversions

### Exercice 1 - Successeur

Ecrivez un programme qui saisit un caractère et qui affiche son successeur dans la table des codes UNICODE.

### Exercice 2 - Codes UNICODE

Quels sont les codes UNICODE des caractères '0', '1', . . . , '9'

### Exercice 3 - Cartons et camions

Nous souhaitons ranger des cartons pesant chacun  $k$  kilos dans un camion pouvant transporter  $M$  kilos de marchandises. Ecrire un programme  $C$  demandant à l'utilisateur de saisir  $M$  et  $k$ , que vous représenterez avec des nombres flottants, et affichant le nombre (entier) de cartons qu'il est possible de placer dans le camion.

### Exercice 4 - Pièces de monnaie

Nous disposons d'un nombre illimité de pièces de 0.5, 0.2, 0.1, 0.05, 0.02 et 0.01 euros. Nous souhaitons, étant donné une somme  $S$ , savoir avec quelles pièces la payer de sorte que le nombre de pièces utilisée soit minimal. Par exemple, la somme de 0.96 euros se paie avec une pièce de 0.5 euros, deux pièces de 0.2 euros, une pièce de 0.05 euros et une pièce de 0.01 euros.

Ecrire un programme demandant à l'utilisateur de saisir une valeur comprise entre 0 et 0.99. Ensuite, affichez le détail des pièces à utiliser pour constituer la somme saisie avec un nombre minimal de pièces.