

Mise en application : création d'une application de gestion de stocks simplifiée

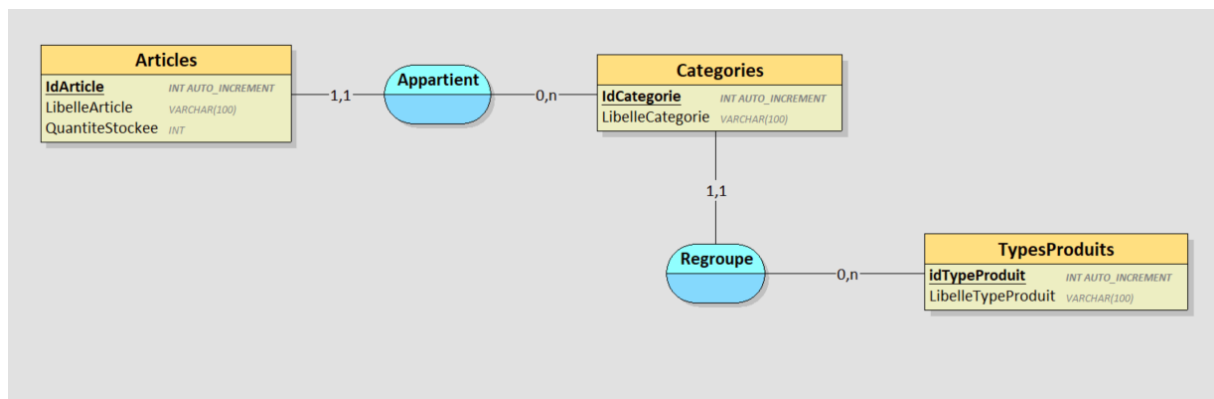
2 méthodes de travail sont possibles :

- suivre les étapes tables par tables
- suivre les étapes pour toutes les tables en même temps.

A vous de décider la méthode que vous préférez. Dans le 1^{er} cas commencez par la table la plus facile.

1 Base de données

1.1 Créer la base de données GestionStocks selon le modèle suivant



1.2 Insérer des données dans les tables

2 Développement C#

2.1 Créer un projet de type WPF

2.2 Associer le projet à la base de données

2.2.1 Créer le contexte qui permettra de relier le projet à la base de données

2.2.2 A l'aide d'EntityFramework, générer les classes Models associées

2.2.3 Créer les services associés aux classes

2.2.4 Créer les controllers associés

2.3 Créer l'interface graphique

2.3.1 Créer les pages WPF pour chacun des crud

2.3.2 Insérer un datagrid pour la présentation des listes

Les clés étrangères seront présentées pour forme de libellé

2.3.3 Ajouter les boutons pour permettre la gestion des données

2.4 Connexion des données et de l'interface

2.4.1 Ecrire les méthodes pour permettre l'alimentation des datagrid

2.4.2 Ecrire les méthodes pour la gestion des boutons et mise à jour des données en base