

# Mise en application : création d'une application de gestion de stocks simplifiée

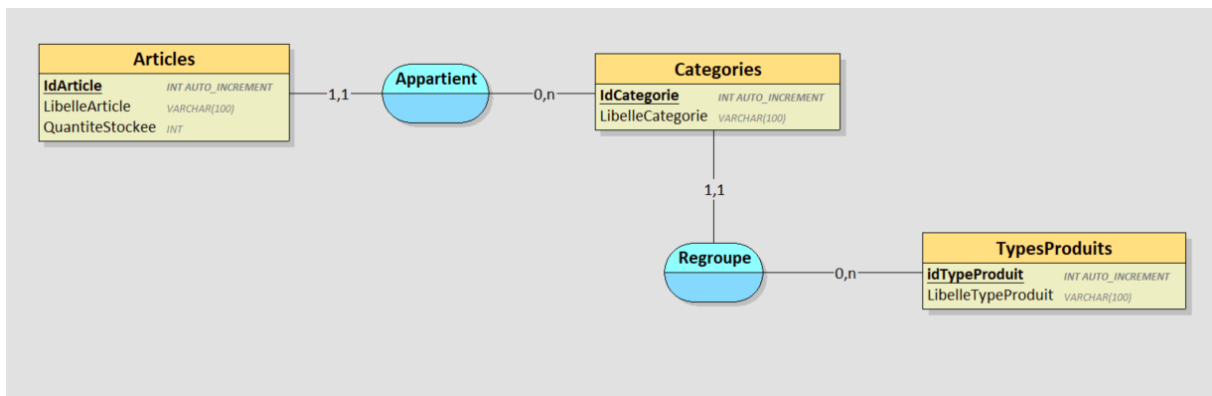
2 méthodes de travail sont possibles :

- suivre les étapes tables par tables
- suivre les étapes pour toutes les tables en même temps.

A vous de décider la méthode que vous préférez. Dans le 1<sup>er</sup> cas commencez par la table la plus facile.

## 1 Base de données

### 1.1 Créer la base de données GestionStocks selon le modèle suivant



### 1.2 Insérer des données dans les tables

## 2 Développement C#

### 2.1 Créer un projet de type WPF

### 2.2 Associer le projet à la base de données

- 2.2.1 Créer le contexte qui permettra de relier le projet à la base de données
- 2.2.2 A l'aide d'EntityFramework, générer les classes Models associées
- 2.2.3 Créer les services associés aux classes
- 2.2.4 Créer les controllers associés

### 2.3 Créer l'interface graphique

- 2.3.1 Créer les pages WPF pour chacun des crud
- 2.3.2 Insérer un datagrid pour la présentation des listes

Les clés étrangères seront présentées pour forme de libellé

- 2.3.3 Ajouter les boutons pour permettre la gestion des données

## 2.4 Connexion des données et de l'interface

- 2.4.1 Ecrire les méthodes pour permettre l'alimentation des datagrid
- 2.4.2 Ecrire les méthodes pour la gestion des boutons et mise à jour des données en base

## 2.5 Amélioration de l'interface

- 2.5.1 Ajouter dans la gestion d'un type de produits, la liste des catégories déjà présentes
- 2.5.2 Imaginer une solution depuis l'interface gestion d'un type de produits pour ajouter ou retirer une catégorie

## 3 Pour aller plus loin

Reprendre tous les points avec une liaison plusieurs à plusieurs de votre choix