

## [ACTIONS & DOM | PROBLEME 1] SLIDE PUZZLE OU TAQUIN

Premières étapes :

1. Créer l'apparence du jeu : trois cases par trois cases, chaque case étant un bouton HTML.
2. Associer des styles CSS à ces boutons.
3. Écrire le code JavaScript qui, lorsque l'on clique sur un bouton, l'échange avec la case vide.

1	11	8	5
7	10	4	6
13	9	2	14
15	12	3	

Click sur 3

1	11	8	5
7	10	4	6
13	9	2	14
15	12		3

1	11	8	5
7	10	4	6
13	9	2	14
15	12		3

Click sur 10

1	11	8	5
7		4	6
13	9	2	14
15	12	10	3

Étapes suivantes :

4. N'autoriser que les déplacements valides. (C'est-à-dire dans l'étape précédente, cliquer sur 10 n'était pas valide)
5. Compter et afficher le nombre de déplacements effectués.

Travail restant :

6. Mélanger aléatoirement les cases au début du jeu.
7. Détecter la fin de partie.
8. Adapter le jeu à une version avec les morceaux d'une photo, plutôt qu'avec des boutons.