

# PARTIE CSS

# 1 : LE CSS, À QUOI ÇA SERT ?



Les feuilles de style en cascade, généralement appelées CSS (de l'anglais "cascading style sheets") forment un langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML (et XML).

Propriétés regroupées par blocs de règles: sélecteur + accolades :

```
body{
```

```
}
```

Fichier avec l'extension : .css

## I. L'histoire du CSS

Contrairement aux logiciels, les spécifications CSS ne sont pas développées par versions successives mais par niveaux (c'est à dire que chaque nouveau niveau intègre le précédent et chaque implémentation est compatible avec la précédente: CSS1 est un sous-ensemble de CSS2, qui est un sous-ensemble de CSS3).

1996 : CSS1

1998 : CSS2

1999 : CSS3

2001 : CSS2.1 (CSS Level 2, Revision 1)

2010 : CSS4

## II. Enjeux

L'un des objectifs majeurs des CSS est de permettre la mise en forme hors des documents (de ne décrire que la structure d'un document en html, et de décrire toute la présentation dans une feuille de style CSS séparée).

Cela permet d'améliorer l'accessibilité, de réduire la complexité de l'architecture du document et de faciliter le changement de présentation (selon le média: écran d'ordinateur, de téléphone, impression papier, ect... CSS permet de définir différents rendus pour un même document).

# III. Syntaxe du CSS

Une feuille de style est structurée en blocs de règles.

Un bloc de règles se décompose en un sélecteur et une ou plusieurs déclarations appelées bloc de déclaration se trouvant entre les accolades.

Le selecteur permet d'indiquer à quel élément les règles s'appliquent et le bloc de déclaration englobe toutes les déclarations à appliquer au sélecteur indiqué.

**Exemple :**

```
style.css
```

```
p{  
  font-size:1.6em;  
  color:green;  
}
```

Ici le selecteur étant "p", les déclarations vont être appliqué à toutes les balises <p>. Le texte de ces balises sera donc en vert et aura une taille de 1.6em (la taille par deffaut est de 1em).