Le Ticket de caisse

Réaliser un Programme qui simule une caisse de magasin.

Le programme aura deux types d’accès :

1. Le client

Le client devra indiquer son nom et son prénom

Il sélectionnera parmi une liste de produits ceux souhaités.

Une fois un produit sélectionné, le client indiquera la quantité de ce produit.

Une fois son shopping terminé, le client réglera la somme due et le programme affichera le ticket de caisse comme suit :

-------------------------------------------------------------------------------------------------

Produit Qté Prix Unitaire Prix Total

--------------------------------------------------------------------------------------------------

Article 1 1 2 2

Article suivant 2 4 8

--------------------------------------------------------------------------------------------------

Total Ticket 10

Une fois le ticket de caisse émis, les informations de celui-ci seront enregistrées dans un fichier .txt commun pour tous les tickets en indiquant les infos suivantes :

Nom ;prenom ;article1 ;qte ;article2 ;qte ;…. ;total

1. Le Gestionnaire de magasin

Le gestionnaire du Magasin pourra depuis le programme ajouter et visualiser la liste des produits de son magasin. Ces informations seront enregistrées dans un fichier .txt indiquant les infos suivantes :

libelle ;description ;prix unitaire ;

Le gestionnaire pourra afficher l’ensemble des tickets enregistrés.

Il pourra également visualiser la somme totale des tickets